
BLIZZARD ENTERTAINMENT
WORLD OF WARCRAFT FOREVER
EL ASCENSO DE AL'AKETH
ROBERT BROOKS
STEFANO PORCU



EL ASCENSO DE AL'AKETH

WORLD OF WARCRAFT FOREVER

Una oficial de la zona viaja a un asentamiento remoto que parece estar bajo un severo control. Los prisioneros marchan bajo estricta vigilancia, los extraños sonríen con una convicción siniestra y un silencio incómodo encubre una amenaza creciente. Mientras sigue la corriente para acercarse a la verdad, se encuentra abrumada por planes ocultos y una devoción fanática.

GUION **ROBERT BROOKS** PORTADA Y ARTE **STEFANO PORCU**
COLOR **MAURO GULMA** ROTULACIÓN **ANDWORLD DESIGN**

BLIZZARD ENTERTAINMENT
Directora sénior, desarrollo de historia y franquicia **Venecia Duran**
Gerente sénior, guion y libros **Matthew Cohan**
Supervisora editorial **Chloe Fraboni** Editora sénior **Megan Walker**
Artista de marca sénior **Sophie Erb**
Productora Sénior **Brianne Messina** Producción **Carlos Garcia Renta, Takayuki Shimbo**
Equipo de asesoramiento de juego **Raphael Ahad, Joshua Greenfield, Phillip Hillenbrand, Jr., Chris Metzen, Stacey Phillips, Korey Regan**
Asesoramiento de historia **Sean Copeland**
Traducción **Mariano Saab, Graciela Caldara**

BLIZZARD ENTERTAINMENT Blizzard.com

©2026 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard y el logo de Blizzard Entertainment son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en los EE. UU. o en otros países.
Publicado por Blizzard Entertainment.
Este cómic es una obra de ficción. Todos los nombres, personajes, lugares e incidentes que se retratan son productos de la imaginación del autor o el artista, o se usan de forma ficticia, y cualquier similitud con personas reales, vivas o muertas, establecimientos comerciales, eventos o lugares es pura coincidencia. Blizzard Entertainment no ejerce control sobre los sitios web pertenecientes a los autores o a terceros ni sobre su contenido, como así tampoco asume responsabilidad alguna respecto de ellos.


CERCA DE FALAATH, ISLA ZEPHRAS
HAY DEMASIADAS PERSONAS.
CLOP
CLOP
CLOP
QUE LOS VIENTOS ME AMPAREN, ESTARÉ EN CLARA DESVENTAJA AHÍ DENTRO.
PODRÍA ESCAPAR...
... PERO NO TENDRÍA RESPUESTAS.
MALDICIÓN.
HOLA, FORASTERA.
¿FORASTERA? ¿YO?
¿ACASO NO NOS CONOCEMOS?
¡QUE LOS VIENTOS LO BENDIGAN, SEÑOR!
¿POR QUÉ HAY TANTOS PRISIONEROS? ¿HA HABIDO PROBLEMAS?
PROBLEMAS PERMANENTES, SÍ.
PERO SE ASOMAN DÍAS MEJORES.
AHORA BIEN... ¿QUIÉN ERES TÚ?


¡SOY AONDA! OFICIAL DEL POBLADO SHEN'DAR.
PERSIGO LADRONES Y PIRÓMANOS.
AH. ¿CONQUE SHEN'DAR RECIBIÓ EL AZOTE DE LOS LADRONES?
PUES QUÉ...
... LÁSTIMA.
POBLADO SHEN'DAR, ANOCHE.
"ASÍ ES".
"POBRES MERCADERES. LO PERDIERON *TODO*".


"NO FUE DIFÍCIL LOCALIZAR A LOS CULPABLES".
"SU CRIMEN ESTUVO MOTIVADO POR LA DESESPERACIÓN, NO LA ASTUCIA".
"ENCONTRÉ SU CAMPAMENTO".
"TODO ABANDONADO. TEMÍA QUE LOS HUBIERAN EMBOSCADO".
"COMIDA SIN TERMINAR. ROPAS HARAPIENTAS".
¡PERO SUPONGO QUE USTEDES LOS APREHENDIERON!
QUÉ... ALIVIO.
PRONTO PODRÁN TOMAR UNA DECISIÓN.
"EXPIAR... O NO EXPIAR".
"COMO DEBE SER".
EFECTIVAMENTE.


POR CASUALIDAD, TÚ...
... ¿RECUPERASTE ALGÚN OTRO OBJETO EN SU CAMPAMENTO?
EN EFECTO.
PERO NO ES DE TU INCUMBENCIA.
"LAMENTABLEMENTE NO".
"LOS MERCADERES ESTARÁN MUY DECEPCIONADOS".
"¿SU OFICIAL ESTÁ POR AQUÍ"?
"EL PROTOCOLO ME EXIGE PRESENTARME ANTE ÉL".
ESTÁ...
... EN OTRA PARTE.
PERO PUEDO LLEVARTE CON ÉL.
ESTÁ ALGO LEJOS, PERO NO ES UN PROBLEMA.
ES UNA INEPTA.
ME ENCARGARÉ DE QUE SE SUME A NUESTRAS FILAS AL ANOCHECER...
... O DE QUE SUFRA LAS CONSECUENCIAS CORRESPONDIENTES.


CLARAMENTE ES UNA TRAMPA.
¿LOS AL'AKETH? ¿TOMANDO PRISIONEROS?
YA NO FINGEN SER INOFENSIVOS.
QUE LOS VIENTOS NOS BENDIGAN, PRONTO LLEGAREMOS A BAN'AETHAL.
¿QUÉ SUCEDIÓ EN BAN'AETHAL?
HAN PASADO VARIOS MESES, PERO AÚN NO LO ENTIENDO.
ES SENCILLO.
"LOS VIDENTES DEL CIELO DE FORMAVIENTOS QUERÍAN HACERNOS CREER QUE LOS ESPÍRITUS DE VIENTO ERAN NUESTROS BENEFACTORES".
"PERO ERAN NUESTROS OPRESORES".
"OPRESORES QUE NOS ABANDONARON. FRANCAMENTE, ESTAMOS MEJOR"...
"MOMENTO".
LOS ESPÍRITUS DE VIENTO NOS ABANDONARON HACE MUCHOS AÑOS.
PREGUNTÉ POR BAN'AETHAL.
HMM.
¿ACASO NO TE IMPORTAN LOS MATICES?
BIEN.


LOS RESGUARDOS DE LA ISLA SE DEBILITARON.
BAN'AETHAL FUE SIMPLEMENTE EL PRIMERO EN CAER.
AHORA NOS CORRESPONDE A ***NOSOTROS*** BUSCAR A UN NUEVO PROTECTOR.
¿QUIÉN?
NO TUVIMOS MÁS REMEDIO QUE ACEPTAR A NUESTROS ANTIGUOS MAESTROS.
AHORA PODEMOS SOMETERNOS A OTROS NUEVOS, ***MÁS FUERTES.***
SOLO IMAGÍNALO.
NO UNOS ESPÍRITUS INFERIORES Y TRAICIONEROS.
¡AL'AKIR, EL MISMÍSIMO SEÑOR DEL VIENTO!
QUÉ LOCURA.
NOS DOMINA LA **LOCURA.**


GRACIAS A LOS VIENTOS, HEMOS LLEGADO.
EL FIN SE APROXIMA.
LO SABE.
¿POR QUÉ MOTIVO VINO TU OFICIAL AQUÍ?
ÉL TAMBIÉN QUERÍA SABER SOBRE LA CAÍDA DE BAN'AETHAL.
ES DEMASIADO PRONTO. NO REVELES TU POSICIÓN.
¿QUÉ PUEDE SER TAN URGENTE PARA QUE VENGA HASTA AQUÍ?
NO. YA NO SOPORTO A ESTE INSENSATO MALDITO POR LAS TORMENTAS.
A MÍ ME DISTE LA INFORMACIÓN SIN PEDIR NADA A CAMBIO.
¿POR QUÉ A ÉL NO?
JE.


¿DÓNDE ESTÁ EL OFICIAL DE FALAATH?
ES DIFÍCIL DECIRLO.
"LO VI POR ÚLTIMA VEZ HACE UNOS DÍAS".
"DICEN QUE EL MURO CELESTE ES INFINITO".
"¿QUIÉN SABE CUÁN BAJO HA CAÍDO?".
PORQUE SE REHUSÓ...
... ¡¿A AYUDARTE A HACERNOS ESCLAVOS DE TU SEÑOR DEL VIENTO?!
BUENO, SÍ.
A MÍ Y A MIS HERMANOS Y HERMANAS...


NOS SALVARÁ A TODOS.
ASÍ QUE, DIME, OFICIAL. ¿SERÁS MÁS FLEXIBLE QUE...?
SHHHHKKKK
BIEN. OTRA TESTARUDA...
CLANC
QUIERO HACER UNA ACLARACIÓN.
NO ES QUE TODOS ESTÉN LOCOS.
TOC
KUMMMMMM


SINO QUE SON DEMASIADO ARROGANTES...
... PARA SIQUIERA FINGIR QUE NO LO ESTÁN.
WUUUUUUUSH
¡AH!
TUNK
WIP
¡LOS AL'AKETH NO PUEDEN SER DERROTADOS!
SERVIREMOS A...
SHUNK
NO LO HAREMOS.
LA LOCURA PRETENDE DOMINARNOS.
PRETENDE ESCLAVIZARNOS.
PRETENDE ANIQUILARNOS.
PARECE QUE NECESITARÉ ALIADOS...
... Y RÁPIDO.