

2019 월드 오브 워크래프트 신화 썬기돌 던전  
인터내셔널 봄시즌 공식 규정





## 목차

1. 서문
2. 2019 월드 오브 워크래프트 신화 빼기돌 던전 인터내셔널
3. 선수 자격 요건
4. 수련의 장
5. 타임 트라이얼
6. MDI 컵
7. MDI 시즌 파이널
8. 선수 행동 수칙
9. 법적 책임 한도 및 면책 조항
10. 브랜드 자료 및 개인정보 데이터 사용
11. 분쟁 해결
12. 일반 (중요) 약관
13. 용어 설명

# 1. 서문

본 2019 신화 뺨기돌 던전 인터내셔널 봄시즌 공식 규정(이하 "공식 규정")은 2019 *월드 오브 워크래프트* 신화 뺨기돌 던전 인터내셔널 봄시즌 대회(이하 "토너먼트") 출전 자격 조건과 *월드 오브 워크래프트*® 대회 플레이에서 따라야 할 규칙 등을 담고 있습니다.

이러한 공식 규정은 토너먼트 플레이의 규칙을 의미하며 여기에는 선수 자격 조건, 토너먼트 구조, 부상/상금, 후원 및 선수 행동 수칙 및 기타 중요하고 법적 구속력이 있는 약관 등에 적용되는 각종 규칙 일체가 포함됩니다.

본 공식 규정 약관에는 제11항에 필수 중재 조항이 포함되어 있습니다. 이 조항은 선수와 블리자드에서 청구 소송을 낼 권리를 제한하는 의미를 지닙니다. 또한 제9항의 법적 책임 한도 조항은 블리자드 및 블리자드 그룹의 여타 구성원이 각종 피해, 손해, 상해 또는 손실 등에 대하여 선수에게 져야 하는 책임의 한도를 규정하는 내용입니다.

본 공식 규정에 포함된 약관을 꼼꼼하게 검토하여주시기 바랍니다. 본 공식 규정을 수락해야만 토너먼트에 참가할 수 있으며(종류 불문) 토너먼트에서 플레이하고 부상/상금을 받을 자격을 유지하려면(종류 불문) 본 공식 규정을 준수해야 합니다. 이 모든 내용이 아래에 자세하게 설명되어 있습니다.

## 2. 2019 신화 뺨기돌 인터내셔널

### 2.1. 공식 규정의 수락.

- (a) 공식 규정을 수락한다는 의사를 표명하는 것은 아래 제4.1항에 자세하게 설명된 대로 각 팀의 신화 빼기돌 결과(성적)를 제출할 때 함께 하게 됩니다. 팀 주장이 선수와 팀원들을 대신하여 등록하는 경우, 선수 개인은 블리자드에서 발송한 웰컴 이메일에 회신하여 본 공식 규정을 수락한다는 의사를 밝힐 수 있습니다.
- (b) 미성년자의 경우(아래 설명 참조), 본인을 대신해 부모 또는 법적 보호자가 본 공식 규정을 수락해야 합니다. 그러한 경우에 해당되는 선수는 [WoWEsportsAdmin@Blizzard.com](mailto:WoWEsportsAdmin@Blizzard.com)으로 블리자드에 문의하여 도움을 요청하시기 바랍니다.
- (c) 선수(또는 선수가 미성년자인 경우 선수의 부모 또는 법적 보호자)가 본 공식 규정을 수락하지 않거나 아래 제3항에 기재된 선수 자격 요건에 부합하지 않는 경우 토너먼트에 참가할 수 없습니다.

## 2.2 공식 규정의 적용.

- (a) 본 공식 규정은 중국, 미주, 아시아 태평양 및 유럽 지역의 *월드 오브 워크래프트* 토너먼트 대회 플레이에 적용됩니다.
- (b) 본 공식 규정은 선수의 블리자드 온라인 게이밍 플랫폼 이용에 적용되는 블리자드 최종 사용자 라이선스 계약, 선수의 블리자드 온라인 게이밍 플랫폼 이용에 적용되는 블리자드 온라인 개인정보 처리방침 및 블리자드의 웹사이트 약관에 추가로 적용됩니다.
- (c) 본 공식 규정의 후반에 주요 용어를 더 자세히 설명한 용어 설명 부분이 있습니다. 용어 설명은 본 공식 규정의 중요한 부분을 차지하므로 양지하시기 바랍니다.

- (d) 선수가 본 공식 규정 또는 웹사이트 약관을 위반하는 경우, 해당 선수는 게임 몰수, 부상/상금 몰수, 징계 조치 및 법적 청구 소송 등의 조치 대상이 될 수 있습니다(아래 설명 참조).

### 3. 선수 자격 요건

#### 3.1 일반 참가 자격.

- (a) 토너먼트에 참가할 자격에 부합하려면 본인 명의로 블리자드 온라인 게이밍 서비스에 등록된 온전한 블리자드 Battle.net 계정에 인가된 액세스 권한이 있어야 합니다. 미성년자의 경우, 블리자드 최종 사용자 라이선스 계약에 따라 해당 미성년자의 부모 또는 보호자 명의로 계정에 액세스할 수 있어야 합니다. 블리자드 라이트 계정은 토너먼트 참가 자격으로는 충분하지 않습니다. 또한 그러한 Battle.net 계정이 토너먼트 시작 시점에 "양호한 상태(Good Standing)"여야 하며 그러한 상태를 토너먼트 지속 기간 내내 유지해야 합니다. Battle.net 계정이 "양호한 상태"로 인정되려면 48 시간을 초과하는 계정 일시 정지 기록이 없거나 토너먼트 기간 중 및 토너먼트 개시에 앞선 6 개월간의 기간 동안 계정 금지를 당한 적이 없어야 합니다. Battle.net 계정은 <http://blizzard.com> 에서 무료로 등록하면 됩니다.
- (b) 블리자드 계정에 유효한 이메일 주소가 포함되어 있어야 합니다. 블리자드에는 선수가 제공한 이메일 주소를 확인할 권리가 있습니다.
- (c) 선수는 반드시 자연인이어야 합니다(즉, 기업, 협력 관계 또는 여타 법인이 아닌 인물). 또한 Battle.net 계정에 등록된 인물과 동일인이어야 하며, 다만 선수가

미성년자라 부모 또는 법적 보호자의 명의로 등록된 블리자드 계정을 이용하는 경우는 예외입니다.

### 3.2 지역별 자격 요건.

- (a) 토너먼트에 참가하려면 2019년 2월 19일 기준으로 미국, 캐나다, 아르헨티나, 볼리비아, 브라질, 칠레, 콜롬비아, 코스타리카, 쿠바, 도미니카 공화국, 에콰도르, 엘살바도르, 프랑스령 기아나, 과테말라, 아이티, 온두라스, 멕시코, 니카라과, 파나마, 파라과이, 페루, 우루과이, 베네수엘라, 알제리, 오스트리아, 바레인, 벨라루스, 벨기에, 보스니아 헤르체고비나, 불가리아, 크로아티아, 키프로스, 덴마크, 이집트, 에스토니아, 핀란드, 프랑스, 조지아, 독일, 그리스, 헝가리, 아이슬란드, 아일랜드, 이스라엘, 이탈리아, 카자흐스탄, 라트비아, 레바논, 리투아니아, 룩셈부르크, 마케도니아, 몰타, 모로코, 노르웨이, 폴란드, 포르투갈, 몰도바 공화국, 루마니아, 러시아, 세르비아, 슬로바키아, 슬로베니아, 남아프리카공화국, 스페인, 카타르, 스웨덴, 스위스, 체코 공화국, 네덜란드, 우크라이나, 튀니지, 터키 또는 영국, 중화인민공화국, 홍콩, 마카오, 대한민국, 대만, 뉴질랜드, 호주, 싱가포르, 태국, 필리핀, 말레이시아, 베트남 또는 인도네시아의 법적 주민이면 됩니다. 여기에서 미국 애리조나, 코네티컷, 메릴랜드, 노스다코타 및 버몬트주와 캐나다 퀘벡주 및 달리 금지 또는 제한된 지역은 제외됩니다.
- (b) "서부 디비전"으로 토너먼트에 참가하려면 2019년 2월 19일 기준으로 팀원의 과반수(선수 5명 중 적어도 3명)가 미국, 캐나다, 아르헨티나, 볼리비아, 브라질, 칠레, 콜롬비아, 코스타리카, 쿠바, 도미니카 공화국, 에콰도르, 엘살바도르, 프랑스령 기아나, 과테말라, 아이티, 온두라스, 멕시코, 니카라과, 파나마, 파라과이,

페루, 우루과이, 베네수엘라, 알제리, 오스트리아, 바레인, 벨라루스, 벨기에, 보스니아 헤르체고비나, 불가리아, 크로아티아, 키프로스, 덴마크, 이집트, 에스토니아, 핀란드, 프랑스, 조지아, 독일, 그리스, 헝가리, 아이슬란드, 아일랜드, 이스라엘, 이탈리아, 카자흐스탄, 라트비아, 레바논, 리투아니아, 룩셈부르크, 마케도니아, 몰타, 모로코, 노르웨이, 폴란드, 포르투갈, 몰도바 공화국, 루마니아, 러시아, 세르비아, 슬로바키아, 슬로베니아, 남아프리카공화국, 스페인, 카타르, 스웨덴, 스위스, 체코 공화국, 네덜란드, 우크라이나, 튀니지, 터키 또는 영국 등의 사법권의 법적 주민이면 됩니다. 여기에서 미국 애리조나, 코네티컷, 메릴랜드, 노스다코타 및 버몬트주와 캐나다 퀘벡주 및 달리 금지 또는 제한된 지역은 제외됩니다.

- (c) "동부 디비전"으로 토너먼트에 참가하려면 2019 년 2 월 19 일 기준으로 팀원의 과반수(선수 5 명 중 적어도 3 명)가 중화인민공화국, 홍콩, 마카오, 대한민국, 대만, 뉴질랜드, 호주, 싱가포르, 태국, 필리핀, 말레이시아, 베트남 및 인도네시아 등의 사법권의 법적 주민이면 되고, 여기에서 달리 금지 또는 제한된 지역은 제외됩니다.

### 3.3 거주 요건.

선수는 블리자드에서 요청하면 현재 거주 중인 국가에 소재한 현주소가 기재되고 사진이 부착된 유효한 신분증(아래 참조) 사본을 블리자드에 제시해야 합니다. 사진이 부착된 유효한 신분증에는 정부 기관에서 발급한 운전면허증, 사진이 부착된 군인 신분증 또는 여권 등이 포함됩니다. 거주 요건에 관해 궁금한 점은 [WoWEsportsAdmin@Blizzard.com](mailto:WoWEsportsAdmin@Blizzard.com)으로 문의하시면 블리자드에서 확인 절차를 시작합니다. 거주 요건에 관한 블리자드의 결정 사항은 최종적이며 법적 효력을 지닙니다.

사진이 부착된 신분증 요건	
허용되는 신분증 형식	허용되지 않는 신분증 형식
정부 기관에서 발급한 운전면허증	기한이 만료된 신분증
사진이 부착된 군인 신분증	학교에서 발급한 사진이 부착된 신분증
여권	체육관 회원 카드
사진이 부착된 건강 보험증	도서관 회원증
사진이 부착된 유권자 등록증(멕시코)	대중교통 이용권
사진이 부착된 주민등록증	민간 기관 신분증

### 3.4 최저 연령 요건.

- (a) 선수는 2019년 2월 19일 기준으로 본인의 거주 국가에서 성년으로 인정하는 연령이 된 경우 토너먼트에 참가할 수 있습니다.
- (b) 거주 국가의 성인 연령에는 미달이지만 2019년 2월 19일 기준으로 만 13세를 넘은 경우, 본 공식 규정에 명시된 다른 모든 자격 기준에 부합하고 부모 또는 법적 보호자가 선수를 대신해 본 공식 규정을 읽고 수락하면 토너먼트에 선수로서 참가할 수 있습니다.
- (c) 미성년자인 경우, 부모 또는 법적 보호자가 규정을 읽고 수락하는 것 외에도 이들에게 자신이 토너먼트에 참가한 후의 진행 상황에 대해 계속해서 알리는 것이 중요합니다. 토너먼트 이벤트에 참가할 자격이 되는 경우, 부모 또는 법적 보호자가 이동, 권리 포기 각서 서명 및 의사소통 등 여러 가지 면에서 보조하기 위해 관여해야 합니다.

- 3.5 부적격 선수. 블리자드 엔터테인먼트(Blizzard Entertainment, Inc.), 그 모회사 및 각각의 제휴사, 자회사, 대행업체, 전문 자문 기관, 광고 및 프로모션 대행사의 이사, 임원 및 직원과 그 직계 가족(예: 어머니, 아버지, 형제, 자매, 아들, 딸, 손주 및/또는 법적 배우자나 관습법상의 배우자 등)과 각각의 가족 및 가구 구성원은 토너먼트에 참가하거나 부상/상금을 수상할 수 없습니다.

## 4. 수련의 장

- 4.0 2019 신화 빼기돌 던전 인터내셔널은 두 시즌에 걸쳐 진행됩니다. 본 공식 규정은 신화 빼기돌 던전 인터내셔널의 "봄" 시즌에만 적용됩니다. 신화 빼기돌 던전 인터내셔널 "여름" 시즌에 관한 자세한 정보는 블리자드에서 추후 공지할 예정입니다. 봄 토너먼트 시즌은 "시련의 장" 기간 하나, 2019년 3월 15일부터 2019년 5월 30일까지 여섯 개의 "MDI 컵" 토너먼트, 그리고 라이브 "시즌 파이널" 이벤트 1회로 구성되며 후자의 이벤트는 블리자드에서 공지하는 날짜에 개최됩니다.
- 4.1 토너먼트 출전팀의 자격은 2주에 걸친 "시련의 장" 기간의 신화 빼기돌 던전 성적을 근거로 결정됩니다. "시련의 장"은 선수의 *월드 오브 워크래프트* 캐릭터를 사용해 "라이브(Retail)" *월드 오브 워크래프트* 서버에서 온라인으로 개최됩니다. 시련의 장 기간은 선수 및 선수가 속한 그룹의 캐릭터 위치에 따라 *월드 오브 워크래프트* 게임 지역별로 다음과 같은 일시에 시작됩니다.

오세아닉+미주 서버: 2019년 2월 27일 자정 12시(한국 시각)

유럽 서버: 2019년 2월 27일 오후 4시(한국 시각)

중국 서버: 2019년 2월 28일 오전 8시(한국 시각)

한국 및 대만 서버: 2019년 2월 28일 오전 8시(한국 시각)

- 4.2 선수에게는 수련의 장 요건에 부합할 유예 기간이 2주 주어집니다. 수련의 장 요건에 따라 각 팀은 신화 썬기돌 레벨 14 이상에서 다섯 가지 던전 런을 완료해야 합니다. 각 런은 게임 내 타이머가 끝나기 전에 완료해야 하며, 다섯 가지 던전이 모두 각기 달라야 합니다. 2주간의 수련의 장 기간이 끝나면 수련의 장 요건에 부합하고 신화 썬기돌 던전 인터내셔널에 출전할 의사가 있는 팀은 팀을 대표할 팀 주장을 선발해야 합니다. 그러면 팀 주장이 최신 신화 썬기돌 던전 진행 상황을 <https://mythicdungeoninvitational.wufoo.com/forms/mythic-dungeon-international-korea/>에 제출합니다.
- 4.3 등록된 팀은 선수 다섯 명으로 구성됩니다. 선수는 각자 자신이 등록한 지역별 디비전의 대회에 출전할 자격에 부합해야만 합니다(위의 제3항 참조). 같은 월드 오브 워크래프트 영역에 속하지 않는 선수라도 한 팀으로 등록할 수 있습니다.
- 4.4 블리자드에서는 위의 등록 링크를 사용하여 주간 던전 점수를 제출한 모든 팀의 성적을 면밀히 살펴보고 각 팀의 요건에 모두 부합하는지 확인합니다.
- 4.5 모든 요건에 빠짐없이 부합하는 팀에는 블리자드에서 해당 팀의 블리자드 계정에 기재된 등록 이메일을 통해 직접 연락합니다.

## 5. 타임 트라이얼

- 5.1 토너먼트의 "타임 트라이얼" 단계에서 선수는 "토너먼트 서버" *월드 오브 워크래프트* 계정 및 블리자드가 제공한 라이브 서버와는 다른 별개의 서버에서 플레이하게 되며 모든 캐릭터의 장비가 평준화된 상태로 플레이합니다. 선수에게는 연습용으로 블리자드에서 제공하는 신화 싸기돌이 부여됩니다.
- 5.2 각 팀은 소속 토너먼트 서버에서 캐릭터를 설정합니다. 토너먼트 영역의 사용 권한은 블리자드에서 제공하며, 언제든지 블리자드의 재량에 따라 철회할 수 있습니다.
- 5.3 타임 트라이얼은 시즌당, 디비전별로 각 세 번씩 개최됩니다. 타임 트라이얼 기간은 한번에 72시간씩 지속됩니다. 이 기간 동안 각 팀은 토너먼트 영역에서 세 가지 서로 다른 던전을 완료해야 합니다. 던전마다 싸기돌 레벨과 싸기돌 속성 조합이 따로 정해져 있으며 이는 블리자드에서 결정하여 타임 트라이얼 기간이 시작되기 48시간 전에 출전팀에 전달합니다.
- 5.4 타임 트라이얼 기간이 시작되면 팀마다 세 개 던전 각각에서 최단 시간 점수를 얻기 위해 제한된 횟수만큼 시도할 기회가 주어집니다. 던전별로 처음 다섯 번 시도했을 때까지만 점수에 반영되고, 이후의 런은 점수에 반영하지 않습니다. 여기에는 던전 싸기돌 런을 시작했지만 완료하기 전에 중도 포기하는 경우도 포함됩니다. 이러한 다섯 번의 시도 횟수 제한을 우회하려 하면 페널티를 받을 수 있고 토너먼트에서 실격할 수도 있습니다.
- 5.5 이 일주일이 경과하면 3개 던전 전체에서 각 팀의 성적을 심사합니다. 완료 시간의 총합을 근거로 상위 8개 팀이 그 주말에 방송될 MDI 컵 라운드로 진출하게 됩니다.

## 6. MDI 컵

토너먼트 각 시즌마다 디비전별로 MDI 컵이 세 개씩 주어집니다. 이것은 8 팀이 출전하여 1 대 1 로 대결하는 정면승부 경쟁입니다. 블리자드에서 타임 트라이얼 기간의 팀 전체 성적을 근거로 각 팀에 시드를 배정합니다. 선수가 플레이할 서버와 계정은 타임 트라이얼 기간에서 이용한 것과 같습니다.

#### 6.1 경기 방식.

- (d) 3전 2선승, 더블 엘리미네이션 방식으로 "더블 파이널"을 플레이할 가능성은 없습니다.
- (e) 던전, 썰기돌 레벨과 썰기돌 속성은 블리자드에서 설정하여 출전팀에 적어도 48시간의 여유를 두고 미리 전달합니다.
- (f) 출전하는 여덟 개 팀에는 토너먼트의 관련 타임 트라이얼 부분에서의 성적에 따라 시드를 배정합니다.

#### 6.2 토너먼트 플레이. 각 팀은 총 다섯 명의 자격을 갖춘 선수로 구성됩니다.

- (a) 선수는 모두 *월드 오브 워크래프트* 최신 버전을 가지고 있어야 합니다.
- (b) 팀 주장이 토너먼트 관리자와 협조하여 던전 공략을 시작합니다. 던전을 미리 시작하면 다시 플레이해야 하고, 이후에 오류가 발생하면 공식 경고를 받을 수 있습니다.
- (c) 승자는 최단 시간 내에 던전의 목표를 모두 완료하는 선수로 결정됩니다(한 던전에서 각 선수가 죽으면 누적되는 5초간의 페널티를 고려하여 계산).

- (d) 각 팀은 반드시 선수 다섯 명으로 구성해야 합니다. 경기를 치러야 할 때 출전할 선수 다섯 명으로 팀을 꾸려 현장에 나올 수 없는 팀은 몰수패 처리됩니다.
- (e) 시합이 시작되고 나서 한 팀의 적격 참가자 한 명 이상이 게임 내 경기에서 접속이 끊겨 '드롭'되는 경우 게임은 계속되고 그 팀의 다른 팀원들이 계속 플레이를 이어나갑니다.

6.3. 던전. 블리자드에서 토너먼트 이 단계에 사용할 던전 목록을 제공할 예정입니다.

#### 6.4 MDI 팀 로스터 변경:

- (a) 각 팀은 한 시즌에 선수 한 명을 "변경"할 수 있습니다. 이러한 선수 변경에는 한 선수를 제명하고 다른 한 명의 적격 선수를 추가하여 로스터 인원을 다섯 명으로 유지하는 방식도 포함됩니다.
- (b) 로스터 변경 요청은 보통 팀 주장이 합니다. 팀원들이 주장을 제명하고자 하는 경우, 팀원의 과반수(적어도 선수 3 명)가 이러한 변경 사항에 동의해야 하며 그러한 의사를 블리자드 e 스포츠 팀에 이메일 [WoWEsportsAdmin@Blizzard.com](mailto:WoWEsportsAdmin@Blizzard.com) 으로 알려 변경 의지를 확인해야 합니다.
- (c) 각 팀에게 주어진 1 회의 로스터 변경은 첫 MDI 컵으로부터 24 시간 이내, 또는 두 번째 MDI 컵으로부터 24 시간 이내 등 두 번의 제한된 기간 동안만 가능합니다.
- (d) 시즌 마지막 MDI 컵에 사용한 로스터가 해당 시즌의 시즌 파이널 로스터로도 고정됩니다.
- (e) 긴급 상황에서는 블리자드에서 자사 단독 재량에 따라 MDI 팀에 임시로 로스터 변경을 수행하도록 허용할 권리가 있습니다. 선수들은 예정된 경기에서 긴급

로스터 변경이 필요한 경우 해당 경기가 예정된 날짜보다 2 주 이상 미리 토너먼트 관리국에 [WoWEsportsAdmin@Blizzard.com](mailto:WoWEsportsAdmin@Blizzard.com) 으로 문의하여 이러한 문제를 상의해야 합니다.

6.5 MDI 컵 점수 및 상금:

- (a) 각 MDI 컵 토너먼트에서 1위, 2위, 3위, 4위, 5위, 6위, 7위 및 8위를 거둔 팀에는 다음과 같은 점수를 부여하여 시즌 파이널 토너먼트 출전 자격에 반영하며, 이외에 다음과 같은 상금을 수여합니다. 상금은 다섯 명의 팀원들이 균등하게 나눠가지게 됩니다.

MDI 컵 토너먼트 점수와 상금		
토너먼트 순위	팀당 점수 부여	팀당 상금(USD)
1 위	140 점	6,000 달러
2 위	100 점	3,000 달러
3 위	80 점	2,000 달러
4 위	60 점	1,000 달러
5 위 및 6 위	40 점	상금 없음
7 위 및 8 위	20 점	상금 없음

- (b) 법률로 금지 또는 제한되는 경우 상금 수여는 무효 처리됩니다.
- (c) 부가가치세를 포함한 각종 주정부세 및 지방세 등 각종 상금 수령 및 사용과 관련하여 부과되는 세금은 전액 우승자 부담입니다. 상금은 모두 미국 달러(US

dollars)로 지급됩니다. 우승자는 상금 수령 조건으로 IRS 양식 W-8 또는 W-9이나 기타 세금 및 대금 지급 관련 서류를 작성하여 제출해야 합니다.

- (d) 또한 각종 상금/부상 수여 조건의 일환으로, 우승자는 블리자드에 본인이 서명한 출전 자격 조건 선서 진술서, 본 공식 규정을 수락한다는 서면 동의서, 책임 면제 동의서 및 블리자드에서 요청하는 여타 모든 서류를 작성하여 전달해야 합니다. 우승자가 미성년자인 경우, 우승자의 부모 또는 법적 보호자가 그러한 서류를 작성하여 전달해야 합니다. 7일 내로 서명한 선서 진술서를 반환하지 못하는 경우 상금이 몰수될 수 있습니다. 우승 후보자에게는 필요한 모든 자료가 반환되도록 보장할 책임이 있으며, 서류를 보냈다는 전송 확인증 개념의 송장은 블리자드에서 이를 수령했다는 영수증으로 간주하지 않습니다.
- (e) 상금은 양도할 수 없습니다. 앞서 언급한 것과는 관계없이, 선수는 블리자드에 상금을 해당 선수가 계약을 체결하여 소속된 팀 조직으로 지급할 것을 요청할 수 있습니다. 다만 여기에는 블리자드에서 해당 선수가 서명한 상금 지급금 양도 서류를 수령했어야 한다는 전제 조건이 따릅니다(그러한 서류는 요청 시 블리자드에서 제공합니다). 블리자드에는 자사 단독 재량에 따라 각종 팀 조직으로의 상금 지급을 거부할 권리가 있습니다.
- (f) 현금이 아닌 형태의 각종 부상은 대체 또는 교환(현금 포함)할 수 없습니다. 다만 블리자드에는 모든 부상을 그와 동등하거나 더 큰 가치의 부상(현금 제외)으로 대체할 권한이 있습니다.

- (g) 블리자드에서 각 MDI 컵이 종료된 뒤 일주일 이내에 <https://worldofwarcraft.com/ko-kr/>에 우승자 목록을 게재할 예정입니다. 이러한 목록은 2019년 3월 31일까지 계속 이용할 수 있습니다.
- (h) 참가자 전원은 블리자드에서 참가 자격 요건을 확인한 후에만 우승자로 발표 및/또는 각종 상금/부상을 받을 수 있습니다. 토너먼트 진행 기간 중 게임 내 게시되는 통계 데이터(예: 순위표 등)는 참가자에게 수상 자격을 부여하지 않습니다.

## 7. MDI 시즌 파이널

7.1 "시즌 파이널" 토너먼트는 MDI 플레이 첫 시즌에서 MDI 서부 디비전 상위 4개 팀과 동부 디비전 상위 4개 팀 사이의 라이브, 직접 대면 방식 대회로 스튜디오 대회장에서 개최됩니다. 상위 팀은 MDI 컵 전 시즌 플레이 기간에 해당 팀이 얻은 점수에 따라 결정됩니다. 시즌 파이널의 개최 일시와 장소는 추후 블리자드에서 공지할 예정입니다. 시즌 파이널은 다음과 같은 대회 방식에 따라 운영됩니다.

- (a) MDI 컵 기간 중 디비전별 총점을 바탕으로 모든 팀에 시드를 배정하여 8팀 대진표를 구성합니다.
- (b) 더블 엘리미네이션, 3전 2선승제입니다. 그랜드 파이널은 5전 3선승제로 치러집니다(더블 파이널 없음).

- (c) 토너먼트 플레이는 블리자드에서 제공하는 특별 서버 및 계정으로 진행합니다. 이러한 서버와 계정은 토너먼트 전용입니다.
- (d) 빼기돌 속성은 블리자드에서 설정하여 출전팀에 미리 전달합니다.
- (e) 시즌 파이널 출전 자격을 결정할 때 공동 4위인 팀이 여러 팀 나오는 경우, 블리자드에서 자사 재량에 따라 동점을 기록한 팀들끼리 5전 3선승제로 대결하여 우승팀을 가리도록 할 수 있습니다. 승자결정전 시합은 모두 블리자드에서 정한 일시에 개최됩니다. 우승팀에 승점 1점이 부여됩니다.

## 7.2 토너먼트 플레이.

- (a) 각 팀은 총 다섯 명의 자격을 갖춘 선수로 구성됩니다.
- (b) 선수는 모두 월드 오브 워크래프트 최신 버전을 가지고 있어야 합니다.
- (c) 팀 주장이 토너먼트 관리자와 협조하여 던전 공략을 시작합니다. 던전을 미리 시작하면 다시 플레이해야 하고, 이후에 오류가 발생하면 공식 경고를 받을 수 있습니다.
- (d) 승자는 최단 시간 내에 던전의 목표를 모두 완료하는 선수로 결정됩니다(한 던전에서 각 선수가 죽으면 누적되는 5초간의 페널티를 고려하여 계산).

7.3 던전: 블리자드에서 토너먼트 이 단계에 사용할, 자격에 부합하는 던전 목록을 제공합니다.

## 7.4 상금 내역 안내:

- (a) 시즌 파이널에서 1 위, 2 위, 3 위, 4 위, 5 위, 6 위, 7 위 및 8 위를 거둔 팀에는 다음과 같은 상금을 수여합니다. 상금은 팀원 다섯 명이 균등하게 나눠가지게 됩니다.

시즌 파이널 토너먼트 상금	
토너먼트 순위	팀당 상금(USD)
1 위	50,000 달러
2 위	20,000 달러
3 위	10,000 달러
4 위	7,000 달러
5 위 및 6 위	4,000 달러
7 위 및 8 위	2,500 달러

- (a) 법률로 금지 또는 제한되는 경우 상금 수여는 무효 처리됩니다.
- (b) 부가가치세를 포함한 각종 주정부세 및 지방세 등 각종 상금 수령 및 사용과 관련하여 부과되는 세금은 전액 우승자 부담입니다. 상금은 모두 미국 달러(US dollars)로 지급됩니다. 우승자는 상금 수령 조건으로 IRS 양식 W-8 또는 W-9이나 기타 세금 및 대금 지급 관련 서류를 작성하여 제출해야 합니다.
- (c) 또한 각종 상금/부상 수여 조건의 일환으로, 우승자는 블리자드에 본인이 서명한 출전 자격 조건 선서 진술서, 본 공식 규정을 수락한다는 서면 동의서, 책임 면제 동의서 및 블리자드에서 요청하는 여타 모든 서류를 작성하여 전달해야 합니다. 우승자가 미성년자인 경우, 우승자의 부모 또는 법적 보호자가 그러한 서류를 작성하여 전달해야 합니다. 7일 내로 서명한 선서 진술서를 반환하지 못하는 경우 상금이 몰수될 수 있습니다. 우승 후보자에게는 필요한 모든 자료가 반환되도록 보장할 책임이 있으며, 서류를 보냈다는 전송 확인증 개념의 송장은 블리자드에서 이를 수령했다는 영수증으로 간주하지 않습니다.

- (d) 상금은 양도할 수 없습니다. 앞서 언급한 것과는 관계없이, 선수는 블리자드에 상금을 해당 선수가 계약을 체결하여 소속된 팀 조직으로 지급할 것을 요청할 수 있습니다. 다만 여기에는 블리자드에서 해당 선수가 서명한 상금 지급금 양도 서류를 수령했어야 한다는 전제 조건이 따릅니다(그러한 서류는 요청 시 블리자드에서 제공합니다). 블리자드에는 자사 단독 재량에 따라 각종 팀 조직으로의 상금 지급을 거부할 권리가 있습니다.
- (e) 현금이 아닌 형태의 각종 부상은 대체 또는 교환(현금 포함)할 수 없습니다. 다만 블리자드에는 모든 부상을 그와 동등하거나 더 큰 가치의 부상(현금 제외)으로 대체할 권한이 있습니다.
- (f) 블리자드에서 각 MDI 컵이 종료된 뒤 일주일 이내에 <https://worldofwarcraft.com/ko-kr/>에 우승자 목록을 게재할 예정입니다. 이러한 목록은 2019년 3월 31일까지 계속 이용할 수 있습니다.
- (g) 참가자 전원은 블리자드에서 참가 자격 요건을 확인한 후에만 우승자로 발표 및/또는 각종 상금/부상을 받을 수 있습니다. 토너먼트 진행 기간 중 게임 내 게시되는 통계 데이터(예: 순위표 등)는 참가자에게 수상 자격을 부여하지 않습니다.

## 7.5 이동 및 경비.

- (a) 시즌 파이널에 진출한 선수는 라이브 스튜디오 대회장에 직접 출석하여 대회에 출전해야 합니다. 블리자드에서는 자사에서 비용을 전액 부담하여 시즌 파이널 출전 자격을 얻은 선수의 교통편을 준비하고 교통편을 제공할 공급업체에 직접 경비를 지급합니다. 교통비 명목의 경비는 환급되지 않습니다. 블리자드에서

후원하는 이동은 모두 블리자드에서 지정한 날짜와 시간을 지켜 이루어져야 합니다. 교통편과 숙소는 상황에 따라 이용 가능 여부가 달라질 수 있습니다. 기타 제약 사항이 적용될 수 있습니다.

- (b) 시즌 파이널이 개최되는 사법권까지 이동하여 대회에 출전하기 위해 필요한 각종 필수 비자, 여권 및 여타 여행 관련 문서 등을 확보할 책임과 그에 따른 비용은 모두 선수 본인 부담입니다. 시즌 파이널이 개최되는 사법권 지역으로 입국하기 위해 필요한 비자, 여권 및 기타 여행 관련 문서를 확보하지 못하거나 입국이 거부당하는 경우 토너먼트에서 실격처리됩니다.
- (c) 시즌 파이널에 진출한 선수가 관련 법률에 따라 미성년자인 경우, 부모 또는 법적 보호자를 동반하여 해당 미성년자 선수와 같은 일정으로 이동해야 하며 이러한 동반인은 교통비 및 숙박비와 필수 비자, 여권 또는 여타 여행 관련 문서를 취득하는 것과 관련하여 발생하는 각종 비용 또는 경비 등을 전액 본인이 부담해야 합니다.
- (d) 본인의 부주의로 교통편 및 숙소 예약을 놓친 선수는 그로 인해 발생한 수수료를 본인이 부담해야 하며 이는 블리자드에서 환급해주지 않습니다.
- (e) 본 공식 규정에 블리자드의 책임이라고 구체적으로 지정되지 않은 각종 토너먼트 참가 관련 비용과 경비 및 상금 수령에 관하여 발생하는 비용은 전액 선수가 부담합니다.

## 8. 선수 행동 수칙

### 8.1 행동.

- (a) 선수는 항상 개인적 성실성과 우수한 스포츠맨 정신이라는 면에서 높은 기준을 지켜야 합니다. 선수는 다른 경쟁자, 토너먼트 주최 측 및 관리팀 구성원, 언론, 스폰서 및 팬을 대함에 있어 프로답고 스포츠 선수다운 태도를 보여줘야 합니다. 여기에는 소셜 미디어, 실시간 스트리밍, 동영상, 이벤트 및 무대에서 직접 대면 시 또는 각종 공개 대면 등의 상황이 포함되며 이에 국한되는 것은 아닙니다. "스포츠 선수다운 태도"가 무엇인지는 블리자드의 재량에 따라 판단합니다.
- (b) 선수는 팀 이름, BattleTag, 선수 닉네임, 게임 채팅, 로비 채팅 또는 생방송 인터뷰 등에 외설적인 제스처를 넣거나 욕설을 하거나 마약, 성 또는 폭력과 관련된 언급을 해서는 안 됩니다. 이 규칙은 영어를 비롯한 토너먼트에서 사용되는 다른 모든 언어에 적용되며 약어 및/또는 잘 알려지지 않은 표현도 포함됩니다.
- (c) 선수들은 상호 견해차가 발생하는 경우 폭력, 위협 또는 협박(물리적 또는 비물리적)에 의지하지 않고 정중한 방식으로 이를 해소해야 합니다. 블리자드 또는 토너먼트 주최 측이 소유하거나 임대한 모든 시설에서는 폭력 행위를 결코 용납하지 않으며, 그 대상이 상대방 경쟁자이든 관리 직원이든 관계없이 엄격히 금지합니다.

8.2 부정 행위. 선수는 항상 최선을 다해 경기에 임해야 합니다. 부정 행위는 어떤 형태로든 절대로 용납하지 않습니다. 모든 선수는 본래의 결과가 아닌 결과를 얻기 위해 토너먼트 게임 또는 경기에 영향을 미치거나 조작할 수 없습니다. 선수는 토너먼트 진행 기간 중 본인 소유의 컴퓨터에 부정행위 감지를 위해 특수 제작된 소프트웨어를 설치해야 할 수 있습니다. 부정 행위의 예는 다음과 같으며 이에 국한되는 것은 아닙니다.

- (a) 공모, 승부 조작 또는 게임, 경기 또는 토너먼트(또는 관련된 구성 요소)의 결과를 조작하거나 조작하려는 시도의 다른 모든 행위로 게임 또는 경기에서 일부러 저서 본인 또는 타인의 순위를 올리려 하는 행위를 포함함
- (b) 분산 서비스 거부(DDoS) 공격 또는 다른 수단을 통해 다른 선수의 게임 서비스 연결을 방해하려는 시도
- (c) 참가 신청 절차 또는 토너먼트 운영 방식을 조작하는 행위
- (d) 봇, 해킹, FireHack 또는 블리자드에서 명백히 승인하지 않은 각종 코드 및/또는 소프트웨어로서 월드 오브 워크래프트, 블리자드 온라인 게이밍 서비스 또는 그 구성요소나 기능을 자동 제어할 수 있는 수단의 사용
- (e) 선수가 게임 내에서 각종 버그 또는 악성 프로그램을 의도적으로 사용하거나 사용하려 시도하는 경우 경기를 몰수패하며 토너먼트에서 실격 처리될 수 있습니다. 블리자드는 자사 재량에 따라 버그 또는 악성 프로그램의 유무를 판단합니다.
- (f) Battle.net 계정의 등록된 소유주가 아닌 인물이 월드 오브 워크래프트 또는 기타 모든 블리자드 게임에서 해당 Battle.net 계정으로 플레이하도록 허용하는 행위(다만 미성년자가 본인의 부모 또는 보호자 명의로 등록된 계정으로 플레이하는 예외) 등입니다.
- (g) 선수는 블리자드 최종 사용자 라이선스 계약에 저촉되는 각종 서비스 또는 행위를 광고, 홍보 또는 지지/옹호해서는 안 됩니다.

누군가 토너먼트 경기에 내기를 걸도록 부탁하거나 경기 결과를 "조작"해달라고 부탁하는 경우, 즉시 그러한 접촉이 있었음을 블리자드에 신고해야 합니다. 이런 경우 다음 이메일 주소를 이용하시기 바랍니다. [WoWEsportsAdmin@Blizzard.com](mailto:WoWEsportsAdmin@Blizzard.com)

8.3 불법 행위 및 비윤리적 행동. 선수는 토너먼트에 참가하는 데 적용되는 모든 관련법을 준수해야 합니다. 여기에는 토너먼트와 동반하여 또는 토너먼트의 일환으로 개최되는 각종 게임, 경기, 언론사 이벤트, 사인회, 사진 촬영 세션, 후원사 이벤트 및 기타 모임이나 이벤트 등이 모두 포함됩니다. 선수는 각종 토너먼트 이벤트 진행 중 대중의 악평, 추문 또는 조롱을 야기하거나 지역 사회에 충격 또는 불쾌감을 주거나, 블리자드, 월드 오브 워크래프트 또는 블리자드의 기타 모든 제품, 서비스 또는 후원사가 좋지 않게 인식될 수 있는 행동을 하거나 그와 같은 상황 또는 사건에 연루되어서는 안 됩니다.

8.4 괴롭힘 방지. 블리자드에서는 학대 및 차별이 없는 경쟁 환경을 제공할 것을 약속합니다. 이 약속을 이행하기 위해 토너먼트 및 토너먼트 이벤트에 참여하는 선수는 인종, 피부색, 종교, 성별, 국적, 연령, 장애, 성적 지향 또는 법률로 보호되는 다른 모든 상태 또는 특징에 기반한 학대 또는 차별 행위에 가담하는 것을 엄격히 금지합니다.

8.5 도박. 토너먼트 게임 또는 경기 결과에 돈을 거는 행위는 블리자드 e 스포츠 및 토너먼트에 대한 대중의 신뢰에 치명적인 위협이 될 수 있습니다. 선수는 월드 오브 워크래프트를 비롯한 블리자드 게임 타이틀 경쟁전이 관련된 각종 게임이나 경기에 돈을 걸거나 내기를 시도하는 행위를 해서는 안 됩니다. 또한, 이 규정에 따라 선수는 다른 사람의 내기에 관여하거나 다른 사람에게 선수 본인을 대신하여 토너먼트 게임 또는 경기에 돈을 걸도록 요청하거나, 토너먼트 게임 또는 경기에 돈을 걸도록 다른 사람을 부추겨서는 안 됩니다.

8.6 음주 및 약물 복용. 블리자드에서는 주류 및 약물 오남용으로 인해 건강과 안전에 발생하는 위험 요소를 배제하여 안전한 경쟁 환경을 제공하는 것을 목표로 삼고 있습니다. 블리자드에서는 각종 토너먼트 이벤트 현장에 불법 약물을 반입하는 행위 또는 합법 약물이라도 무단 사용하는 행위 등을 용인하지 않습니다. 따라서 다음과 같은 규정이 적용됩니다.

- (a) 선수가 토너먼트 이벤트에 참여하는 동안 또는 블리자드나 토너먼트 주최 측에서 소유하거나 임대한 구내에 있는 동안 규제 물질(예: 마약류 및 주류)을 사용, 소지, 유통 또는 판매하거나 이러한 규제 물질의 영향을 받은 상태가 되는 행위는 엄격하게 금지됩니다.
- (b) 선수가 처방약을 무단으로 사용하거나 소지하는 행위는 금지되어 있습니다. 처방약은 처방을 받은 인물이, 처방된 방식, 조합 및 수량을 지키는 형태로만 사용해도 좋습니다. 처방약은 처방된 질환의 치료용으로만 사용할 수 있으며 게임 또는 경기 성적을 향상할 목적으로 사용해서는 안 됩니다.

### 8.7 비하 금지.

- (a) 선수는 언제든지 자신의 의견을 프로답고 스포츠맨다운 태도로 표현할 권리가 있습니다. 토너먼트 분쟁 또는 선수의 위반 행위를 신고하는 경우 해당 정보를 일반 대중에게 공개하기 전에 주최 측과 블리자드에서 그 내용을 검토해야 합니다.
- (b) 선수는 언제든지 블리자드, 그 모회사 및 이들 각각의 제휴사/계열사 및 자회사 또는 월드 오브 워크래프트나 기타 모든 블리자드 타이틀에 관하여 각종 공개 포럼을 통해 허위, 명예 훼손, 비방하는 내용을 포함하거나 이들을 폄하하는 발언을 하거나 그러한 게시물을 게재, 공개 또는 전달해서는 안 됩니다. 본 조항이 부과된다고 하여 선수가 각종 관련 법률 또는 관할 법원이나 권한이 있는 정부 당국의 명령 등에

따라야 할 의무가 제한되거나 이러한 의무 행사에 장애가 되지는 않습니다. 다만 여기에는 그러한 법률 및 규정 준수의 범위가 해당 법률 또는 명령에 필요한 정도를 벗어나지 않아야 한다는 전제 조건이 수반됩니다.

#### 8.8 인터뷰와 언론사.

- (a) 선수는 관객과 언론사에 예의 바르게 행동해야 합니다. 다만 선수에게는 공식 토너먼트 일정에 속하지 않는 사인회, 사진 촬영 세션 및 인터뷰를 거부할 권리가 있습니다.
- (b) 인터뷰의 경우, 토너먼트 이벤트 현장에서 진행하는 인터뷰라면 모두 반드시 사전에 블리자드에서 승인을 받아야 합니다. 그렇지 않은 경우, 선수에게는 공식 토너먼트 일정과 충돌하지 않는 비공식 사인회, 사진 촬영 세션 및 인터뷰에 응할 권리가 있습니다.

8.9 소프트웨어 및 하드웨어. 선수는 전자식 저장 장치를 토너먼트 이벤트에 가져오기 전에 주최 측에 자문을 구해야 하며 경기 중에 휴대전화를 포함한 모바일 또는 외부 커뮤니케이션 장비를 사용할 수 없습니다. 각종 개인용 장비는 게임 또는 경기를 진행 중인 동안에는 입구를 봉한 가방 등에 넣어 보관하거나 관리자나 팀 매니저에게 맡겨야 합니다.

#### 8.10 후원 제한.

- (a) 블리자드는 선수 여러분이 자신만의 브랜드를 구축하고 후원 기회를 얻기 위해 노력하여 성공을 거두기를 바랍니다. 다만, 블리자드에서는 블리자드와 토너먼트의 평판을 보전하기 위하여 후원사 범주에 몇 가지 제한 사항을 적용할 필요가 있습니다.

(b) 다음과 같은 후원사 범주는 토너먼트 및/또는 토너먼트 이벤트에 참가하는 모든 선수에게 허용되지 않습니다.

- 포르노(또는 블리자드에서 자사 단독 재량에 따라 포르노와 동일하다고 판단한 자료 등)
- 도박, 복권, 각종 불법 행위와 관련된 소재, 도박 서비스를 제공하는 웹사이트 또는 도박을 방조, 지원하거나 부추기는 기타 모든 서비스 또는 제품
- 주류
- 담배, 궐련 또는 불연성 담배 제품
- 마약류 또는 그와 유사한 통제 대상 물질
- 무기류
- 명예훼손의 소지가 있거나 외설적, 불경하거나 저속하거나 불쾌한 모든 것 또는 각종 신체 내부의 생리 기능, 체내 상태의 결과로 나타난 증상 또는 합리적인 인물이 사회적으로 용인할 수 없는 것으로 간주할 만한 소재를 언급하는 모든 것
- 소유자의 동의 없이 사용된 등록상표, 저작권 자료 또는 기타 지적재산권 요소를 포함한 것 또는 토너먼트 주최 측 및 그 제휴사/계열사 등에 저작권 침해, 남용 또는 기타 형태의 불공정 경쟁을 이유로 소송이 제기될 원인이 될 만한 모든 사례
- 블리자드 측에서 판단하기에 월드 오브 워크래프트, 토너먼트 또는 블리자드의 비즈니스에 부정적인 영향을 미친다고 여겨지는 각종 제품 또는 서비스를

제공하는 사람 또는 법인이나, 한 선수에게 다른 선수에 비해 부당한 이득을 부여하는 사람 또는 법인(예를 들어 해킹, 골드 거래 서비스, 계정 매매 및 키 판매업체 등을 포함하며 이에 국한되지 않음)

- 상대 팀 또는 선수나 여타 모든 인물, 법인 또는 제품을 폄하하는 모든 사례

- (c) 또한, 블리자드에서는 토너먼트, 토너먼트 이벤트 및 월드 오브 워크래프트의 개발과 확대를 위하여 자금을 조달하기 위해 기업 차원의 후원이나 특정 게임 타이틀 또는 특정 이벤트에 대한 후원을 받을 권리를 지켜야 합니다. 따라서 블리자드에서 특정 후원사 또는 제품 범주를 "보류(reserved)"로 지정할 수 있습니다. 토너먼트 및/또는 토너먼트 이벤트에 참가하는 선수는 보류된 후원사 또는 보류된 범주의 제품에서 후원을 수락해서는 안 됩니다.

#### 8.11 징계 조치.

- (a) 블리자드에는 토너먼트 및 블리자드의 개방적이고 공정한 대회에 대한 평판의 무결성을 보전하기 위해 본 공식 규정의 준수 현황을 모니터링하고 본 공식 규정에 저촉될 가능성이 있는 위반 사항을 조사하여 규정 위반에 의한 징계 조치를 부과할 권한이 있습니다. 선수는 그와 같은 조사를 실시할 때 블리자드에 협조하기로 동의합니다.
- (b) 블리자드에서 선수가 부정 행위를 했거나 공식 규칙을 위반했다고 판단할 경우 해당 선수는 즉시 실격 처리되어 토너먼트에서 탈락할 수 있습니다. 또한, 블리자드에서 자사 판단에 따라 다음과 같이 조치할 수 있습니다.
- 선수에게 경고를 부과하고 해당 경고문을 *월드 오브 워크래프트* 사이트에 게재

- 해당 선수가 향후 모든 *월드 오브 워크래프트* 토너먼트 및 이벤트에 참가할 수 없도록 자격 박탈
  - 해당 선수에게 이전에 수여한 점수 및 상금의 전체 또는 일부분을 철회
  - 해당 선수에게 허용된 블리자드 타이틀(*월드 오브 워크래프트* 포함) 라이선스 해지 및/또는
  - 해당 선수가 소유한 모든 블리자드 계정을 해지하는 조치 등입니다.
- (c) 적절한 징계 조치에 관한 블리자드의 결정은 구속력이 있는 최종 결정입니다. 블리자드에는 적격성에 문제가 있거나 실격 처리 되었거나 다른 이유로 토너먼트에 참가할 자격이 없는 선수의 출전을 금지할 권리가 있습니다.
- (d) 선수(또는 선수가 미성년자인 경우 선수의 부모 또는 법적 보호자)가 블리자드에서 본 공식 규정 또는 관련 법률의 위반 사안과 관련하여 실시하는 내부 또는 외부 조사 활동에 협조하지 않으면 그러한 비협조 행위 자체를 본 공식 규정을 위반하는 행동으로 간주합니다.

## 9. 법적 책임 한도 및 면책 조항

### 9.1 책임 제한, 처벌적 손해 배상 불가.

- (a) 선수는 블리자드와 블리자드 그룹의 기타 구성원이 선수의 재산 또는 개인적인 신변 안전을 보장하는 보험사가 아님을 이해하고 이에 동의합니다. 보험이 필요하다고 생각되는 경우 선수는 보험회사 또는 기타 제3자를 통해 보험에 가입해야 합니다.

- (b) 선수는 블리자드 및 블리자드 그룹의 다른 구성원이 각종 피해, 손해, 상해 또는 손실 등 선수 본인에게 발생한 직접적인 피해에 대해 부담할 수 있는 보상 책임은 미화 오백 달러(US \$500.00) 이하라는 데 동의합니다. 또한, 이러한 내용이 선수에게 주어지는 유일한 구제책이며, 이는 블리자드 또는 블리자드 그룹의 기타 구성원이 그와 같은 피해, 손해, 상해 또는 손실에 대한 책임이 있다고 판단하기 위해 어떠한 법률 이론을 이용하든 관계없이 적용됩니다. 여러 청구 건의 경우에도 이 한도는 확장되지 않습니다.
- (c) 또한, 선수는 본 조항의 책임 한도는 블리자드 또는 블리자드 그룹의 또 다른 구성원이 선수에게 발생한 피해, 손해, 상해 또는 손실을 유발한 것으로 판정되더라도 동일하게 적용된다는 데 동의합니다. 앞서 언급한 한도는 본 공식 규정에 따라 선수에게 허용되는 구제책이 소기의 목적을 달성하지 못한다 하더라도 변함없이 적용됩니다.
- (d) 블리자드 또는 블리자드 그룹의 기타 구성원은 어떠한 경우에도 데이터, 수익, 상금 또는 이윤의 손실을 포함한 각종 결과적, 우발적, 간접적, 본보기적, 특별 또는 징벌적 손해에 대하여 선수 또는 선수로부터 파생되는 권리를 주장하는 개인 또는 법인에게 아무런 책임도 지지 않습니다. 이는 그러한 손해가 발생한 원인이 계약 위반, 불법 행위(과실 포함) 또는 기타 어떤 것이든 관계없이 적용되며 그러한 손해를 예측할 수 있었는지 및 블리자드 또는 기타 모든 블리자드 그룹 구성원이 그러한 손해의 발생 가능성에 대해 알고 있었는지 여부와도 관계없이 적용됩니다.

## 9.2 면책 조항.

- (a) 선수는 블리자드와 블리자드 그룹의 기타 구성원은 다음과 같은 사항에 아무런 책임을 지지 않는 데 동의합니다.
- 전송 또는 입력 항목의 지연, 손실, 경로 오인, 혼란 또는 왜곡 현상, 내용이 잘못 또는 온전하지 않게 전달되거나 손상된 경우
  - 전화, 전자, 하드웨어, 소프트웨어, 네트워크, 인터넷, 기타 컴퓨터 또는 통신 관련 오작동이나 장애
  - 블리자드에서 통제할 수 없는 사건으로 인해 발생한 모든 토너먼트 중단, 상해, 손실 또는 손해(블리자드에서는 합리적인 수준의 안전을 보장하기 위해 적절한 예방 조치를 취할 것임)
  - 토너먼트 또는 토너먼트 이벤트와 관련된 각종 자료의 인쇄 또는 오탈자 오류
- (b) 모든 상금은 상품성 또는 특정 목적에의 적합성에 대한 암시적 보증을 포함하여 어떠한 종류의 명시적 또는 암시적 보증 없이 "있는 그대로" 제공됩니다.

### 9.3 Battle.net 계정 변경.

- (a) 블리자드에는 본문에 따라 부여되는 블리자드의 권리를 제한하지 않는 범위 내에서, 블리자드 최종 사용자 라이선스 계약에 따라 언제든지, 이유 여하를 막론하고 블리자드 자사 단독 재량에 따라 선수 계정에 생성, 저장, 처리 또는 업로드된 콘텐츠, 데이터, 디지털 카드, 계정, 통계, 사용자 프로필 및 각종 정보를 변경 또는 삭제할 권리가 있습니다.
- (b) 블리자드 최종 사용자 라이선스 계약의 조항과 본 공식 규정 산하 조항 사이에 상충이 발생하는 경우, 블리자드의 권리를 가장 잘 보호하는 조항을 따릅니다.

## 10. 브랜드 자료 및 개인정보 데이터 사용

### 10.1 선수 브랜드 자료 사용에 대한 라이선스

- (a) 블리자드에서는 선수 여러분을 정예 선수로서 알리고 선수 개인의 브랜드를 개발하도록 돕고자 합니다. 이를 위해, 블리자드에 선수의 이름, 닉네임(ID), BattleTag, 로고, 이름 첫 글자, 초상, 이미지, 사진, 애니메이션, 사인, 음성, 공적인 대표 이미지, 신상 정보 및 배경 사연(통칭 "선수의 브랜드 자료")을 사용할 라이선스(허가권)를 허용해야 합니다. 또한, 블리자드는 선수의 브랜드 자료를 이용하여 블리자드, 월드 오브 워크래프트 및 당사의 다른 제품과 서비스를 홍보하고자 하며 선수는 블리자드에서 그와 같이 자료를 이용해도 된다는 데 동의합니다.
- (b) 따라서 선수는 이에 블리자드 및 블리자드 그룹의 기타 구성원에게 로열티가 없고 대가를 전액 납입한, 전 세계적, 영구적(또는, 관련법에 따라 영구적 라이선스를 허용할 수 없는 경우 그러한 관련법이 허용하는 최대한의 기한까지 유효한), 철회할 수 없으며 비독점적인 권리와 라이선스(2차 라이선스 허가권 포함)를 허가하여 선수 본인의 브랜드 자료를 복제, 전시, 배포, 편집, 전송, 호스팅, 저장 및 기타 형태로 이용하도록 허용하기로 합니다. 또한, 그와 같은 자료의 파생 작업물을 제작할 권한도 허용하며 이러한 작업물은 (i) 토너먼트(게임, 경기 또는 토너먼트의 일부분인 다른 모든 경쟁전 포함) 또는 각종 투어 이벤트의 전체 또는 일부분을 방송, 재방송 및/또는 스트리밍(인터넷 전송 및 무선 네트워크를 통한 형태 포함) 및/또는 (ii) 월드 오브 워크래프트와 토너먼트를 포함한 블리자드 그룹의 제품과

서비스의 광고, 마케팅, 유통, 판촉 및 판매를 위해 또는 그와 관련하여 각종 현행 및 향후 매체를 통해 송출할 수 있습니다.

#### 9.1 광고 자료.

(a) 제91항에서 언급한 권한과 라이선스 허용에는 블리자드 및 블리자드 그룹 구성원(및 각각의 2차 라이선스 피허가자)이 선수의 브랜드 자료를 복제, 전시, 배포, 편집, 전송, 호스팅, 저장 및 기타 형태로 이용하고 다음과 같은 매체에서 또는 그러한 매체와 관련하여 파생물을 제작할 권리 및 라이선스가 포함됩니다.

- 블리자드 및 블리자드의 스트리밍, 방송 협력업체 웹사이트
- 소셜 미디어 게시물
- 지면 및 온라인 광고와 콘텐츠
- 네트워크, 케이블 및 지역 텔레비전과 라디오
- 신문 및 잡지 광고와 콘텐츠
- 온라인 광고 및 콘텐츠(배너, 전광판 및 스카이스크레이퍼 포함)
- 옥외 및 실내 광고판, 포스터, 표지판과 디스플레이
- 제품 카탈로그, PoS 자료, 품질 표시표, 제품 포장재 및 사용 설명서
- 보도 자료, 신문 및 이메일 알림
- 모자, 셔츠 및 기타 의류와 게임 장비와 주변 기기 등입니다.

- (b) 선수는 이로써 관련법에 따라 선수가 소유할 수 있는 각종 광고 자료에 대한 권리를 포기하고 그에 대한 사전 검토 및/또는 승인 권리를 주장하지 않기로 동의합니다. 본 공식 규정의 어떠한 내용도 블리자드 또는 블리자드 그룹 구성원이 본문에 따라 부여된 권한 또는 라이선스를 사용해야 한다고 의무를 부과하는 것은 아닙니다.
- (c) 선수는 본 공식 규정에 기재된 대로 블리자드에서 자사의 권리를 합당한 수준으로 이행, 보완 또는 확인을 요청하는 경우 이를 위한 각종 추가 조치(선서 진술서 및 기타 문서의 작성/이행 포함)를 취하는 데 동의합니다(경비는 블리자드 부담).

## 9.2 광고 자료, 피드백, 통계 및 제안의 소유권.

- (a) 선수와 블리자드 중 선수 브랜드 자료의 단독 소유주는 선수입니다.
- (b) 선수와 블리자드 중 다음 항목은 블리자드가 단독 소유권을 지닙니다.
- 광고 자료(다만 광고 자료에 포함되거나 광고 자료에서 사용되는 선수 브랜드 자료는 제외)
  - 블리자드 그룹 구성원에 의해 제작되거나 블리자드 그룹 구성원을 위해 제작되고 선수 브랜드 자료의 전부 또는 일부를 포함하거나 사용하는 다른 모든 저작 작업, 시청각 작업, 편집본, 데이터 및 문서(다만 그 안에 포함되거나 그러한 작업물에서 사용된 선수 브랜드 자료는 제외)
  - 선수가 월드 오브 워크래프트, 토너먼트, 토너먼트 이벤트 또는 블리자드 비즈니스에 어떤 식으로든 관련하여 블리자드에 제공할 수 있는 제안, 의견 및 기타 피드백과 그 결과로 발생하는 월드 오브 워크래프트, 토너먼트, 토너먼트 이벤트 및 블리자드 비즈니스의 개선 또는 보강 사항 일체

- 토너먼트 진행 중 선수의 월드 오브 워크래프트 플레이와 관련이 있는 데이터와 통계 자료 및 그러한 데이터와 통계 자료의 피드 및 데이터 스트림 일체
  - 위의 모든 항목 각각에 부과되는 지적 재산권 등입니다.
- (c) 선수는 광고 자료 또는 위에 언급한 각종 항목에 대한 블리자드 그룹의 각종 권리를 위태롭게 하거나 반박하거나 이를 취득하려 시도하는 각종 행위에 직접적으로나 간접적으로나 관여하지 않기로 동의합니다.

### 9.3 개인정보 데이터의 수집.

- (a) 블리자드에서는 선수가 본인의 블리자드 계정을 등록할 때 토너먼트 운영에 필요한 정보를 수집한 상태이며, 블리자드에서는 자사 온라인 개인정보 취급방침에 따라 블리자드의 권리를 제한하지 않는 한도 내에서 그러한 정보를 사용하여 토너먼트 운영과 관련된 사안 및 이벤트에 관해 선수에게 연락을 취합니다.
- (b) 블리자드에서는 토너먼트 및 토너먼트 이벤트와 관련하여 수집되는 정보(라이브 이벤트에서 수집되는 정보 포함)를 블리자드의 온라인 개인정보취급방침(참조: <http://www.blizzard.com/kr/privacy.html>)에 따라 수집, 저장 및 사용합니다.
- (c) 본 공식 규정을 수락함으로써 선수는 블리자드의 온라인 개인정보 처리방침에도 동의하는 것으로 간주됩니다.

## 11. 분쟁 해결

11.1 적용. 본 제11항은 토너먼트, 토너먼트 이벤트 또는 본 공식 규정이나 규정 위반으로 인하여, 또는 그와 관련하여 발생하는 각종 분쟁에 적용되며 준거 규정 역할을 합니다.

11.2 협상.

- (a) 선수와 블리자드는 각종 분쟁을 빠르게 해결하고 비용을 절감하기 위하여 우선 각종 분쟁의 해결 방안을 협상하는 것부터 시도하기로 동의합니다. 협상 시도는 양측 당사자가 각종 중재 또는 법적 절차를 개시하기 적어도 삼십(30) 일 전에 비공식적으로 이루어지며, 다만 아래의 제10.6항에 기재된 협상 및 중재에 대한 예외 사항이 하나 이상 적용되는 경우는 예외입니다.
- (b) 협상은 분쟁을 제기한 당사자가 작성한 서면 통지서를 수령하면 시작됩니다. 블리자드는 통지서를 선수의 청구지 주소로 발송하며 사본 한 부를 선수가 본인의 블리자드 계정에서 블리자드에 제공한 이메일 주소로 발송합니다.
- (c) 선수는 블리자드에 통지서를 보낼 때 다음 주소와 수신인 앞으로 보내면 됩니다.  
Blizzard Entertainment, Inc., 1 Blizzard Way, Irvine, CA 92618, Attn.: General Counsel.

11.3 구속력 있는 중재.

- (a) 협상을 통해 분쟁을 해결할 수 없는 경우, 선수 또는 블리자드는 법률에 따라 허용되는 최대 한도까지 그러한 분쟁을 법적 구속력이 있는 중재를 통해 최종적이며 배타적으로 해결하는 방안을 선택할 수 있습니다. 다만 이러한 경우 해당 분쟁 사안이 블리자드의 지적 재산권을 이행 또는 보호하기 위해 제기된 것이거나 그러한 권리의 유효성과 관련이 있는 경우, 상대방 당사자가 저작권 침해 행위를 자행하였다는 주장이 제기되었거나 불법적 간섭을 자행하여 발생한 경우

또는 이와 관련이 있는 경우, 또는 소액청구법원의 관할권 한도 내에 포함되는 청구 사안을 근거로 한 경우는 예외입니다. 이와 같은 예외 상황이 발생하면 해당 분쟁은 미합중국 캘리포니아주 오렌지 카운티의 관할 법원에 제기해야 하며 여기에는 캘리포니아 주법이 적용됩니다. 그렇지 않은 경우 한쪽 당사자가 중재를 선택하면 이것이 최종적이며 상대방에게 법적 효력이 발생합니다.

- (b) 본 조항을 꼼꼼하게 검토하시기 바랍니다. 본 중재 조항은 선수와 블리자드가 법정에서 청구 소송을 제기할 능력을 제한하며 선수와 블리자드는 각각 선수가 배심 재판을 받을 권리를 포기하는 데 동의한다는 의미가 있습니다.
- (c) 중재는 JAMS의 포괄적인 중재 규정 및 절차(Comprehensive Arbitration Rules and Procedures)에 따라 개시 및 진행합니다. 이 총칙은 JAMS 웹사이트(<http://www.jamsadr.com>)에서 확인할 수 있습니다. 어떤 이유에서든 JAMS에서 중재안을 제공하지 못하는 경우, 선수는 미국중재협회의 상사중재규칙에 따라 어떠한 국내 중재 업체에든 분쟁을 제기해도 좋습니다. 중재자에게는 중재 가능성과 관련된 모든 사안을 결정할 권한이 있으며, 여기에는 한쪽 당사자가 중재에 대한 반박 의견으로 문제의 청구 건이 아래 제10.6항에 기재된 협상 및 중재에 대한 예외 사항 하나 이상에 적용된다고 주장한 경우도 포함됩니다.
- (d) 어떠한 소송이라도 해당 사안이 중재가 가능하다는 주장과 그렇지 않다는 주장이 공존하는 경우 해당 소송 전체를 중지하며(불만을 제기한 당사자에게 편파적이지 않은 형태로) 중재 가능한 문제의 중재를 완료하지 않고 보류합니다. 편파성을 입증할 수 있는 경우 선수 또는 블리자드는 중지 명령의 해제를 요청할 수 있습니다.

선수가 부담할 중재 수수료와 중재자 수당 중 선수가 부담할 몫은 JAMS의 포괄적인 중재 규정 및 절차에 따라 결정됩니다.

#### 11.4 중재 절차.

- (a) 중재는 문서를 제출하여 직접 대면해서 진행할 수도 있고, 전화 통화 또는 온라인으로 진행할 수도 있습니다. 중재자는 서면으로 결정을 내리지만 한쪽 당사자가 요청하지 않는 이상 그러한 결정을 내린 사유 진술문을 제시할 필요는 없습니다. 중재자의 결정은 최종 사항이고 선수와 블리자드에 구속력을 가지며 중재자의 결정은 관할 법원에 제출될 수 있습니다.
- (b) 양측 당사자는 본 필수 조항이 부재하다면 법원에 소송을 제기하고 배심 재판을 받을 권리가 있었을 것이라는 사실을 이해합니다. 또한, 양측 당사자는 경우에 따라 중재 비용이 소송 비용을 초과할 수 있고 검색 권리가 법원에서보다 중재 시 더 제한될 수 있음을 이해합니다.

#### 11.5 집단 및 단체 소송 권리 포기.

- (a) 선수와 블리자드는 모든 중재 또는 법적 절차는 블리자드와 선수 개인 사이의 분쟁에만 국한된다는 데 동의합니다. 선수는 다음을 인정하고 동의합니다. (i) 타인이 제기하거나 타인을 대신하여 제기하는 청구 소송은 선수와 블리자드 사이의 중재 절차 또는 각종 소송으로 간주하거나 결합하거나 통합할 수 없습니다. (ii) 어떠한 분쟁도 단체 행동 기반으로 법정 소송을 통해서 또는 집단 소송 절차를 이용하여 중재, 조정 또는 해결할 권리 또는 권한은 없습니다. 또한, (iii) 선수는 중재 대상인 각종 분쟁 또는 법원에 제기한 분쟁에 대해 집단 소송 대표, 민간 검사 또는

각종 청구인 집단 자격으로 참가할 권리가 없습니다. 이전 조항에 기재된 금지 사항과 관련한 각종 분쟁은 본 제10.4항에 따라 중재자가 해결합니다.

- (b) 어떠한 이유에서든 중재자가 보기에 본 단체 소송 권리 포기 조항이 이행할 수 없는 것으로 판단되는 경우, 선수는 양측 당사자의 중재 계약은 무효가 된다는 데 동의하고, 해당 시점의 진행 중이거나 이후에 발생하는 분쟁은 중재를 배제하고 미합중국 캘리포니아주 오렌지 카운티 내 관할 법원에 제기하기로 동의합니다. 이 시점에 중재가 진행 중이던 모든 분쟁은 양측의 권리를 침해하지 않고 기각되며 해당 사건은 법원에 다시 제소해야 합니다.
- (c) 선수 또는 블리자드는 어떠한 경우에도 중재 또는 법정 소송에서 집단 또는 단체 소송 절차에 동의하거나 중재 또는 법정 소송에서 공동 소송에 동의하지 않습니다.

#### 11.6 중재 장소.

- (a) 선수가 미국 거주자인 경우 모든 중재 절차는 다른 모든 법원을 제외하고 선수가 거주하는 카운티에서 진행됩니다.
- (b) 미국 외 거주자의 경우, 각종 중재 절차는 미합중국 캘리포니아주 로스앤젤레스 카운티에서 개시합니다.
- (c) 중재 대상이 아닌 각종 분쟁은 미합중국 캘리포니아주 오렌지 카운티 관할권 내의 법원에서 단독 결정권을 가지며, 선수와 블리자드는 그러한 법원의 대인관할권을 따르기로 동의합니다.
- (d) 선수와 블리자드는 다음과 같은 분쟁은 협상 및 구속력 있는 중재에 관련한 위의 여러 조항을 따르지 않는다는 데 동의합니다. (i) 블리자드의 지적 재산권을 집행

또는 보호하려 하거나 이 권리의 유효성과 관련된 각종 분쟁, (ii) 상대방 당사자가 저작권 침해 행위 또는 불법적 간섭 행위를 자행하였다는 주장에 관련되었거나 그로 인해 발생한 각종 분쟁, 또한 (iii) 소액 사건 법원의 관할권 한도 내에 속하는 각종 주장 등입니다.

#### 11.7 준거법.

- (a) 모든 규칙 분쟁 및 중재 분쟁은 선택한 법 원칙에 관계없이 미합중국의 법률과 델라웨어주의 법률에 따라 통제되고 해석되며 블리자드는 현지 법규로 인해 출전자격이 없는 것으로 여겨지는 선수의 자격을 박탈할 수 있습니다.
- (b) 선수는 본 공식 규정을 준수하기로 동의하며, 규정 위반으로 인해 부과되는 징계 조치에 관하여 블리자드 측의 최종적이고 모든 측면에서의 유효한 결정을 따르는데 동의합니다. 국제물품매매계약에 관한 국제연합협약(CISG)은 적용하지 않습니다.

## 12. 일반 (중요) 약관

#### 12.1 블리자드 저작권 및 등록상표.

- (a) 본 공식 규정, 토너먼트 및 그에 수반되는 모든 자료는 © 2019 Blizzard Entertainment, Inc.와 각각의 라이선스 피허가자가 저작권을 보유한 것입니다. 복제를 불허합니다.
- (b) 본 공식 규정의 모든 내용이나 선수가 토너먼트에 참가함으로써 허용되는 권한 중 어떤 것도 블리자드 또는 블리자드 그룹의 기타 모든 구성원이 보유한 각종 이름,

로고, 서비스 마크 또는 등록상표를 사용하거나 전시할 각종 권한 또는 라이선스를 묵시적으로 부여, 권리 포기, 금반언 등에 따라 허락하는 것으로 간주되지 않습니다.

## 12.2 월드 오브 워크래프트 변경.

- (a) 블리자드에는 언제든지 월드 오브 워크래프트를 패치, 업데이트 또는 성능 개선하여 버그 수정, 밸런스 조정 또는 특징이나 기능을 추가할 권리가 있으며 이는 블리자드 자사 단독 재량에 따라 판단하기에 적절하다고 생각될 때, 토너먼트를 일시 중지 또는 취소하지 않고 이루어집니다.
- (b) 선수는 블리자드가 월드 오브 워크래프트 또는 본 공식 규정의 모든 변경 사항에 대하여 선수에게 아무런 책임도 지지 않는다는 데 동의합니다.

## 12.3 본 공식 규정 변경.

- (a) 본 공식 규정에는 토너먼트에 대한 블리자드의 규정, 정책 및 실무 관례 등이 기재되어 있으며 이는 본문의 발행 당시 효력을 지닙니다. 이전에 발급된 모든 규정, 정책 및 실무 관례(웹사이트 약관은 제외) 중 토너먼트에 관련된 내용은 지면 인쇄 또는 온라인 버전을 불문하고 본 규정으로 대체합니다.
- (b) 블리자드에는 본 공식 규정을 언제든지 변경, 삭제 또는 이에 내용을 추가할 권한이 있으며 이는 당사의 단독 재량으로 결정합니다. 또한, 만일 바이러스, 버그, 타인의 무단 개입, 해킹 또는 기타 블리자드의 통제를 벗어난 원인으로 인하여 토너먼트의 행정, 보안 또는 적절한 진행에 영향이 미치는 경우 또는 다른 형태로 블리자드 측에서 계획한 대로 토너먼트를 운영할 수 없게 되는 경우(자사 단독 재량에 따라 판단) 토너먼트 전체 또는 선수의 토너먼트 참가를 일시 중지, 취소 또는 변경할 권한이 있습니다.

- (c) 서버 용량 및 블리자드의 통제 범위를 벗어난 기타 기술적 한도로 인하여, 블리자드에는 토너먼트에 참가할 선수 인원 수를 제한할 권리가 있습니다.

#### 12.4 채용 관계 부인.

- (a) 선수는 본인이 블리자드 또는 기타 모든 블리자드 그룹을 이루는 구성원의 직원 또는 하청 계약업자/업체가 아니며 직원 혜택 또는 부가 수당을 받을 자격이 없다는 데 동의합니다.
- (b) 본 공식 규정에 포함된 어떤 내용도 협력 관계, 합작 투자 또는 그와 유사한 관계를 형성하는 것으로 간주되지 않으며 블리자드 또는 블리자드 그룹의 기타 모든 구성원에게 신탁 의무 또는 책임을 부과하지 않습니다.

#### 12.5 의사소통.

- (a) 양측은 본 공식 규정이 선수와 블리자드가 관련법에 따라 서명하여 체결한 서면 계약서로 간주된다는 데 동의합니다.
- (b) 관련법에 따라 허용되는 한 최대 한도까지, 본 공식 규정 및 기타 모든 공지 사항, 요청 및 본문에 따라 제공되는 전달 사항 등은 선수에게 전자 파일 형식으로 제공할 수 있으며, 선수는 블리자드로부터 그러한 모든 전달 사항을 전자 파일 형식으로 수령하는 데 동의합니다. 전자 파일 형식의 전달 사항은 선수의 블리자드 계정에 기재된 이메일 주소를 통해 선수에게 전달합니다.
- (c) 본 공식 규정 또는 토너먼트에 대해 궁금한 점 또는 전할 의견이 있는 경우, WoWEsportsAdmin@Blizzard.com 으로 이메일을 보내거나 다음 주소로 우편으로 보내주시기 바랍니다. 2018 2019 World of Warcraft Mythic Dungeon International c/o Blizzard Entertainment Esports, P.O. Box 18979, Irvine, CA 93623.

## 13. 용어 설명

"**광고 자료**"란 (a) 블리자드 및 자사 스트리밍과 광고 협력업체의 웹사이트, (b) 소셜 미디어 게시물, (c) 지면 및 온라인 광고와 콘텐츠, (d) 네트워크, 케이블 및 지역 텔레비전과 라디오, (e) 신문 및 잡지 광고와 콘텐츠, (f) 온라인 광고 및 콘텐츠(배너, 전광판 및 스카이스크레이퍼 포함), (g) 옥외 및 실내 광고판, 포스터, 표지판 및 디스플레이, (h) 제품 카탈로그, PoS 자료, 품질 표시표, 제품 포장재 및 사용 설명서, (i) 보도 자료, 신문 및 이메일 알림과 (j) 모자, 셔츠 및 기타 의류와 게임 장비와 주변 기기 등을 말합니다.

"**블리자드 Battle.net 계정**"은 블리자드의 미국 온라인 게이밍 서비스에 등록된 온전한 블리자드 계정을 말하며, 가입 조건에 하자가 없고 토너먼트 진행 기간 내내 그러한 상태를 유지하는 계정을 가리킵니다. "블리자드 계정"은 블리자드 라이트 계정을 가리키는 것이 아니며, 라이트 계정은 본 토너먼트에 참가하기에 충분하지 않습니다.

"**블리자드 라이트 계정**"은 블리자드 계정의 한 버전으로, 모바일 사용자가 블리자드 최종 사용자 라이선스 계약을 수락하지 않고 만들 수 있는 계정입니다.

"**블리자드**" 또는 "**당사**"는 블리자드 엔터테인먼트(Blizzard Entertainment, Inc.) 및 그 계열사를 말합니다.

"**블리자드 그룹**"이란 블리자드, 그 모회사 및 이들과 제휴 관계를 맺은 업체와 자회사 전체를 말합니다.

"**도전자의 집**" 신화 이상 던전 내에 있는 동안, 모든 선수에게는 도전자의 집이라는 것이 적용됩니다. 선수가 죽으면 벌칙으로 타이머에서 5초를 제한합니다.

"분쟁"은 토너먼트, 토너먼트 이벤트 또는 본 공식 규정이나 규정 위반으로 인하여, 또는 그와 관련하여 발생하는 각종 분쟁, 논란 또는 청구(계약, 불법 행위, 사기성 사칭, 법규, 규제, 헌법, 관습법, 형평성 또는 기타 어떤 것이든 근거 사안 불문) 등을 통칭하는 말입니다.

"더블 파이널"이란 토너먼트 그랜드 파이널 경기 이후에 개최될 수 있는 추가 경기를 말합니다. 그랜드 파이널 경기에서는 승자조에서 진출한 팀(해당 시점까지 무패)이 패자조에서 진출한 팀(이전 경기에서 이미 패배 전력이 있음)에 패하는 경우, 전체 승자를 결정하기 위해 즉시 한 경기를 더 진행합니다. MDI 프로그램에서는 더블 파이널 경기 방식을 사용하지 않기 때문에 그랜드 파이널 경기에서 승리하는 팀이 승자조 출신이든 패자조 출신이든 관계없이 전체 토너먼트의 우승팀이 됩니다.

"던전 경주"는 두 팀에서 한 명씩 출전하는 1 대 1 신화 썩기돌 던전 경기를 말합니다. 양팀은 같은 썩기돌 레벨, 같은 속성과 던전을 사용하여 서로 경주를 벌이게 됩니다. 던전 경주로 인정을 받으려면 토너먼트 관리자의 지시에 따라 던전 인스턴스가 시작될 때 "힘의 원천"에 신화 썩기돌을 넣어 양팀이 동시에 경기를 시작해야 합니다. 일단 경주가 시작되면 양팀 모두 게임 내에 목록으로 기재된 목표를 완수하기 위해 시도합니다(하수인을 처단하고 보스전에서 승리). 더 짧은 시간 안에 던전을 완료하는 팀이 경주의 승자가 됩니다. 이때 던전 경주 진행 중에 각 선수의 죽음에 자동으로 부과되는 "도전자 책임 부담" 벌칙을 염두에 두어야 합니다.

"MDI"는 2019 월드 오브 워크래프트 신화 썩기돌 던전 인터내셔널 토너먼트를 가리킵니다.

"신화 썩기돌 던전"은 월드 오브 워크래프트: 군단 확장팩에서 도입된 신화 썩기돌 아이템을 활용해서만 접근할 수 있는 던전을 말합니다. 여기에는 격전의 아제로스 확장팩에서 소개된 모든 5인 던전이 포함됩니다.

"공식 규정"은 2019 월드 오브 워크래프트 신화 썰기돌 던전 인터내셔널 공식 대회 규정, 약관을 말합니다(즉본 문서에 기재된 규정, 약관 등).

"토너먼트"는 2019 월드 오브 워크래프트 신화 썰기돌 던전 인터내셔널에 속하는 모든 토너먼트 이벤트를 통칭하는 말입니다. 토너먼트에는 소매점 서버의 "수련의 장", 타임 트라이얼, 지역 조별 리그와 글로벌 조별 리그가 포함됩니다.

"토너먼트 관리자"는 블리자드에서 지명한 개인으로 토너먼트와 관련한 블리자드의 결정대로 이행하고 토너먼트의 게임 내 부분을 조직 및 조율하도록 돕는 인물을 가리킵니다.

"토너먼트 이벤트"는 토너먼트와 동반하여 또는 토너먼트의 일환으로 개최되는 각종 게임, 경기, 언론사 이벤트, 사인회, 사진 촬영 세션, 후원사 이벤트 및 기타 모임이나 이벤트 등을 통칭하는 말입니다.

"토너먼트 영역"은 블리자드에서 제공한 소매점 매장 서버와는 별개인 계정과 서버로, 모든 캐릭터에 대하여 장비 및 유물력을 평준화하여 수련의 장 요건에 부합하여 블리자드에서 토너먼트에 출전해달라고 초청한 팀이 토너먼트 후반 단계에 대비하여 연습하고 대회에 참가할 수 있는 계정과 서버를 말합니다.

"웹사이트 약관"은 선수의 블리자드 온라인 게이밍 서비스 이용에 적용되는 블리자드 최종 사용자 라이선스 계약, 선수의 블리자드 온라인 게이밍 서비스 이용에 적용되는 온라인 개인정보 처리방침을 비롯하여 블리자드 웹사이트를 이용할 때 따라야 하는 기타 이용 약관을 말합니다. 블리자드 최종 사용자 라이선스 계약의 최신 버전은 <http://kr.blizzard.com/ko-kr/company/legal/eula.html>에서, 온라인 개인정보 처리방침 최신 버전은 <http://kr.blizzard.com/ko-kr/company/about/privacy.html>에서 확인할 수 있습니다.

"선수 브랜드 자료"는 선수의 이름, 닉네임, BattleTag, 로고, 이니셜, 초상, 이미지, 사진, 애니메이션, 사인, 음성, 대외적 이미지, 이력 정보 및 배경 사연 등을 말합니다.

\* \* \*