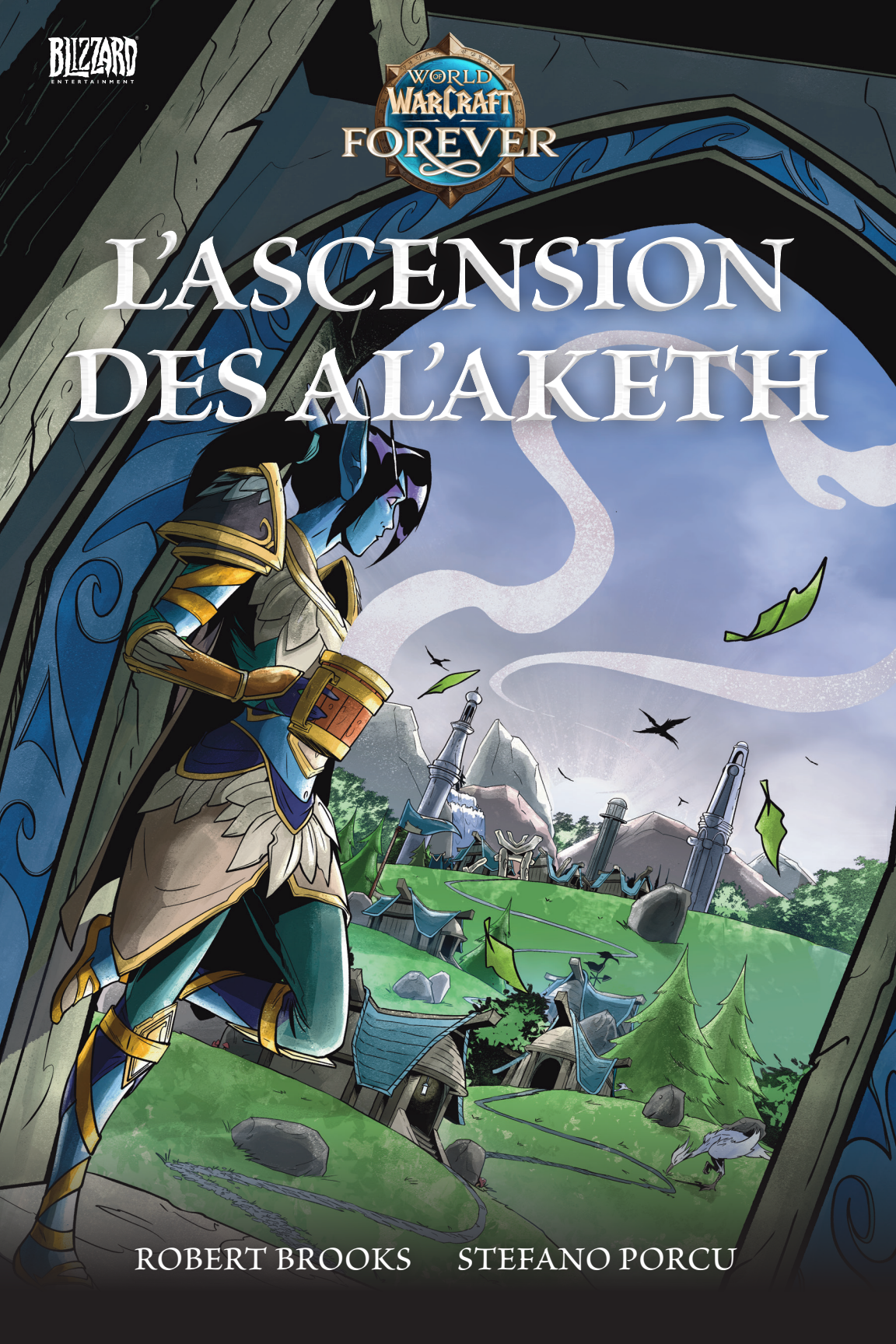
BLIZZARD ENTERTAINMENT
WORLD OF WARCRAFT FOREVER
L'ASCENSION DES AL'AKETH
ROBERT BROOKS
STEFANO PORCU



L'ASCENSION DES AL'AKETH

WORLD OF WARCRAFT FOREVER

Une connétable locale se rend dans un village isolé qui semble soumis à un contrôle strict. Des prisonniers défilent sous bonne garde, des étrangers affichent un sourire empreint d'une conviction perturbante et un silence pesant dissimule une menace grandissante. Alors qu'elle joue le jeu pour se rapprocher de la vérité, elle se retrouve submergée par des motivations cachées et un fanatisme aveugle.

ÉCRIT PAR **ROBERT BROOKS** COUVERTURE ET DESSIN PAR **STEFANO PORCU**
COULEUR PAR **MAURO GULMA** LETTRAGE PAR **ANDWORLD DESIGN**

BLIZZARD ENTERTAINMENT
Direction senior, développement narratif et des franchises **Venecia Duran**
Direction senior, écriture et livres **Matthew Cohan**
Supervision de l'édition **Chloe Fraboni** Édition senior **Megan Walker**
Artiste de la marque senior **Sophie Erb**
Production senior **Brianne Messina** Production **Carlos Garcia Renta, Takayuki Shimbo**
Consultation de l'équipe du jeu **Raphael Ahad, Joshua Greenfield, Phillip Hillenbrand, Jr., Chris Metzen, Stacey Phillips, Korey Regan** Consultation sur l'histoire **Sean Copeland**
Traduction **Baptiste Sorin, Léa Veutin**

BLIZZARD ENTERTAINMENT
Blizzard.com

© 2026 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard et le logo Blizzard Entertainment sont des marques ou marques déposées de Blizzard Entertainment, Inc. aux États-Unis ou dans d'autres pays.

Publié par Blizzard Entertainment.

Cette bande dessinée est une œuvre de fiction. Les noms, personnages, lieux et incidents sont soit le fruit de l'imagination de l'autrice ou de l'artiste, soit utilisés de manière fictive, et toute ressemblance avec des personnes existantes, vivantes ou décédées, des établissements commerciaux, des évènements ou des lieux est purement fortuite.
Blizzard Entertainment n'exerce aucun contrôle sur les sites Internet d'auteurs ou de tiers, ni sur leur contenu, et n'assume aucune responsabilité à cet égard.


PRÈS DE FALAATH, ÎLE DE ZÉPHRAS
IL Y A BIEN TROP DE GENS.
CLOMP
CLOMP
CLOMP
QUE LES VENTS ME GARDENT, ILS SONT BIEN PLUS NOMBREUX QUE MOI.
JE POURRAIS FILER EN DOUCE...
... MAIS JE N'AURAIS PAS MES RÉPONSES.
IL N'EN EST PAS QUESTION.
SALUTATIONS, ÉTRANGÈRE.
ÉTRANGÈRE ? MOI ?
ON NE S'EST PAS DÉJÀ RENCONTRÉS ?
QUE LES VENTS VOUS BÉNISSENT, MON BON MONSIEUR !
POURQUOI AVEZ-VOUS AUTANT DE PRISONNIERS ? Y A-T-IL EU DES PROBLÈMES ?
OH OUI, ÇA N'EN FINIT PAS.
MAIS DES JOURS MEILLEURS NOUS ATTENDENT.
MAINTENANT... QUI ÊTES-VOUS ?


JE M'APPELLE AONDA ! JE SUIS LA CONNÉTABLE DE SHEN'DAR.
JE TRAQUE DES VOLEURS ET DES PYROMANES.
AH. SHEN'DAR A DONC ÉTÉ AFFAIBLI PAR DES VOLEURS ?
QUEL...
... DOMMAGE.
SHEN'DAR, LA NUIT DERNIÈRE.
EN EFFET.
CES PAUVRES MARCHANDS. ILS ONT *TOUT* PERDU.


IL N'A PAS ÉTÉ DIFFICILE DE RETROUVER LES COUPABLES.
LEUR CRIME ÉTAIT MOTIVÉ PAR LE *DÉSESPOIR*, PAS LA RUSE.
J'AI TROUVÉ LEUR CAMPEMENT.
DE LA NOURRITURE À MOITIÉ MANGÉE. DES LANGES.
ABANDONNÉS. J'AI CRAINT QU'ILS AIENT ÉTÉ ATTAQUÉS.
MAIS JE SUPPOSE QUE *VOUS* LES AVEZ SIMPLEMENT APPRÉHENDÉS !
QUEL... *SOULAGEMENT.*
BIENTÔT, LES COUPABLES AURONT UN CHOIX.
EXPIER LEURS PÉCHÉS... OU *NON.*
COMME IL SE DOIT.
EN EFFET.


AURIEZ-VOUS, PAR HASARD...
... RETROUVÉ *D'AUTRES* OBJETS DANS LEUR CAMPEMENT ?
OUI.
MAIS VOUS N'AVEZ PAS BESOIN DE LE SAVOIR.
J'AI BIEN PEUR QUE NON.
LES MARCHANDS SERONT TERRIBLEMENT DÉÇUS.
OH, VOTRE CONNÉTABLE EST-IL ICI ?
LA BIENSÉANCE M'IMPOSE DE LE CONSULTER.
IL EST...
... AILLEURS.
MAIS JE PEUX VOUS CONDUIRE À LUI.
C'EST UN PEU LOIN, MAIS ÇA NE ME DÉRANGE PAS.
C'EST UNE IDIOTE.
ELLE AURA REJOINT NOTRE CAUSE D'ICI LA TOMBÉE DE LA NUIT...
... OU ELLE AURA ÉTÉ *RÉPRIMANDÉE.*


C'EST CLAIREMENT UN PIÈGE.
LES AL'AKETH ? FAISANT DES PRISONNIERS ?
ILS NE PRÉTENDENT PLUS ÊTRE INOFFENSIFS.
LES VENTS SOIENT BÉNIS, NOUS ARRIVONS BIENTÔT À BAN'AETHAL.
QU'EST-IL ARRIVÉ À BAN'AETHAL ?
CELA FAIT DES MOIS, ET JE NE COMPRENDS TOUJOURS PAS.
C'EST TRÈS SIMPLE.
LES ORACLES DES CIEUX DES SCULPTE-VENTS VEULENT NOUS FAIRE CROIRE QUE LES ESPRITS DU VENT ÉTAIENT NOS BIENFAITEURS.
MAIS ILS ÉTAIENT NOS OPPRESSEURS.
DES OPPRESSEURS QUI NOUS ONT ABANDONNÉS. EN VÉRITÉ, C'EST MIEUX COMME...
ATTENDEZ.
LES ESPRITS DU VENT SONT PARTIS IL Y A DES ANNÉES.
MA QUESTION CONCERNAIT BAN'AETHAL.
HMM.
VOUS VOUS FICHEZ DE LA NUANCE ?
TRÈS BIEN.


LES PROTECTIONS DE L'ÎLE SE SONT AFFAIBLIES.
BAN'AETHAL N'ÉTAIT QUE LA PREMIÈRE À TOMBER.
ET MAINTENANT, C'EST À NOUS DE TROUVER UN NOUVEAU PROTECTEUR.
QUI ÇA ?
NOUS N'AVIONS PAS LE CHOIX D'ACCEPTER NOS ANCIENS MAÎTRES.
DÉSORMAIS, NOUS POUVONS NOUS SOUMETTRE À DE NOUVEAUX MAÎTRES. DES MAÎTRES PLUS FORTS.
IMAGINEZ.
PAS CES TRAÎTRES D'ESPRITS INFÉRIEURS.
LE SEIGNEUR DES VENTS EN PERSONNE, AL'AKIR !
LA FOLIE.
LA FOLIE CHERCHE À S'EMPARER DE NOUS.


LES VENTS SOIENT LOUÉS, NOUS SOMMES ARRIVÉS.
LA FIN EST PROCHE.
IL LE SAIT.
POURQUOI EST-CE QUE VOTRE CONNÉTABLE EST VENU ICI ?
C'EST TROP TÔT. CONTINUE DE JOUER LE JEU.
QUI Y A-T-IL DE SI PRESSANT QUI L'AURAIT FAIT VENIR ICI ?
IL VOULAIT LUI AUSSI DÉCOUVRIR LA CAUSE DE LA CHUTE DE BAN'AETHAL.
NON. JE NE PEUX PLUS TOLÉRER CE FOU MAUDIT PAR LES TEMPÊTES.
VOUS M'AVEZ VOLONTIERS DONNÉ CES INFORMATIONS.
POURQUOI PAS À LUI ?
HÉ HÉ.


OÙ EST LE CONNÉTABLE DE FALAATH ?
DIFFICILE À DIRE.
JE L'AI VU POUR LA DERNIÈRE FOIS IL Y A DES JOURS.
ON DIT QUE MUR-CÉLESTE N'A PAS DE LIMITES.
QUI SAIT JUSQU'OÙ IL AURAIT PU TOMBER ?
PARCE QU'IL A REFUSÉ...
... DE VOUS AIDER À NOUS ASSERVIR À VOTRE SEIGNEUR DES VENTS ?!
EH BIEN, OUI.
MOI, ET MES FRÈRES ET SŒURS...


... ALLONS SAUVER TOUT LE MONDE.
ALORS... DITES-MOI, CONNÉTABLE. SEREZ-VOUS PLUS COOPÉRATIVE QUE...
SHHHHKKKK
TRÈS BIEN. UN ESPRIT FERMÉ DE MOINS...
CLANG
QUE LES CHOSES SOIENT CLAIRES.
CE N'EST PAS QUE VOUS SOYEZ TOUS FOUS.
TOC
KHMMMMMM


C'EST QUE VOUS ÊTES TOUS TROP ARROGANTS...
... POUR MÊME PRÉTENDRE QUE VOUS NE L'ÊTES PAS.
WHOOOOOSH
ARGH !
VLAN
CRAC
LES AL'AKETH SONT INVINCIBLES !
NOUS SERVIRONS...
BOUM
... NOUS NE SERVIRONS PAS.
LA FOLIE CHERCHE À S'EMPARER DE NOUS.
ELLE CHERCHE À NOUS ASSERVIR.
À NOUS ANNIHILER.
ON DIRAIT BIEN QUE JE VAIS AVOIR BESOIN D'ALLIÉS...
... ET VITE.