

A comic book style illustration for the Diablo Immortal cover. In the center, a man with dark, wild hair and a beard, wearing a dark, tattered robe, stands with a determined expression. He holds a large, ornate sword in his right hand, which is raised high. To his right, a knight in full plate armor, including a helmet with a visor, stands holding a long sword aloft. In the lower left, a character in a dark, hooded cloak is visible, looking towards the central figure. The background is a dramatic, fiery orange and red, suggesting a battle scene or a hellish environment. The overall style is reminiscent of classic comic book art.

DIABLO[®]

IMMORTAL[™]

NAJWIĘKSZY — Z — KRÓLÓW

FRED KENNEDY

PETER BERGTING

BILZARD
ENTERTAINMENT



NAJWIĘKSZY Z KRÓLÓW

DIABŁO[®]
IMMORTAL™

W bezsenną noc młody książę Albrecht zwraca się do ojca, króla Leoryka, by udzielił mu rady. Aby uspokoić syna, Leoryk opowiada mu legendę o wielkim zdobywcy, królu Aughildzie, i jego licznych dokonaniach w całym Entsteigu. Tej opowieści Albrecht nie zapomni. To ideał, do którego powinien dążyć każdy król.

TEKST **FRED KENNEDY** RYSUNKI **PETER BERGTING**
KOLORY **LAUREN AFFE** SKŁAD **COREY PETERSCHMIDT**
LITERY **ANDWORLD DESIGN** OKŁADKA **PETER BERGTING**

BLIZZARD ENTERTAINMENT

STARSZA DYREKTORKA DS. ROZWOJU FABUŁY I MARKI **VENECIA DURAN**

STARSZY KIEROWNIK DS. TEKSTÓW I KSIĄŻEK **MATTHEW COHAN**

NADZÓR REDAKCYJNY **CHLOE FRABONI**

STARSZA REDAKTORKA **MEGAN WALKER**

STARSZY GRAFIK MARKI **COREY PETERSCHMIDT**

PRODUKCJA **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBO, VALERIE STONE, LAURA TAYLOR**

KONSULTANCI Z ZESPOŁU TWÓRCÓW GRY **DAVID LOMELI, RYAN QUINN, EMIL SALIM,**
BENJAMIN WAGNER, SHANNON WILLIAMS KONSULTACJA FABULARNA **IAN LANDA-BEAVERS**



ENTERTAINMENT | Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard i logo Blizzard Entertainment są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi spółki Blizzard Entertainment, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

Wydawca: Blizzard Entertainment

Ten komiks jest dziełem fikcyjnym. Imiona, postacie, miejsca i zdarzenia są albo wytworem wyobraźni scenarzysty lub grafika, albo zostały użyte w sposób fikcyjny, a wszelkie podobieństwo do rzeczywistych osób, żywych lub martwych, firm, wydarzeń lub miejsc jest całkowicie przypadkowe.

Blizzard Entertainment nie ma żadnej kontroli nad stronami internetowymi autorów lub stron trzecich ani ich zawartością i nie ponosi za nie żadnej odpowiedzialności.



O-OJCZE?



ALBRECHT?
DLACZEGO NIE
SPISZ?

JA...
NIE MOGĘ
ZASNĄĆ.

JA...



SŁUCHAM...

MIESZKAŃCY
MIASTA TRAKTUJĄ
MNIE INACZĘJ.



SYNU, RZECZ
W TYM, ŻE TY
JESTEŚ INNY.

JESTEŚ
KSIĘCIEM.
PEWNEGO DNIA
MOŻESZ ZOSTAĆ
KRÓLEM.

MOŻE
BĘDZIESZ
KOLEJNYM
AUGHILDEM!

AUGHILDEM?



„BYŁ WIELKIM CZŁOWIEKIEM.
KIMŚ, KOGO SPOTYKAŁA
NIESPRAWIEDLIWOŚĆ...”

DWADZIEŚCIA?!

MIĄŁO BYĆ
TRZYDZIEŚCI! SIEDMIU
LUDZI PRZYPLĄCIŁO
ZYCIEM TEN WYRĄB!

BO TOBIE
I TWOJEMU **PANU**
BYŁO ZIMNO!

LUDZIE
ZGINELI,
ABY BYŁO WAM
CIEPŁO ZIMĄ!

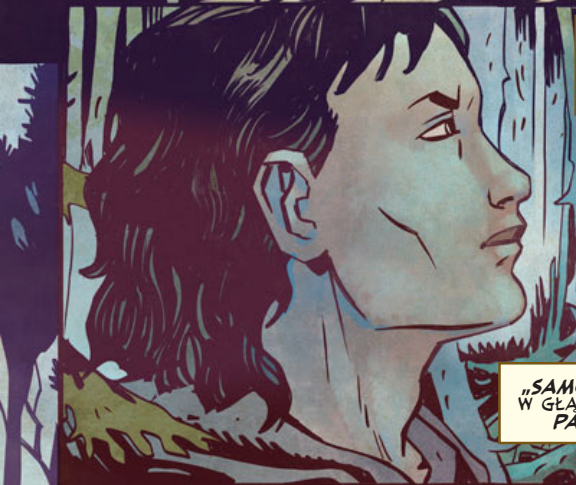
OJCZE,
DLACZEGO
POLUJEMY?

W WEDZARNI
MAMY DOŚĆ
JEDZENIA NAWET
NA **DŁUGĄ**
ZIMĘ.

DZICZ CORAZ
BARDZIEJ SIĘ
GNIEWA NA NASZĄ
CHCIWOŚĆ.

SZLACHTA
ŻĄDA FUTER, SYNU.
DLATEGO MUSIMY
ZNIEŚĆ GNIEW
FHEY...

...ALBO ODDAĆ
GŁOWĘ KATOWI.



„Z WIEKIEM AUGHILDA RÓŚŁ JEGO
GNIEW NA **NIESPRAWIEDLIWOŚĆ**
WOBEC LUDU. DLATEGO... ZGŁOŚIŁ
ROSZCZENIE **MOCĄ DUCHA!**”

„ROSZCZENIE?
MOCA DUCHA? NIE
ROZUMIEM”.

„**SAMOTNIE** ZAPUŚCIŁ SIĘ
W GŁĘB **DZICZY** I ZAWARŁ
PAKT Z KRAINĄ...”.

„**KRAINA**
DOSTRZEĞŁA JEGO
CNOTĘ I ODWAGĘ.
MIANOWAŁA GO
KROLEM”.



Z TWOJĄ **POMOCĄ**
WYMIERZE ZEMSTĘ
MIESZKAŃCOM
ENTSTEIGU.

MÓJ ODDZIAŁ
PRZYPOMNI IM, ŻE
POWINNI SIĘ **LĘKAĆ**
MROCNYCH KNIEI.

FHEY BĘDĄ
MOĞY ODZYSKAĆ
DZICZ, KTÓRA WEDŁUG
PRAWA NALEŻY DO
NICH.



"CZY BYŁ
ŁĄSKAWY?"

"OCZYWIŚCIE!"

NADCHODZI NOWA
PORA ROKU, BRACIA!
PORA, ABY **SZŁACHTA**
POCZUŁA **POWIEW**
NOWEGO WIATRU!

"NIESTETY NIE KAŻDY
POTRAFI USZANOWAĆ
DOBROĆ. ZOSTAŁ
ZMUSZONY DO BITWY".

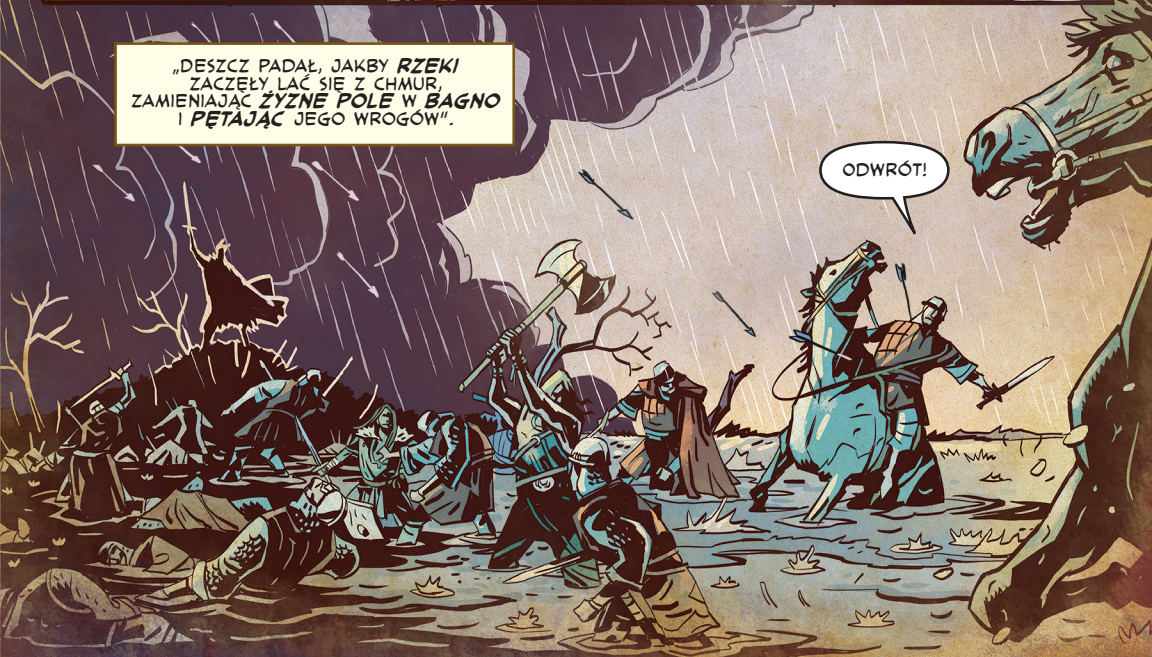
"**WOLA** AUGHILDA BYŁA TAK
POTEŻNA, ŻE **NIEBO** SPOWIL
MROK, BY UKRYĆ JEGO ARMIE..."



IDZIE NOC?
TAK SZYB...

NA NICH!

"DESZCZ PADAŁ, JAKBY **RZEKI**
ZACZEŁY ŁĄC SIĘ Z CHMUR,
ZAMIAENIAJĄC ŻYŻNE POLE W **BAGNO**
I PĘTAJĄC JEGO WROGÓW".



ODWRÓT!

"JEGO ARMIA PRZEPROWADZIŁA
PIERWSZE UDANE OBLEŻENIE
POTĘŻNEGO BASTIONU,
ENTSTEIGU".

"NIE DAŁO SIĘ ICH
ZATRZYMAĆ... BO
KRAJNA BYŁA PO
ICH STRONIE".

ZABIĆ
WSZYSTKICH,
KTÓRZY STAWIAJĄ
OPÓR! DAJCIE IM
STAL I KREW!





„NIE MUSIAŁ BYĆ
OKRUTNY. TO BYLI
JEGO LUDZIE.”

„A JEGO WYBRAŁA
PRZECIEŻ **SAMA**
KRAJNA.”

„WPROWADZIŁ
ZMIANY I NOWE
PRAWA.”

KRÓL AUGHILD
STAWIA **PIĘCDZIESIĄT**
ZADAŃ...

JEŚLI JE
SPEŁNICIE,
NIE DOSIĘGNE WAS
ODWET.
OTRZYMACIE NOWE
ŻYCIE.

„CO STAŁO SIĘ
Z TYMI, KTÓRZY
STAWILI **OPÓR?**”

„KRÓL **MUSI** SIĘ
UPEWNIĆ, ŻE JEGO
PODDANI **WIEDZĄ**,
KIEDY ZBŁĄDZILI, SYNU.”

„AUGHILD CENIŁ SOBIE
GŁÓWNIIE MIŁOŚĆ
I WSPARCIE ZWYKŁYCH
LUDZI.”



TWÓJ
MAGAZYN JEST
PEŁEN **DREWNA...**
GROMADZISZ JE **NIE**
Z **POTRZEBY**, LECZ
DLA **ZYSKU!**

NIE MOŻEMY
BRĄĆ WIĘCEJ, NIŻ
TO NIEZBĘDNE.

NIEPOSŁUSZNYCH
WOBEĆ MNIE
OSĄDZA DUCHY
SZARWAŁU.

„A WIEC LUDZIE
GO **LUBILI?**”

„**KOCHALI**
GO! BYŁ DZIELNY
I SPRAWIEDLIWY.”

„WYBUDOWAŁ
MIASTO NA NOWO,
UMOCNIŁ **POTĘŻNE**
KRÓLESTWO!”



„TO DZIĘKI NIEMU
ŻŁÓWROGIE DUCHY
Z DZICZY ZOSTAWIŁY JEGO
LUD W **SPOKOJU.**”

TA SAMA
SZLACHETNA
SIŁA DRZEMIE
RÓWNIEŻ W **TOBIE**,
ALBRECHCIE.

WŁAŚNIE TAK
POSTRZEGAJĄ
CIĘ INNI.

DOSTRZEGAJĄ
TWOJĄ PRZYSZŁĄ
WIELKOŚĆ. CZUJĄ
INSPIRACJĘ.

PONIEWAŻ
WIEDZA, CZYM
MOŻESZ SIĘ
STAC.

"I ROZUMIEJĄ
SIŁĘ, KTORĄ CIĘ
OBDARZONO."

OTO JEST,
ALBRECHCIE.

"CZŁOWIEK, DZIEDZIC KRWI,
WYBRANY PRZEZ **KRAINĘ**,
BY OBJĄĆ WŁADZĘ."

GROBOWIEC
AUGHILDA...

