

BILZARD
ENTERTAINMENT

WORLD
WARCRAFT
THE WAR WITHIN

季節

DELILAH S. DAWSON

SUHEB ZAKO



季節



隨著冬幕節越來越近，艾澤拉斯各處的人準備與自己珍視的人聚在一起。流傳中的洛薩之子也不例外。但在享用團聚大餐之前，有件事讓艾蘭里亞·風行者放心不下：薩拉塔斯仍在外頭、隨時準備出擊。即使站在充滿冬幕節氣氛的裝飾前，這位虛無精靈的楷模也不禁擔憂：這樣平和的日子是不是不多了 . . .

編寫 **DELILAH S. DAWSON** 繪圖 **SUHEB ZAKO**

排版 **ANDWORLD DESIGN** 封面 **NESSKAIN**

暴雪娛樂

資深導演、故事暨品牌研發 **Venecia Duran** · 資深經理、編撰與出版

Matthew Cohan 編輯總監 **Chloe Fraboni** 資深品牌美術師 **Corey Peterschmidt**

製作 **Brianne Messina, Anastasiia Nalyvaiko, Amber Proue-Thibodeau,**

Carlos Renta, Takayuki Shimbo 遊戲團隊顧問 **Chris Metzen, Stacey Phillips,**

Korey Regan 劇情顧問 **Sean Copeland**



Blizzard.com

©2024 美商暴雪娛樂股份有限公司 (Blizzard Entertainment, Inc.) Blizzard 及 Blizzard Entertainment 標誌是美商暴雪娛樂股份有限公司在美國或其他國家的商標或註冊商標。

暴雪娛樂出版。

漫畫純屬虛構。作者或美術作品中出現的名字、角色、地點和事件皆純屬想像或僅做虛構情節用途，若與現實中的人、企業、事件或當地文化雷同，純屬巧合。

暴雪娛樂對任何作者或第三方網站出版之內容並沒有控制權，也毋需負起任何相關責任。



冬幕節快樂，旅人！
看來你需要好好提振精神。



謝謝你。那確實是一段漫長的旅程。



我看起來就這麼疲憊與憔悴嗎？
我想也不是沒有原因。

薩拉塔斯仍逍遙法外。
這些人小命不保，
但他們卻一無所知...

大家慶祝佳節的時候，
我們的敵人卻蓄勢待發。



我現在必須把這些煩心事擱在一旁。



為了這次大餐，我等了好久。
我能藉這次機會與我至親的好友在秘密基地團聚，
脫離她的魔爪...

不好意思，老先生...
我想找洛薩之子。



很高興見到你。

能見到你是我的榮幸，
卡德加。



艾蘭里亞，
真是好久不見了！



達納斯！
激流堡的情況如何？

多虧我的姪女瑪蘭，我快要忙翻了。
我和伊崔格還在努力緩解高地的緊張情勢。
我想...

你還記得伊崔格吧？



等等，
伊崔格？你不是...

在第四次大戰中領
軍對抗他的人嗎？

沒錯。

比起對手，
他還是比較適
合當個外交官。

欸！



你好，親愛的。

阿拉特交代我向你問好。

今晚跟我回家吧。追獵的事，
可以等佳節結束後再說。

那麼...
就今晚吧。



自我們上次相約吃大餐已經過了許久，終於等到今天了！



但庫德蘭不在。他會來嗎？我們要等他嗎？



我確信他很快就會到，但他這次可不能恨我們所有人了。



沒錯。我從未如此感到時間寶貴，或許是因為我過去太過忙碌了。



我們都很努力在保衛艾澤拉斯。



上次冬幕節大餐是什麼時候，我都快忘了。



那不重要。更重要的是，我們都還在。我們挺過了黑暗之門，近期還挺過黑暗之心呢。



敬久違的大餐，也敬洛薩之子的團聚！



自我們上次相聚之後，
過了幾次冬幕節了？

有要涵蓋我跟艾蘭里亞在扭曲
虛空的那段時光嗎？
有的話，那可是過了上百年。

那樣太多了，達納斯。
這個問題的答案是，
太多了。



我們耗了無數歲月在戰場上，
也離開我們的至親好友許多年。
我們失去太多了。

啊。我錯過了好幾次大餐...
如果要保護我兒子的話，
錯過再多我也願意！

希望他能自己跟黑石一起享用大餐。
我希望他們永遠不會知道我們所面
臨的致命危機。



也沒那麼糟，不是嗎？
我們在深淵之中並肩作戰、再
次找回自我，也成了生死至交。
感覺時間根本從未流逝！

我也沒跟任何人說
薩里恩排水溝裡發
生的事，我發誓。



為此敬一杯吧！
也敬我們的好朋友！

也敬我們為之
奮鬥的那些人！



親愛的，
你好像很心煩。



因為我的任務還沒結束。
雖然敵人遭到阻止，
但未全然被擊敗。

薩拉塔斯逃出我的掌握，
讓這個世界仍處在危險之中...

我也心有不安。

我仍為達拉然和祈倫托解散感到憂傷。這個傳承，就此中斷。過去之事，可無法輕易復原。



我們還有很多麻煩要解決。
高地的獸人與人類之間，
仍帶有宿怨。



我無法理解我姪女，
和她的理念。
但沒有什麼可以中斷休戰。

雖然我們這段時間能稍微喘息一下，
但沒人能保證這段和平能持續多久。
我們穿過了黑暗之門，
也舉起武器發誓保衛家園。

這就是我們現在的處境了。
但我們出了這扇門之後，
還有很多仗要打。

只要我們還在奮戰，
就表示我們依然活著。





沒錯！
我們都還活著！

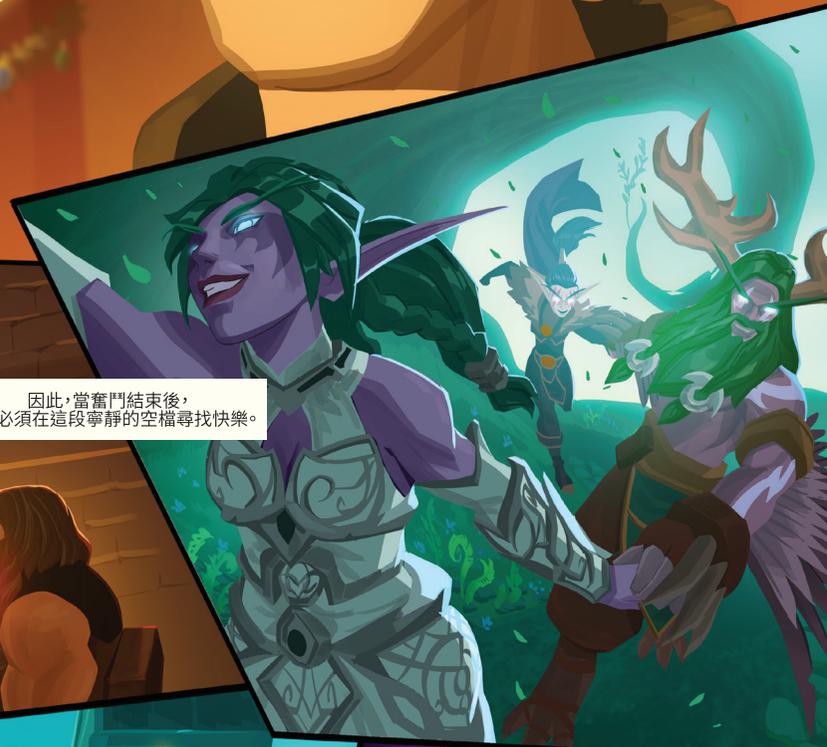
朋友們，我們拚死能
夠相聚，可不是讓大
家來愁眉苦臉的！

如果這是我們
僅存的時光...

我願意和你們
一起共度。

說得好！

許多人生來就要過上悲慘的生活，
並學習從中追尋美麗與歡樂的事物。



因此，當奮鬥結束後，
我們必須在這段寧靜的空檔尋找快樂。



但安寧可不會天長地久。
人生中總會遇上奮鬥與悲慘的時刻。
這點無庸置疑。



我們得應付過去，並須知，
過往的事無法重來。





?

啪



你弄掉裝飾品
了嗎？別怕，
小傢伙。

我有一次打破了我
阿姨最喜歡的鏡子，
但我也沒事...
應該啦。

雖然我還小，
但我想幫我媽媽，
來給她一個驚喜。



你總有一天會像我一樣強壯，
但我們總有需要人幫助的時候，
對不對？



媽媽說你們是英雄。那麼，
你們認識冬天爺爺嗎？

我們得在他來之前，
把樹裝飾好。



嗯，讓我想想。
冬爺爺究竟經歷
了哪些戰鬥呢？

餅乾大胃王
之戰嗎？

那我今晚輸定了！



你們還是別操心了。

你們不能在這幾個小時，
好好放下煩心事嗎？我
都做得到了。

如果放得下的話，
就不叫煩心事了。



艾蘭里亞，
聽我說。

雖然要時時刻刻準備好與敵人交戰，
但有時候最艱難的戰鬥，
是如何好好花時間尋求平靜。



或許你說得沒錯。
比起在寂靜之中聆聽
自己心中的聲音，
拾起武器來追殺敵人
或許更加容易。

在那段安靜的時刻，
或許會發生許多可怕的事，
也或許不會。

說到安靜，
應該說少了一個
安靜的人。
庫德蘭呢？

叮叮叮



汪汪!

冬幕節快樂!



冬天爺爺，
你的鬍子為什麼
不是白色的？

這應該不是看到一個
攜著一袋子禮物的人後，
該問的問題吧？



真不敢相信，
你們就這樣先開始了。
我們為這次大餐等了十幾年，
而你們等我十分鐘都不行嗎？

看到你這身裝扮，
等再久都值得。



乾杯!