DIABLO®
IMMORTAL™

収穫の年

ふむ。ほかにワルダー執政官に用がある者は？
お願いです。この疫病で作物が全滅したんです。
税の取り立てを待つよう頼めませんか？
平民たちが声を上げる。
あの蜘蛛どもに手を打たないと。
近所の家畜もやられました！
何もしてもらえず、ただ放置されている。
息子を亡くしたんです。
エドガー、助けてやりたいのは山々だが、今はどこも悲惨な状況だ。
畑の面倒は各々で見るんだ。土壌が固くてもな。
寒さを感じれば、貴族たちは馬車で逃げ出すだろう。
そこまでだ！
抗わなければ支配者たちの言いなりだ。
だが抗えば…
…待ち受けるのは報復のみ。
解放しろ、ワルダー！物乞いはほかでやるから！
悪いことはしてないだろ！
正義なんてない！微塵もありはしなかった！
そして皆**忘れる**。いやもう忘れたんだ。
黙れ！正気か？**死にたい**のか？
ススススススス
王や執政官は雲の上の存在で、人々の苦しみは当然視される。
彼らはそれを見て楽しんでいるのだ。
しかしその状況をよしとしない者もいる。
グッ
ワルダー執政官のような連中と善人の違いは何か？
尊厳とは無償ではなく…**勝ち取る**ものだ。

ブシュッ
アルブレヒトは言う。
同族との出会いが自由への道だと。
主君より家族が大事だと。
その言葉に**光**の祝福を感じる。
私は一人ではない。
信念と共に接すれば、心の恐怖は取り除ける。
ズバッ
魂に深く刻まれた約束がある。
贖罪。
それは絶対不変のもの。
それこそが光の道だ。
やり直す機会は誰にでもある。
だが執政官は
その機会を**捨てた。**
意味はわかるな？

畑の面倒は各々で見る…
ならば刈り取るのも自分の手で。
エドガーは
どうなった？
請願を聞く前に
そちらの報告を頼む…。

土壌が固くても。

文
Ryan Quinn
画
Corey Peterschmidt
着彩
Jordie Bellaire
レタリング
AndWorld Design

BLIZZARD ENTERTAINMENT
シニアディレクター、ストーリー&フランチャイズ開発 Venecia Duran
シニアマネージャー、ライティングおよび書籍 Matthew Cohan
監修者 Chloe Fraboni
シニアブランドアーティスト Corey Peterschmidt
プロダクション Brianne Messina, Takayuki Shimbo, Valerie Stone, Laura Taylor
世界設定監修 Ian Landa-Beavers
ゲームチーム監修 David Lomeli, Emil Salim, Shannon Williams

Blizzard.com
© 2025 Blizzard Entertainment, Inc.、BlizzardおよびBlizzard Entertainmentのロゴは米国またはその他の国におけるBlizzard Entertainment, Inc.の商標または登録商標です。

出版：Blizzard Entertainment

このコミックはフィクションです。名称、キャラクター、場所、事象は作者あるいはアーティストの創作、あるいはフィクションとして使用されています。存命・故人を問わず実在の人物、事業所、事象、場所とは一切関係ありません。

Blizzard Entertainmentは作者およびサードパーティのサイト、サイトの掲載内容に関して、一切の責任を負いません。