
BLIZZARD ENTERTAINMENT
WORLD OF WARCRAFT FOREVER
ASCENSÃO DOS AL'AKETH
ROBERT BROOKS
STEFANO PORCU



ASCENSÃO DOS AL'AKETH

WORLD OF WARCRAFT FOREVER

Uma condestável local vai até um remoto povoado que parece estar sob controle rígido. Os prisioneiros marcham sob forte escolta, desconhecidos sorriem com uma convicção assustadora, e um silêncio desconfortável serve de disfarce para uma ameaça crescente. Enquanto ela finge entrar no jogo para chegar mais perto da verdade, acaba envolvida por interesses ocultos e uma devoção fanática.

TEXTO **ROBERT BROOKS** CAPA E ARTE **STEFANO PORCU**
COLORIZAÇÃO **MAURO GULMA** TIPOGRAFIA **ANDWORLD DESIGN**

BLIZZARD ENTERTAINMENT
Diretora sênior, desenvolvimento de história e franquia **Venecia Duran**
Gerente sênior, roteiro e livros **Matthew Cohan**
Supervisora editorial **Chloe Fraboni** Editora sênior **Megan Walker** Designer de marca sênior **Sophie Erb**
Produtora sênior **Brianne Messina** Produção **Carlos Garcia Renta, Takayuki Shimbo**
Equipe de consultoria do jogo **Raphael Ahad, Joshua Greenfield, Phillip Hillenbrand, Jr., Chris Metzen, Stacey Phillips, Korey Regan**
Consultoria de história do jogo **Sean Copeland**
Tradução **André Rosa**

BLIZZARD ENTERTAINMENT
Blizzard.com

© 2026 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard e o logo da Blizzard Entertainment são marcas comerciais ou marcas registradas da Blizzard Entertainment, Inc., nos EUA ou em outros países.
Publicado pela Blizzard Entertainment.
Esta história é uma obra de ficção. Nomes, personagens, lugares e incidentes são frutos da imaginação do autor ou artista ou são usados de modo fictício, e qualquer semelhança com pessoas, vivas ou não, instituições comerciais, acontecimentos ou locais reais é mera coincidência. A Blizzard Entertainment não exerce controle sobre sites do autor ou de terceiros e nem assume qualquer responsabilidade por seu conteúdo.


PRÓXIMO A FALAATH, ILHA DE ZEPHRAS
ISSO É GENTE DEMAIS.
clack
clack
clack
QUE OS VENTOS ME GUIEM. LÁ, ELES SERÃO A GRANDE MAIORIA.
EU PODERIA TENTAR FUGIR...
... MAS ISSO NÃO ME TRARIA RESPOSTAS.
MALDIÇÃO.
SAUDAÇÕES, FORASTEIRA.
FORASTEIRA? EU?
NÃO NOS CONHECEMOS?
QUE OS VENTOS O GUIEM, SENHOR!
POR QUE TANTOS PRISIONEIROS? HOUVE ALGUM PROBLEMA?
PROBLEMAS SEM FIM, SIM.
MAS DIAS MELHORES VIRÃO.
MAS... QUEM É VOCÊ?







ALDEIA SHEN'DAR, NOITE PASSADA.

"DE FATO.

"OS POBRES MERCADORES. PERDERAM *TUDO*.


"TUDO ABANDONADO. ACHEI QUE TINHAM SIDO EMBOSCADOS.
"REFEIÇÕES NÃO TERMINADAS. FRALDAS DE BEBÊS.
"NÃO FOI DIFÍCIL LOCALIZAR OS CULPADOS.
"O CRIME DELES FOI MOTIVADO POR DESESPERO, NÃO POR MALDADE.
"ENCONTRAMOS O ACAMPAMENTO DELES.
MAS ACREDITO QUE VOCÊS SIMPLESMENTE OS PRENDERAM!
QUE... ALÍVIO.
EM BREVE, OS CULPADOS TERÃO QUE ESCOLHER.
"REDENÇÃO... OU NÃO.
"COMO DEVE SER".
DE FATO.


VOCÊ POR ACASO...
... ENCONTROU *OUTROS* ITENS NO ACAMPAMENTO DELES?
SIM.
MAS VOCÊ NÃO PRECISA SABER DISSO.
"ACREDITO QUE NÃO.
"OS MERCADORES FICARÃO BEM TRISTES".
AH, O SEU CONDESTÁVEL ESTÁ POR AQUI?
O *DECORO* EXIGE QUE EU FALE COM ELE.
ELE...
... ESTÁ EM *OUTRO LUGAR.*
MAS EU POSSO LEVAR VOCÊ ATÉ ELE.
É UM POUCO LONGE, MAS NÃO TEM PROBLEMA.
ELA É TOLA.
FAREI COM QUE SE JUNTE À CAUSA ATÉ O ANOITECER...
... OU QUE SEJA DEVIDAMENTE *REPREENDIDA.*


ESTÁ CLARO QUE É UMA ARMADILHA.
OS AL'AKETH? FAZENDO PRISIONEIROS?
ELES CANSARAM DE FINGIR QUE SÃO INOFENSIVOS.
QUE OS VENTOS NOS ABENÇOEM. LOGO ESTAREMOS EM BAN'AETHAL.
O QUE ACONTECEU EM BAN'AETHAL?
MESES SE PASSARAM, MAS SIGO SEM ENTENDER.
É BEM SIMPLES.
"OS VIDENTES DO CÉU MOLDAVENTO QUERIAM QUE ACREDITÁSSEMOS QUE OS ESPÍRITOS DO VENTO ERAM NOSSOS BENFEITORES.
"MAS ERAM NOSSOS OPRESSORES.
"OPRESSORES QUE NOS ABANDONARAM. NA VERDADE, ESTAMOS MELHORES SEM..."
"CALMA".
OS ESPÍRITOS DO VENTO NOS DEIXARAM ANOS ATRÁS.
EU PERGUNTEI SOBRE BAN'AETHAL.
HMM.
VOCÊ NÃO SE IMPORTA COM AS NUANCES?
CERTO.


AS PROTEÇÕES DA ILHA FORAM SE ENFRAQUECENDO.
BAN'AETHAL FOI SÓ A PRIMEIRA A CAIR.
AGORA CABE A NÓS ENCONTRAR UM NOVO PROTETOR.
QUEM?
NÃO TIVE ESCOLHA SENÃO ACEITAR NOSSOS ANTIGOS MESTRES.
AGORA PODEMOS NOS SUBMETER A NOVOS. E MAIS FORTES.
IMAGINE.
NADA DE ESPÍRITOS INFERIORES E TRAIÇOEIROS.
O SENHOR DO VENTO, O PRÓPRIO AL'AKIR!
LOUCURA.
ESTAMOS SENDO DOMINADOS PELA LOUCURA.


GRAÇAS AOS VENTOS, CHEGAMOS.
O FIM SE APROXIMA.
ELE SABE DISSO.
POR QUE O SEU CONDESTÁVEL VEIO ATÉ AQUI?
É CEDO DEMAIS. MANTENHA A DISCRIÇÃO.
O QUE PODE SER TÃO URGENTE PARA QUE ELE VIESSE ATÉ AQUI?
ELE TAMBÉM QUERIA DESCOBRIR O QUE CAUSOU A QUEDA DE BAN'AETHAL.
NÃO. NÃO POSSO MAIS ATURAR ESSE TOLO AMALDIÇOADO PELA TEMPESTADE.
VOCÊ ME DEU AS INFORMAÇÕES DE LIVRE VONTADE.
POR QUE COM ELE FOI DIFERENTE?
HEHE.


ONDE ESTÁ O CONDESTÁVEL DE FALAATH?
É DIFÍCIL SABER.
"EU O VI PELA ÚLTIMA VEZ DIAS ATRÁS.
"DIZEM QUE A MURALHA CELESTE É INFINITA.
"COMO SABER O QUANTO ELE JÁ CAIU?"
PORQUE ELE SE RECUSOU...
... A AJUDAR A NOS ESCRAVIZAR PARA O SEU SENHOR DO VENTO?!
ORA, CLARO.
EU E MEUS IRMÃOS E IRMÃS...


... SALVAREMOS TODOS NÓS.
ENTÃO, DIGA-ME, CONDESTÁVEL. VOCÊ SERÁ MAIS COMPREENSIVA DO QUE...
SHHHHKKKK
CERTO. MENOS UM IGNORANTE...
CLANG
SÓ PARA DEIXAR CLARO.
NÃO É QUE VOCÊS SEJAM LOUCOS.
TOCK
KHMMMMM


É QUE VOCÊS SÃO TÃO ARROGANTES...
... AO PONTO DE FINGIREM NÃO SER.
VUUUUSH
GARH!
TUNK
SHHHUP
OS AL'AKETH NÃO PODEM SER DERROTADOS!
NÓS SERVIREMOS...
SHUNK
... NÃO MESMO.
A LOUCURA QUER NOS DOMINAR.
QUER NOS ESCRAVIZAR.
QUER NOS MATAR.
PARECE QUE PRECISAREI DE ALIADOS...
... E O QUANTO ANTES.