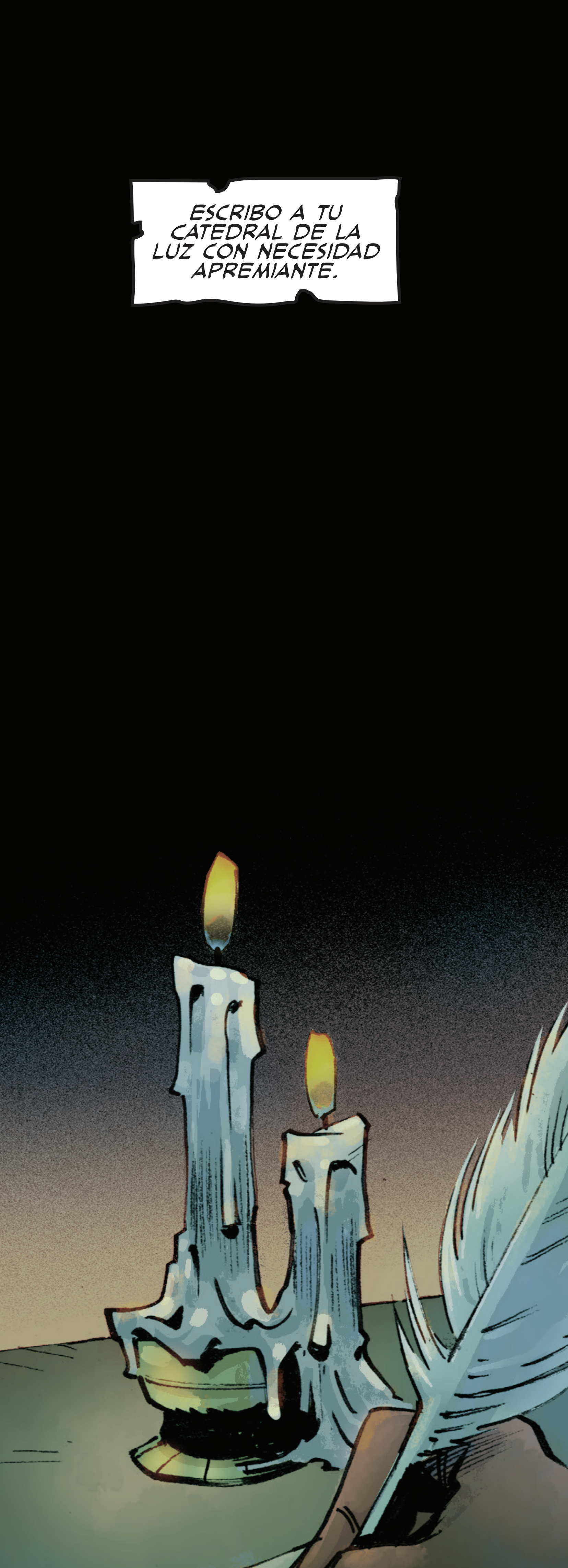
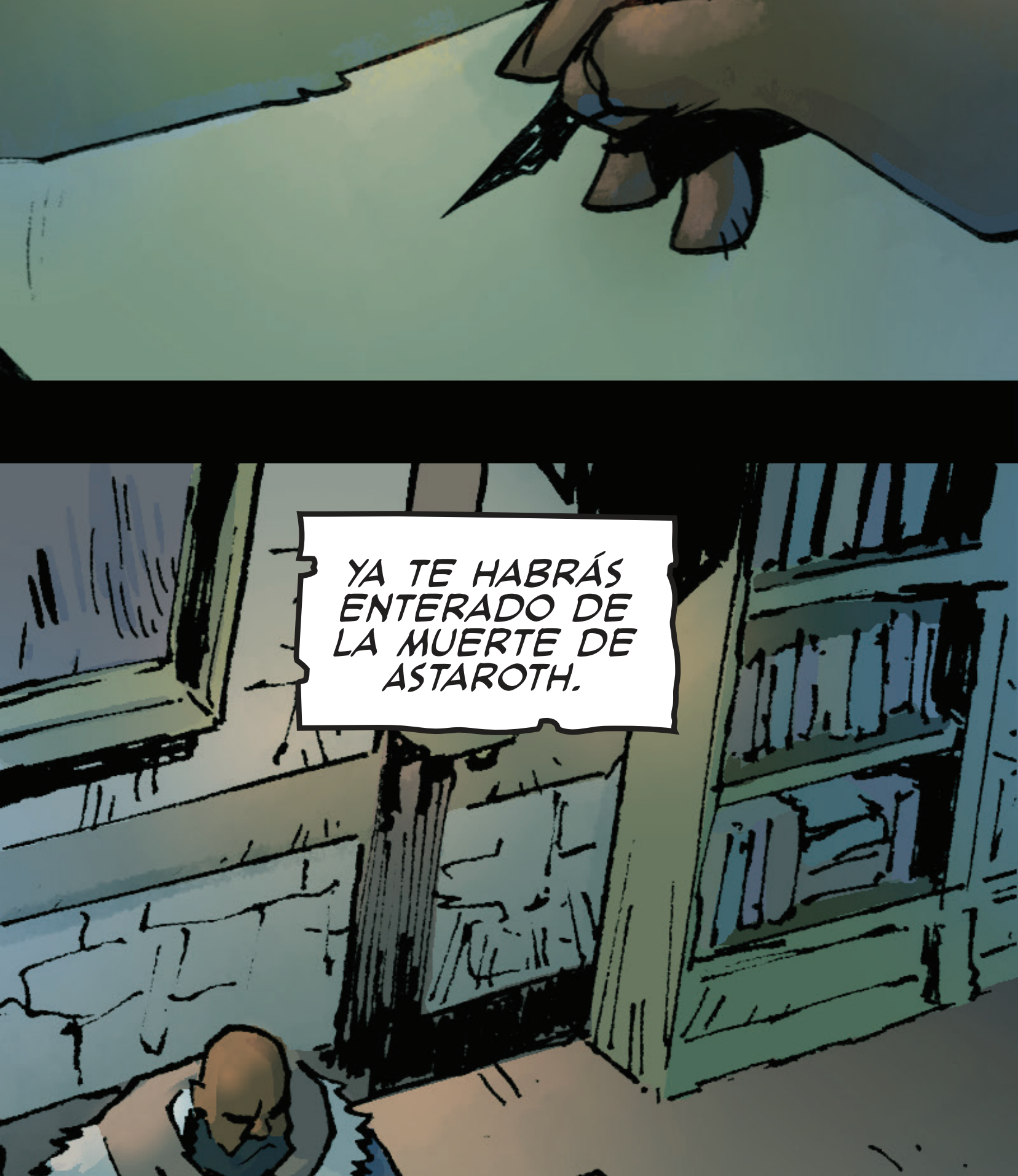
BLIZZARD ENTERTAINMENT

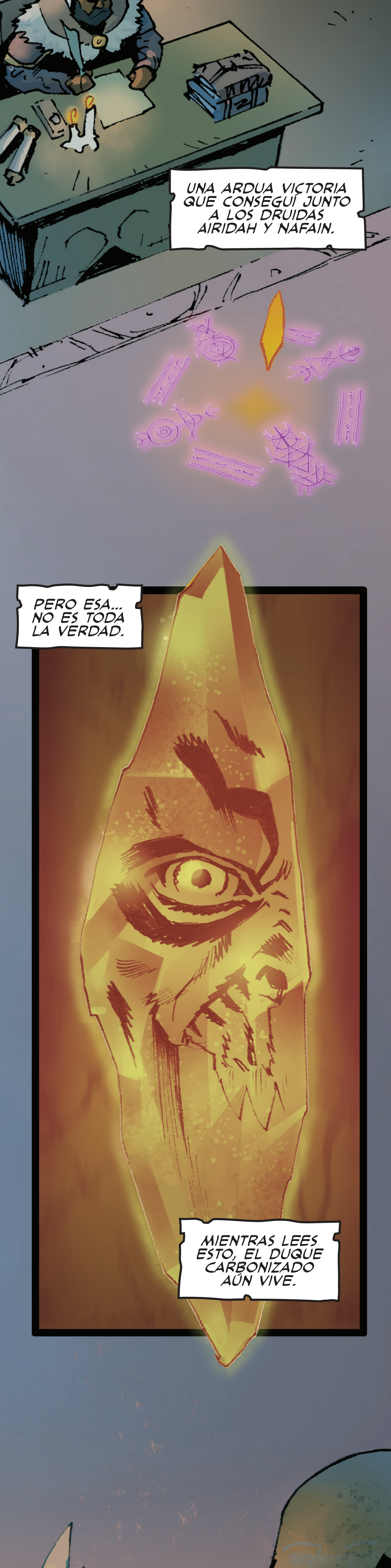
DIABLO IV

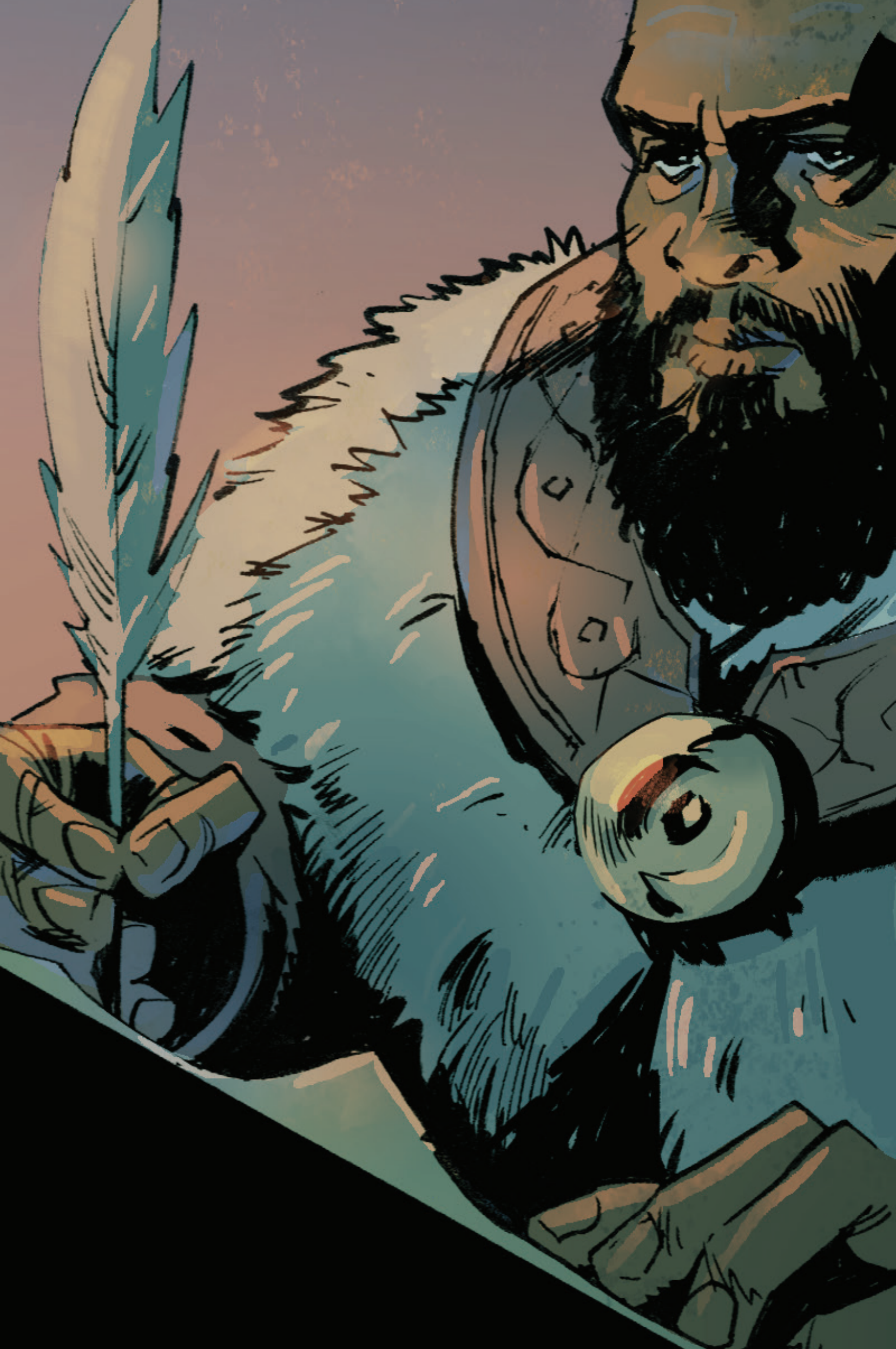
SINS of the HORADRIM

APOTEOSIS


ESCRIBO A TU CATEDRAL DE LA LUZ CON NECESIDAD APREMIANTE.


YA TE HABRÁS ENTERADO DE LA MUERTE DE ASTAROTH.
UNA ARDUA VICTORIA QUE CONSEGUÍ JUNTO A LOS DRUIDAS AIRIDAH Y NAFAIN.

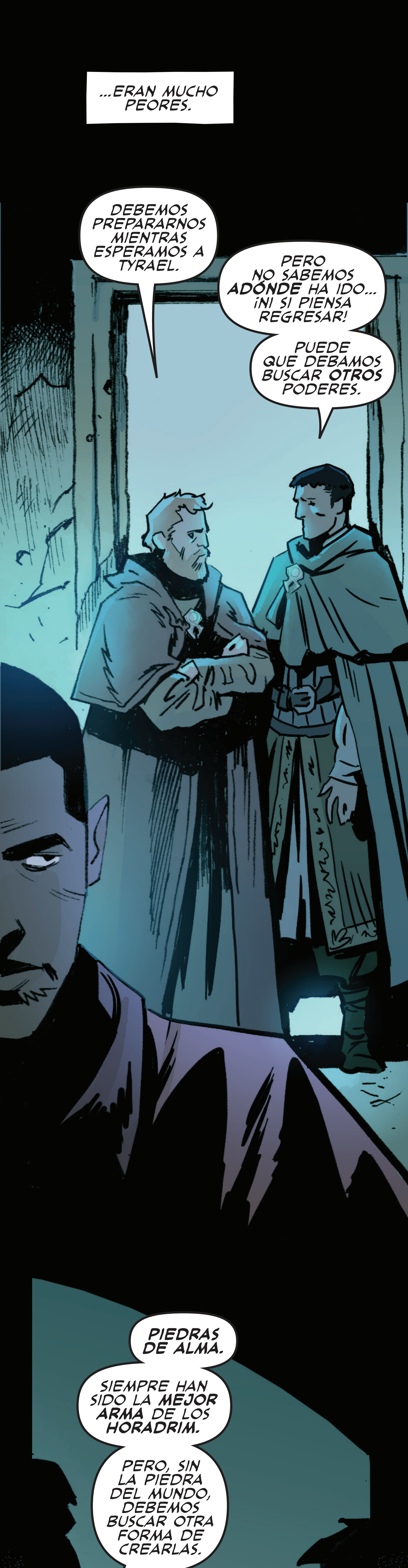

PERO ESA... NO ES TODA LA VERDAD.
MIENTRAS LEES ESTO, EL DUQUE CARBONIZADO AÚN VIVE.

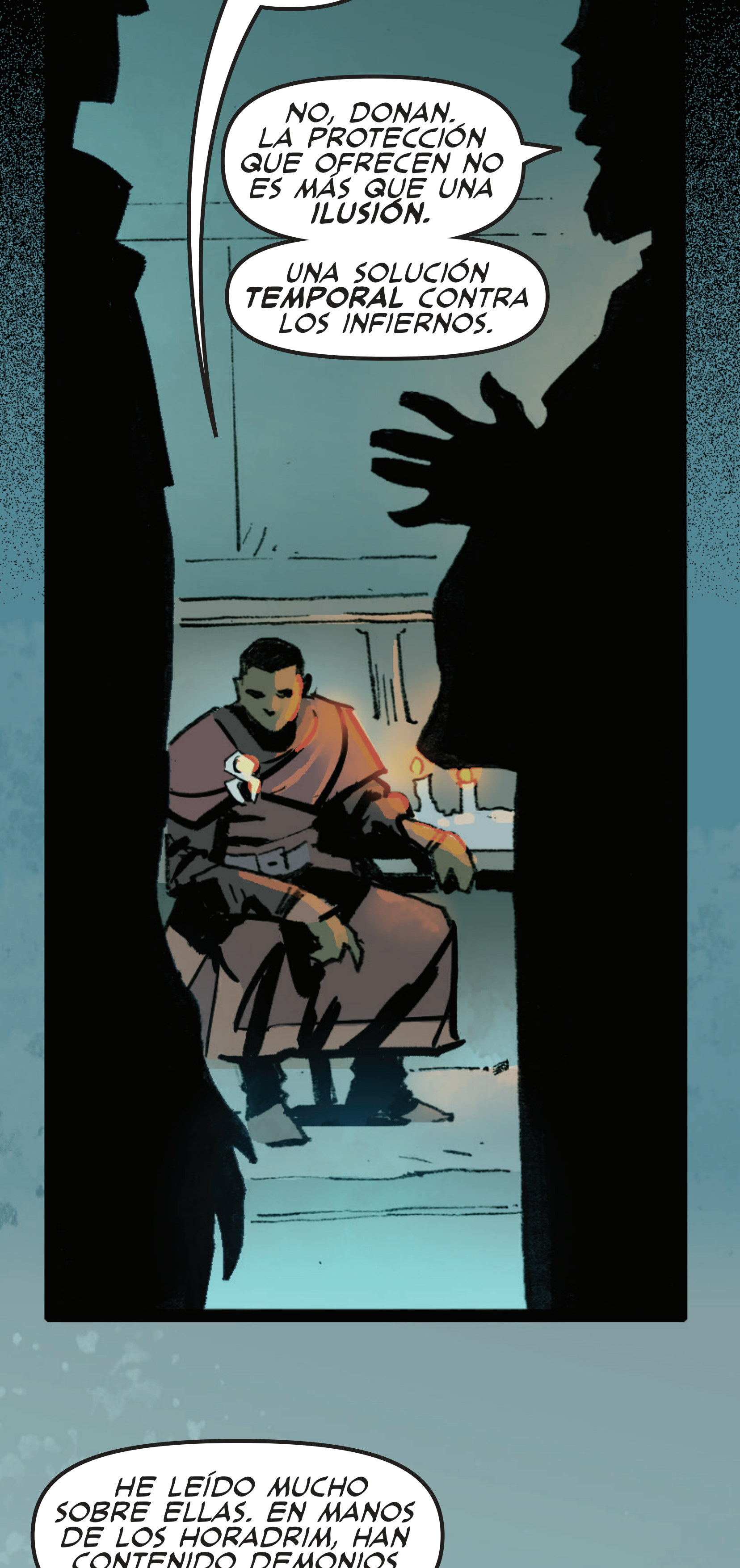


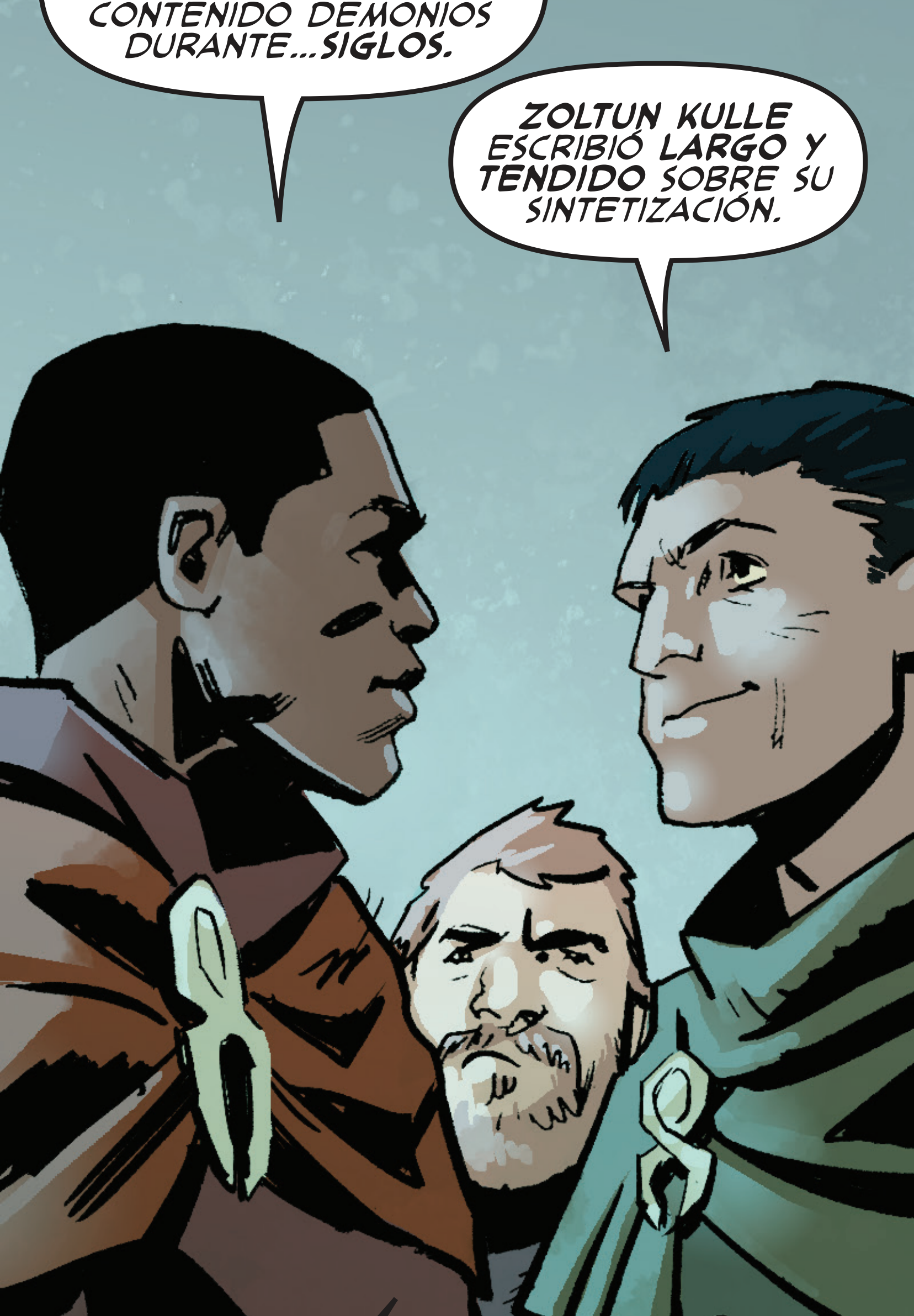
EL RESULTADO **NO** DEBÍA SER ESTE.

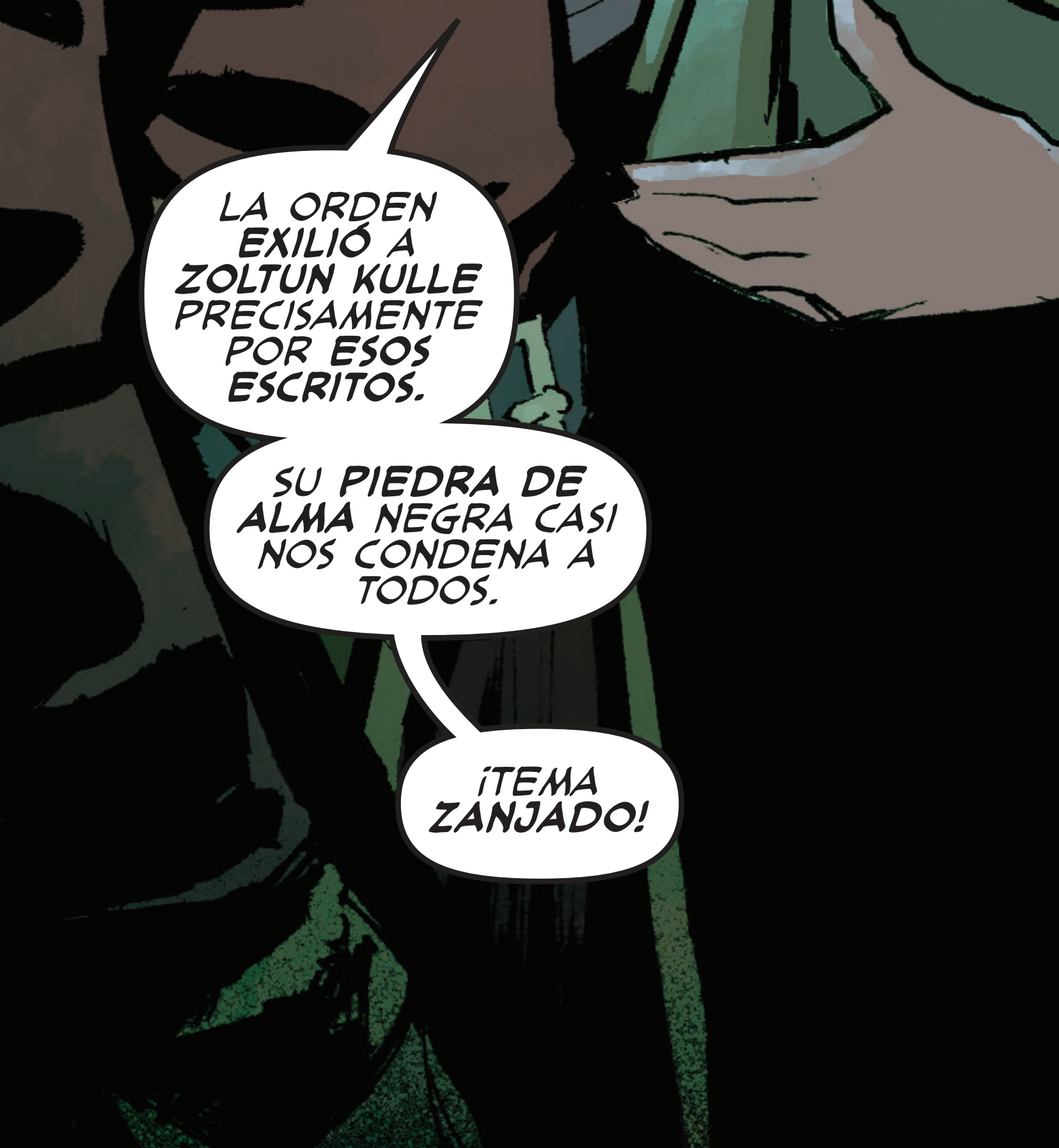
...PERO LAS ALTERNATIVAS...

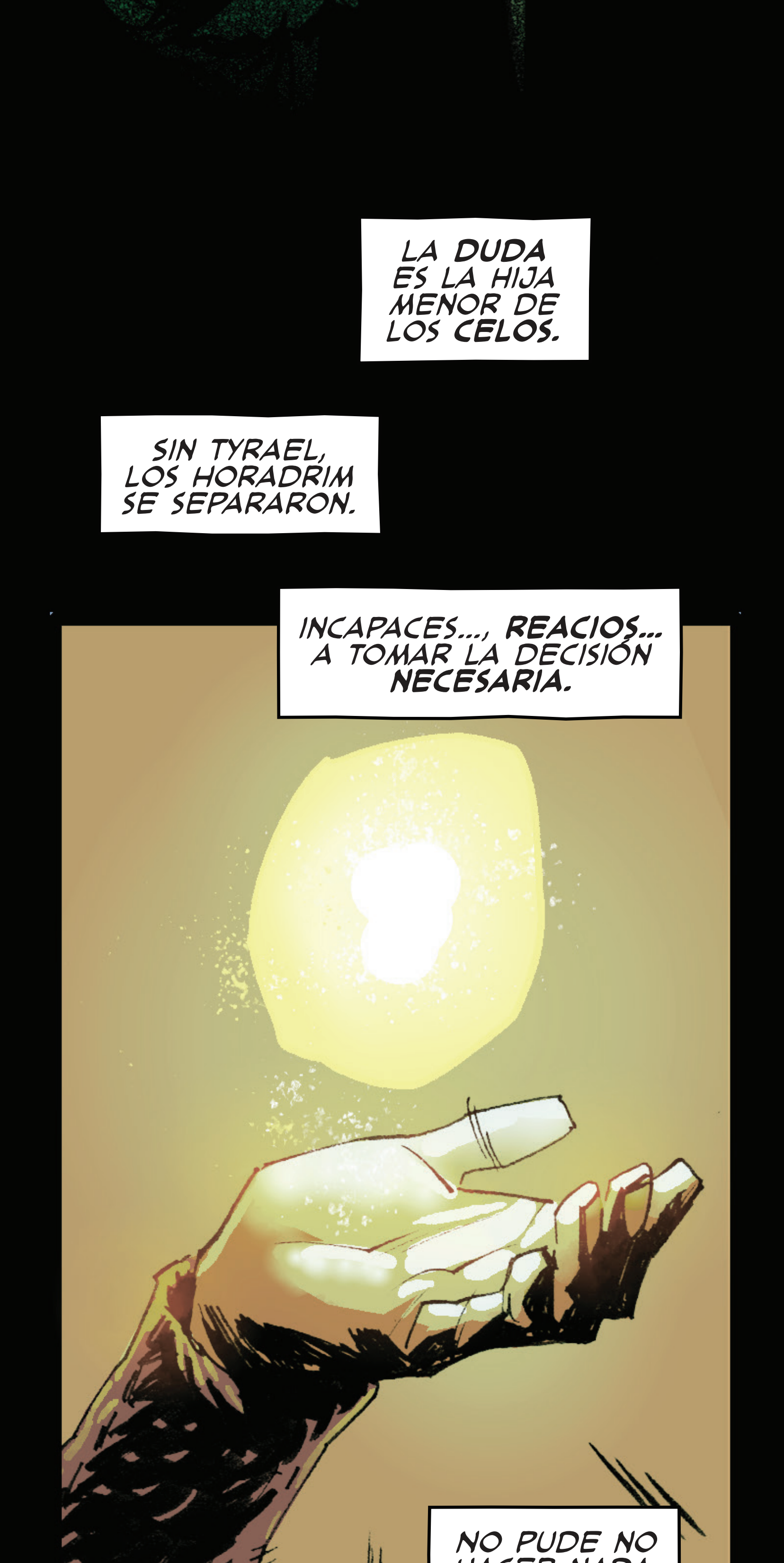
...ERAN MUCHO PEORES.

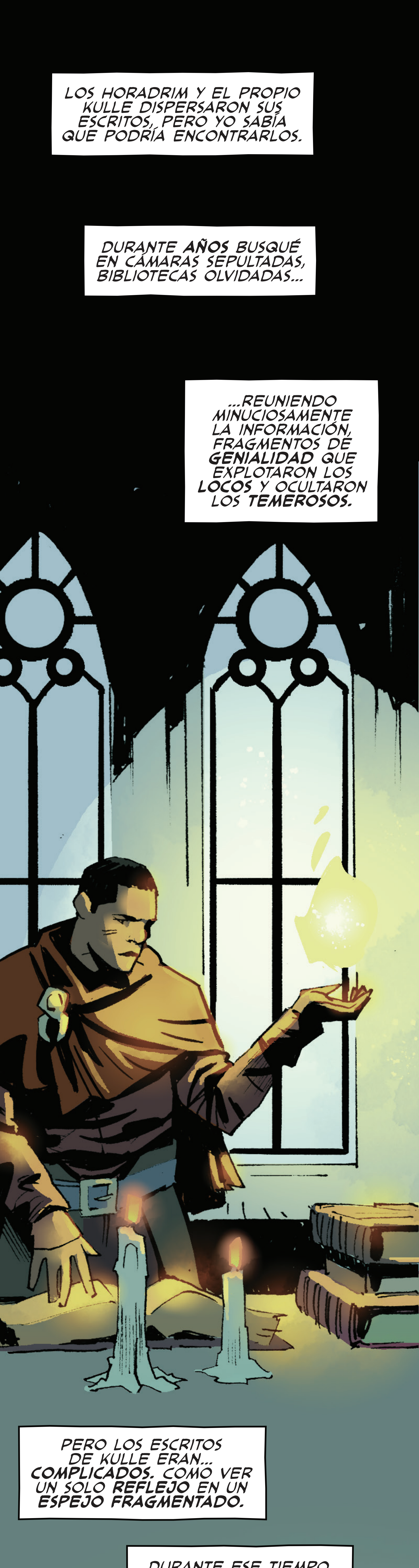

DEBEMOS PREPARARNOS MIENTRAS ESPERAMOS A TYRAEL.
PERO NO SABEMOS **ADÓNDE** HA IDO... ¡NI SI PIENSA REGRESAR!
PUEDE QUE DEBAMOS BUSCAR **OTROS** PODERES.

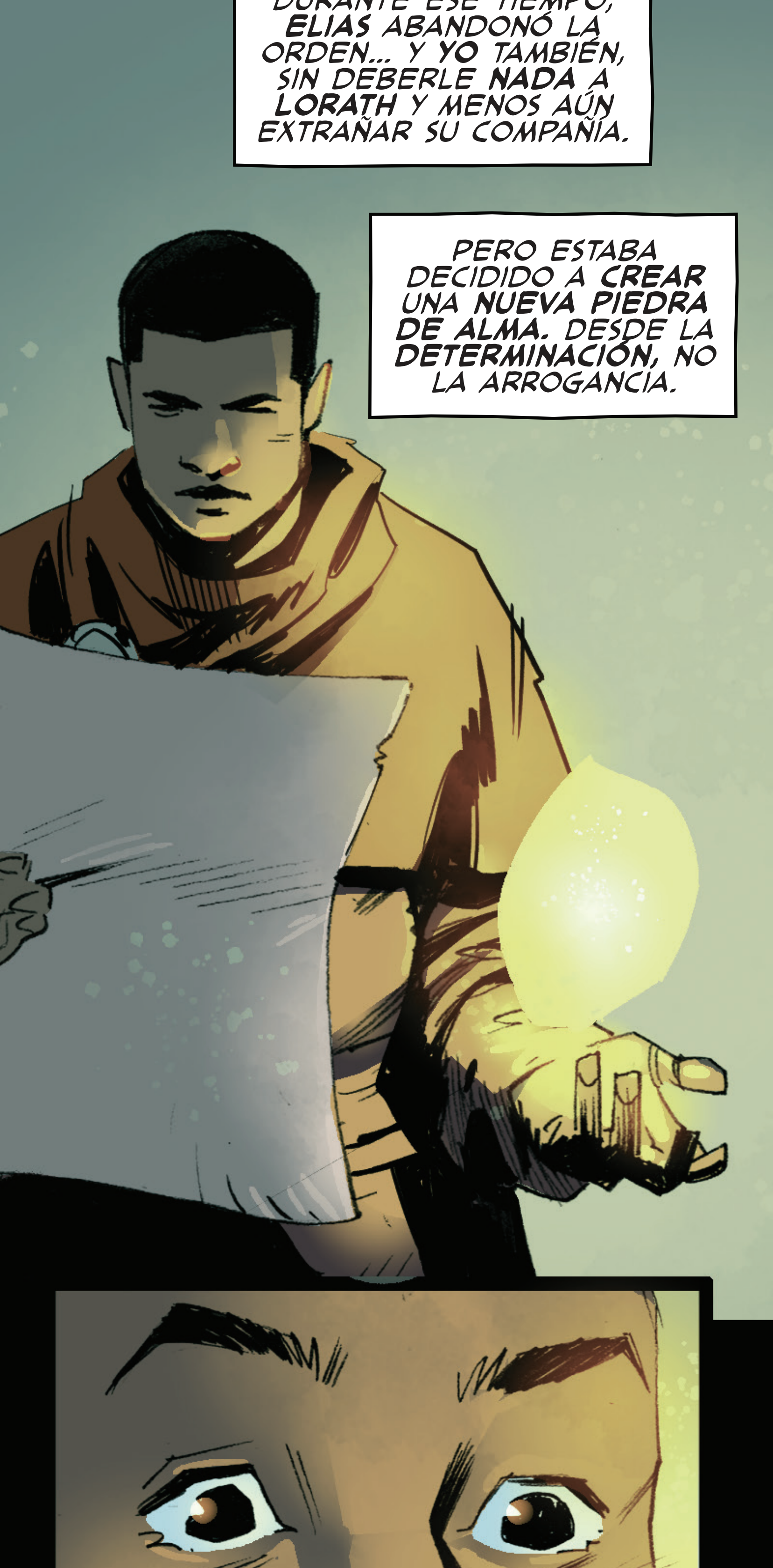

PIEDRAS DE ALMA.
SIEMPRE HAN SIDO LA **MEJOR ARMA** DE LOS **HORADRIM.**
PERO, SIN LA PIEDRA DEL MUNDO, DEBEMOS BUSCAR OTRA FORMA DE CREARLAS.
NO, DONAN. LA PROTECCIÓN QUE OFRECEN NO ES MÁS QUE UNA **ILUSIÓN.**
UNA SOLUCIÓN **TEMPORAL** CONTRA LOS INFIERNOS.

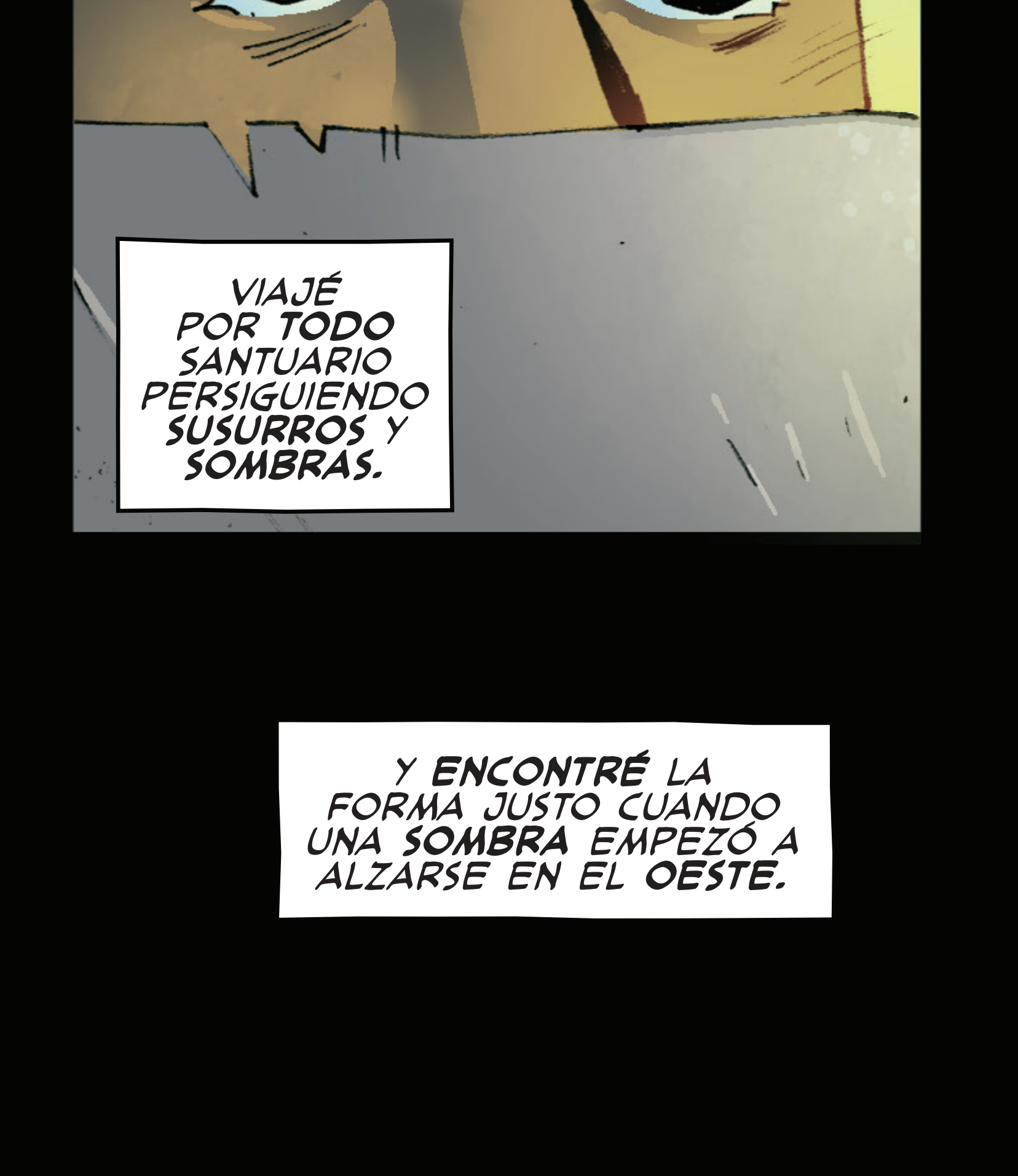

HE LEÍDO MUCHO SOBRE ELLAS. EN MANOS DE LOS HORADRIM, HAN CONTENIDO DEMONIOS DURANTE... **SIGLOS.**
ZOLTUN KULLE ESCRIBIÓ **LARGO Y TENDIDO** SOBRE SU SINTETIZACIÓN.

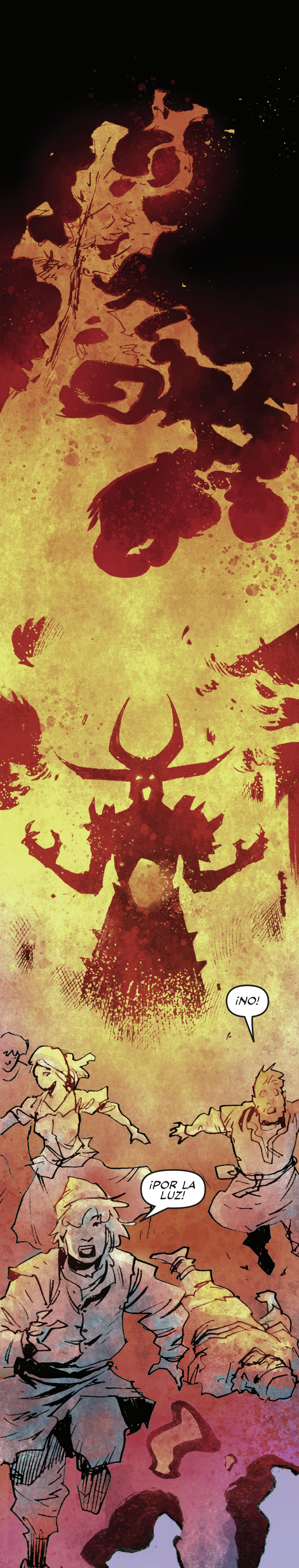

LA ORDEN EXILIÓ A ZOLTUN KULLE PRECISAMENTE POR ESOS ESCRITOS.
SU PIEDRA DE ALMA NEGRA CASI NOS CONDENA A TODOS.
¡TEMA ZANJADO!

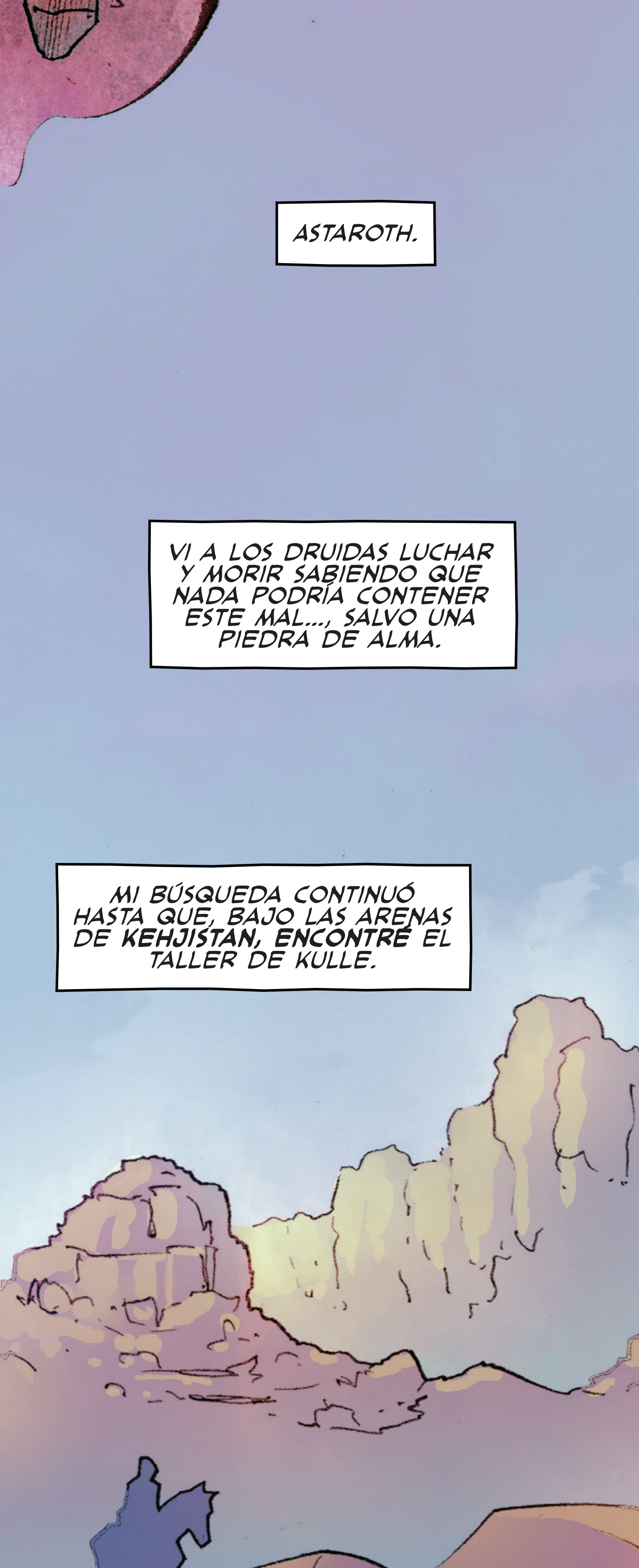

LA DUDA ES LA HIJA MENOR DE LOS CELOS.
SIN TYRAEL, LOS HORADRIM SE SEPARARON.
INCAPACES..., REACIOS... A TOMAR LA DECISIÓN NECESARIA.
NO PUDE NO HACER NADA.

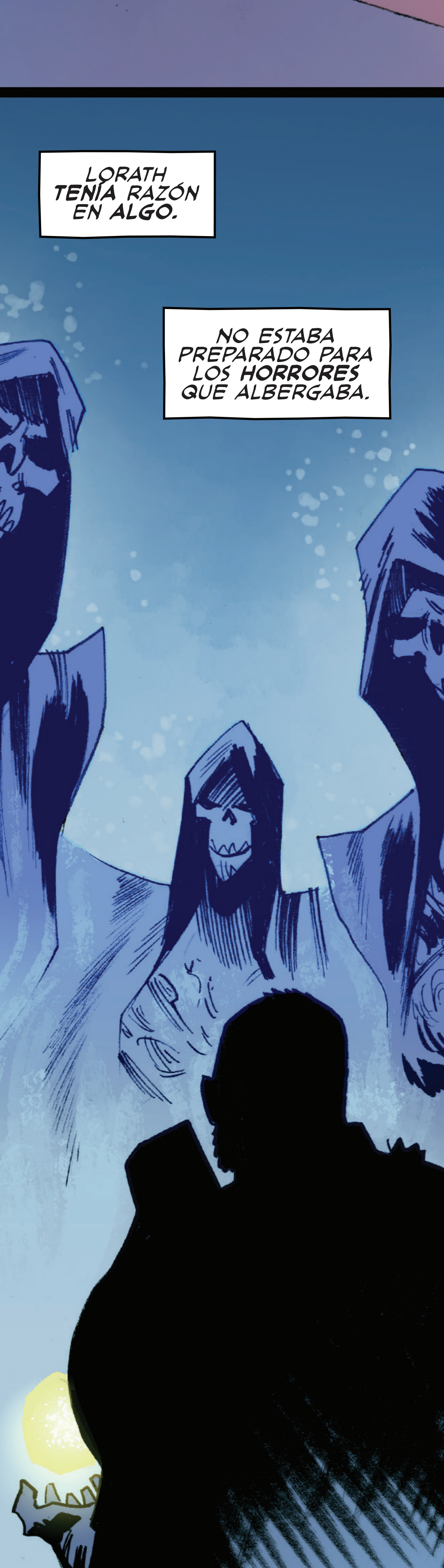

LOS HORADRIM Y EL PROPIO KULLE DISPERSARON SUS ESCRITOS, PERO YO SABÍA QUE PODRÍA ENCONTRARLOS.
DURANTE AÑOS BUSQUÉ EN CÁMARAS SEPULTADAS, BIBLIOTECAS OLVIDADAS...
...REUNIENDO MINUCIOSAMENTE LA INFORMACIÓN, FRAGMENTOS DE GENIALIDAD QUE EXPLOTARON LOS LOCOS Y OCULTARON LOS TEMEROSOS.

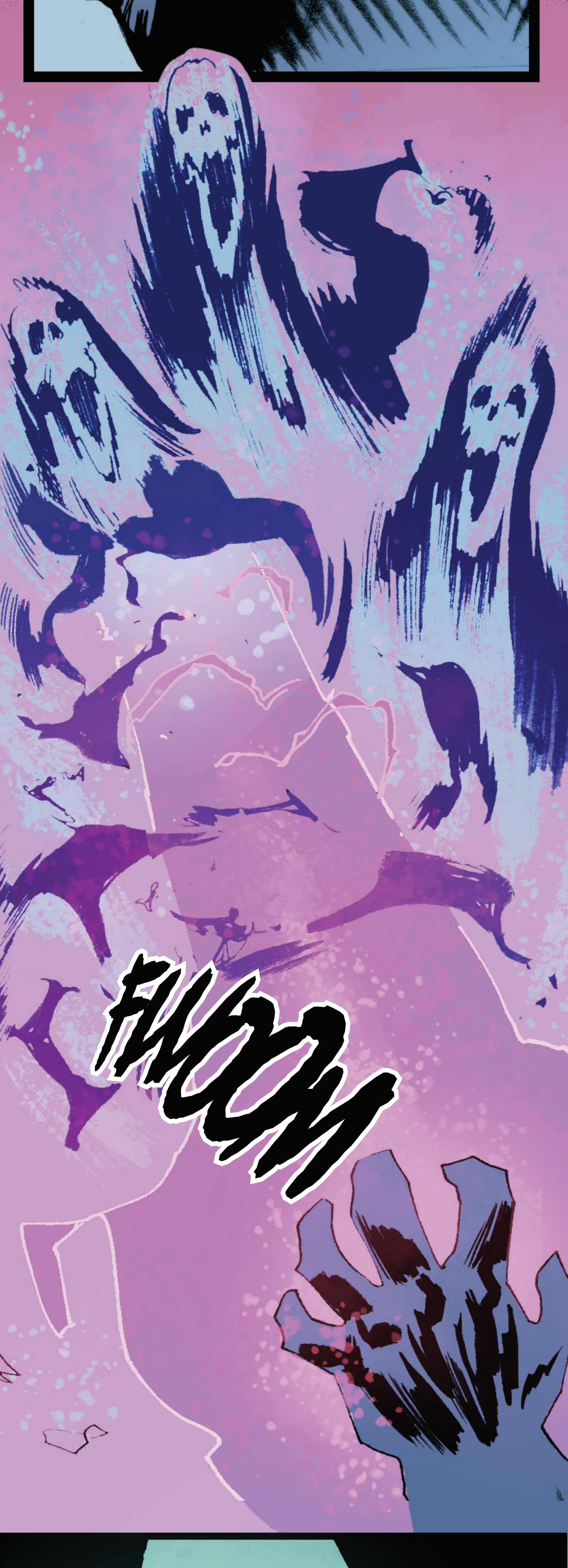

PERO LOS ESCRITOS DE KULLE ERAN... COMPLICADOS. COMO VER UN SOLO REFLEJO EN UN ESPEJO FRAGMENTADO.
DURANTE ESE TIEMPO, ELIAS ABANDONÓ LA ORDEN... Y YO TAMBIÉN, SIN DEBERLE NADA A LORATH Y MENOS AÚN EXTRAÑAR SU COMPAÑÍA.
PERO ESTABA DECIDIDO A CREAR UNA NUEVA PIEDRA DE ALMA. DESDE LA DETERMINACIÓN, NO LA ARROGANCIA.

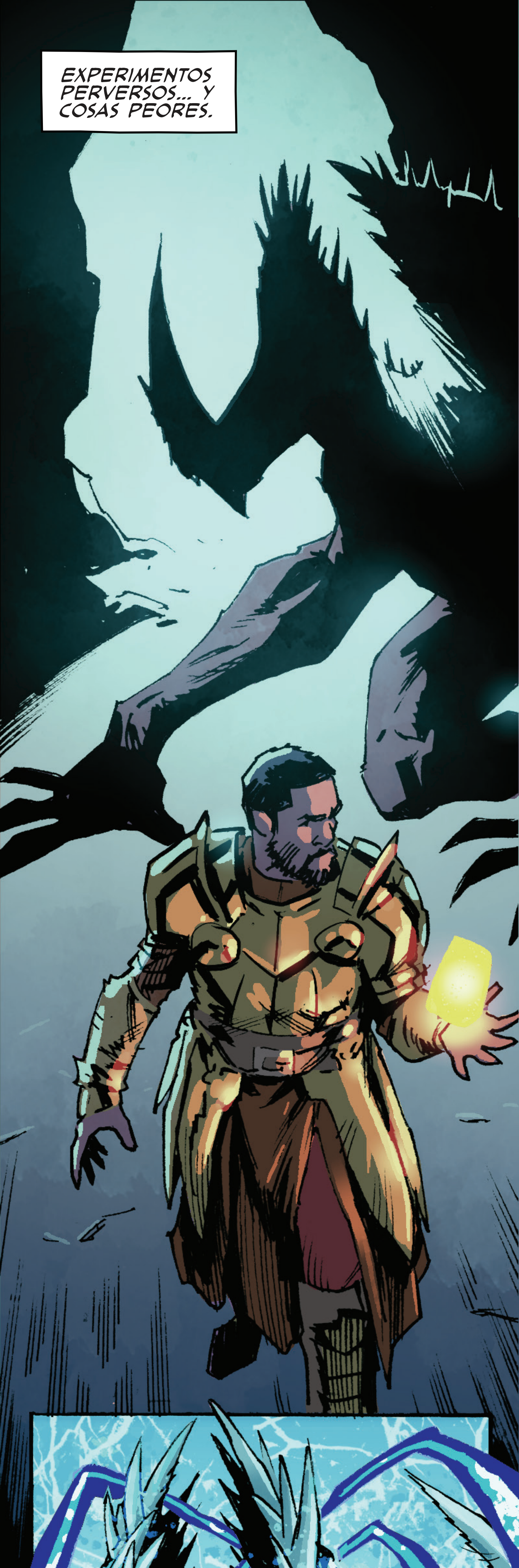

VIAJÉ POR TODO SANTUARIO PERSIGUIENDO SUSURROS Y SOMBRAS.

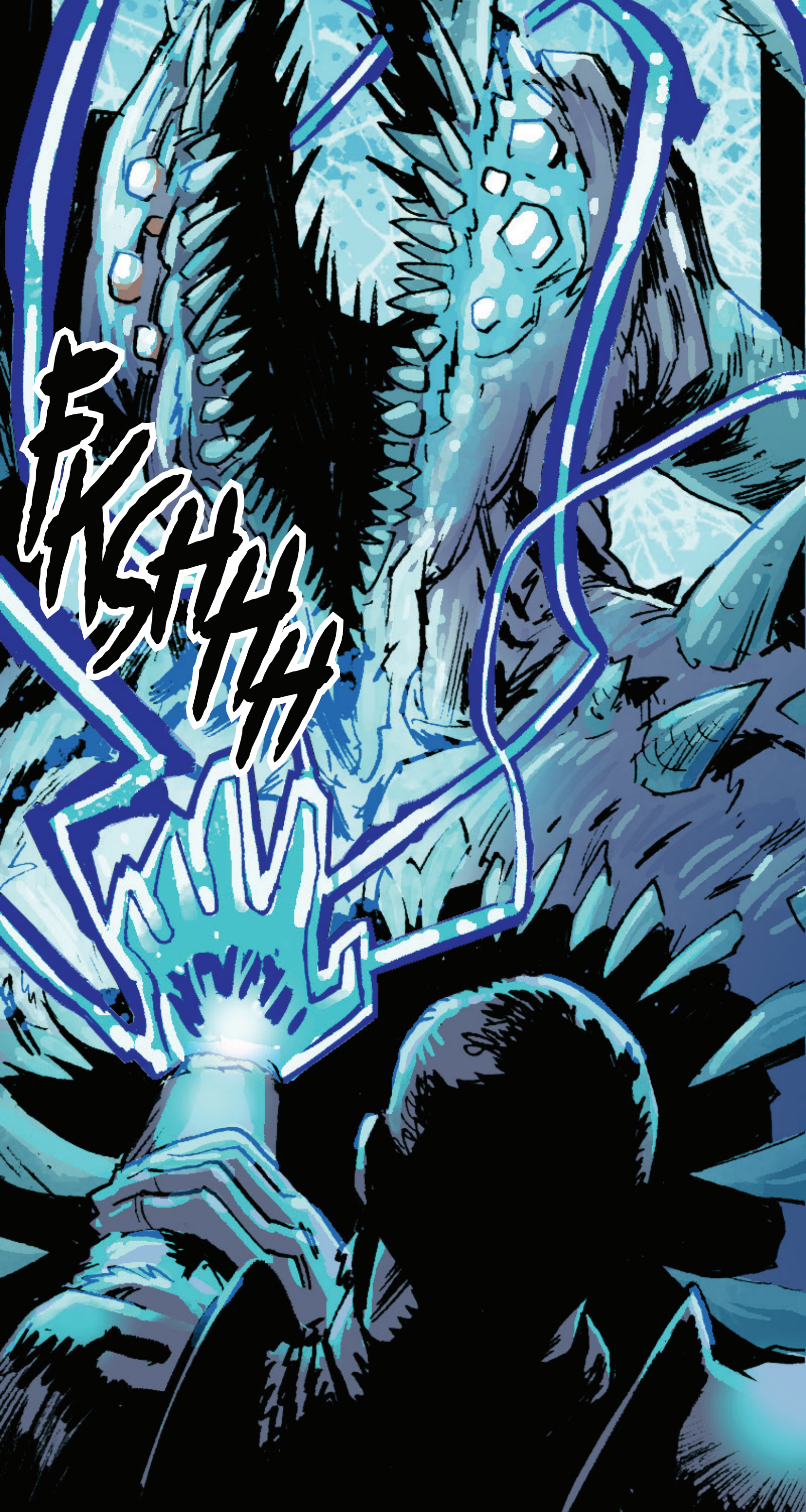

Y ENCONTRÉ LA FORMA JUSTO CUANDO UNA SOMBRA EMPEZÓ A ALZARSE EN EL OESTE.
¡NO!
¡POR LA LUZ!
ASTAROTH.

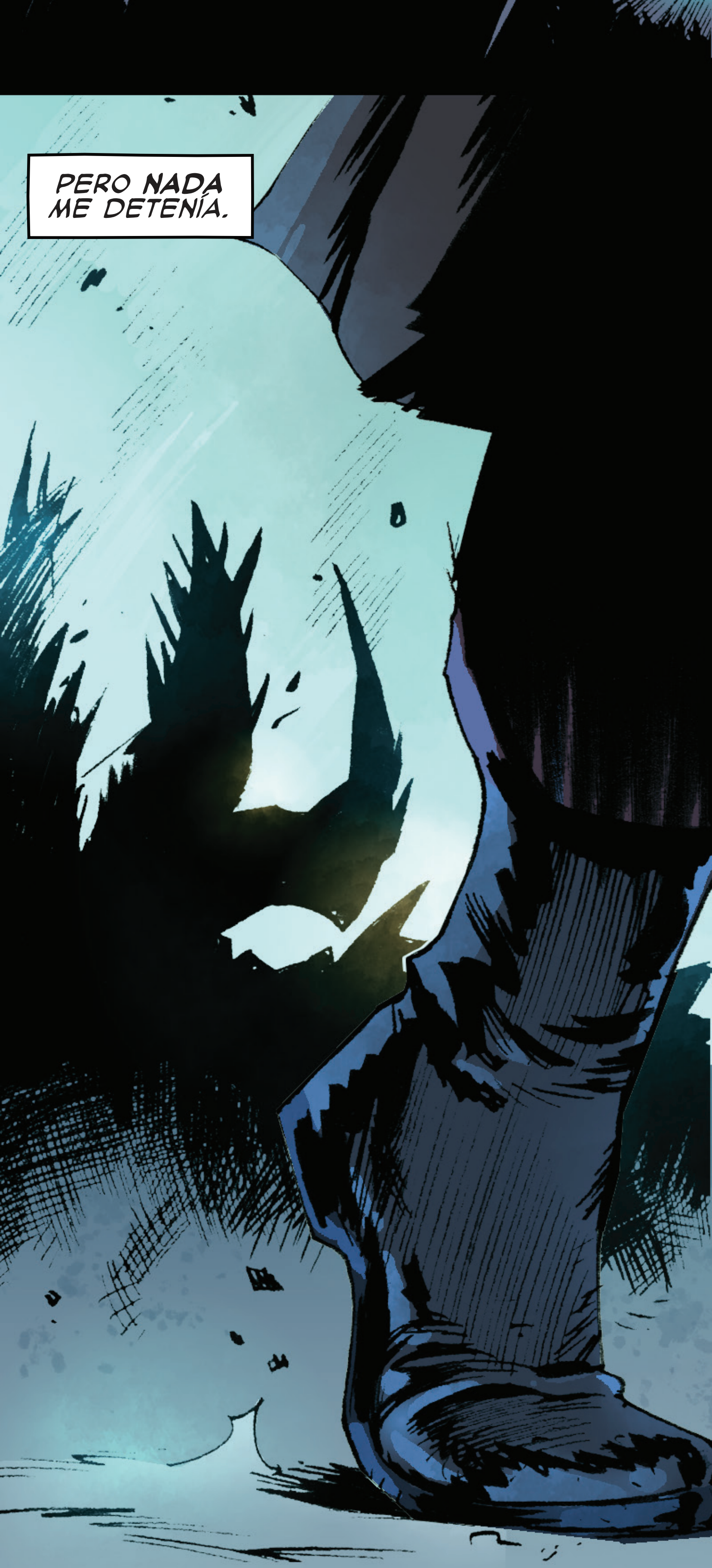

VI A LOS DRUIDAS LUCHAR Y MORIR SABIENDO QUE NADA PODRÍA CONTENER ESTE MAL..., SALVO UNA PIEDRA DE ALMA.
MI BÚSQUEDA CONTINUÓ HASTA QUE, BAJO LAS ARENAS DE KEHJISTAN, ENCONTRÉ EL TALLER DE KULLE.

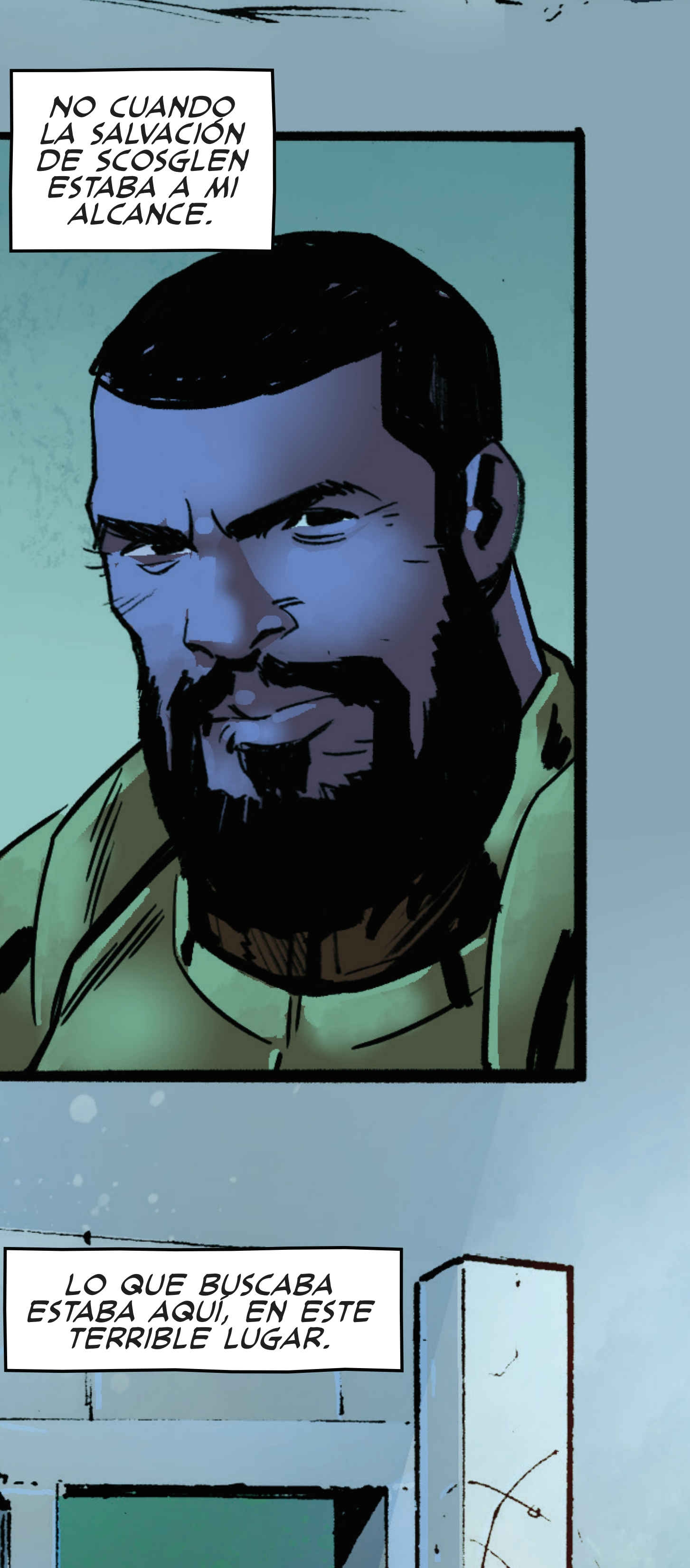

LORATH **TENÍA** RAZÓN EN ALGO.
NO ESTABA PREPARADO PARA LOS **HORRORES** QUE ALBERGABA.

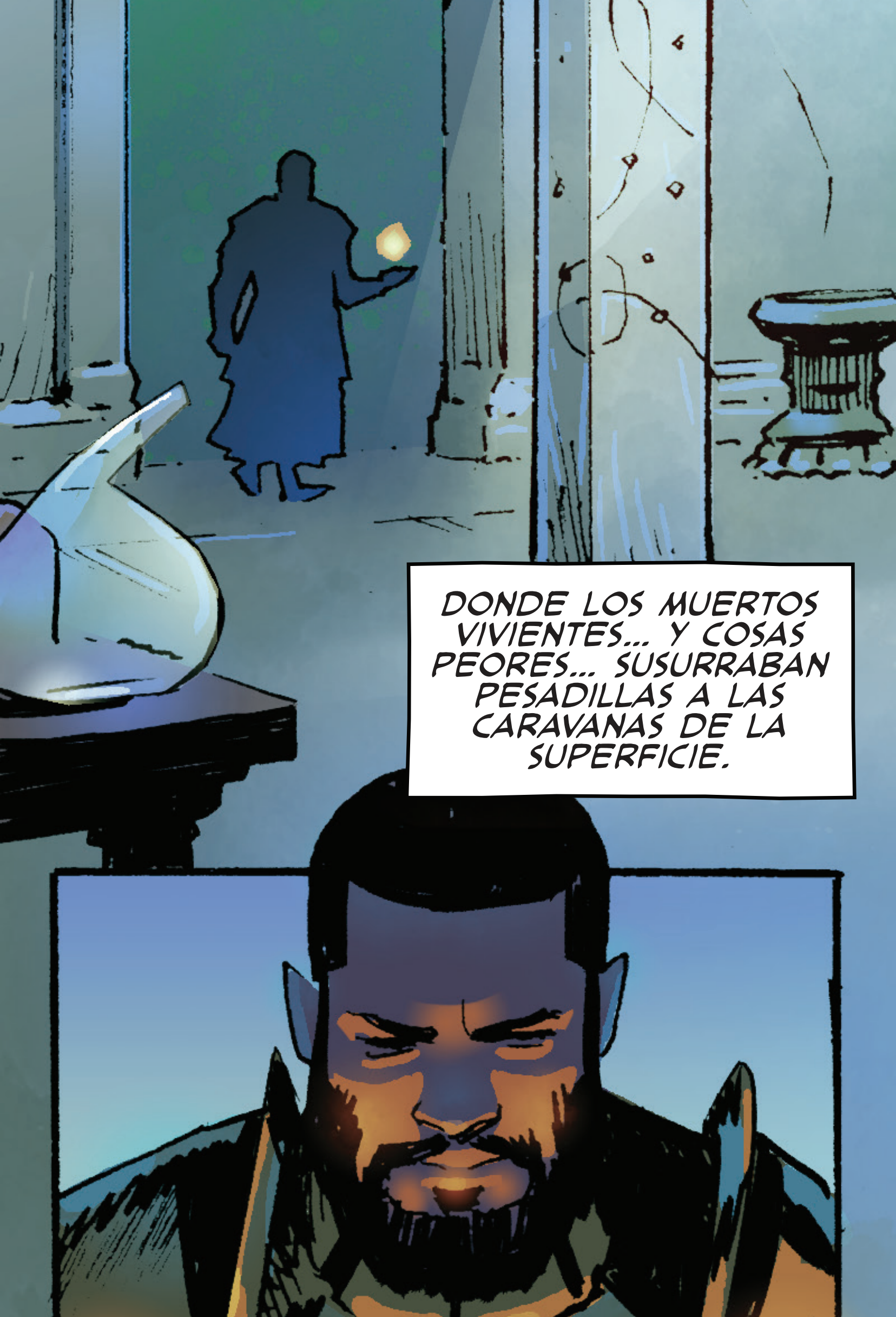

FWOOM

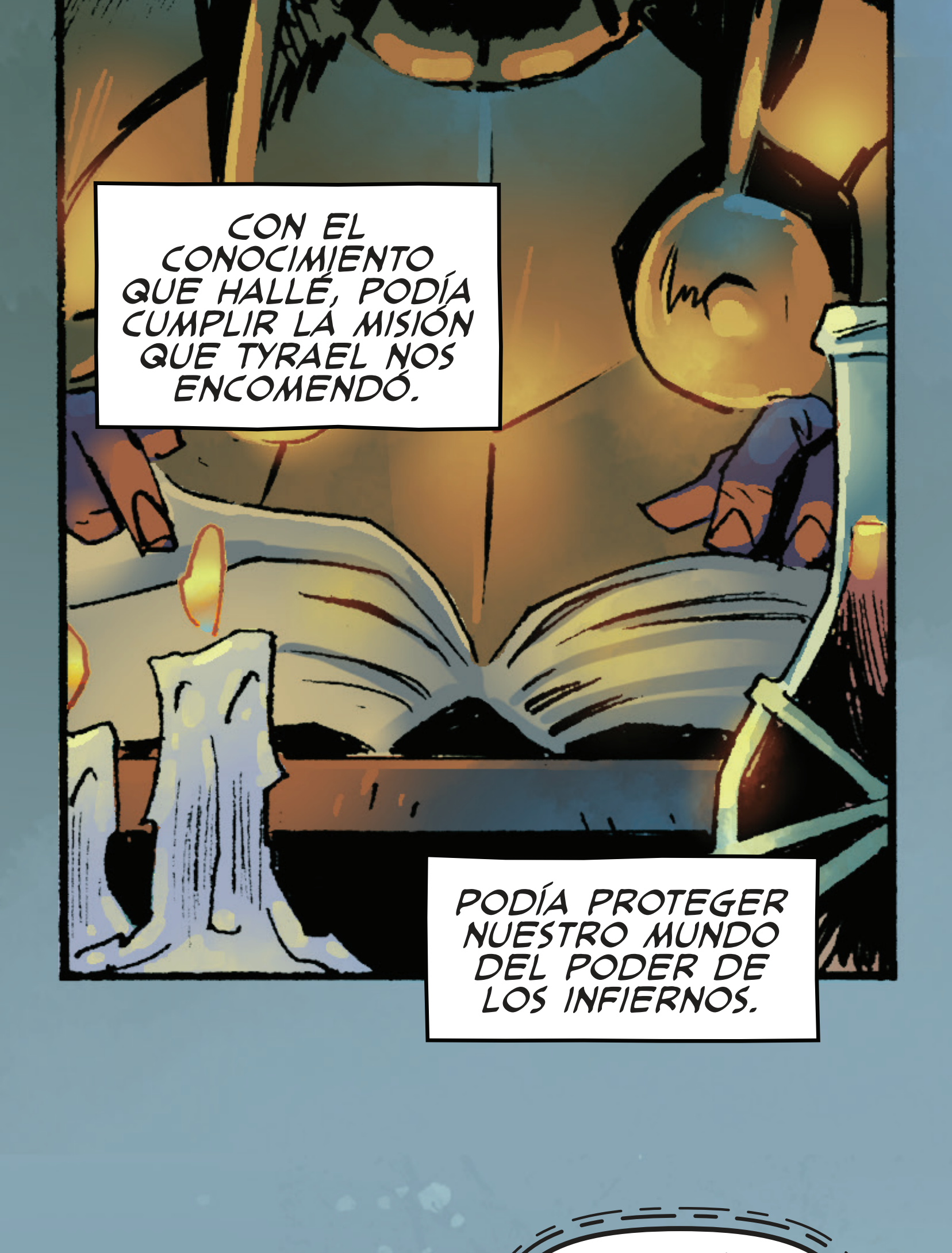

EXPERIMENTOS PERVERSOS... Y COSAS PEORES.

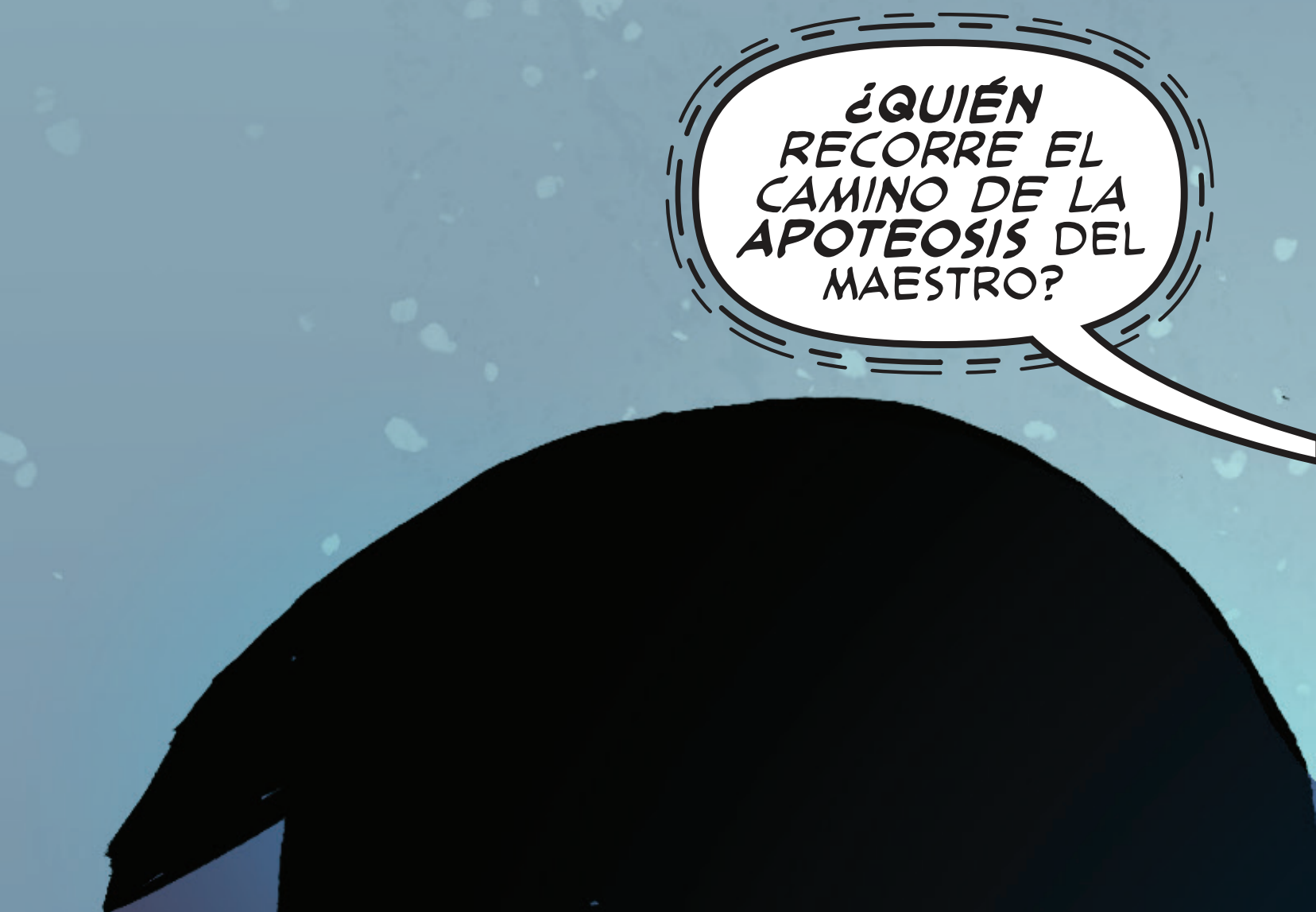

FKSHHH

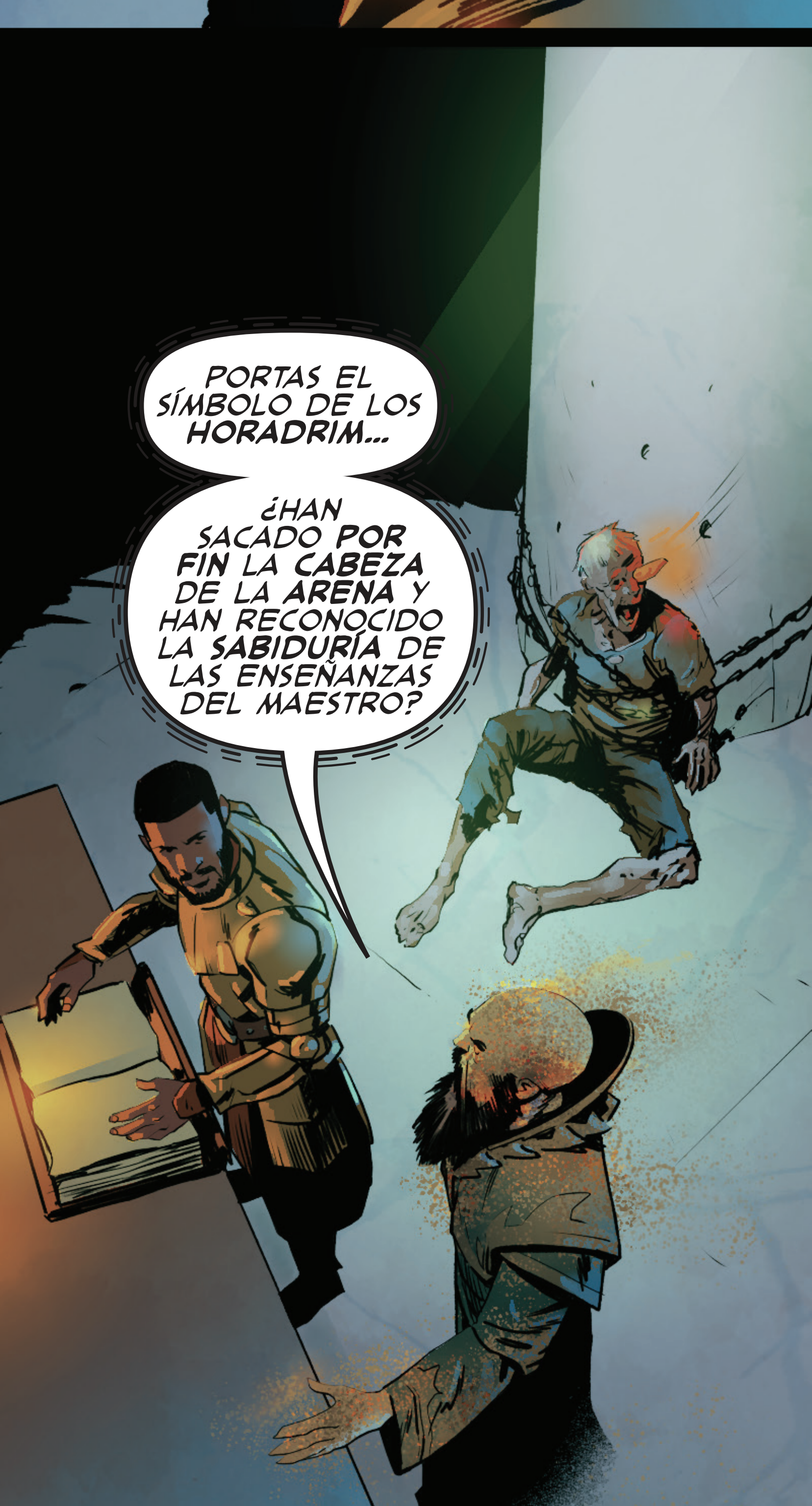

PERO **NADA** ME DETENÍA.

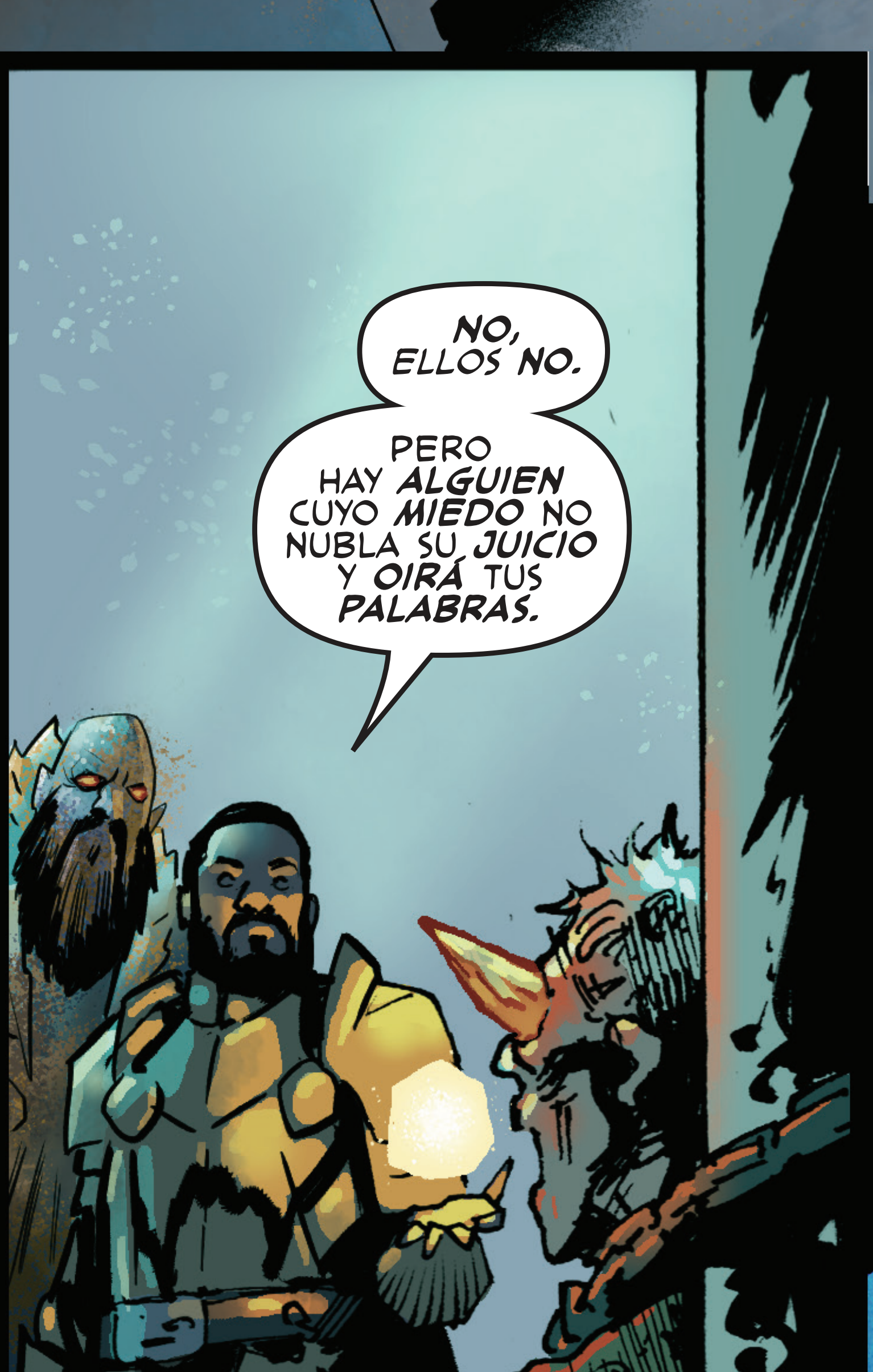

NO CUANDO LA SALVACIÓN DE SCOSGLEN ESTABA A MI ALCANCE.

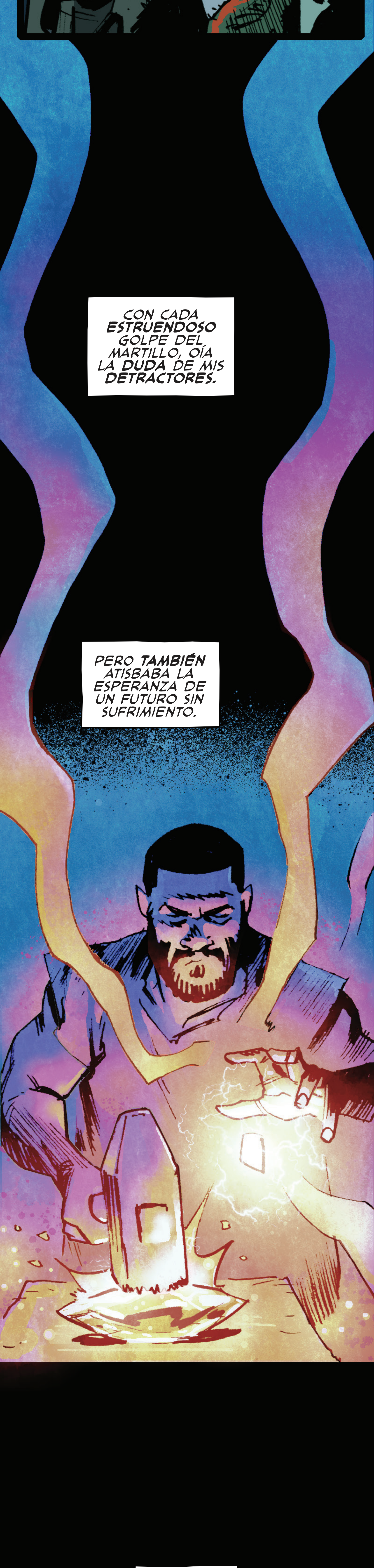

LO QUE BUSCABA ESTABA AQUÍ, EN ESTE TERRIBLE LUGAR.
DONDE LOS MUERTOS VIVIENTES... Y COSAS PEORES... SUSURRABAN PESADILLAS A LAS CARAVANAS DE LA SUPERFICIE.


CON EL CONOCIMIENTO QUE HALLÉ, PODÍA CUMPLIR LA MISIÓN QUE TYRAEL NOS ENCOMENDÓ.
PODÍA PROTEGER NUESTRO MUNDO DEL PODER DE LOS INFIERNOS.


¿QUIÉN RECORRE EL CAMINO DE LA **APOTEOSIS** DEL MAESTRO?

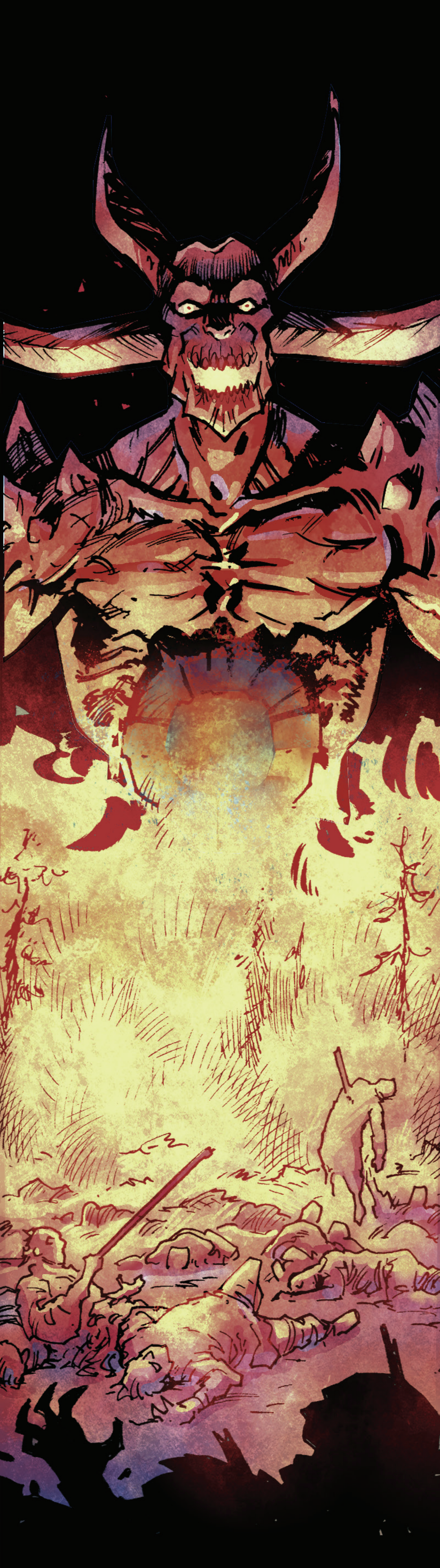

PORTAS EL SÍMBOLO DE LOS **HORADRIM...**
¿HAN SACADO **POR FIN LA CABEZA** DE LA **ARENA** Y HAN RECONOCIDO LA **SABIDURÍA** DE LAS ENSEÑANZAS DEL MAESTRO?


NO, ELLOS **NO.**
PERO HAY **ALGUIEN** CUYO **MIEDO** NO NUBLA SU **JUICIO** Y **OIRÁ** TUS **PALABRAS.**

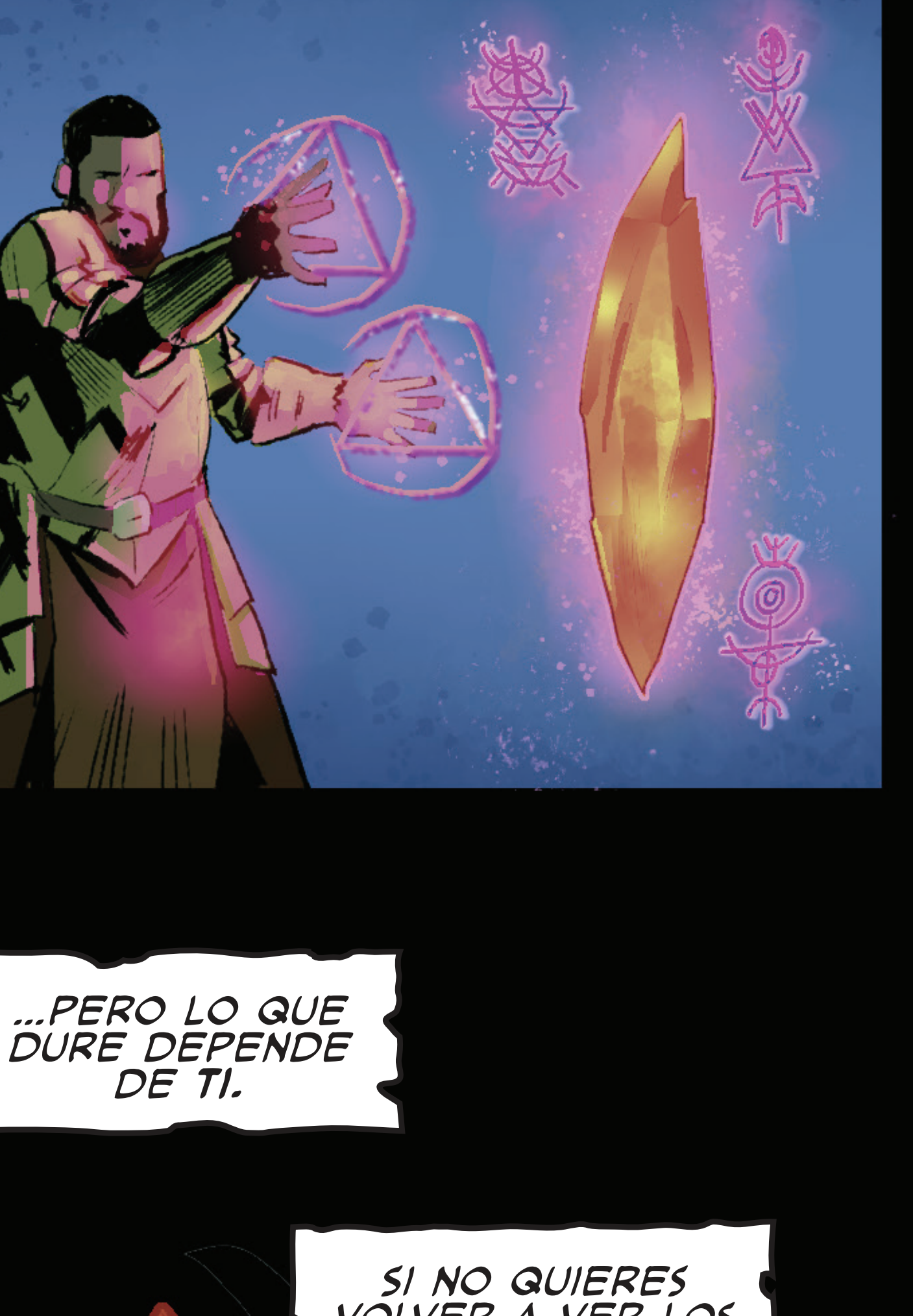

CON CADA **ESTRUENDOSO** GOLPE DEL MARTILLO, OÍA LA **DUDA** DE MIS **DETRACTORES.**
PERO **TAMBIÉN** ATISBABA LA ESPERANZA DE UN FUTURO SIN SUFRIMIENTO.

Y **ESTA** NECESIDAD ME HACÍA **AVANZAR.**

NO VACILABA.

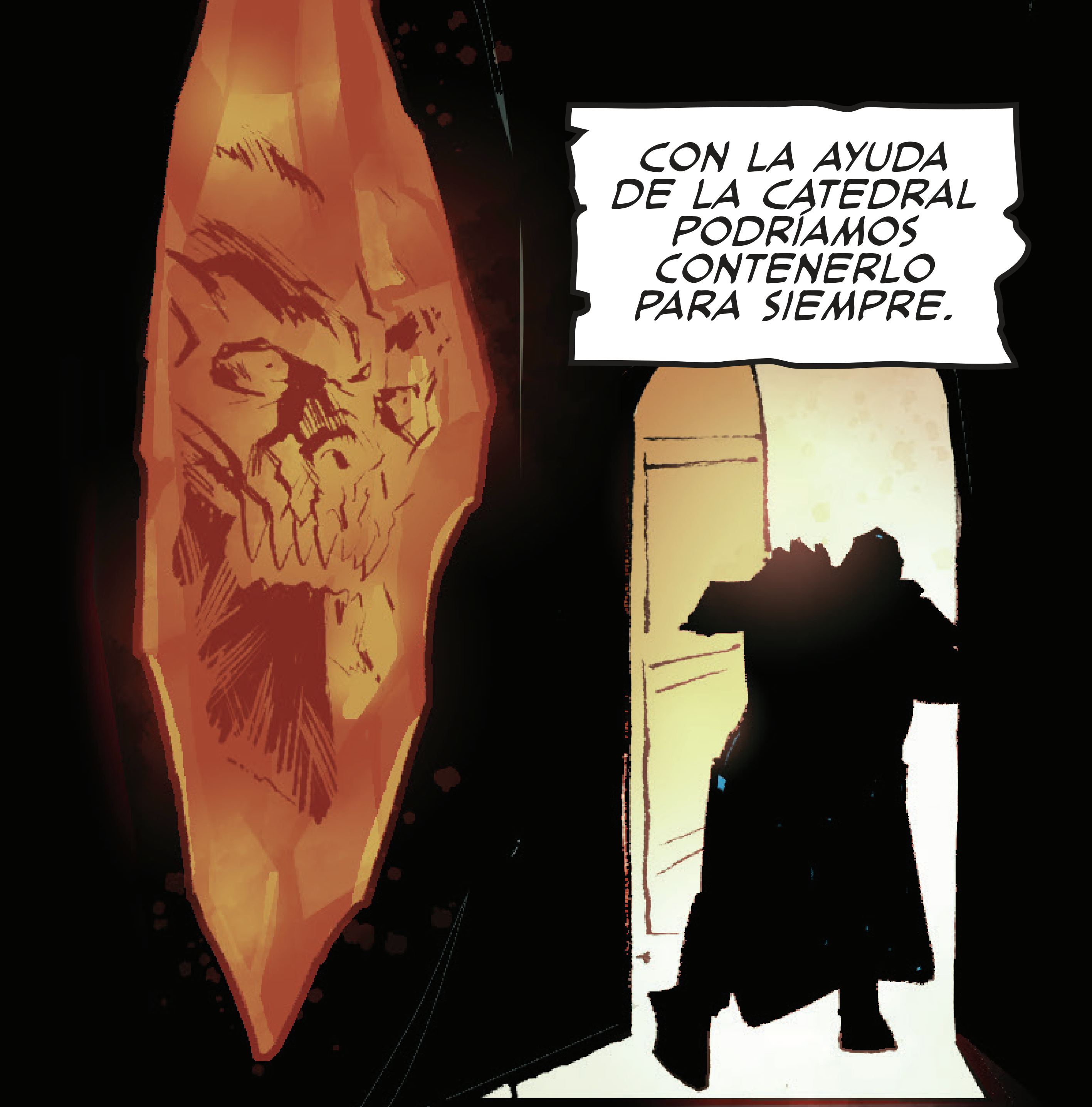


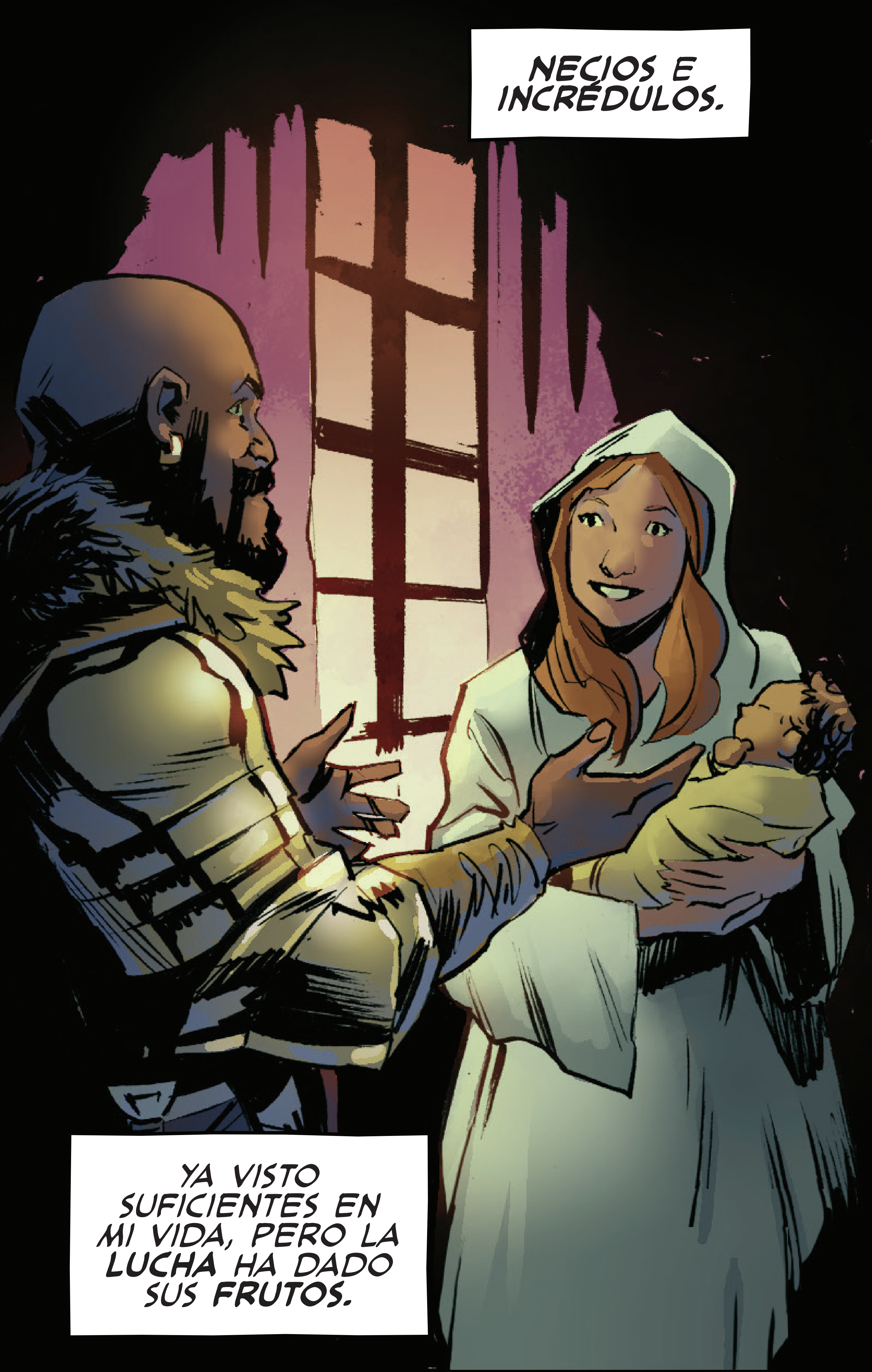
AHORA, ASTAROTH ESTÁ ATRAPADO EN UNA PIEDRA DE ALMA. CONTUVE SU MALICIA CON MI SANGRE Y MI SACRIFICIO...

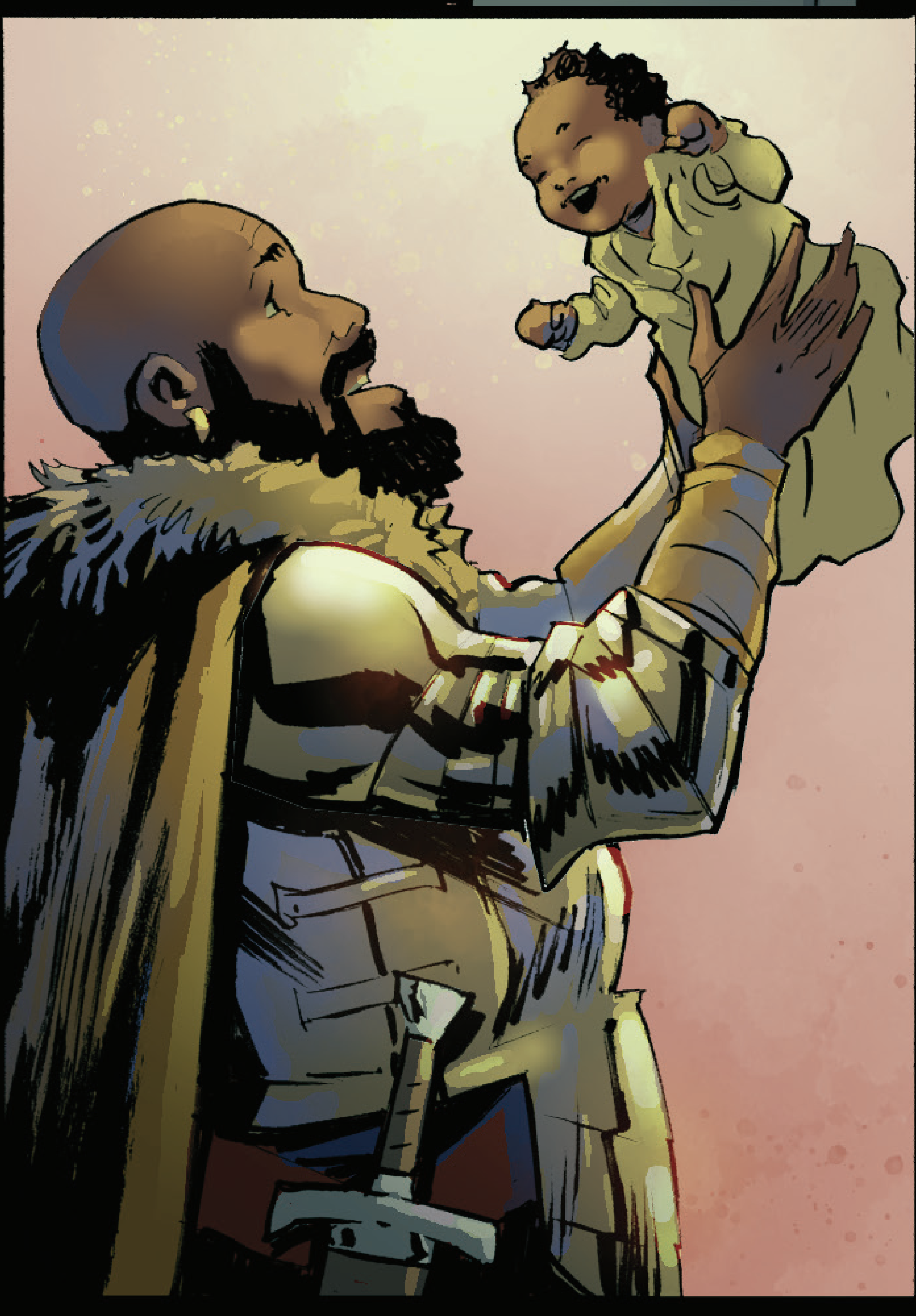


...PERO LO QUE DURE DEPENDE DE TI.

SI NO QUIERES VOLVER A VER LOS CIELOS CUBIERTOS DE CENIZA, TE PIDO AUXILIO.


CON LA AYUDA DE LA CATEDRAL PODRÍAMOS CONTENERLO PARA SIEMPRE.


NECIOS E INCRÉDULOS.
YA VISTO SUFICIENTES EN MI VIDA, PERO LA **LUCHA** HA DADO SUS **FRUTOS.**


Y NO ME ARREPIENTO DE **NADA.**

Fin

Escrito por
Fred Kennedy

Paneles de
Corey Peterschmidt

Entintado
Adam Gorham

Color
Lauren Affe

Fuentes de
AndWorld Design

BLIZZARD ENTERTAINMENT

Directora sénior, desarrollo de historia y franquicia **Venecia Duran**

Responsable sénior, creación literaria y libros **Matthew Cohan**

Supervisora editorial **Chloe Fraboni**

Artista de marca **Corey Peterschmidt**

Producción **Carlos Garcia Renta, Brianne Messina, Takayuki Shimbo, Valerie Stone**

Asesoría de universo **Ian Landa-Beavers**

Asesoría del equipo del juego **Nick Chilano, Gabriel Ling, David Lomeli**

Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard y el logotipo de Blizzard Entertainment son marcas comerciales o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en EE. UU. u otros países.

Publicado por Blizzard Entertainment.

Este cómic es una obra de ficción. Los nombres, personajes, lugares e incidentes son productos de la imaginación del autor o artista o se utilizan de manera ficticia, y cualquier parecido con personas reales, vivas o fallecidas, establecimientos comerciales, eventos o lugares es mera coincidencia.

Blizzard Entertainment no controla y no asume responsabilidad alguna de los sitios web del autor o de terceros, ni de su contenido.