

A comic book style illustration for the Diablo Immortal cover. It features several demonic creatures: a large blue devil with horns and wings at the top left, a large black dragon-like creature with wings in the center, and a smaller red devil with horns and wings on the right. In the foreground, a large blue devil with horns and wings is roaring, with a smaller red devil with horns and wings in front of it. A character in a blue robe is lying on the ground in the foreground. The background is a dark, fiery landscape with a red and orange glow.

DIABLO[®]

IMMORTAL[™]

OKALECZONE MIASTO

CLAY MCLEOD CHAPMAN
PETER BERGTING

BILZARD
ENTERTAINMENT



⊕KALECZONE MIASTO

DIABŁO
IMMORTAL™

W niegdyś tętniącym życiem Lut Gholein złowieszczy Opiekun prowadzi słabych i pozbawionych nadziei ku losowi, który może być gorszy niż śmierć. Ale kto jest strażnikiem tego miasta... i kto dokładnie pociąga za sznurki?

TEKST **CLAY MCLEOD CHAPMAN** RYSUNKI I OKŁADKA **PETER BERGTING**

KOLORY **LAUREN AFFE** LITERNICtwo **ANDWORLD DESIGN**

BLIZZARD ENTERTAINMENT

STARSZA DYREKTORKA DS. ROZWOJU FABUŁY I MARKI **VENECIA DURAN**

STARSZY KIEROWNIK DS. TEKSTÓW I KSIĄŻEK **MATTHEW COHAN**

NADZÓR REDAKCYJNY **CHLØE FRABØNI**

STARSZA REDAKTORKA **MEGAN WALKER**

STARSZY GRAFIK MARKI **SØPHIE ERB**

PRODUKCJA **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBØ, LAURA TAYLØR, JT TØRREA**

KONSULTANCI Z ZESPOŁU TWÓRCÓW GRY **MØNICA CHEN, DAVID LØMELI, RYAN QUINN, BENJAMIN WAGNER**

KONSULTACJA FABULARNA **IAN LANDA-BEAVERS** PRZEKŁAD **SEBASTIAN GØRA, ØLGA KUBIS**



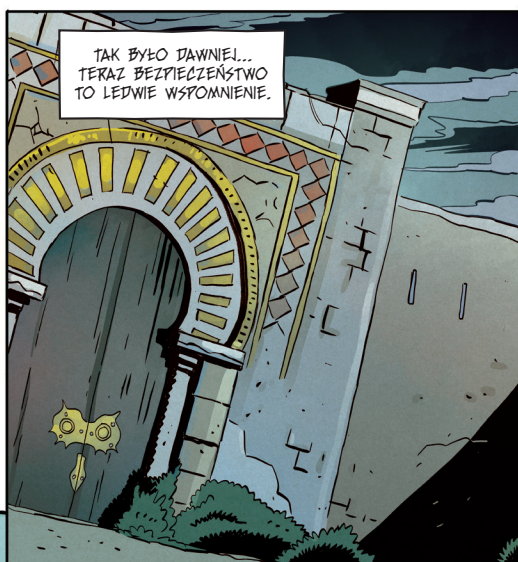
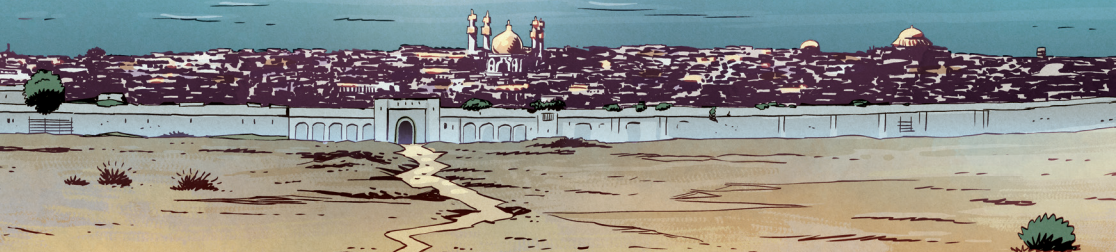
Blizzard.com

© 2026 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard i logo Blizzard Entertainment są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi spółki Blizzard Entertainment, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

Wydawca: Blizzard Entertainment

Ten komiks jest dziełem fikcyjnym. Imiona, postacie, miejsca i zdarzenia są albo wytworem wyobraźni scenarzysty lub grafika, albo zostały użyte w sposób fikcyjny, a wszelkie podobieństwo do rzeczywistych osób, żywych lub martwych, firm, wydarzeń lub miejsc jest całkowicie przypadkowe.

Blizzard Entertainment nie ma żadnej kontroli nad stronami internetowymi autorów lub stron trzecich ani ich zawartością i nie ponosi za nie żadnej odpowiedzialności.



TO MÓJ OPIEKUN.

MIESZKAŃCY LUT GHOLEIN
GŁODUJĄ. KONAJĄ WE
WŁASNYM DOMU.

JABŁKA!

PADAM
Z GŁODU...
DAJCIE JEŚĆ...
BŁAGAM...

CHOĆBY
OKRUCH
CHLEBA...

PRZEZ TO SŁABI
DOPUSZCZAJĄ SIĘ
DESPERACKICH,
GŁUPICH CZYNÓW...

AAA!

SKWIERK

...I PONOSZĄ ICH
KONSEKWENCJE.

ICH NEDZA...
CIĘPIENIE...

UCH...

MOŻESZ SIĘ
PRZYDAĆ... DOŁĄCZ
DO ZAWODNIKÓW.



OCH, A CÓŻ TO?

BOHATERKA, POWSTAJĄCA
Z OTCHŁANI NĘDZY?

CSSS.

NIE MOŻE WAS
ZAUWAŻYĆ.
SZYBKO, BO BĘDZIE
ZA PÓŹNO.

CÓŻ ZA ODWAGĄ.
STANĄĆ SAMOTNIE
PRZECIW TAKIEMU
ZEM...

O, KRWAWISZ.
ZNAM PEWNE
MIEJSCA, GDZIE
KREW SIĘ LEŻE...

...POZWÓL,
ŻE POKAŻĘ CI MOJE
ULUBIONE.

DRAN.

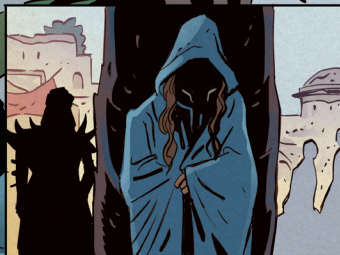
SZUU



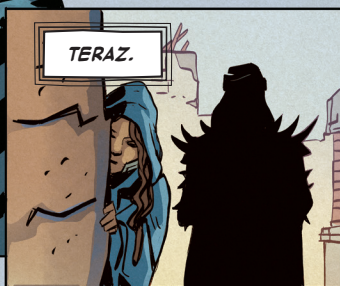
TA MNIE
CIEKAWI...

...BIERZ JĄ.

PRZYGOTOWAĆ
SIĘ.



TERAZ.



SZUKAŁAŚ
MNIE?

AAA!

CO ZA
DUCH WALKI!
POWIEDZ....



JAK
NAJLEPIEJ
UPUŚCIC CI
KRWI?

ŁUP



GRRRR

RRRAAA

HA HA!

BADUM



CIERPLIWOŚCI...
ONA MA JESZCZE
ISKIERKĘ NADZIEI.



AAAAAA!
PROSZĘ!

ICH WÓR CZYNI ICH
ROZPACZ JESZCZE ŚRODSZĄ.



AAAA!

AAAAA!

BŁAGAM!

RATUNKU...

UCZTUWIE,
MOI SŁUDZY...



...CIERPIENIE
JEST JUŻ W LUT
GHOLEIN.