

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

3

WORLD OF WARCRAFT LEGION



HAUT-ROC

UNE MONTAGNE DIVISÉE

ROBERT BROOKS • DAVID KEGG



HAUT-ROC UNE MONTAGNE DIVISÉE

SCÉNARIO
ROBERT BROOKS

TRADUCTION
AROUND THE WORD

DESSIN ET COULEURS
DAVID KEGG

LETTREGE
RICHARD STARKINGS, ET JOHN ROSHELL,
JIMMY BETANCOURT ET ALBERT DESCHESNE DE CHEZ COMICRAFT

ÉDITION GRAPHIQUE
LOGAN LUBERA

RÉVISION
ROBERT SIMPSON ET CATE GARY

COUVERTURE
DAVID KEGG

CONCEPTION GRAPHIQUE
JOHN J. HILL

CONSEIL CRÉATIF
CHRIS METZEN, ALEX AFRASIABI, CHRIS ROBINSON

CONSEIL NARRATIF
SEAN COPELAND, JUSTIN PARKER, EVELYN FREDERICKSEN

PRODUCTION
RACHEL DE JONG, MICHAEL BYBEE, JEFFREY WONG

MANAGER SENIOR, GESTION MONDIALE DES LICENCES
BYRON PARNELL

DIRECTEUR DU DÉVELOPPEMENT CRÉATIF ET NARRATIF DE BLIZZARD
JAMES WAUGH



SUR LE TERRITOIRE DE LA
TRIBU DE HAUT-ROC...

TOUT LE
MONDE EST
LÀ ?

OUI. MÊME
DARGRUL EST
VENU.

BIEN.

HMM. SI
VOUS LE
DITES.

« LE ROI D'EN BAS » EST
IRRITABLE AUJOURD'HUI.
IL A MÊME AMENÉ UN
GARDE DU CORPS.

PEU
IMPORTE.

LA LÉGION ARDENTE
APPROCHE. IL FAUT QUE
NOUS SOYONS SOUDÉS.

AH, MAYLA !
NOUS POUVONS
COMMENCER.

VOUS EN AVEZ
MIS DU TEMPS,
RONIR.

SURVEILLEZ
VOS PAROLES,
DROGBAR.

TOUTES MES
EXCUSES,
TAUREN.

JE SUIS SÛR QUE
LA FILLE DU GRAND
CHEF AVAIT UNE BONNE
RAISON DE NOUS FAIRE
ATTENDRE.

J'AI ASSISTÉ À LA
CONTRE-ATTAQUE DE
L'ALLIANCE ET DE LA HORDE
FACE À LA LÉGION.

C'EST UN
ÉCHEC.



ONT-ILS ÉTÉ ANÉANTIS ?

NON, PÈRE.

LES SURVIVANTS BATTENT EN RETRAITE. MAIS LA LÉGION PORTE ENCORE TOUTE SON ATTENTION SUR EUX.

CELA POURRAIT NOUS LAISSER UN PEU PLUS DE TEMPS POUR NOUS PRÉPARER.

ESPÉRONS-LE.

MARCHEUR DES ESPRITS CORNE-D'ÉBÈNE, VOUS AVEZ PARLÉ DE « SALUT » LORSQUE VOUS AVEZ SOLlicitÉ CETTE RÉUNION.

QUE SAVEZ-VOUS ?

LES ESPRITS ONT FAIT PRELVE DE GÉNÉROSITÉ.



ILS M'ONT MONTRÉ DE QUELLE FAÇON LE PASSÉ... ET LE PRÉSENT... SONT LIÉS.

SOUVENEZ-VOUS DE NOTRE HISTOIRE. NOS ANCÊTRES SE SONT ÉLEVÉS CONTRE...

À QUOI JOUEZ-VOUS ?

UNE ARMÉE DE DÉMONS EST EN ROUTE VERS **MES TERRES**, ET VOUS VOULEZ QU'ON PARLE **HISTOIRE** ?

IL N'Y A QU'**UNE SEULE** CHOSE DONT NOUS DEVRIONS PARLER.



ÇA. LE MARTEAU DE KHAZ'GOROTH.

VOUS, LES RONIRS, AVEZ-VOUS ENFIN TROUVÉ LE COURAGE DE LAISSER QUELQU'UN S'EN **SERVIR** ?



VOUS COMPTÉZ DONC PASSER LA JOURNÉE À NOUS MANQUER DE RESPECT ?

J'ESPÈRE BIEN QUE NON. DANS **VOTRE** INTÉRÊT.



NOUS AVONS POUR MISSION
DE PROTÉGER LE MARTEAU DE
KHAZ'GOROTH.

MAIS IL NOUS EST
INTERDIT DE L'UTILISER.
CELA N'A PAS CHANGÉ.

BIEN...



C'EST PRÉCISÉMENT
LA RAISON DE CETTE
RÉUNION, CHEF.

NOTRE DEVOIR
D'INTENDANCE
TOUCHE À SA FIN.



J'AI ÉTÉ ATTIRÉ DANS
LES PROFONDEURS DE
LA MONTAGNE.
J'AI PÉNÉTRÉ LE REPAIRE
DE NELTHARION.

LES ESPRITS NOUS ONT
LAISSÉ UN MESSAGE.



« DES CHAMPIONS
SONT APPARUS. »

« LE MARTEAU DE
KHAZ'GOROTH LEUR DONNERA
LA PUISSANCE. »

« TOUS LES PEUPLES
DE HAUT-ROC, UNIS, LES
AIDERONT. »

« ET LA LÉGIION
ARDENTE SERA
VAINCUE. »

« TELS SONT LES ORDRES
DES ESPRITS. »

« ET LORSQUE CES
CHAMPIONS ARRIVERONT
ICI, NOUS... »



ARRIVERONT ?
ILS NE SONT PAS DE
HAUT-ROC ?

NON. ILS
VIENDRONT
DE LOIN.



QUOI ?!

C'EST À **NOUS SEULS** QUE LE MARTEAU A ÉTÉ CONFIE.

LES ESPRITS SE TROMPENT, CORNE-D'ÉBÈNE

VOTRE ANCÊTRE HULN HAUTE-MONTAGNE S'EST SERVI DU MARTEAU POUR CHASSER AILE DE MORT DE CES ÎLES.



SON POUVOIR APPARTIENT À **CES TERRES.**

EN EFFET.



MARCHEUR DES ESPRITS... EN ÊTES-VOUS **SÛR** ?

OUI. LE MARTEAU DE KHAZ'GOROTH NE NOUS EST PAS DESTINÉ. NOTRE DEVOIR, À NOUS QUI VIVONS ICI, EST DE LES AIDER.



JE COMPRENDS. LA TRIBU DE HAUT-ROC OBÉIRA AUX ESPRITS.



LA TRIBU CORNE-CÉLESTE OBÉIRA.

LA TRIBU CRIN-DE-RIVE OBÉIRA.

HMMF... LA TRIBU TOTEM-DE-SANG OBÉIRA.

PAUVRES FOUS DE RONIRS AVEUGLES.

VOUS N'ÊTES PAS LE SEUL
À AVOIR VISITÉ LE REPAIRE
DE NELTHARION, MARCHEUR
DES ESPRITS.

JE N'AI RIEN
VU À PROPOS
D'ÉTRANGERS !

J'AI VU LA
FORCE REPOUSSER
LA LÉGIION !

ET VOUS TOUS, VOUS ÊTES PRÊTS
À RENONCER SI FACILEMENT À
VOTRE SEUL POUVOIR ?

NON !

AUCUN D'ENTRE
VOUS NE MÉRITE
DE LE MANIER.
ALORS JE VAIS
M'EN CHARGER.

WHOOON



TRAHISON !



IMBÉCILE !

VOUS ALLEZ DÉCLENCHER UNE GUERRE.



CLANG



DÉCLENCHER ?



VOUS NE COMPRENEZ PAS ?



« JE SUIS VENU POUR METTRE FIN À CETTE GUERRE. »



« ON NE PEUT PAS RAISONNER LA LÉGION ARDENTE. »

« ET JE SAVAIS QUE VOUS, LES RONIRS, VOUS N'AGIRIEZ PAS. »

« PAS QUESTION QUE JE LAISSE LE SORT DE MON PEUPLE ENTRE VOS MAINS UNE SECONDE DE PLUS. »



ALORS ÉCARTEZ-VOUS DE MON CHEMIN.

NON.



ARRÊTEZ ÇA TOUT DE SUITE.
C'EST GRÂCE À L'ENTRAÏDE
QUE NOUS SURVIVONS ICI,
DARGRUL.

PLUS MAINTENANT,
HAUT-ROC.



VRAIMENT ? VOTRE
TRIBU NE PRODUIT PAS
ASSEZ DE NOURRITURE
SOUS TERRE.

VOUS AVEZ
BESOIN DE NOUS.

SI VOUS CHOISISSEZ
CETTE VOIE, VOTRE
PEUPLE **MOURRA** DE FAIM.



C'EST VRAI.
VOUS AVEZ CE
QU'IL NOUS FAUT.

ALORS ON VA LE
PRENDRE. ON VA PRENDRE
HAUT-ROC, TOUT ENTIER.



AUCUN D'ENTRE
VOUS NE PEUT
M'ARRÊTER.



⇒TOUSSE
TOUSSE⇒

⇒TOUSSE
TOUSSE⇒

⇒TOUSSE
TOUSSE⇒



CE N'ÉTAIT
PAS...

CE N'ÉTAIT PAS
DU TOUT CE QUE
J'AVAIS PRÉVU.

ET
POURTANT...

NOUS DEVONS RÉCUPÉRER LE MARTEAU DE KHAZ'GOROTH.

ENSEMBLE. CHEFS, COMBIEN DE GUERRIERS VOS TRIBUS PEUVENT-ELLES CONSACRER À CETTE CHASSE ?

MAYLA... COMBIEN ?

C'EST LE MARTEAU DE KHAZ'GOROTH. QUE PEUT-ON FAIRE ?

MON TERRITOIRE VA SUBIR LES PLUS GROS AFFRONTEMENTS. J'AI BESOIN DE TOUS MES GUERRIERS.

VOUS AVEZ ENTENDU LE DROGBAR. IL S'EN SERVIRA CONTRE NOS VILLAGES.

JE SUIS DÉSOLÉ, MAYLA. NOUS DEVONS PARTIR. VOTRE PÈRE AURAIT COMPRIS.

SI NOUS NE FAISONS PAS FRONT COMMUN MAINTENANT, HAUT-ROC VA TOMBER.

« DIVISÉS, NOUS SOMMES PERDUS. »

« ET SANS LE MARTEAU, TOUTE UNITÉ EST IMPOSSIBLE. »

« MAIS NOUS NE SOMMES PAS ENCORE MORTS. »

« LA LÉGION ARDENTE APPROCHE. »

« ET LA SEULE FORCE CAPABLE DE L'ARRÊTER, C'EST CELLE DES TRIBUS DE HAUT-ROC UNIES. »

« ALORS, SI CE MARTEAU EST LA CLÉ DE NOTRE UNION... JE VAIS ALLER LE RÉCUPÉRER. »

