
BLIZZARD ENTERTAINMENT
WORLD OF WARCRAFT FOREVER
LA ASCENSIÓN DE LOS AL'AKETH
ROBERT BROOKS
STEFANO PORCU



LA ASCENSIÓN DE LOS AL'AKETH

WORLD OF WARCRAFT FOREVER

Una condestable de la zona viaja a un asentamiento remoto que parece encontrarse bajo un férreo control. Los prisioneros caminan junto a guardias, algunos desconocidos sonríen con una convicción siniestra y un incómodo silencio rodea a una amenaza cada vez mayor. La condestable, decidida a no levantar sospechas en su búsqueda de la verdad, se ve rodeada por planes ocultos y una devoción fanática.

ESCRITO POR **ROBERT BROOKS** PORTADA E ILUSTRACIÓN DE **STEFANO PORCU**
COLORES DE **MAURO GULMA** ROTULADO POR **ANDWORLD DESIGN**

BLIZZARD ENTERTAINMENT
Directora sénior, desarrollo de historia y franquicia **Venecia Duran**
Mánager sénior, textos y libros **Matthew Cohan**
Supervisión editorial **Chloe Fraboni** Editora sénior **Megan Walker** Artista de marca sénior **Sophie Erb**
Productora sénior **Brianne Messina** Producción **Carlos Garcia Renta, Takayuki Shimbo**
Equipo de consultoría sobre el juego **Raphael Ahad, Joshua Greenfield, Phillip Hillenbrand, Jr., Chris Metzen, Stacey Phillips y Korey Regan**
Asesoría de trasfondo **Sean Copeland**

BLIZZARD ENTERTAINMENT Blizzard.com

© 2026 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard y el logotipo de Blizzard Entertainment son marcas comerciales o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en los EE. UU. u otros países.
Publicado por Blizzard Entertainment.
Este cómic es una obra de ficción. Los nombres, personajes, lugares y sucesos son productos de la imaginación del autor o artista, o se utilizan de forma ficticia, y cualquier parecido con personas (vivas o muertas), negocios, eventos o ubicaciones reales es fruto de la casualidad.
Blizzard Entertainment no controla ni asume ninguna responsabilidad sobre los sitios web y contenidos de los autores o terceras partes.


CERCA DE FALAATH, ISLA DE ZEPHRAS.
HAY DEMASIADA GENTE.
CLOMP
CLOMP
CLOMP
POR TODOS LOS VIENTOS, ESTOY EN CLARA MINORÍA.
PODRÍA ESCABULLIRME...,
PERO NO DESPEJARÍA MIS DUDAS.
AL DIABLO.
SALUDOS, FORASTERA.
¿FORASTERA? ¿YO?
¿NO NOS CONOCE MOS?
¡QUE LOS VIENTOS LE BENDIGAN, SEÑOR!
¿POR QUÉ HAY TANTOS PRISIONEROS? ¿HA HABIDO PROBLEMAS?
INCESANTES, SÍ.
PERO SE ATISBAN DÍAS MEJORES.
BIEN... ¿QUIÉN ERES?







ALDEA SHEN'DAR, ANOCHE.

SÍ.

POBRES MERCADERES. LO HAN PERDIDO *TODO*.


ME HA SIDO FÁCIL ENCONTRAR A LOS CULPABLES.
EL CRIMEN FUE FRUTO DE LA *DESESPERACIÓN*, NO DE LA MALDAD.
DI CON SU CAMPAMENTO.
SE DEJARON COMIDA. Y ROPAS TIRADAS.
TODO ABANDONADO. TEMÍA QUE LOS HUBIERAN ATACADO.
PERO ¡PARECE QUE *OS* HABÉIS CONFORMADO CON CAPTURARLOS!
QUÉ... *ALIVIO.*
LOS CULPABLES DEBERÁN TOMAR UNA DECISIÓN.
EXPIACIÓN... O CONDENA.
COMO MANDA LA TRADICIÓN.
EXACTO.


¿PUEDE SER QUE...
HAYÁIS RECUPERADO ALGÚN OTRO OBJETO EN SU CAMPAMENTO?
EXACTO.
PERO ESO NO TENÉIS POR QUÉ SABERLO.
ME TEMO QUE NO.
LOS MERCADERES SE LLEVARÁN UNA GRAN DECEPCIÓN.
AH, ¿ESTÁ POR AQUÍ VUESTRO CONDESTABLE?
POR DECORO, DEBERÍA HABLAR CON ÉL.
HA...
SALIDO.
SI QUIERES, PUEDO LLEVARTE HASTA ÉL.
ESTÁ ALGO LEJOS, PERO NO HAY PROBLEMA.
ESTA ES IDIOTA.
O SE UNE A LA CAUSA ANTES DE QUE CAIGA LA NOCHE...
O SERÁ CASTIGADA COMO CORRESPONDE.


ES UNA TRAMPA, NO HAY DUDA.
¿LOS AL'AKETH? ¿CON PRISIONEROS?
YA NO OCULTAN SU VERDADERA NATURALEZA.
SI LOS VIENTOS QUIEREN, LLEGAREMOS PRONTO A BAN'AETHAL.
¿QUÉ LE OCURRIÓ A BAN'AETHAL?
HAN PASADO MESES Y SIGO SIN ENTENDERLO.
ES SENCILLO.
LOS VIDENTES DEL CIELO FORMAVIENTOS QUISIERON HACERNOS CREER QUE LOS ESPÍRITUS DE VIENTO ESTABAN DE NUESTRO LADO.
PERO ERA TODO LO CONTRARIO.
ESOS OPRESORES NOS ABANDONARON. LA REALIDAD ES QUE ESTAMOS MEJOR....
UN MOMENTO.
LOS ESPÍRITUS DE VIENTO NOS ABANDONARON HACE AÑOS.
TE HE PREGUNTADO POR BAN'AETHAL.
MMM.
DIRECTA AL GRANO, ¿EH?
MUY BIEN.


LOS PROTECTORES DE LA ISLA ERAN DÉBILES.
Y BAN'AETHAL FUE EL PRIMERO EN CAER.
NUESTRO DEBER ES BUSCAR UN NUEVO PROTECTOR.
¿QUIÉN?
NOS OBLIGARON A ACEPTAR A LOS ANTIGUOS MAESTROS.
PERO AHORA PODEMOS PROPONER NUEVOS. MÁS FUERTES.
PIÉNSALO.
SE ACABARON ESOS ESPÍRITUS MENORES TRAIDORES.
¡ES LA HORA DE AL'AKIR, SEÑOR DEL VIENTO!
QUÉ LOCURA.
LA LOCURA NOS DOMINA.


GRACIAS A LOS VIENTOS QUE HEMOS LLEGADO.
EL FINAL ESTÁ CERCA.
Y ÉL LO SABE.
¿QUÉ HA TRAÍDO A VUESTRO CONDESTABLE HASTA AQUÍ?
ÉL TAMBIÉN QUERÍA CONOCER EL MOTIVO DE LA CAÍDA DE BAN'AETHAL.
ES DEMASIADO PRONTO. QUE NO TE DESCUBRA.
SIGO SIN ENTENDER POR QUÉ HA VENIDO HASTA AQUÍ.
NO, NO AGUANTO MÁS A ESTE IDIOTA MALDECIDO POR LA TORMENTA.
A MÍ ME LO HAS CONTADO SIN PROBLEMA.
¿POR QUÉ A ÉL NO?
JE.


¿DÓNDE ESTÁ EL CONDESTABLE DE FALAATH?
A SABER.
NO LO HE VISTO DESDE HACE DÍAS.
DICEN QUE EL MURO CELESTE ES INFINITO.
QUIÉN SABE LO LEJOS QUE HA CAÍDO.
¡¿PORQUE SE NEGÓ...
A ESCLAVIZARNOS PARA VUESTRO SEÑOR DEL VIENTO?!
SÍ.
MIS HERMANOS, HERMANAS Y YO...


SALVAREMOS A TODOS.
ASÍ QUE DIME, CONDESTABLE: ¿SERÁS MÁS RAZONABLE QUE...?
SHHHHKKKK
MUY BIEN. UNA OBSTINADA MENOS...
CLANG
QUE QUEDE CLARO.
NO ES SOLO QUE ESTÉIS LOCOS.
TAC
KUMMMMMM


ES QUE SOIS DEMASIADO ARROGANTES...
COMO PARA FINGIR SIQUIERA LO CONTRARIO.
FUUUUUUSH
¡ARGH!
CHAC
FIUUU
¡NADIE PODRÁ DETENER A LOS AL'AKETH!
SERVIREMOS A...
CHUC
NO.
LA LOCURA NOS PERSIGUE.
QUIERE ESCLAVIZARNOS.
QUIERE ACABAR CON NOSOTROS.
PARECE QUE VOY A NECESITAR ALIADOS.
Y CUANTO ANTES.