DIABLO®
IMMORTAL™

AÑO DE LA COSECHA

DE ACUERDO. ¿ALGUIEN MÁS NECESITA HABLAR CON EL MAGISTRADO WALDHAR?
POR FAVOR, HE PERDIDO MI COSECHA POR CULPA DE ESTA PLAGA.
¿PUEDES DECIRLE A ENSTEIG QUE RETRASE LOS IMPUESTOS?
DE CERCA Y DE LEJOS, EL PUEBLO CLAMA.
HAY QUE HACER ALGO CON ESAS ARAÑAS.
¡HAN ACABADO CON EL REBAÑO DE MI VECINO!
NO RECIBEN NADA, SOLO EL ABANDONO DE QUIENES NOS GOBIERNAN.
POR FAVOR..., HE PERDIDO A MI HIJO.
CÓMO ME GUSTARÍA PODER AYUDARTE, EDGAR. PERO VIVIMOS TIEMPOS DIFÍCILES.
CADA UNO DEBE LABRAR SU PROPIO CAMPO, POR DURO QUE ESTE SEA.
CUANDO EL FRÍO CALE LO BASTANTE PARA QUE LA NOBLEZA LO NOTE, HUIRÁN EN SUS CARRUAJES DE ORO.
¡YA BASTA!
SI NO NOS LEVANTAMOS CONTRA NUESTROS GOBERNANTES, LES DAREMOS PERMISO PARA OPRIMIRNOS.
Y SI NOS LEVANTAMOS,
SENTIREMOS EL PESO DE SU FURIA CONTRA NOSOTROS.
¡WALDHAR, DÉJAME LIBRE! ¡NO MENDIGARÉ MÁS POR AQUÍ, TE LO PROMETO!
¡NO HE HECHO NADA MÁS QUE VIVIR!
¡LA JUSTICIA NO EXISTE PARA NOSOTROS! ¡NUNCA, NI POR UN MOMENTO!
Y LO HEMOS OLVIDADO, ¿LO VES? YA LO HEMOS OLVIDADO.
¡CÁLLATE! ¿SE TE HA IDO LA CABEZA? ¿QUIERES MORIR?
SSSSSS
LOS REYES Y MAGISTRADOS SE ELEVAN TAN POR ENCIMA DE NOSOTROS QUE NUESTRO DOLOR PARECE SER ALGO MERECIDO.
Y ENTONCES, SE CONVIERTE EN SU ENTRETENIMIENTO.
AÚN ASÍ, NO TODOS ESTAMOS ATRAPADOS EN SU SOMBRA.
¡HAAAH!
¿QUÉ DIFERENCIA HAY ENTRE LO MEJOR DE LA HUMANIDAD Y HOMBRES COMO EL MAGISTRADO WALDHAR?
LA DIGNIDAD NO SE NOS DA; DEBEMOS LUCHARLA.

¡CHOK!
ALBRECHT DICE QUE HAY LIBERTAD EN HALLAR TU PROPIA SANGRE.
EN PONER A TU FAMILIA POR ENCIMA DE TU SEÑOR.
SIENTO EN SUS PALABRAS LA GRACIA DE LA **LUZ.** Y NO SOLO ME PASA A MÍ.
PORQUE, A MEDIDA QUE LOS CREYENTES NOS ACERCAMOS A LOS DEMÁS, AHUYENTAMOS EL TERROR QUE HABITA EN SUS CORAZONES.
¡SCHING!
HAY UNA PROMESA QUE SE CLAVA HONDO EN NUESTRAS ALMAS:
LA ***REDENCIÓN***, SIN IMPORTAR LO QUE HAGAMOS O EN QUÉ NOS CONVIRTAMOS.
ESE ES EL CAMINO DE LA LUZ.
TODO EL MUNDO MERECE OTRA OPORTUNIDAD.
PERO TU MAGISTRADO HA ***MALGASTADO*** LA SUYA.
¿LO ENTIENDES?

CADA UNO DEBE LABRAR SU PROPIO CAMPO... Y COSECHAR LO QUE HA SEMBRADO.
¿QUÉ NUEVAS TRAES DE EDGAR?
ME GUSTARÍA RECIBIR UN INFORME ANTES DE LLAMAR A LOS PETICIONARIOS...
POR DURO QUE ESTO SEA.

Autor
Ryan Quinn
Tintas
Corey Peterschmidt
Color
Jordie Bellaire
Tipografía
AndWorld Design

BLIZZARD ENTERTAINMENT

Dirección sénior de desarrollo de historia y franquicia **Venecia Duran**

Administración sénior, escritura y libros **Matthew Cohan**

Supervisión editorial **Chloe Fraboni**

Arte de marca sénior **Corey Peterschmidt**

Producción **Brianne Messina, Takayuki Shimbo, Valerie Stone, Laura Taylor**

Consulta histórica **Ian Landa-Beavers**

Consulta del equipo de juego **David Lomeli, Emil Salim, Shannon Williams**

Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc., Blizzard y el logo de Blizzard Entertainment son marcas comerciales o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en los EE. UU. y otros países.

Publicado por Blizzard Entertainment.

El cómic es una obra ficticia. Los nombres, personajes, lugares e incidentes son productos de la imaginación de los artistas y autores y se usan de forma ficticia y cualquier parecido con personas reales, vivas o muertas, establecimientos comerciales, eventos o locales es pura coincidencia.

Blizzard Entertainment no tiene ningún control sobre las páginas web de autores o terceros ni sobre su contenido, por lo tanto no asumen ninguna responsabilidad por ellos.