

The background of the cover is a dark, moody illustration. At the top, a large, multi-headed demon with glowing orange eyes and sharp teeth looms. Below it, a large, dark, winged demon with a long, flowing cape is in a dynamic pose. In the center, a large, muscular demon with horns and glowing yellow eyes is the focal point. To its right, a smaller demon with horns and a glowing orange chest is visible. Further right, a character in a dark, ornate robe with a red sash and a crown-like headpiece stands with one arm raised, holding a glowing red orb. The overall color palette is dominated by dark blues, purples, and reds, with bright orange and yellow highlights from the demons' eyes and the glowing orb.

DIABLO[®] IMMORTAL[™]

LA CIUDAD MUTILADA

CLAY MCLEOD CHAPMAN
PETER BERGTING

BILZARD
ENTERTAINMENT



LA CIUDAD MUTILADA

DIABLO
IMMORTAL™

En la alguna vez próspera Lut Gholein, el Cuidador malicioso conduce a los débiles y desesperados a un destino quizá peor que la muerte. Pero ¿quién es este celador de la ciudad... y quién exactamente mueve los hilos?

ESCRITO POR **CLAY MCLEOD CHAPMAN** ARTE Y PORTADA POR **PETER BERGTING**
COLOREADO POR **LAUREN AFFE** FUENTE POR **ANDWORLD DESIGN**

BLIZZARD ENTERTAINMENT

DIRECTORA SÉNIOR DE DESARROLLO DE HISTORIA Y FRANQUICIA **VENECIA DURAN**

GERENTE SÉNIOR DE REDACCIÓN Y LIBROS **MATTHEW CÖHAN**

SUPERVISORA DE EDITORIAL **CHLÖE FRABÖNI**

EDICIÓN SÉNIOR **MEGAN WALKER**

ARTISTA SÉNIOR DE LA MARCA **SÖPHIE ERB**

PRODUCCIÓN **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBÖ, LAURA TAYLÖR Y JT TÖRREA**

EQUIPO DE CONSULTA DEL JUEGO **MÖNICA CHEN, DAVID LÖMELI, RYAN QUINN**

Y BENJAMIN WAGNER

CONSULTA DE HISTORIA **IAN LANDA-BEAVERS**

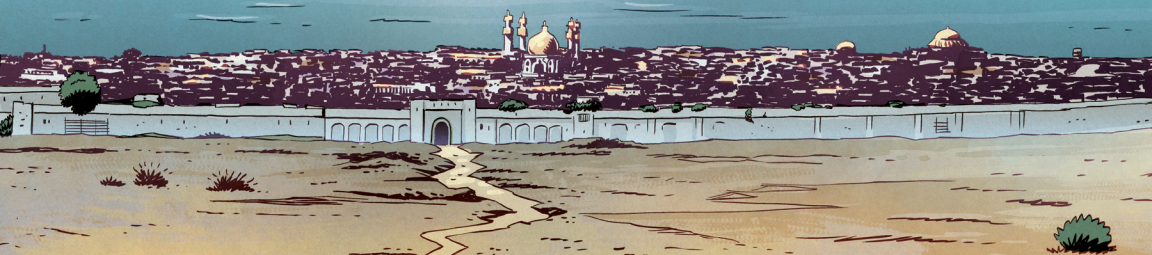


Blizzard.com

© 2026 Blizzard Entertainment, Inc., Blizzard y el logotipo de Blizzard Entertainment son marcas, o marcas registradas, de Blizzard Entertainment, Inc. en los Estados Unidos o en otros países.

Publicado por Blizzard Entertainment.

Este cómic es una obra de ficción. Los nombres, personajes, lugares y hechos son producto de la imaginación de los autores o artistas, o se usan de manera ficticia, por lo que cualquier parecido con personas de la vida real, ya sea vivas o muertas, así como establecimientos de negocios, eventos o locales son mera coincidencia. Blizzard Entertainment no tiene ningún control ni se hace responsable de sitios web de los autores o de terceros o su contenido.



ESE PESCADO NO ES FRESCO! ESTOS PESCADOS VIENEN DIRECTO DEL MAR...



... PREOCUPADOS SOLO POR EL DINERO.



UNA VEZ, HACÉ TIEMPO. AHORA ESA SEGURIDAD ES SOLO UN RECUERDO.



UN ARREPENTIMIENTO EN EL QUE SE AHOGAN.

HOY, CADA ACTO, CADA RESPIRACIÓN, ESTÁ BAJO LA SUPERVISIÓN...

¡PIEDAD!

¡POR FAVOR!



... DEL QUE LLAMAN EL CHIDADOR.

MI CUIDADOR.

TENEMOS
HAMBRE...
COMIDA... POR
FAVOR...

SOLO UN
TROZO DE
PAN...

TODOS EN LUT GHOLEIN PASAN
HAMBRE, SE EXTINGUEN
DENTRO DE LOS MUROS DE
SU PROPIO HOGAR.

¡MANZANAS!

ESTO INCITA A LOS DÉBILES
A ACCIONES DESESPERADAS...
E IRRACIONALES...

¡AAAAAAH!

FZZZ

... Y A SUFRIR LAS
CONSECUENCIAS.

SU MISERIA,
LA ANGSTIA...

NNNNH

SÉ ÚTIL...
ÚNETE A MIS
CONTENDIENTES.



OH, ¿QUÉ ES ESTO?



¿UN HÉROE SE
ALZA EN ESTE
ANTRO DE MISERIA?



SHH.
SILENCIO.

QUE NO LOS VEA.
RÁPIDO ANTES DE
QUE SEA MUY
TARDE.



QUÉ VALIENTE,
ENFRENTARSE
EN SOLITARIO A
ESE MAL...



OH, ESTÁS
SANGRANDO. SÉ
MUCHO SOBRE LOS
LUGARES ADONDE
FLUYE LA SANGRE
DEL CUERPO...



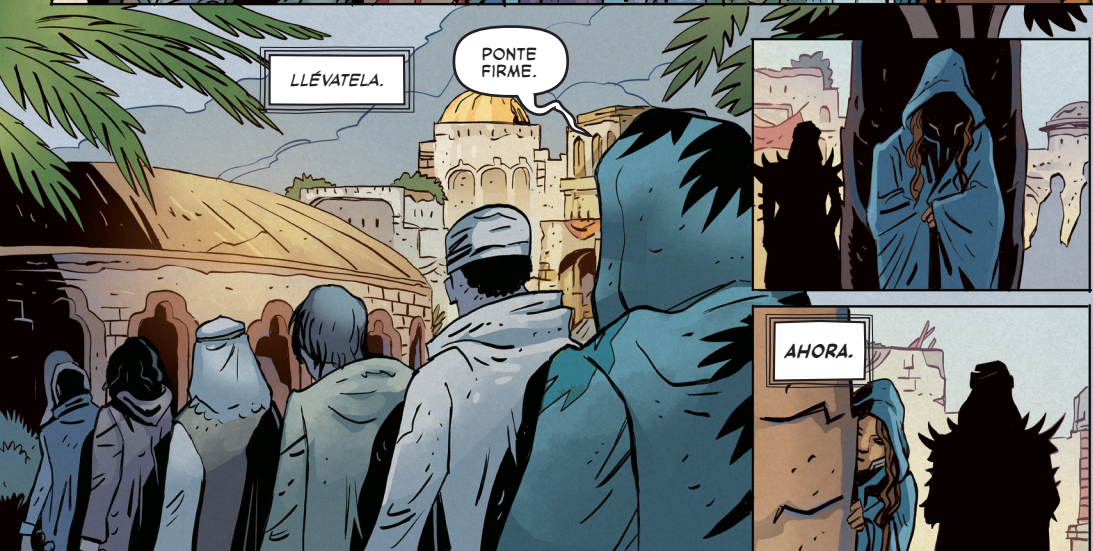
DEJA QUE TE
MUESTRE ALGUNOS
DE MIS FAVORITOS.

MALDITO.

WOOOM

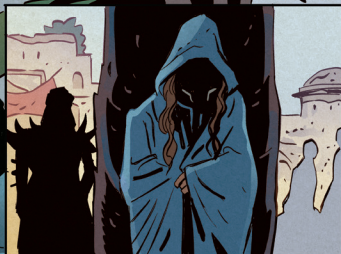


ESTA ME
INTRIGA...



LLÉVATELA.

PONTE
FIRME.



AHORA.



¿ME
BUSCABAS?

¡AHH!

¡QUÉ
ESPIRITU!
DIME...



... COMO
HACERTE
SANGRAR
MEJOR.

BLAM



GRRRAH

RARRRGH

¡JA, JA!

KARRACK



PACIENCIA, ESTA
AÚN TIENE UNA
CHISPA DE
ESPERANZA.



¡AAAAAH!
¡POR FAVOR!

SU PERSISTENCIA HACE
QUE SU DESESPERACIÓN
SEA MÁS DULCE.

¡AAAAAH! ¡POR FAVOR!

AYUDENMEEE...

¡AAAAAH!

ALIMENTENSE MIS
ESBIRROS...



LA ANGSTIA
LLEGÓ A LUT
GHOLEIN.