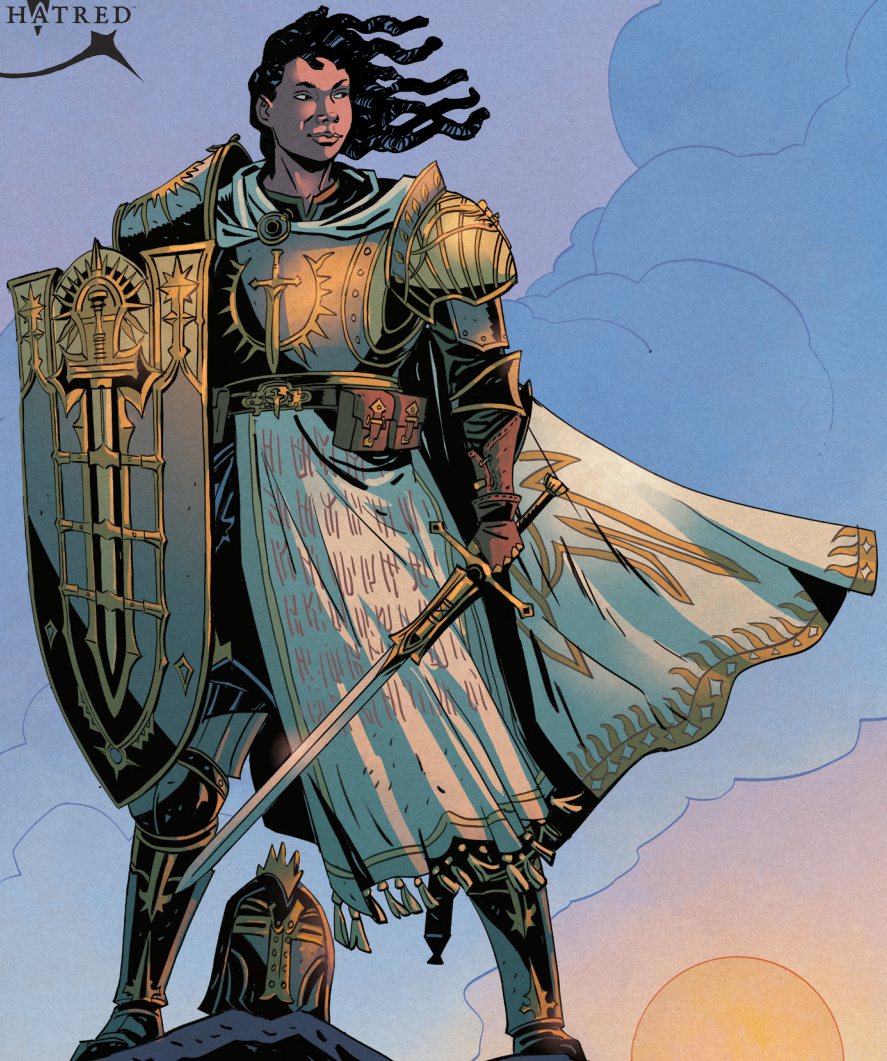


IV
DIABLO
LORD OF HATRED



CHAMADO

CHRIS ROBERSON

BILZARD
ENTERTAINMENT

PETER BERGTING



⊕ CHAMADO ⊕



Coragem, justiça, esperança, destino e sabedoria. Essas são as virtudes necessárias para quem deseja trilhar o caminho do Paladino. A jornada para se tornar um Guardião da Luz é árdua e não tolera fraquezas, apenas dedicação e sacrifício totais. Quem dentre nós ouvirá o chamado da Luz para proteger Santuário?

ESCRITO POR **CHRIS ROBERSON** ARTE E CAPA DE **PETER BERGTING**
CORES DE **LAUREN AFFE** LAYOUTS E DIREÇÃO DE ARTE DE **COREY PETERSCHMIDT**
LETRAS DE **ANDWORLD DESIGN** DESIGN DE **LIA RIBACCHI**

BLIZZARD ENTERTAINMENT

DIRETOR SÊNIOR, DESENVOLVIMENTO DE HISTÓRIA E FRANQUIA **VENECIA DURAN**
GERENTE SÊNIOR, ESCRITA E LIVROS **MATTHEW COHAN**
SUPERVISORA EDITORIAL **CHLOE FRABONI** EDITORA SÊNIOR **MEGAN WALKER**
PRODUÇÃO **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBØ, TRACY WANG**
CONSULTA DA EQUIPE DO JOGO **MATT BURNS, DAVID LOMELI, RON MARZ, SHAH RAHMAN, ELENI RIVERA-COLON**
CONSULTORIA DE HISTÓRIA **IAN LANDA-BEAVERS**
AGRADECIMENTOS ESPECIAIS **VALÉRIE STONE, STEPHEN TRINH**



Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc. e o logotipo Blizzard Entertainment são marcas comerciais ou marcas registradas da Blizzard Entertainment, Inc. nos EUA ou em outros países.

Publicado por Blizzard Entertainment.

Esta história em quadrinhos é uma obra de ficção. Nomes, personagens, locais e acontecimentos são produto da imaginação do autor ou artista, ou são usados de maneira fictícia, e qualquer semelhança com pessoas reais, vivas ou mortas, estabelecimentos comerciais, acontecimentos ou localidades é mera coincidência.

A Blizzard Entertainment não tem controle nem assume qualquer responsabilidade por autores, sites de terceiros ou seu conteúdo.



MINHA AVÓ SEMPRE DISSE QUE ERA MUITO FÁCIL VER A ESCLERIDÃO QUE NOS CERCAVA.

PAI!

AAAH!



ELA DISSE QUE SE NÓS PRESTÁSSEMOS ATENÇÃO, OUVIRÍAMOS O CHAMADO DA LUZ.

ISSO, FAÇA UM ESFORÇO!

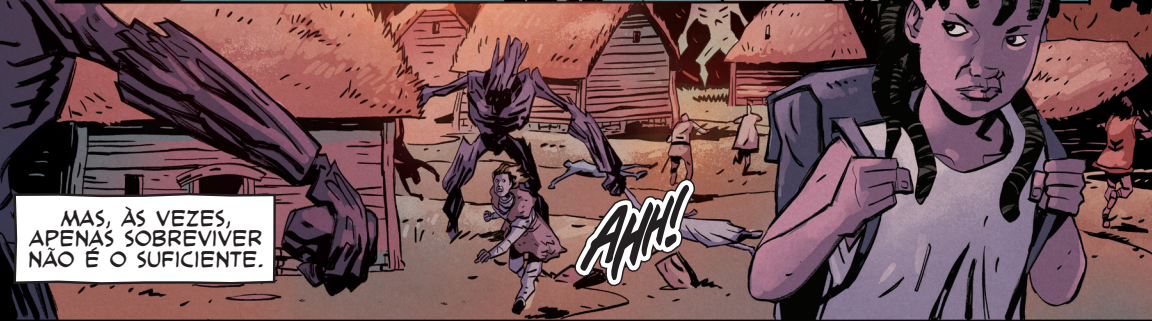


ASSIM COMO A NOITE SEGUE O DIA, A ESCLERIDÃO NUNCA ESTÁ LONGE, E AS SOMBRAS CAIRÃO.

FUJAM!

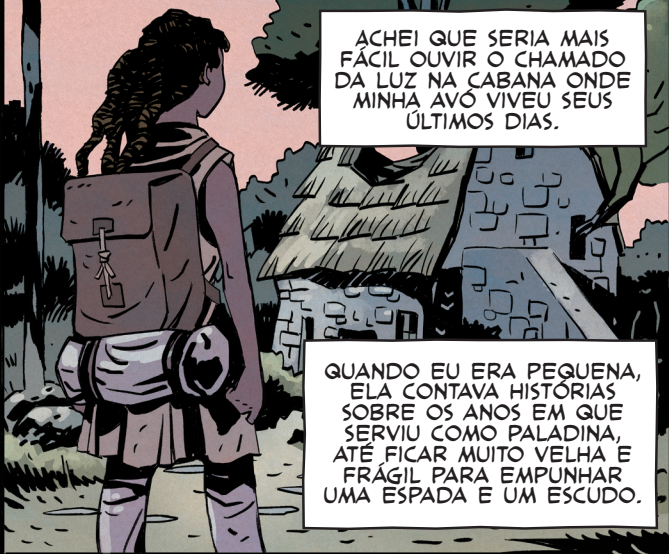


QUEM SOBREVIVE, SEGUE EM FRENTE DA MELHOR FORMA POSSÍVEL.




MAS, ÀS VEZES, APENAS SOBREVIVER NÃO É O SUFICIENTE.

AAAH!




ACHEI QUE SERIA MAIS FÁCIL OUVIR O CHAMADO DA LUZ NA CABANA ONDE MINHA AVÓ VIVEU SEUS ÚLTIMOS DIAS.

QUANDO EU ERA PEQUENA, ELA CONTAVA HISTÓRIAS SOBRE OS ANOS EM QUE SERVIU COMO PALADINA, ATÉ FICAR MUITO VELHA E FRÁGIL PARA EMPUNHAR UMA ESPADA E UM ESCUDO.




...QUALQUER UM PODE EMPUNHAR O PODER DA LUZ, PEQUENA SORCHA, SE SOUBER COMO FAZÊ-LO.



MAS, ALÉM DE HISTÓRIAS, ELA TAMBÉM DEIXOU A SABEDORIA ACUMULADA AO LONGO DE SEUS ANOS COMO GUARDIÃ DA LUZ.

TODOS OS DIAS EU TREINAVA ATÉ MEU CORPO DOER PARA TER O QUE É PRECISO PARA PROTEGER MEU VILAREJO.



E PRATIQUEI A ARTE DA ESPADA USANDO A ESPADA DE UM PALADINO, A MESMA DA MINHA AVÓ.



QUE A LUZ ME DÊ FORÇAS!

MESMO ASSIM, NÃO CONSEGUIA OUVIR O CHAMADO DA LUZ.

NO ENTANTO, NÃO
TIVE DIFICULDADE EM
ENCONTRAR A ESCURIDÃO.



CRASH



ROAR

MAS EU NÃO ERA
MAIS A MENINA
ASSUSTADA QUE
HAVIA DEIXADO O
VILAREJO.



CLANK

AGORA EU TINHA
A FORÇA DA
MINHA AVÓ.



**PARE!
LADRÃO!
LADRÃO!**



E A ESCURIDÃO
CAPTUROU MUITOS
QUE CRUZARAM
MEU CAMINHO E
CLAMARAM POR
JUSTIÇA.

EM VEZ DE
PUNIR AQUELES
QUE ERRARAM,
DEI-LHES A
OPORTUNIDADE
DE SE
ARREPENDEREM.



DEVOLVA
O QUE
ROUBOU E
DEIXO VOCÊ
VIVER.



FIZ JUSTIÇA COMO
GOSTARIA QUE TIVESSEM
FEITO COMIGO.

MAS MINHAS AÇÕES
NÃO PASSARAM
DESPERCEBIDAS.

VENHA COMIGO E
VOCÊ TERÁ A CHANCE
DE ALCANÇAR SEU
VERDADEIRO
POTENCIAL.

VIAJEI COM O GUARDIÃO
DA LUZ PELOS MARES
GÊMEOS ATÉ O CAMPO
DE TREINAMENTO DOS
PALADINOS.

NUNCA
VI TANTO
AZUL!

SEGUIRAM-SE LONGOS ANOS DE
TREINO, LEVANDO NOSSOS CORPOS
AO LIMITE ENQUANTO DOMINÁVAMOS
A ESPADA E O ESCUDO.

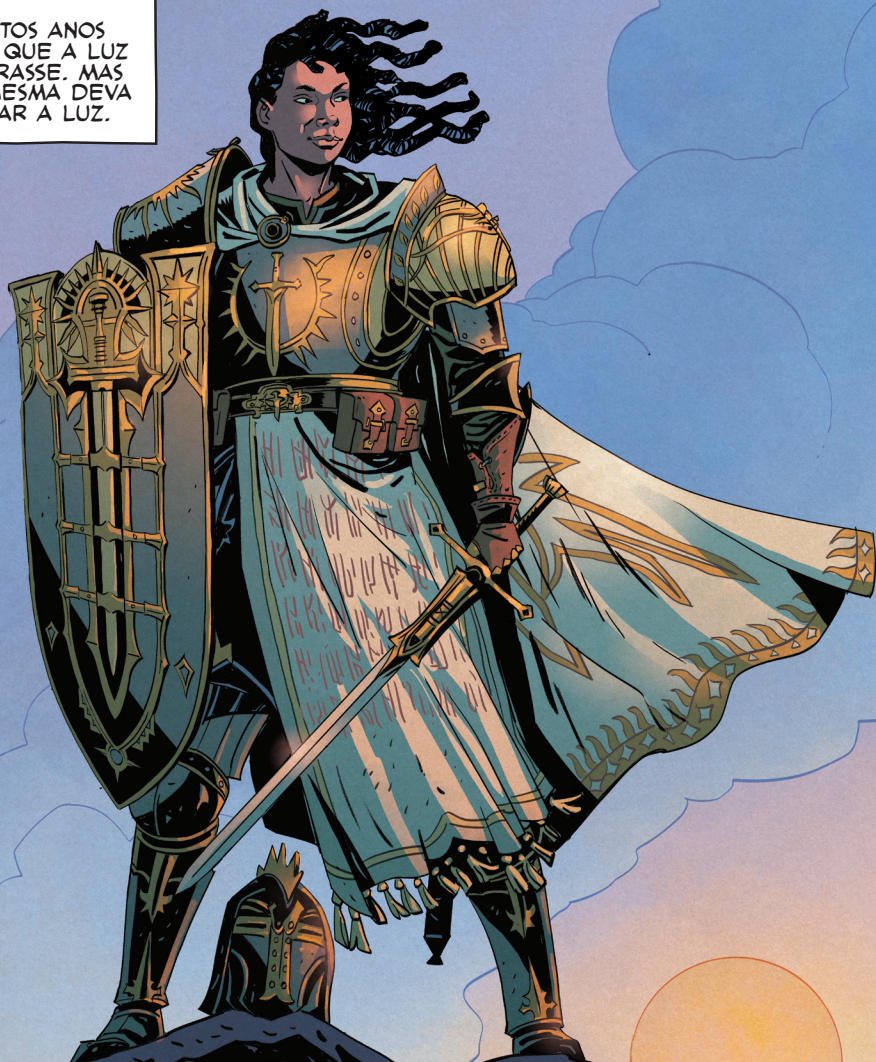
CLANG

MAS EMBORA TENHAMOS
ESTUDADO A NATUREZA DA
LUZ, AINDA NÃO CONSEGUIA
OUVIR SEU CHAMADO.

QUANDO CHEGOU A
HORA DE ESCALAR A
MONTANHA E ENFRENTAR
MINHA PROVA FINAL,
EU NÃO ESPERAVA
ENCONTRAR O SUCESSO
NO TOPO.

MAS QUANDO CHEGUEI AO TOPO, PERGUNTEI-ME SE TERIA INTERPRETADO MAL AS HISTÓRIAS DA MINHA AVÓ OU AS LIÇÕES DOS GUARDIOES.

PASSEI MUITOS ANOS ESPERANDO QUE A LUZ ME ENCONTRASSE. MAS TALVEZ EU MESMA DEVA IR PROCURAR A LUZ.



LÁ, NO ALTO DO ALCANCE DA LUZ, FINALMENTE OUVI A LUZ ME CHAMANDO. EU SENTIA ISSO DENTRO DE MIM.

FINALMENTE, EU ERA UMA PALADINA, COMO MINHA AVÓ ANTES DE MIM. AGORA EU PODERIA VOLTAR PARA CASA E PROTEGER MEU VILAREJO E MINHA MÃE DE TODAS AS AMEAÇAS.



AO VOLTAR PARA CASA, DEPAREI-ME COM UM CERCO DEVASTADOR, E LEVEI HORAS PARA ABRIR CAMINHO ENTRE AS HORDAS ATACANTES.



MAS, FINALMENTE, CHEGUEI AO LUGAR QUE UM DIA CHAMEI DE LAR, DEPOIS DE PASSAR A MAIOR PARTE DA MINHA VIDA APRENDENDO A DEFENDÊ-LO.



TUDO ISSO PARA DESCOBRIR QUE JÁ ERA TARDE. NÃO HAVIA NINGUÉM VIVO PARA DEFENDER. NEM MESMO MINHA MÃE.

POR UM MOMENTO... QUASE SUCUMBI AO DESESPERO.



NÃO...

MAS, ME DEI CONTA DE QUE NÃO FUI CHAMADA PARA DEFENDER APENAS UM VILAREJO.



COMO PALADINA, ERA MEU DEVER PROTEGER TODA SANTUÁRIO.

E É ISSO QUE VOU FAZER.