

The cover art features a central character, a demon with horns and a purple cape, holding a large curved blade and a glowing horned mask. The background is a fiery, swirling vortex of orange and red, with a large skull-like face visible within it. The overall style is dark and intense, typical of the Diablo franchise.

DIABLO[®]

IMMORTAL[™]

食罪者

BENJAMIN WAGNER

CHRISTOPHER MITTEN



食罪者

DIABLO[®]
IMMORTAL™

術士的人生旅程並非總是黑白分明。當面對難以言喻的恐怖時，他們必須作出艱難的決定——有時甚至要面臨不可能的抉擇。然而，當你操控地獄之力對付惡魔時，你必須做好面對後果的準備。

編劇 **BENJAMIN WAGNER** 繪製與封面 **CHRISTOPHER MITTEN**
著色 **LAUREN AFFE** 文字 **ANDWORLD DESIGN**

暴雪娛樂

資深總監，故事暨特許經營發展 **VENECIA DURAN**

資深經理，撰寫暨書籍 **MATTHEW COHAN**

編輯主任 **CHLOE FRABONI**

資深編輯 **MEGAN WALKER**

資深品牌美術 **SOPHIE ERB**

製作 **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBØ, LAURA TAYLØR, JT TØRREA**

遊戲團隊顧問 **MØNICA CHEN, DAVID LØMELI, RYAN QUINN**

背景設定顧問 **IAN LANDA-BEAVERS**

BLIZZARD
ENTERTAINMENT Blizzard.com

©2026 Blizzard Entertainment, Inc.、Blizzard 和 Blizzard Entertainment 標誌是美商暴雪娛樂股份有限公司在美國及其他國家的商標或註冊商標。

暴雪娛樂出版。

此漫畫為虛構的作品。所有名稱、角色、地點或事件皆為作者或畫家的想像產物或虛構使用。若與任何實際存在人物、企業、事件或地點雷同，皆純屬巧合。

暴雪娛樂對作者或第三方網站及其內容皆無控制權，亦不承擔任何責任。

貝爾漢村落。
八年前。

從地獄將魔爪伸向我們世界的那一刻開始，他們就只是為了一己私利罷了。
為了搜刮。為了狩獵。為了統治。

聖休亞瑞的許多信仰都說要對抗邪惡，但都有個共同的禁忌。

人們不能用邪惡之道反制其身。

啪！

哈哈哈哈哈。
真是勇敢。

在這場為了生存的戰鬥中，
可不能畫地自限。

母親…
救我！

原諒我。

快跑！

母親…不！

我們必須不計代價擊退邪惡勢力。
英勇與道德對死者來說毫無意義。



坎德拉斯。現在。



就差一點點...



...完成了。



這些不是我要尋找的惡魔...

滋滋



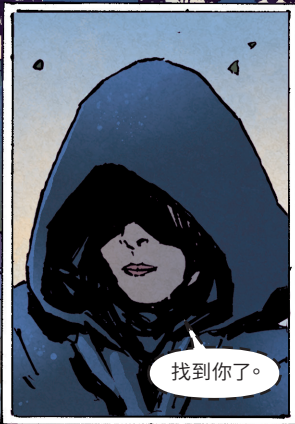
呃啊

...但可不能放任他們像膿瘡一樣蔓延開來。



他往東邊去了。
你去了只是自尋
死路！

你的好意規勸我
心領了。



找到你了。



邪惡勢力總會
留下蹤跡。只要
知道如何尋找
就行了。

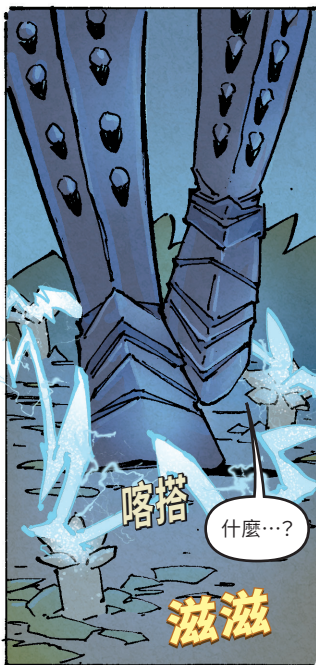


哈！

喀啦

呀！

沉住氣…
等待時機。



喀搭

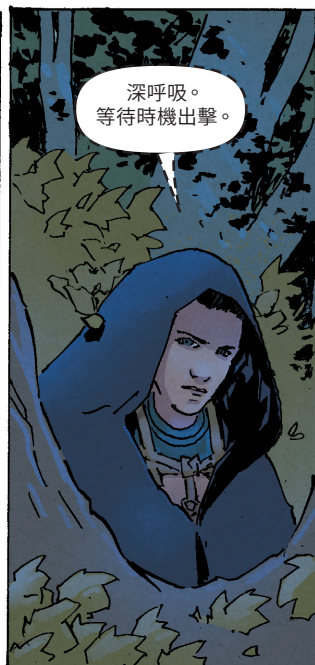
滋滋

什麼…？



啊！

啪



深呼吸。
等待時機出擊。



母親…？



召喚師為了力量，
會不惜傷害擋住去
路的人。

他們必須為犯下的
罪孽受到懲罰，這
樣的正義之舉只能
由我們完成。

費斯賈塔可以
指引你。

費斯賈塔…

悉悉率率

還不是時候...

來啊，
懦夫！

我的路途並非一帆
風順。我們被追捕，
也遭到眾人的唾棄。

咕嚕嚕

嗯，
又有獵物了。

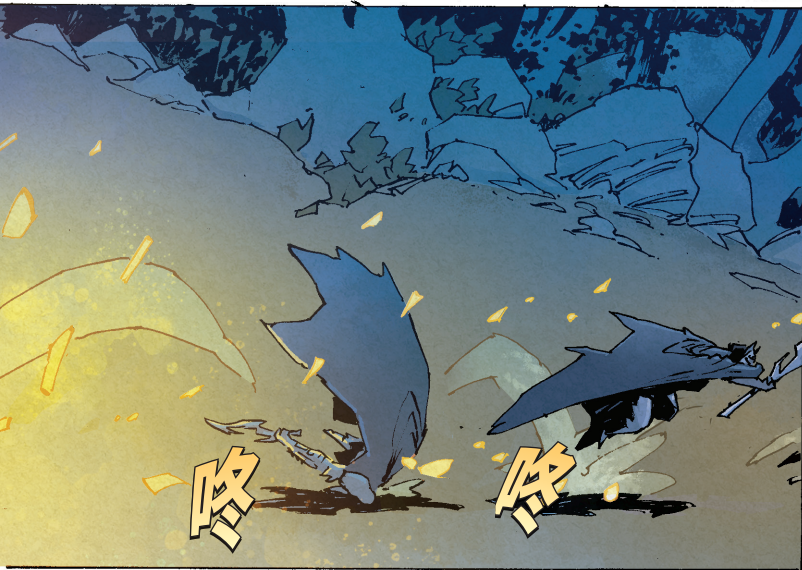
每一場戰鬥都得
權衡風險。

好了...
出來吧，惡魔。



…就是現在。

車轉!



咚

咚



你到底是誰?!



我盼望這一刻，盼了八年。為了正義好把你大卸八塊。

我現在就要讓你嚐嚐，你帶給我家人的痛苦。

死吧，
人渣！

咻

聽你說的話，
好像是衝我來的。

有個被召喚師追獵的惡
魔來到我的村莊。
就是你。

你的一時大意毀了
我的家園，也奪走
了我摯愛之人。

那在我出手之前，
又有多少村落也毀在那
個惡魔手裡？

怒吼

你家人的犧牲
為其他無數人
帶來了安寧。

哼！

生命不是拿來
犧牲的！

你是在恨當時沒有選
擇嗎？今天你的機會
來了。你想復仇，
還是拿下勝利？

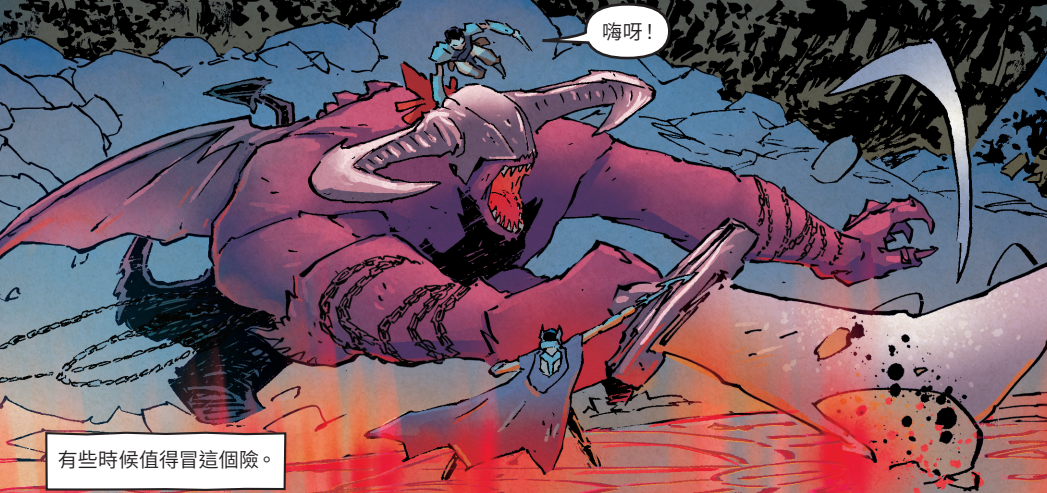
碎！



自己決定吧！

我們可以一起死在這裡，或是放下過去的執念。

…好吧。



嗨呀！

有些時候值得冒這個險。



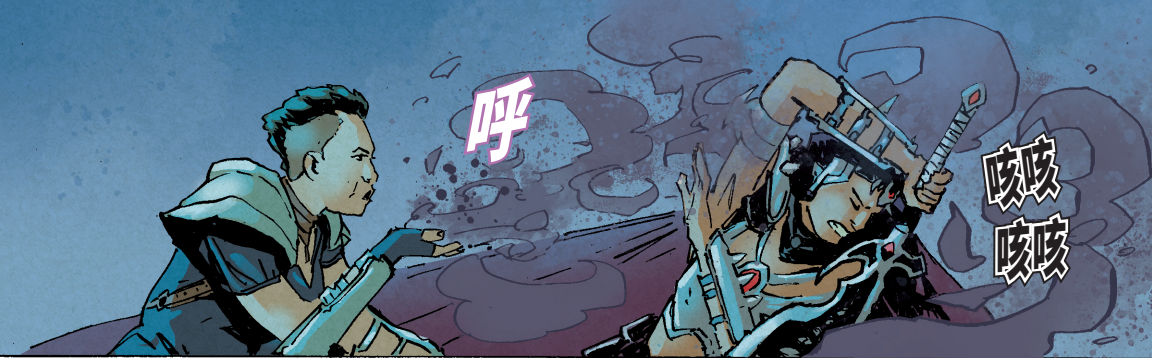
我們就要贏了...解決他！



你在做什麼？我們得殺了他！

他的意志已全然粉碎...他不會帶來任何威脅了。

在我的號令下，這個惡魔能殺死更多惡魔，好保護我們的世界。



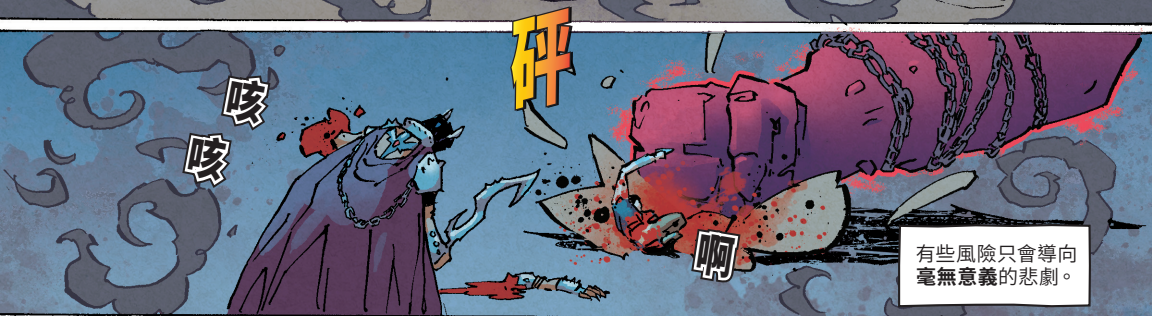
你做了錯誤的決定。

嘶

你還是
學不會，
蠢貨！

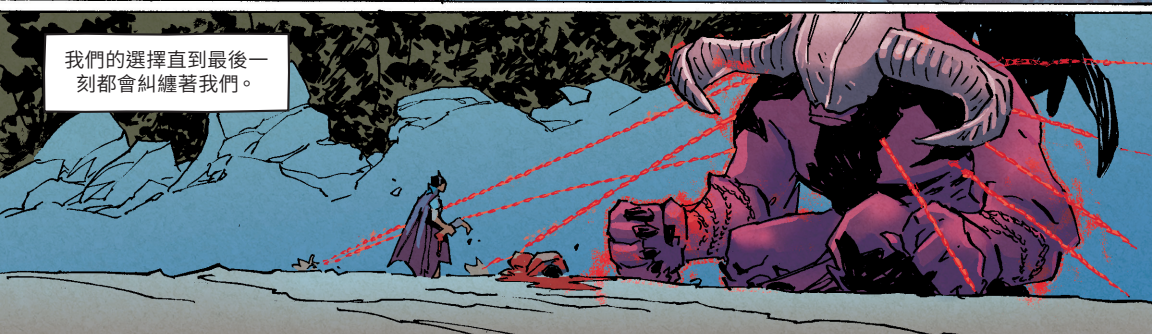
嘶

動手。



有些風險只會導向
毫無意義的悲劇。

我們的選擇直到最後一
刻都會糾纏著我們。

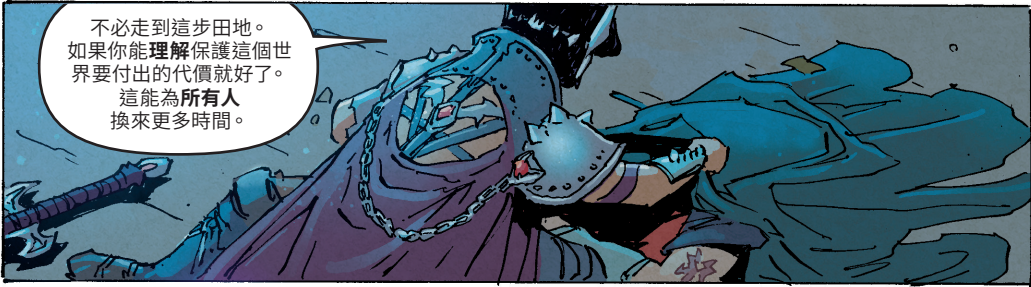


我們拯救
的...


蠢貨。

...以及我們犧牲
的人民也一樣。

悶哼




不必走到這步田地。
如果你能理解保護這個世界要付出的代價就好了。
這能為所有人換來更多時間。



該死。
費斯賈塔...代表
還有其他人。



嗯？



要生存，就得付出代價。
這是我們無時無刻都在
承擔的。

但無論我們如何拚命
擺脫過去，惡魔總是
會想辦法找上我們。