

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

#3

WORLD OF WARCRAFT LEGION



높은 산
갈라진 산

ROBERT BROOKS • DAVID KEGG



높은 산 갈라진 산

글
ROBERT BROOKS

번역
HYANG JUNG

그림 및 채색
DAVID KEGG

식자
JIHYE SOPHIA HONG

아트 편집
LOGAN LUBERA

편집
ROBERT SIMPSON AND CATE GARY

표지
DAVID KEGG

그래픽 디자이너
JOHN J. HILL

크리에이티브 자문
CHRIS METZEN, ALEX AFRASIABI, CHRIS ROBINSON

세계관 자문
SEAN COPELAND, JUSTIN PARKER, EVELYN FREDERICKSEN

프로듀서
RACHEL DE JONG, MICHAEL BYBEE, JEFFREY WONG

글로벌 라이선싱 선임 매니저
BYRON PARNELL

블리자드 스토리 및 크리에이티브 개발 디렉터
JAMES WAUGH



©2016 Blizzard Entertainment, Inc. 모든 권리는 Blizzard Entertainment에게 있습니다. Legion은 Blizzard Entertainment, Inc.의 상표이며, World of Warcraft와 Warcraft는 미국 및 다른 국가에서 Blizzard Entertainment Inc.의 상표 또는 등록상표입니다.

높은산 부족의 영토에서...

모두
도착했습니까?

잘됐군요.

예,
다르그를까지
모두 왔습니다.

흥,
그렇습니다.

'지저왕'이 오늘따라 더
가시가 돋혀 있습니다.
경호원까지 데려왔더군요.

그런 건
상관없습니다.

불타는 군단이 오는 지금,
우린 함께 맞서야 합니다.

아, 마일라!
이제 시작할 수
있겠군요.

꽤 오래 걸렸군,
로니르.

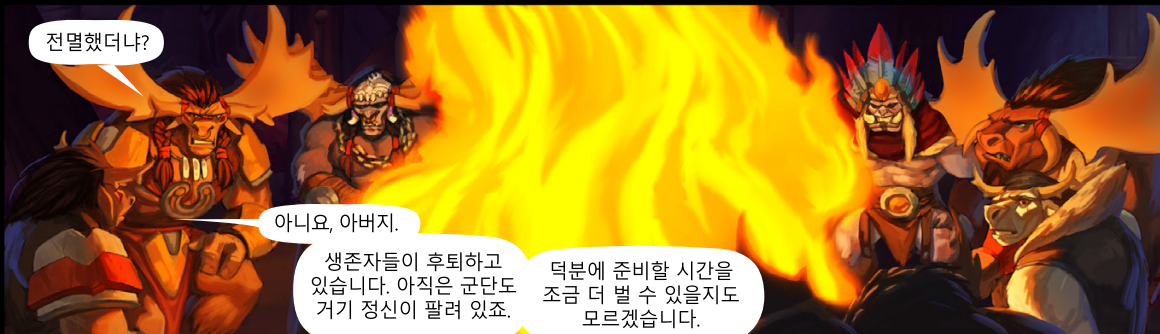
말조심해라,
드로그바.

사과하지,
타우렌.

대족장의 따님께서는
우릴 기다리게 할
만한 이유가 충분히
있었을 테니.

얼라이언스와 호드가
군단에 역공을 가하는
광경을 보았습니다.

실패했죠.

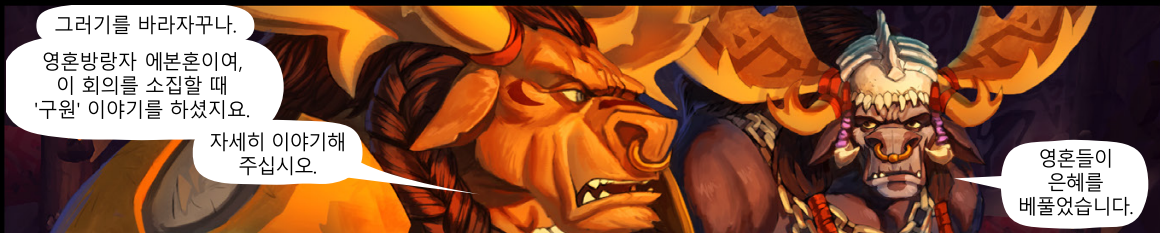


전멸했더냐?

아니요, 아버지.

생존자들이 후퇴하고 있습니다. 아직은 군단도 거기 정신이 팔려 있죠.

덕분에 준비할 시간을 조금 더 벌 수 있을지도 모르겠습니다.



그러기를 바라자꾸나.

영혼방랑자 에본혼이여, 이 회의를 소집할 때 '구원' 이야기를 하셨지요.

자세히 이야기해 주십시오.

영혼들이 은혜를 베풀었습니다.



제게 과거와... 현재를 잇는 고리를 보여 주더군요.

우리 역사를 기억하십시오. 우리 조상들은 굳게—

장난하나?



악마 군단이 내 땅으로 쳐들어오는데, 역사 타령이나 하자고?

이 자리에서 이야기할 가치가 있는 건 딱 한 가지뿐이야.

저것. 카즈고로스의 망치지.

너희 로니르가 드디어 저걸 누군가에게 쥐어 줄 용기를 낸 건가?



오늘 너의 결례에는 끝이 없는 것이냐?

끝이 있어야 할 것이다. 그렇지 않으면 직접 끝을 내 주지.

우리는 카즈고로스의 망치를 지키는 임무를 맡고 있습니다.

하지만 쓰는 건 금지되어 있지요. 거기에는 변함이 없습니다.

그래서...

제가 이 자리를 마련한 겁니다, 족장님.

보호의 임무는 끝났습니다.

저는 산속 깊은 곳으로 이끌려 갔습니다.
넬타리온의 동지로 들어갔죠.

영혼들이 전언을 남겨 두었던군요.

"용사들이 나타났다."

"카즈고로스의 망치가 그들에게 힘을 주리라."

"높은산의 모든 부족이 하나 되어 그들을 도우리라."

"그리고 불타는 군단은 몰락하리라."

이것이 영혼들의 전언입니다.

그 용사들이 이곳에 당도하면 우리는—

당도한다고요?
높은산의 일원이 아니라는 겁니까?

그렇습니다.
먼 곳에서 찾아올 것입니다.



뭐?!

망치는 우리의
임무입니다.

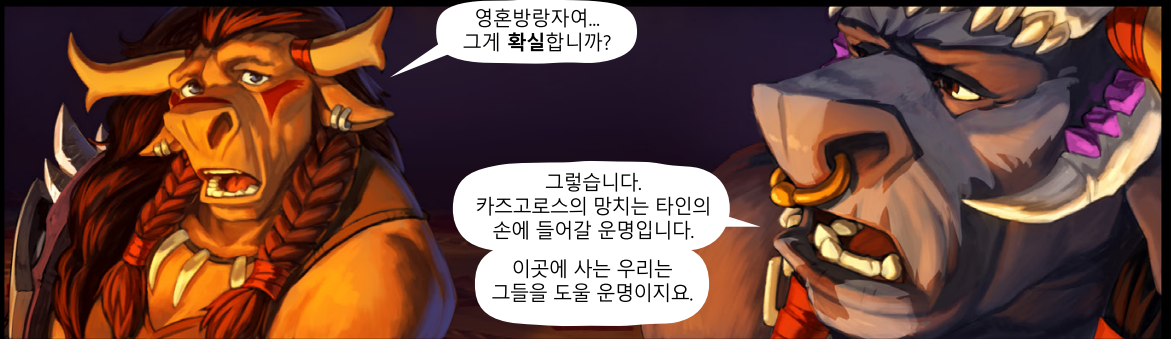
영혼들이 틀린
겁니다, 예본혼.

네 조상 홀른 하이마운틴은
그 망치로 이 섬에서
데스윙을 몰아냈다.



그 힘은 이
땅에 속한다.

맞습니다.



영혼방랑자여...
그게 확실한니까?

그렇습니다.
카즈고로스의 망치는 타인의
손에 들어갈 운명입니다.

이곳에 사는 우리는
그들을 도울 운명이지요.



알겠습니다.

높은산 부족은
영혼들에게 복종할
것입니다.



하늘뿔 부족도
복종합니다.

강물갈기 부족도
복종합니다.

흥... 핏빛토텐 부족도
복종하겠습니다.

어리석긴. 아둔한
로니르들 같으니.

너만 넬타리온의
등지를 찾아간 건
아니다, 영혼방랑자.

나는 이방인 따위
보지 못했어!

군단을 물리치는
힘을 보았을 뿐!

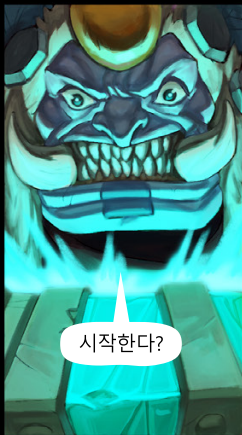
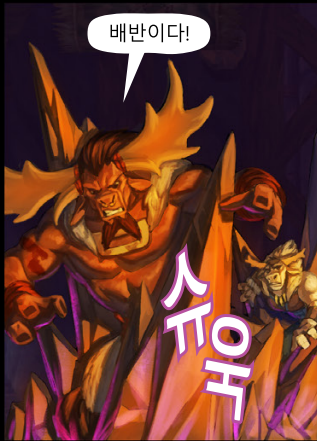
다들 것처럼 쉽게 너희의
유일한 힘을 버리겠다는 거냐?

안 돼!

너희 누구도 이걸
쓸 자격이 없다.

그러니,
내가 쓰겠다.

관광





어리석은 짓
그만두십시오.

우리가 이곳에서
살아남으려면 서로
의지해야 합니다,
다르그를.

이제 아니다,
하이마운틴.



아니라고요? 당신 부족이
사는 지하에서는 식량을
충분히 재배할 수 없습니다.

당신들에겐
우리가
필요합니다.

이 길을 택한다면
당신 민족이
굶주릴 겁니다.



네 말이 맞다.
너희가 우리에게 필요한
걸 가지고 있지.

그러니 우리가
차지하겠다. 높은산을
몽땅 차지하고 말겠어.



너희 누구도 날
막지 못해.



쿨룩쿨룩

쿨룩쿨룩

쿨룩쿨룩



이런...

이렇게
될 줄이야...

그런데
이렇게
되었군요.



카즈고로스의
망치를 되찾아야
합니다.

모두 함께요.

족장들이여, 각
부족에서 추격에 전사를
몇이나 보낼 수 있는지
말씀해 주십시오.

마일라...

몇입니까?



저건 다른 아닌
카즈고로스의 망치입니다.
우리가 어찌겠습니까?

내 영토가 가장 큰 타격을
받을 것입니다. 전사는 한 명도
보낼 수 없습니다.

드로그바의 말을
들었겠습니까.
저것으로 우리 마을을
공격할 것입니다.

미안하지만
우린 가야겠습니다.

부친도 이해하실
겁니다.

우리가 지금
함께하지 않으면
높은산은 몰락합니다.



하지만 우린
아직 죽지 않았다.



흠어지면
죽는다.

망치가 없다면
화합도 없다.



불타는 군단이
들이닥친다...

높은산이 하나
되어야만 막을 수 있다.

우리가 다시 화합하는
데 망치가 필요하다면...
내가 되찾으리라.

