

**BILZARD**  
ENTERTAINMENT

# DIABLO

## IMMORTAL

# PISANDØ FUERTE

RYAN QUINN

ALAN QUAH





## PISANDO FUERTE

**DIABLO**  
IMMORTAL

*En las tierras salvajes de Sharval, un nuevo mal supura en el corazón del Bosque Primigenio. Los fey esparcen podredumbre y moho a su paso, devorando robles, criaturas y niños por igual. Pero donde la naturaleza alza su grito desafiante, un druida debe alzarse para responder.*

GUIÓN **RYAN QUINN** ARTE **ALAN QUAH**

COLOR **KØMIKAKI STUDIOS** DISEÑO **CØREY PETERSCHMIDT**

TIPOGRAFÍA **ANDWØRLD DESIGN** PORTADA **ALAN QUAH**

BLIZZARD ENTERTAINMENT

DIRECCIÓN SÉNIOR DE DESARROLLO DE HISTORIA Y FRANQUICIA **VENECIA DURAN**

ADMINISTRACIÓN SÉNIOR, ESCRITURA Y LIBROS **MATTHEW CØHAN**

SUPERVISIÓN EDITORIAL **CHLØE FRABØNI**

ARTE DE MARCA SÉNIOR **CØREY PETERSCHMIDT**

PRODUCCIÓN **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBØ, VALERIE STØNE,**  
**LAURA WØODWARD**

CONSULTA DEL EQUIPO DE JUEGO **DAVID LØMELI, RYAN QUINN, EMIL SALIM, SHANNØN WILLIAMS**

CONSULTA HISTÓRICA **IAN LANDA-BEAVERS**

**BLIZZARD**  
ENTERTAINMENT

Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc., Blizzard y el logo de Blizzard Entertainment son marcas comerciales o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en los EE. UU. y otros países.

Publicado por Blizzard Entertainment.

El cómic es una obra ficticia. Los nombres, personajes, lugares e incidentes son productos de la imaginación de los artistas y autores y se usan de forma ficticia y cualquier parecido con personas reales, vivas o muertas, establecimientos comerciales, eventos o locales es pura coincidencia.

Blizzard Entertainment no tiene ningún control sobre las páginas web de autores o terceros ni sobre su contenido, por lo tanto no asumen ninguna responsabilidad por ellos.

SHARVAL QUIERE  
LO MEJOR PARA  
SUS HIJOS.



MALDITOS  
CARDOS. PRONTO  
INFESTARÁN CADA  
RINCÓN.

SOLO  
HAY QUE  
ARRANCARLOS DE  
RAÍZ. DEJA QUE  
TE ENSENE.

AGUÍ, EN LA SOMBRA  
DEL BOSQUE  
PRIMIGENIO...



¡BERTOLT!  
¿TIENES ALGO  
CALIENTE PARA  
EL INVIERNO?

... LA GENTE ANDA CON PIES  
DE PLOMO. RECOGEN LO  
QUE NECESITAN Y NADA MÁS.

PUEDA QUE  
SÍ. DEPENDE DE LO  
QUE ENTIENDAS POR  
CALIENTE.



OJALÁ HUBIERA  
MÁS COMO ELLOS...



¿CÓMO?

¿CÓMO PUDO  
SHARVAL PERMITIR QUE  
SUCEDIERA ESTO?

VIVÍAN COMO  
CORRESPONDÍA.

LA CIUDAD QUEDABA LEJOS  
DE LA PROFUNDIDAD DEL  
BOSQUE... NO IMPORTABA.

FEY.

LOS HIJOS  
CORROMPIDOS  
DEL BOSQUE.

Rrrrrrrrr



LA GENTE DE ENTSTEIG  
DEJA RASTROS Y HUELLAS  
POR TODAS PARTES.

HAN DESAPARECIDO,  
COMO LA ALDEA.

LOS FEY SE QUEDAN  
CON TODO, AMIGOS  
O ENEMIGOS. LES DA  
IGUAL COMO VIVAS.



«SOMOS LOS ÚNICOS QUE PODEMOS  
CUIDAR DE SHARVAL. LOS ÚNICOS  
CAPACES DE CONTROLAR SU OSCURIDAD».

ESO FUE LO QUE IFEH  
DIJO CUANDO TRAJÓ  
A LOS DRUIDAS AQUÍ.



CREO QUE ESTAMOS  
FRACASANDO.

LA  
NATURALEZA...  
NO NECESITA...  
GUARDIANES.  
CRECEMOS...  
O MORIMOS.



TAL VEZ  
NUESTRO  
FRACASO  
VIENE DE  
ANTES.



**NO.**



NECESITO CREER  
QUE AUN QUEDA  
ALGO QUE SALVAR.



O ATENDEMOS  
A SHARVAL, O  
LO HARÁN ESAS  
COSAS MALVADAS.



RRRRRR

¿ESTO ES LO QUE QUIERES, SHARVAL?



SHHRRRKK



Auuuu



¿NO ERES CAPAZ  
DE VER TÚ PROPIO  
SUFRIMIENTO?

**SPLITCH**



¿O TAL  
VEZ...



... TE ESTÁN  
TAPANDO LOS OJOS?



HABLA  
CONMIGO,  
SHARVAL.

POR  
FAVOR.



SI NO QUIERES  
QUE ANDEMOS CON  
PIES DE PLOMO...



DILO.

SCRFELC  
H

SHARVAL NO PUEDE DECIRNOS  
CÓMO VIVIR.



NO CON  
PALABRAS.

PERO NOS  
MUESTRA  
LO QUE  
NECESITA.



ES HORA DE ESCUCHAR  
CON MÁS ATENCIÓN.



INCLUSO EN LA ESTACIÓN DE LA MUERTE, LA VIDA FLORECE Y TRIUNFA.

¿TIENES FRÍO?



TENGO ALGUNAS PIELS PARA COMPARTIR SI LO NECESITAS.



SHARVAL QUIERE LO MEJOR PARA SUS HIJOS.

PARA TODOS ELLOS.

