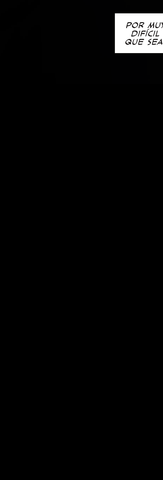
DIABLO® IMMORTAL™

AÑO DE LA COSECHA

¿Y SI BIEN ESTÁN AHÍ MUCHOS DE NUESTROS HERMANOS Y HERMANAS MALDITOS?
¿QUIÉNES SOMOS NOSOTROS PARA ESTIMAR LOS INFIERNOS?
PERO TODO AL CORDÓN, ¿NO ES ASÍ, PLAGA?
¡QUIÉRES QUE ESTÉ EN EL INFIERNO!
EL PUEBLO CLAMA POR SU PARTE.
HAY QUE HACER ALGO CON ESTE ASUNTO.
SE LLEVARÁN EL CRÉDITO, NO TE VOLVERÁS.
NO RECURRIRÁ A LA VIOLENCIA POR MEDIOS NO AUTORIZADOS.
¿NOS PASCUAL? ¿NOS HOLA, A MÍ?
¿ME GUSTARÍA QUE NOS TOCARA PERDER TAN PRONTO? DIFÍCILES.
¿CADA UNO DE NOSOTROS DEBE LLORAR A NUESTROS MUERTOS?
¿CUANDO EL ARCO ARDA EN LA TORMENTA Y EN LA VENGANZA?
¡¡¡DE BRUTAL!!!
EL NO LUCHARÁN CONTRA LA SUPERVIVENCIA, SIGUIERA OPORTUNIDADES.
Y EL PELEARÁN.
SUFRIERAN TODO LO POSIBLE EN NOMBRE DE SU VENGANZA.
LIBERAMOS TRUCHAS, ¿ENTONCES? LEJOS DE LA PUERTA DEL PROYECTO.
¿NO ME VIENDO MÁS QUE VIVIR?
TRUCHA HERIDA TRUCHA MUERTA. NUNCA NO HAY QUE SER UNA PUTA MIERDA.
Y LA OLVIDAMOS. ¿LO VERÍ YA LO OLVIDAMOS?
¡SILENCIO! ¿NO? ¿ESCUCHAS? ¿ESCUCHÉ? ¿ALGUIEN?
LOS REYES Y LOS ARISTÓCRATAS SE ESCONDERÁN DE NUESTRO DOLOR Y SE CONVERTIRÁN EN ARTEFACTOS.
Y SE ZAMPARÁN MILLONES.
NO TODOS ESTAMOS ARRIBA EN NOMBRE.
¡AHHH...
¿CUAL ES LA MEJOR FORMA DE LLORAR? ¿LO MEJOR DE LA HUMANIDAD O EL MALDITO EL MILLONES?
LA CUANDO NO SE LAMENTA, DEBEMOS LLORAR POR ELLA.

¡CRAK!
ALBRECHT CREE QUE ENCONTRÓ SU PRUEBA DE VALOR Y LA LIBERTAD.
EN PONER A TU FAMILIA POR ENCIMA DE TU HONOR.
SIENTO LA MAGIA DE LA ESPADA... ME ACUERDO. Y NO SOY SOLO YO.
A MEDIDA QUE LOS CREYENTES NOS ACERCAMOS A LOS DEMÁS AUMENTABAN EL TERROR.
SSSSICH
HAY UNA PROFUNDA DIVISIÓN PROFUNDA EN NUESTRA RAZA.
RESENTIDOS POR IMPORTAR LA RELIGIÓN EN LA QUE NOS CONVERTIMOS.
ESE ES EL CLARO DE LA LUZ.
TODOS ARRIESGAMOS LA OPORTUNIDAD.
PERO TU ARROGANCIA CAMBIARÁ LA TOTA.
¿LO ENTIENDES?
¿LO ENTIENDES?



Escrito por
Ryan Quinn

Entintado por
Corey Peterschmidt

Coloreado por
Jordie Bellaire

Fuente por
AndWorld Design

BLIZZARD ENTERTAINMENT

Directora sénior de desarrollo de historia y franquicia Venecia Duran

Gerente sénior de redacción y libros Matthew Cohan

Supervisora de editorial Chloe Fraboni

Artista sénior de la marca Corey Peterschmidt

Producción Brianne Messina, Takayuki Shimbo, Valerie Stone, Laura Taylor

Consulta de historia Ian Landa-Beavers

Equipo de consulta del juego David Lomeli, Emil Salim, Shannon Williams

---

Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc.. Blizzard y el logotipo de Blizzard Entertainment son marcas, o marcas registradas, de Blizzard Entertainment, Inc. en los Estados Unidos o en otros países.

Publicado por Blizzard Entertainment.

Este cómic es una obra de ficción. Los nombres, personajes, lugares y hechos son producto de la imaginación de los autores o artistas, o se usan de manera ficticia, por lo que cualquier parecido con personas de la vida real, ya sea vivas o muertas, así como establecimientos de negocios, eventos o locales son mera coincidencia.

Blizzard Entertainment no tiene ningún control ni se hace responsable de sitios web de los autores o de terceros o su contenido.