

BILZARD
ENTERTAINMENT

DIABLO

IMMORTAL

SANS PEUR

RYAN QUINN

ALAN QUAH



SANS PEUR

DIABLO
IMMORTAL

Au cœur de la forêt primaire, dans les étendues de Sharval, un mal ancien sommeille. Les faës répandent partout leur pourriture, rongant indifféremment les chênes, les bêtes et les enfants. Mais quand la nature hurle de colère, un druide doit lui répondre.

HISTOIRE **RYAN QUINN** DESSIN **ALAN QUAH**

MISE EN COULEUR **KOMIKAKI STUDIOS** MISE EN PAGE **COREY PETERSCHMIDT**

LETTRAGE **ANDWORLD DESIGN** COUVERTURE **ALAN QUAH**

BLIZZARD ENTERTAINMENT

DIRECTRICE SENIOR, DÉVELOPPEMENT NARRATIF ET FRANCHISES **VENECIA DURAN**

MANAGER SENIOR, ÉCRITURE ET LIVRES **MATTHEW CÖHAN**

SUPERVISEUSE ÉDITORIALE **CHLÖE FRABØNI**

GRAPHISTE DE MARQUE SENIOR **COREY PETERSCHMIDT**

PRODUCTION **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBØ, VALERIE STØNE, LAURA WØÖDWARD**

CONSULTATION JEU **DAVID LØMELI, RYAN QUINN, EMIL SALIM, SHANNØN WILLIAMS**

CONSULTATION UNIVERS **IAN LANDA-BEAVERS**

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard et Blizzard Entertainment sont des marques ou marques déposées de Blizzard Entertainment, Inc. aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

Publié par Blizzard Entertainment.

Cette bande dessinée est une œuvre de fiction. Les noms, les personnages et les incidents représentés sont le produit de l'imagination de l'auteur ou de l'artiste ou sont utilisés dans un cadre fictif, et toute ressemblance avec des personnes vivantes ou décédées, des entreprises, des événements ou des lieux réels serait purement fortuite. Blizzard Entertainment n'exerce aucun contrôle sur l'auteur ni les sites tiers ainsi que leur contenu et décline toute responsabilité à cet égard.




SHARVAL VEUT
LE MEILLEUR POUR
SES ENFANTS.



CES FOUTUS
CHARDONS
AURONT BIENTÔT
TOUT ENVAHI.

IL FAUT
SIMPLEMENT
ARRACHER
LEURS RACINES.
REGARDE.

ICI, DANS L'OMBRE
DE LA FORÊT
PRIMAIRE...



BERTOLT !
TU AS QUELQUE
CHOSE DE
CHAUD POUR
L'HIVER ?

... LES GENS SONT TOUJOURS
SUR LE QUI-VIVE. ILS
PRENNENT CE DONT ILS ONT
BESOIN, ET RIEN D'AUTRE.

PEUT-ÊTRE,
OUI. ÇA DÉPEND
DE CE QUE TU
VEUX DIRE PAR
CHAUD.



SI SEULEMENT IL Y
AVAIT PLUS DE GENS
COMME EUX...



LES HABITANTS D'ENTSTEIG ONT LAISSÉ PARTOUT LEURS EMPREINTES.

MAIS ILS ONT DISPARU, COMME LES VILLAGEOIS.

LES FAË S'EN PRENNENT À TOUS, AMIS OU ENNEMIS. ILS SE MOQUENT PAS MAL DE LA VIE QUE VOUS AVEZ MÈNÉE.



« NOUS SOMMES LES SEULS À POUVOIR VEILLER SUR SHARVAL. LES SEULS CAPABLES DE CONTENIR SES TÉNÈBRES. »

C'EST CE QU'IFEH A DIT, QUAND ELLE A RAMENÉ LES DRUIDES ICI.



CRAAAC

JE CROIS QU'ON A ÉCHOUÉ.

LA NATURE... N'A BÉSOIN... DE PERSONNE.

NOUS... POUSSONS... OU MOURONS.





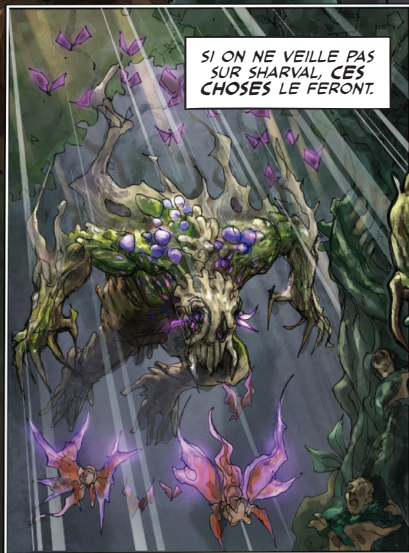
PEUT-ÊTRE
MÊME DEPUIS
LONGTEMPS.



NON.



JE REFUSE DE
CROIRE QU'IL N'Y A
RIEN À SAUVER.



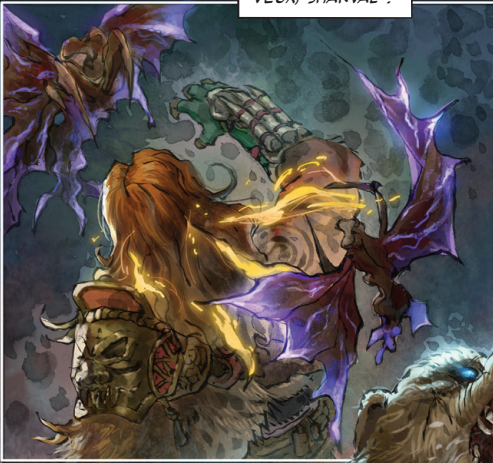
SI ON NE VEILLE PAS
SUR SHARVAL, CES
CHOSÉS LE FERONT.



RRRRRR

C'EST CE QUE TU VEUX, SHARVAL ?

CETTE HORREUR ?



ES-TU AVEUGLE
À TA PROPRE
SOUFFRANCE ?



OU BIEN...



... ONT-ILS
VOILÉ TES
YEUX ?





FLAP

FLAP FLAP

FLAP

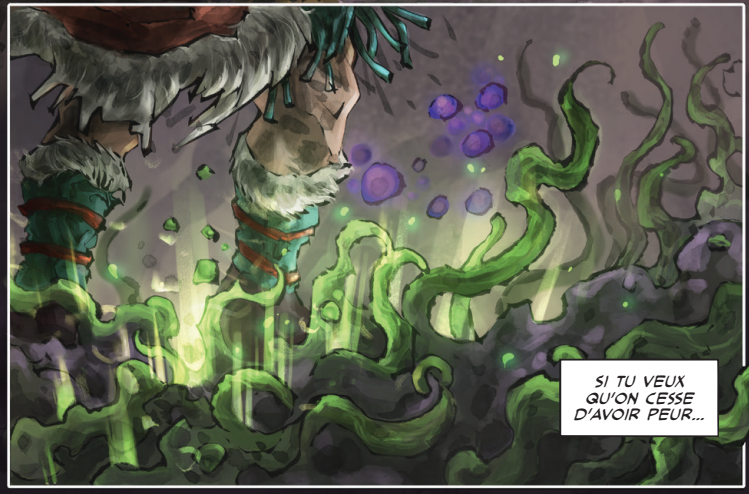
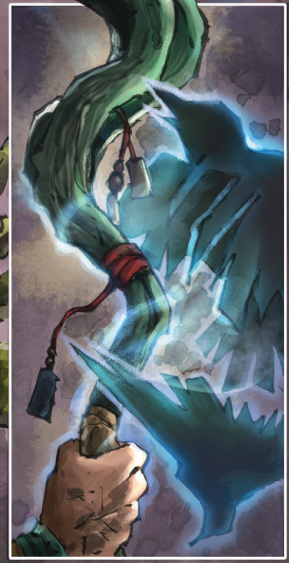
FLAP FLAP
FLAP

PARLE-MOI,
SHARVAL.

FLAP

JE
T'EN
PRIE.

FLAP



SI TU VEUX
QU'ON CÈSSE
D'AVOIR PEUR...



DIS-LE-MOI.

CR

SHARVAL NE
PEUT NOUS DIRE
COMMENT VIVRE.



PAS AVEC
DES MOTS.

MAIS ELLE
NOUS MONTRE
CE DONT ELLE
A BESOIN.



IL EST TEMPS QUE
JE L'ÉCOUTE PLUS
ATTENTIVEMENT.

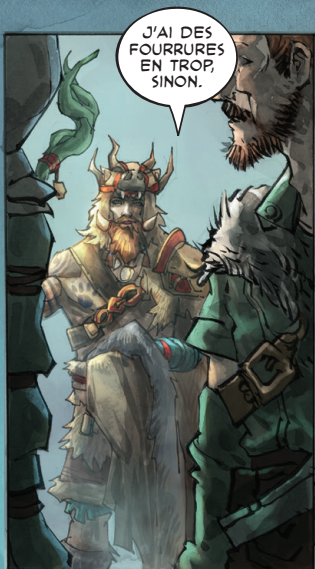


CRAC



MÊME DANS LA SAISON DE LA MORT... LA VIE TRIOMPHE.

T'AS ASSEZ CHAUD ?



J'AI DES FOURRURES EN TROP, SINON.



CRACK



BLAM

SHARVAL VEUT LE MEILLEUR POUR SES ENFANTS. JE LE SAIS.



TOUS SES ENFANTS.