

¡Cañones listos!

Objetivo

¡Juega Hearthstone en equipos de tres! Cada jugador debe ganar una gresca especial de un jugador para quedarse con casillas del tablero de "¡Cañones listos!". ¡El primer equipo en formar una línea de cuatro casillas gana!

Requisitos

- Una Reunión Fireside de Hearthstone configurada con la Gresca Fireside especial "**¡Cañones listos!**" Puedes configurar tu Reunión Fireside en:

<https://us.battle.net/hearthstone/en/fireside-gatherings/create> (¡es muy fácil!)

- Seis jugadores de Hearthstone divididos en dos equipos, cada uno con su propio dispositivo que tenga Hearthstone instalado y esté conectado a la Reunión Fireside.
- Una copia impresa del tablero de "**¡Cañones listos!**".



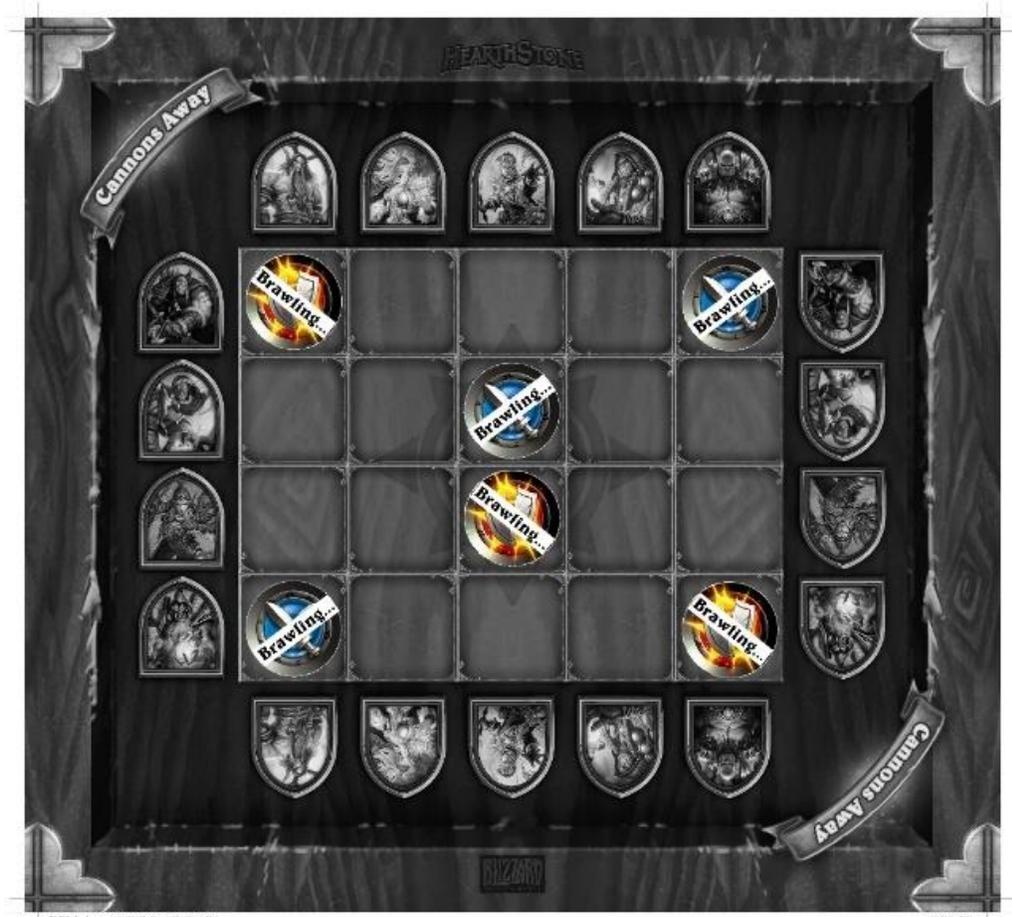
- Quince fichas de juego impresas para cada equipo. Cada equipo usará fichas de un color distinto.



- Una Reunión Fireside de Hearthstone configurada en la hora y el lugar de tu partida.

Preparación

- Arma dos equipos de tres jugadores. Cada jugador deberá contar con un dispositivo que tenga Hearthstone instalado. Y cada dispositivo debe estar conectado a la Reunión Fireside del tabernero. Todos los jugadores deben tener disponible la Gresca Fireside "¡Cañones listos!".
- Coloca tres fichas de juego para cada equipo con el lado que dice "Brawling..." (Jugando) hacia arriba, en la siguiente disposición:



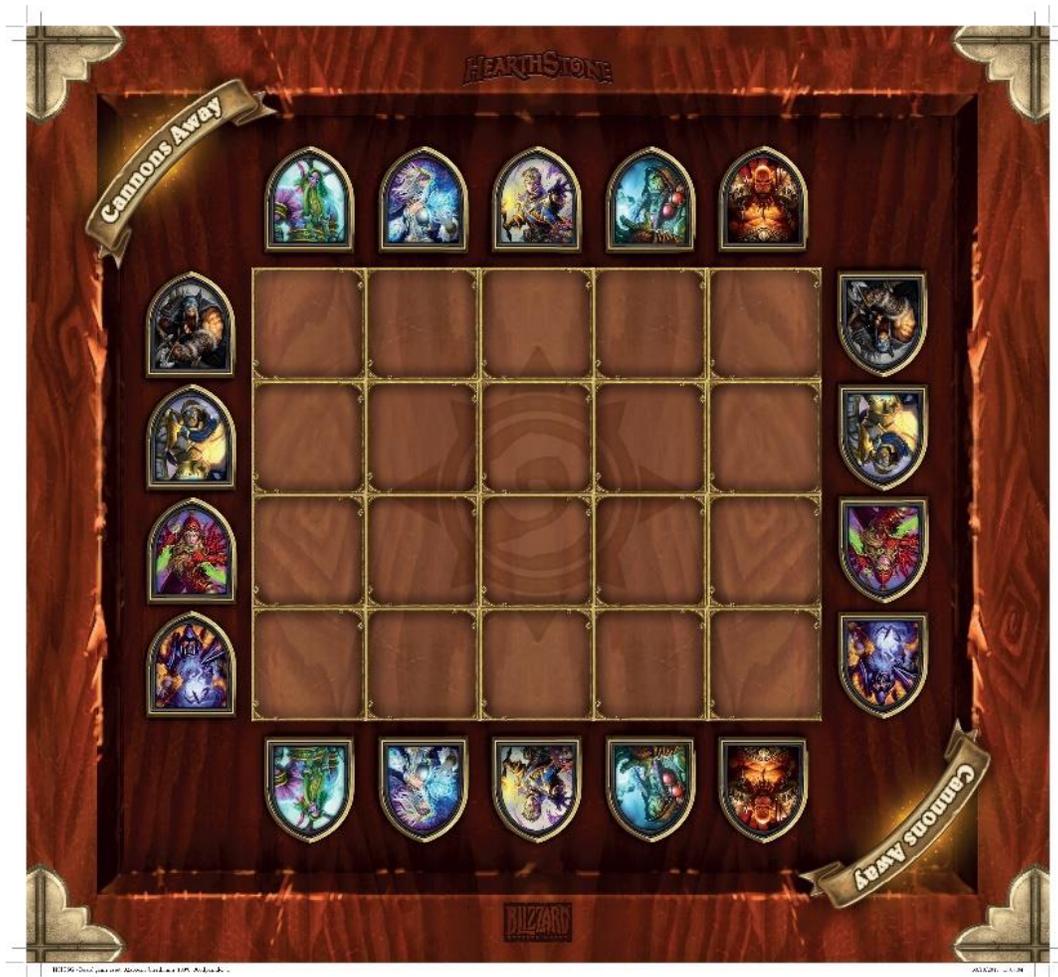
Cada casilla está ubicada en una **fila** y una **columna** rotuladas con una clase distinta de Hearthstone (por ejemplo, la casilla de la esquina superior izquierda es la casilla Cazador/Druida. La casilla de la esquina inferior derecha es la casilla Brujo/Guerrero).

- Los jugadores deben ganar la gresca "¡Cañones listos!" para quedarse con las casillas del tablero. Antes del comienzo del juego, cada equipo debe decidir qué jugador jugará en cada una de las 3 casillas que tengan la ficha "Brawling..." del equipo.
- Después de que los jugadores decidan en qué casillero jugará cada uno, el tabernero de la Reunión Fireside dará comienzo a la partida con el grito "¡YA!".
- ¡La partida ha comenzado!

Gresca "¡Cañones listos!2

Los jugadores juegan la gresca "¡Cañones listos!" para quedarse con las casillas del tablero. La gresca es de **un jugador** y es muy breve, así que es probable que los jugadores la completen varias veces en una misma partida.

En la gresca, el jugador elige su clase y la de la computadora. Estas clases se corresponden con las filas y columnas del tablero:



Las partidas siempre se dan entre la clase de la **fila** y la clase de la **columna**. El jugador puede elegir con cuál de las dos jugar, según desee:

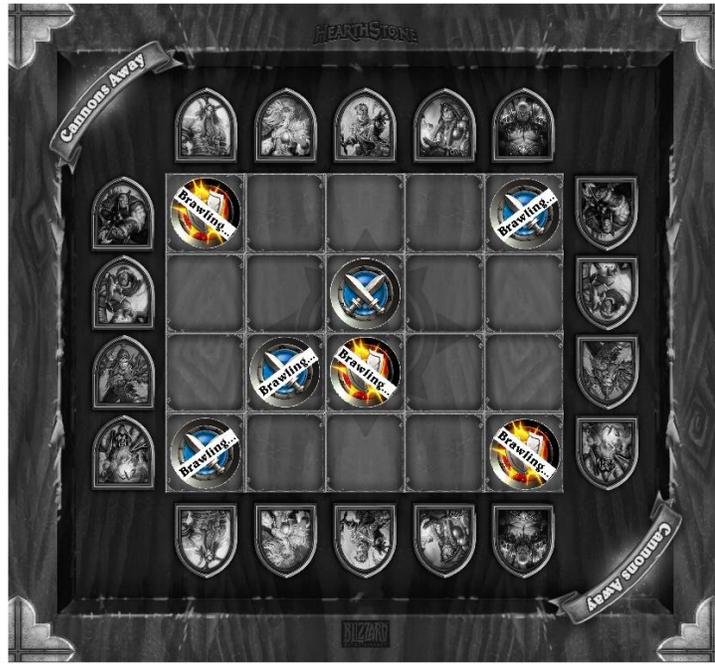
*Por ejemplo, si decides jugar la gresca con Sacerdote, una clase de **columna**, luego decidirás la clase de **fila** de tu adversario (en este caso, Cazador, Paladín, Pícaro o Brujo).*



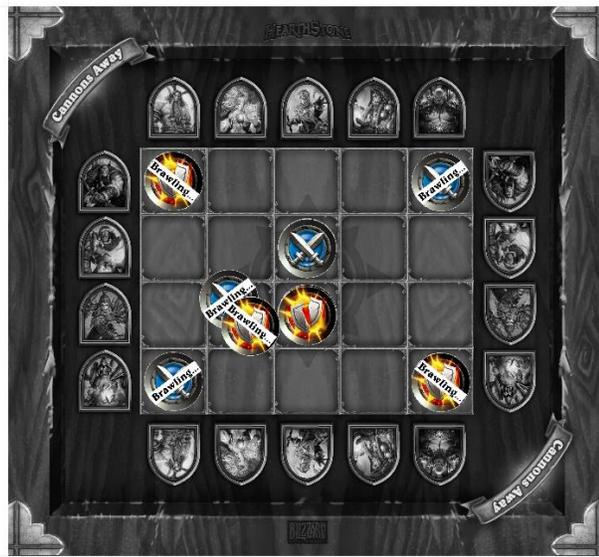
Si ganas la partida, se abrirá una ventana que te recordará con qué clase jugaste y con qué clase jugó la computadora.



Después de que un jugador gana la gresca, tomará posesión de la casilla y dará vuelta la ficha del lado que dice "Owned" (Conquistada). Luego tomará otra ficha y la colocará en otra casilla para jugar.



El jugador podrá elegir cualquier casilla que no tenga dueño. ¡Incluso se puede elegir una casilla que ya se esté disputando en una gresca!



- Juega la gresca "¡Cañones listos!" nuevamente y gánala para adueñarte de otra casilla. Cuánto más rápido alcances la victoria, más rápido ganarás casillas para tu equipo.
- Si estás jugando en la misma casilla que otro jugador, el primero en ganar la gresca se queda con la casilla. El resto de los jugadores que estén jugando en esa casilla deben abandonar su partida, quitar su ficha "Brawling..." y elegir una casilla nueva para jugar.
- El juego continúa hasta que un equipo forma una línea con cuatro casillas (¡también vale en diagonal!). ¡Ese equipo se lleva la victoria!

