
BLIZZARD ENTERTAINMENT
WORLD OF WARCRAFT FOREVER
AL'AKETH ERHEBT SICH
ROBERT BROOKS
STEFANO PORCU



AL'AKETH ERHEBT SICH

WORLD OF WARCRAFT FOREVER

Eine örtliche Wachtmeisterin begibt sich in eine abgelegene Siedlung, die offenbar streng kontrolliert wird. Gefangene marschieren unter strenger Bewachung, Fremde lächeln mit einer unheimlichen Überzeugung und eine bedrückende Stille verschleiert eine wachsende Bedrohung. Während sie mitspielt, um der Wahrheit näherzukommen, sieht sie sich mit versteckten Absichten und fanatischer Hingabe konfrontiert.

GESCHRIEBEN VON **ROBERT BROOKS**
COVER & ZEICHNUNGEN VON **STEFANO PORCU**
KOLORIERUNGEN **MAURO GULMA**
LETTERING VON **ANDWORLD DESIGN**

BLIZZARD ENTERTAINMENT
Senior Director, Story & Franchise Development **Venecia Duran**
Senior Manager, Writing & Books **Matthew Cohan**
Editorial Supervisor **Chloe Fraboni** Senior Editor **Megan Walker** Senior Brand Artist **Sophie Erb**
Senior Producer **Brianne Messina** Produktion **Carlos Garcia Renta, Takayuki Shimbo**
Spielteamberatung **Raphael Ahad, Joshua Greenfield, Phillip Hillenbrand, Jr., Chris Metzen, Stacey Phillips, Korey Regan**
Hintergrundberatung **Sean Copeland**

BLIZZARD ENTERTAINMENT Blizzard.com

© 2026 Blizzard Entertainment, Inc., Cataclysm Classic, Mists of Pandaria, Plunderstorm und The War Within sind Warenzeichen und World of Warcraft, Warcraft, WoW, Battle.net und Blizzard Entertainment sind eingetragene Warenzeichen von Blizzard Entertainment, Inc., in den USA und/oder anderen Ländern.
Veröffentlicht von Blizzard Entertainment.
Bei diesem Comic handelt es sich um ein fiktives Werk. Namen, Charaktere, Orte und Begebenheiten sind entweder Produkte der Imagination der Autoren oder Künstler oder werden fiktiv verwendet. Jegliche Ähnlichkeiten zu tatsächlichen Personen, lebend oder tot, Unternehmen, Ereignissen oder Orten sind rein zufälliger Natur.
Blizzard Entertainment hat keine Kontrolle über und übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte und Websites von Autoren oder Drittanbietern.


NEAR FALAATH, ZEPHRAS ISLE
DAS SIND VIEL ZU VIELE
STAMPF
STAMPF
STAMPF
WINDE, STEHT MIR BEI, DORT WERDE ICH ZAHLENMÄSSIG VÖLLIG UNTERLEGEN SEIN.
ICH KÖNNTE MICH DAVONSCHLEICHEN ...
... ABER DANN WÜRDE ICH KEINE ANTWORTEN BEKOMMEN.
VERFLUCHT SEI DAS.
SEID GEGRÜSST, FREMDE.
FREMDE? ICH?
KENNEN WIR UNS NICHT?
MÖGEN DIE WINDE EUCH SEGNEN!
WARUM SO VIELE GEFANGENE? GAB ES ÄRGER?
ENDLOSEN ÄRGER, JA.
ABER BESSERE ZEITEN STEHEN BEVOR.
ALSO ... WER SEID IHR?


ICH BIN AONDA! WACHTMEISTERIN VON SHEN'DAR.
ICH BIN DIEBEN UND BRANDSTIFTERN AUF DER SPUR.
AH. SHEN'DAR WURDE ALSO VON DIEBEN GESCHWÄCHT?
SEHR ...
... BEDAUERLICH.
DAS DORF SHEN'DAR, LETZTE NACHT.
„IN DER TAT."
„DIE ARMEN HÄNDLER. SIE HABEN ALLES VERLOREN."


„ES WAR NICHT SCHWER, DIE TÄTER AUFZUSPÜREN."
„IHR VERBRECHEN WAR EIN AKT DER *VERZWEIFLUNG*, KEINE LIST."
„ICH HABE IHR LAGER GEFUNDEN."
„ESSENSRESTE. WICKELTÜCHER."
„ALLES ZURÜCKGELASSEN. ICH BEFÜRCHTETE, SIE SEIEN ÜBERFALLEN WORDEN."
ABER ICH NEHME AN, *IHR* HABT SIE EINFACH NUR GEFANGEN GENOMMEN!
SO EINE ... *ERLEICHTERUNG*.
BALD WERDEN DIE SCHULDIGEN DIE WAHL HABEN.
„*SÜHNE* LEISTEN ... ODER *NICHT*."
„WIE ES SICH GEHÖRT."
IN DER TAT.


HABT IHR VIELLEICHT ...
... NOCH ANDERE DINGE IN IHREM LAGER GEFUNDEN?
JA.
ABER DAS MÜSST IHR NICHT WISSEN.
„LEIDER NICHT."
„DIE HÄNDLER WERDEN SEHR ENTTÄUSCHT SEIN."
OH, IST EUER WACHTMEISTER IN DER NÄHE?
DES ANSTANDS HALBER MUSS ICH MICH BEI IHM MELDEN.
ER IST ...
... ANDERSWO.
ABER ICH KANN EUCH ZU IHM BRINGEN.
ES IST ZWAR EIN STÜCK, ABER DAS MACHT KEINE UMSTÄNDE.
SIE IST EINE NÄRRIN.
BIS ZUM EINBRUCH DER DUNKELHEIT WERDE ICH SIE FÜR UNS GEWINNEN ...
... ODER SIE DAZU ANHALTEN.


DAS IST OFFENSICHTLICH EINE **FALLE**.
DIE AL'AKETH? SIE NEHMEN GEFANGENE?
SIE GEBEN NICHT MEHR VOR, **HARMLOS** ZU SEIN.
WINDE, SEGNET UNS, BALD WERDEN WIR IN BAN'AETHAL SEIN.
WAS IST MIT BAN'AETHAL ***GESCHEHEN***?
MONATE SPÄTER VERSTEHE ICH ES IMMER NOCH NICHT.
ES IST GANZ EINFACH.
„DIE HIMMELSDEUTER DER WINDFORMER WOLLEN UNS GLAUBEN MACHEN, DASS DIE WINDGEISTER UNSERE WOHLTÄTER WAREN."
„ABER SIE UNTERDRÜCKTEN UNS."
„SIE LIESSEN UNS IM STICH. OHNE SIE GEHT ES UNS ..."
„WARTET."
DIE WINDGEISTER HABEN UNS VOR JAHREN VERLASSEN.
ICH HABE NACH ***BAN'AETHAL*** GEFRAGT.
HMM.
IHR LEGT KEINEN WERT AUF NUANCEN?
NA GUT.


DIE SCHUTZZAUBER DER INSEL VERLOREN AN STÄRKE.
BAN'AETHAL FIEL NUR ALS ERSTES.
NUN LIEGT ES AN *UNS*, EINEN NEUEN BESCHÜTZER ZU SUCHEN.
WEN?
UNS BLIEB NICHTS ANDERES ÜBRIG, ALS UNSERE ALTEN MEISTER AUFZUGEBEN.
JETZT KÖNNEN WIR UNS NEUEN HINGEBEN. *STÄRKEREN.*
STELLT ES EUCH NUR VOR.
NICHT IRGENDWELCHEN VERRÄTERISCHEN, GERINGEREN GEISTERN.
DEM WINDLORD SELBST, AL'AKIR!
WAHNSINN.
WIR WERDEN VOM **WAHNSINN** ÜBERWÄLTIGT.


DEN WINDEN SEI DANK, WIR SIND ANGEKOMMEN.
DAS ENDE NAHT.
ER WEISS ES.
WARUM IST EUER WACHTMEISTER HIERHERGEKOMMEN?
ES IST NOCH ZU FRÜH. BEHALTE DEINE TARNUNG BEI.
WAS KÖNNTE SO DRINGEND SEIN, DASS ER HIERHERKOMMEN MUSSTE?
AUCH ER WOLLTE DEN GRUND FÜR DEN UNTERGANG VON BAN'AETHAL ERFAHREN.
NEIN. ICH KANN DIESEN VOM STURM VERFLUCHTEN NARREN NICHT LÄNGER ERTRAGEN.
IHR HABT MIR DIESE INFORMATIONEN FREIWILLIG MITGETEILT.
WARUM NICHT AUCH IHM?
HA.


WO IST FALAATHS WACHTMEISTER?
DAS LÄSST SICH SCHWER SAGEN.
„ICH HABE IHN ZULETZT VOR EINIGEN TAGEN GESEHEN."
„MAN SAGT, DER HIMMELSWALL SEI UNENDLICH."
„WER WEISS, WIE TIEF ER GEFALLEN IST?"
WEIL ER SICH GEWEIGERT HAT ...
... UNS ZU SKLAVEN EURES WINDFÜRSTEN ZU MACHEN?!
NUN, JA.
ICH SELBST UND MEINE BRÜDER UND SCHWESTERN ...


... WERDEN UNS ALLE RETTEN.
ALSO ... SAGT ES MIR, *WACHTMEISTERIN*. WERDET IHR *ENTGEGENKOMMENDER* SEIN ALS ...
SHHHHKKKK
NA GUT. EINE ENGSTIRNIGE WENIGER ...
KLIRR
NUR UM DAS KLARZUSTELLEN.
ES GEHT NICHT DARUM, DASS IHR ALLE *VERRÜCKT* SEID.
TOCK
KHMMMMMM


IHR SEID ALLE ZU ARROGANT ...
... UM AUCH NUR VORZUGEBEN, DASS IHR ES NICHT SEID.
WUUUUSCH
GAH!
RUMMS
SCHWING
DIE AL'AKETH SIND UNBESIEGBAR!
WIR WERDEN DIENEN ...
STECH
... WIR NICHT.
DER WAHNSINN VERSUCHT, UNS ZU BEHERRSCHEN.
UNS ZU VERSKLAVEN.
UNS AUSZULÖSCHEN.
SIEHT SO AUS, ALS WÜRDE ICH VERBÜNDETE BRAUCHEN ...
... UND ZWAR SCHNELL.