

The background of the cover is a dark, moody illustration. At the top, a large, multi-headed demon with glowing red eyes and sharp teeth looms. Below it, a large, dark, winged demon with glowing red eyes and sharp teeth is in a dynamic pose. In the center, a large, muscular demon with glowing red eyes and sharp teeth is in a dynamic pose. To the right, a smaller demon with glowing red eyes and sharp teeth is in a dynamic pose. At the bottom, a large, muscular demon with glowing red eyes and sharp teeth is in a dynamic pose. The overall color palette is dark with red and orange highlights.

DIABLO[®]

IMMORTAL[™]

A CIDADE MUTILADA

CLAY MCLEOD CHAPMAN
PETER BERGTING

BILZARD
ENTERTAINMENT



A CIDADE MUTILADA

DIABLO[®]
IMMORTAL™

Na outrora próspera Lut Gholein, o malévolo Cuidador conduz os fracos e desesperados a um destino que pode ser pior do que a morte. Mas quem é esse guardião da cidade... e quem exatamente está dando as ordens?

TEXTO POR **CLAY MCLEOD CHAPMAN** ARTE E CAPA POR **PETER BERGTING**
CORES POR **LAUREN AFFE** TIPOGRAFIA POR **ANDWORLD DESIGN**

BLIZZARD ENTERTAINMENT

DIREÇÃO, HISTÓRIA E DESENVOLVIMENTO DE FRANQUIA SÊNIOR POR **VENECIA DURAN**

GERÊNCIA DE ESCRITA E LIVROS SÊNIOR POR **MATTHEW COHAN**

SUPERVISÃO EDITORIAL POR **CHLØE FRABØNI**

EDIÇÃO SÊNIOR POR **SØPHIE ERB**

ARTE DE MARCA SÊNIOR POR **CØREY PETERSCHMIDT**

PRODUÇÃO POR **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBØ, LAURA TAYLØR, JT TØRREA**

CONSULTORIA DA EQUIPE DO JOGO POR **MØNICA CHEN, DAVID LØMELI, RYAN QUINN,**
BENJAMIN WAGNER

CONSULTORIA DA HISTÓRIA POR **IAN LANDA-BEAVERS**

QUOTED TRADUÇÃO E LOCALIZAÇÃO **FRANK HØLBACH**

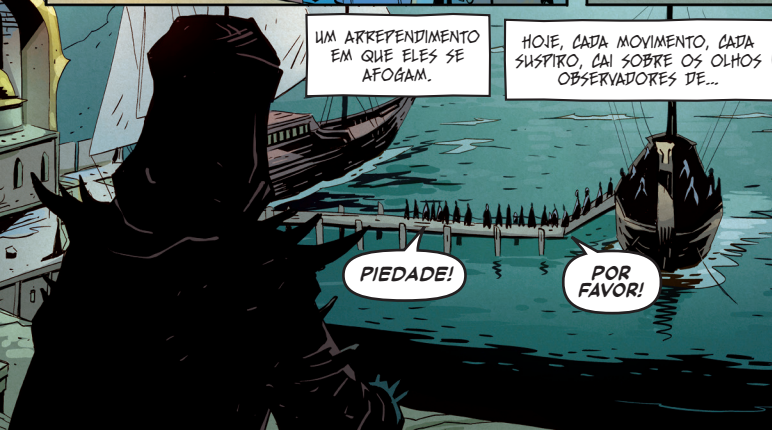


ENTERTAINMENT, Blizzard.com

© 2026 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard e o logotipo da Blizzard Entertainment são marcas comerciais ou marcas registradas da Blizzard Entertainment, Inc. nos EUA e/ou em outros países.

Publicação feita por Blizzard Entertainment.

Esta história em quadrinhos é uma obra de ficção. Todos os nomes, personagens, locais e incidentes aqui presentes são frutos da imaginação do autor ou artista, ou estão sendo utilizados de forma fictícia. Quaisquer semelhanças com pessoas reais, vivas ou não, estabelecimentos comerciais, eventos ou locais é mera coincidência. A Blizzard Entertainment não detém nenhum controle sobre e não assume nenhuma responsabilidade em nome do autor ou de sites de terceiros e seus conteúdos.



MEU CIDADADOR.

O POVO DE LUT GHOLEIN
MORRE DE FOME, DEFINHANDO
DENTRO DOS LIMITES DE SEU
PRÓPRIO LAR.

MAÇÃS!

QUE FOME...
NOS ALIMENTE...
POR FAVOR...

SÓ UM
PÃOZINHO...

ISSO LEVA OS FRACOS A
FAZER COISAS DESESTERADAS...
COISAS IDIOTAS...

AAAAAAH!!

TSSSSSS

... E A SOFRER AS
CONSEQUÊNCIAS.

A MISÉRIA DELES...
A ANGSTIA...

AHHNNN

SEJA ÚTIL...
JUNTE-SE AOS MEUS
CANDIDATOS.



AH, O QUE É ISSO?



UM HERÓI
SURTINDO DESSE
COVIL DE MISÉRIA?



SHH.
SILÊNCIO.

NÃO DEIXE QUE
ELE TE VEJA.
RÁPIDO ANTES QUE
SEJA TARDE
DEMAIS.



QUANTA CORAGEM,
ENFRENTAR POR
CONTA PRÓPRIA UM
MAL ASSIM...



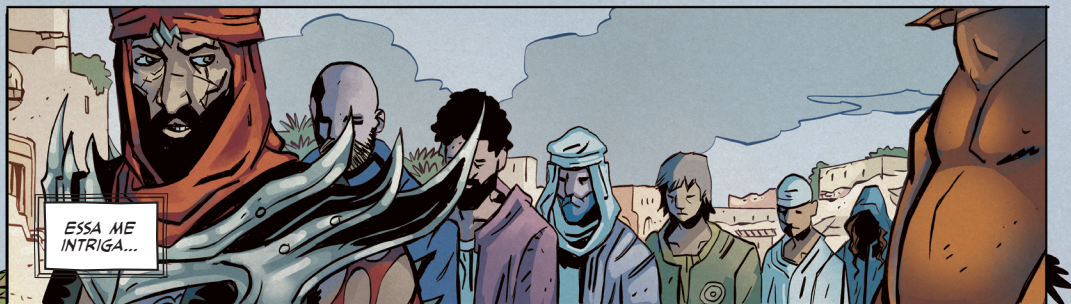
AH, VOCÊ ESTÁ
SANGRANDO. EU
ENTENDO MUITO
SOBRE OS LUGARES
DE ONDE O SANGUE
FLUI DO CORPO...



... VOU TE MOSTRAR
UM DOS MEUS
PREFERIDOS.

DESGRACADO.

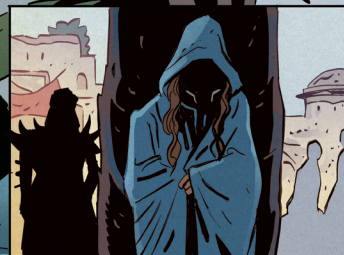
VUUUM



ESSA ME
INTRIGA...

... LEVE-A.

AJEITE-SE.



AGORA.



ESTÁ ME
PROCURANDO?

AHH!

QUANTA
GARRA! ME
DIGA...

... QUAL A
MELHOR
MANEIRA DE
TE FAZER
SANGRAR?

BAM



GRRRRR

RARRRGH

HA HA!

KARRACK



CALMA... ESSA
AINDA TEM UM
POUCO DE
ESPERANÇA.



AAAAAH!
POR FAVOR!

A PERSISTÊNCIA DELES
TORNA O DESESPERO
MAIS SATISFATÓRIO AINDA.



AAAAAH!

AAAAAH! POR FAVOR!

SOCORRO...

COMAM, MEUS
LACAIO...



... A ANSÍSTIA
CHEGOU A LUT
GHOLEIN.