

血色聖祭

RYAN QUINN

ADAM GORHAM



DIABLO[®]
IMMORTAL™

BLIZZARD
ENTERTAINMENT



血色聖祭

DIABLO[®]
IMMORTAL™

自從掌控石腐怪以來，亞貝其特王子始終只為與他同類的人尋求和平與庇護。在夏佛荒原深處的密林中，亞貝其特為他的族人找到了新家…而他願不擇手段來守護這片棲地。

著作 RYAN QUINN 美術 ADAM GØRHAM

著色 JØRDIE BELLAIRE 排版 CØREY PETERSCHMIDT

文字 ANDWØRLD DESIGN 封面 ADAM GØRHAM

暴雪娛樂

資深總監，故事暨特許經營發展 VENECIA DURAN 資深經理，撰寫暨書籍 MATTHEW CØHAN

編輯主任 CHLØE FRABØNI 資深編輯 MEGAN WALKER

資深品牌美術 CØREY PETERSCHMIDT 製作 BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBO, VALERIE STØNE, LAURA TAYLØR 遊戲團隊顧問 DAVID LØMELI, RYAN QUINN, EMIL SALIM, BENJAMIN WAGNER, SHANNØN WILLIAMS

背景設定顧問 IAN LANDA-BEAVERS



Blizzard.com

©2025 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard 和 Blizzard Entertainment 標誌是美商暴雪娛樂股份有限公司在美國及其他國家的商標或註冊商標。

暴雪娛樂出版。

此漫畫為虛構的作品。所有名稱、角色、地點或事件皆為作者或畫家的想像產物或虛構使用。若與任何實際存在人物、企業、事件或地點雷同，皆純屬巧合。

暴雪娛樂對作者或第三方網站及其內容皆無控制權，亦不承擔任何責任。

你們就像一縷清新的氣息，
終結了漫長的夢魘。

夏佛的自由人民。

嘍滋！

你和我一樣…遭到捨棄。
被遺忘，沉寂，但從未失去過愛。

因為我愛著你們。

但安茲提格的人民
不願讓任何人接受我的贈禮。

為了國王！

我有太多想給你們的，我親愛的族人。
給你們挺過一切浩劫的力量。

即使他們迷失方向…
我仍然試著讓這個家接納所有人。

我曾邀請他們一
同享有自由。

也許他們需要的是更強硬的手段。

救命啊！

放下武器，
就能活命！

在遇見你們之前，
我孤身一人。家人早已不在，
眼前所見令我驚懼。

直到新的家人將我喚醒，
石腐怪。

我們沒有名字，
也不需要名字。

我們追尋碎片。
我們意志如一。

跟隨

跟隨

跟隨

我們渴望擁有自己的避風港。
當找不到它時，
建造它便成為我的責任。

當我們聚集的數量足夠，
大地便領會了我們的意志。
而它迎接我們來到新家園。

在這裡，
人人皆有容身之所。

我們的數量不如以往。
對這裡原有的居民而言，
我們既陌生又可怖。

不管他們到哪裡…
大地都會開始腐敗。

那就更該趕快殺了他們。

我們的家庭必須謹慎壯大。
夏佛不僅是我們的棲身之地，
還會賜予我們新的族人。

首先，我找到了森里克。一位信仰堅定、奉獻於正義的男子。

他渴望為你們爭取的未來，與我無異。

儘管夏佛的人民不理睬我，但他們會聽他的話。

接著，那位死靈法師萊希絲找上了我。她任性無情、唯利是圖，與你們截然不同。

我們體內的聖光賜予我們自由！

國王或許會奪走它，但亞貝其特必將將它歸還於人民。

儘管如此，我仍需她的力量來喚醒死者。

王子，它們會如同你親自下令一般行動。

死人復活了！

呃啊…

如此力量足以保護你周全。

大主教拉撒雷茲濫殺無辜、背信棄義，根本不配成為石腐怪。

尤其如今，世界之石的碎片所剩無幾。

但他的赦免將有助於建構我們的未來。

在安茲提格，他們稱我們為怪物。他們錯了。我們是新文明的先驅。

我的世界之石碎片幾乎用盡，
但我們的成長尚未止步。

我們的家族必須獲得滋養。
我們必須擁有一處安全的棲所。

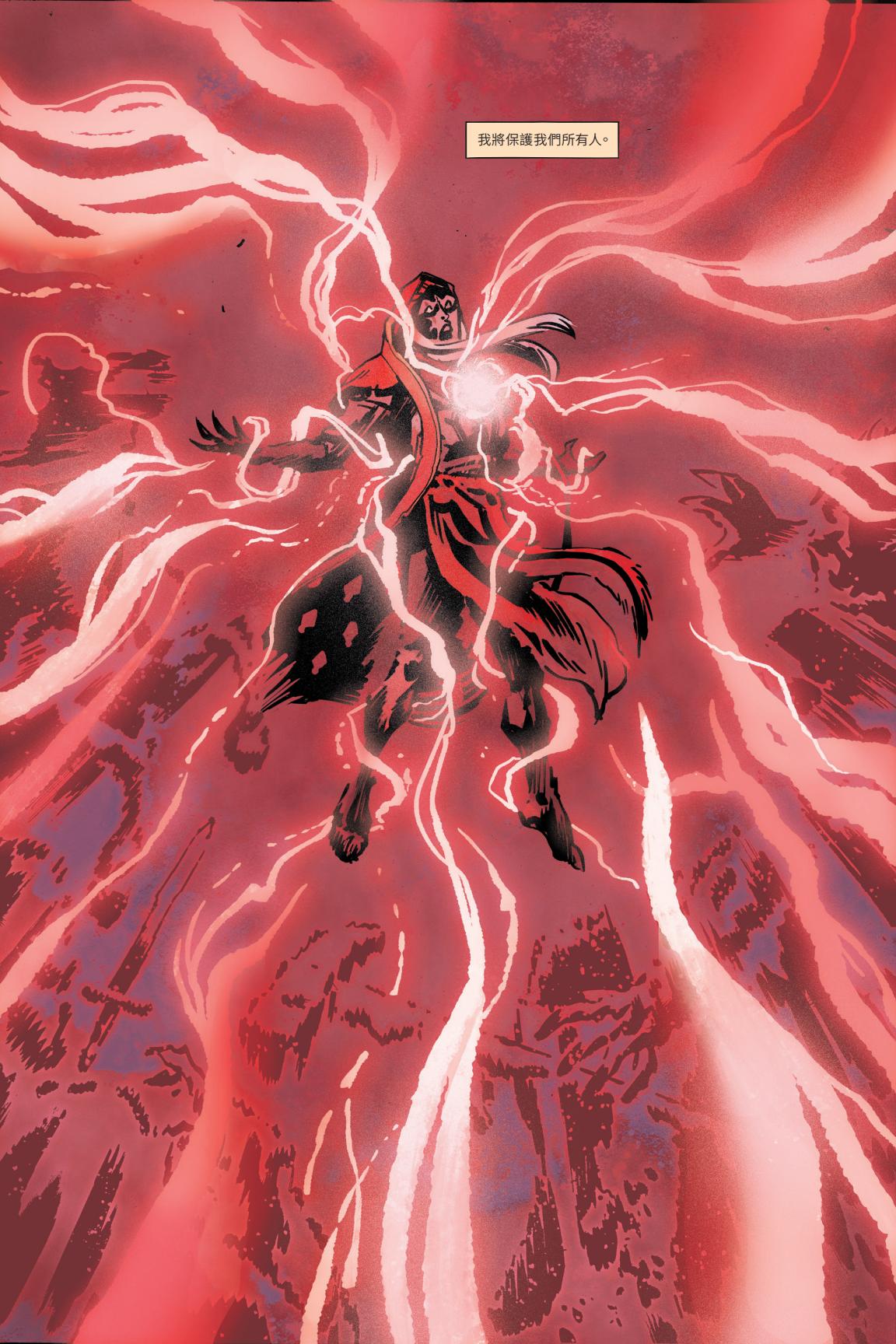
我們僅希望共享這片由我們塑造的大地。
然而他們依然攻擊我們。
若我們為他們建起宮殿…
他們也只會焚毀它。

我並非暴君。
我曾向安茲提格的人民獻上自由與和平。

聖光審判你！

他們不只是拒絕。
他們在我們仍處於萌芽時便將我們屠殺殆盡。

我的子民已經受夠了。



我將保護我們所有人。

家庭是數代人的努力，
隨著四季累成的成果。

跟隨

我們僅存的族人…
需要依靠某種力量來滋養。

某種能超越我們生命的存在。

我們的淨土、我們的家園、
我們的庇護所即將誕生。

而在其中，
再也沒有人能傷害我們。