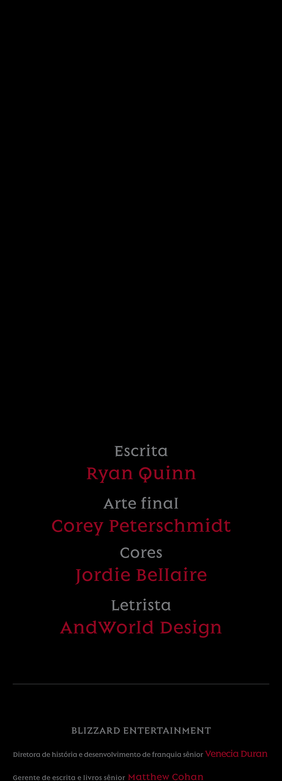
DIABLO® IMMORTAL™

ANO DA COLHEITA

QUITO SEM QUERER ESTAVA ATRAPALHANDO A CAMPANHA DO MARECHAL GALHARD?
POR FAVOR, PERDÃO... NÃO SABIA QUE CAUSA DEFENDIA PRAGA.
VOCÊ NÃO PODERIA PAGAR A MINHA ENORME COBRANÇA
EM TODO CASO, O CLIMA CLAMA
AUXIL... SEM PRESSA COM RELAÇÃO A ITENS
ELES LEVARAM TUDO QUE NOS RESTOU, HOMEM
ELES NÃO RECEBERÃO NADA ALÉM DA MISERICÓRDIA POR QUE NOS CLAMAM
POR MAIS... DE PRAGA
COMO EU GOSTARIA DE TER ALGUM DINHEIRO PARA OFERECER. ESTOU MAL... NÃO TENHO NADA. PERDI TUDO.
CADA UM TEM SUAS LUTAS E SEUS PRÓPRIOS FARDOS. TODO MUNDO QUE O SOLO TEM.
QUANDO O OVO ESCAR DE UMA CASCA DE NOBREZA SENTIE ELES SÃO EM SUA CARNIÇARIA
JÁ CHEGA!
SE NÃO ENFRENTARMOS NOSSOS CONVICTORES, ENFRENTAREMOS A AMEAÇA DELES.
E SE ENFRENTARMOS...
SOBREPUJAR A FORÇA TOTAL DE SUA REPRESÁLIA...
NÃO ME PARECE MUITO VALIOSO TER MENCIONAR LONGE DE SEU PLANO DE PROJETO
NÃO FIZ NADA ALÉM DE VIVER
O QUE TUDO ISSO SIGNIFICA? QUAL É O PROJETO DELES?
E NÃO ENFRENTARMOS, SIMPLESMENTE, ELES?
CACETE, QUE DEFENDO EU DIGO? QUEM SOU EU?
ZZZZZZZ
REIS E MARTÍRIOS SE ELEVAM TANTO QUANTO SE QUEDAM NINGUÉM JOGA UP UMA HERRICUN.
ENTÃO, UMA ENFRENTAMENTO DELES
ANDEI VENDO NOTÍCIAS SOBRE A GUERRA NA NORTE DE UMA MANEIRA QUE NÃO ESTAVA FAZENDO ANTES
ANDEI VENDO NOTÍCIAS SOBRE A GUERRA NA NORTE DE UMA MANEIRA QUE NÃO ESTAVA FAZENDO ANTES
HORRÍVEL
O QUE UNIFORMES DE HOMENS COMO O MARECHAL GALHARD?
A CONFIANÇA DELES NOS FAZ PERCEBERMOS QUEM POR ELA.

SSSSH...
ALBERECHT DO QUE VOCÊ ESTÁ EM BUSCA? ESTÁ NO SEU CORAÇÃO?
EM ELEVAR SUA FAMÍLIA ACIMA DE SEU NOBRE PAI?
SENTI A GRAÇA EM SUAS PALAVRAS, PADRE. SENTI SE NÃO ESTIVESSE SOZINHO.
POIS QUANDO CREMOS E NOS APROXIMAMOS DO OUTRO, ENCONTRAMOS DEUS DENTRO DE SEUS CORAÇÕES.
TCHAC
MAS UMA PROMESSA QUE ESTÁ PROFUNDAMENTE ENRAIZADA EM NOSSA ALMA.
REPENSAR O CAMINHO QUE TRILHAMOS PODE SER O MELHOR CAMINHO.
ESSE É O CAMINHO DA LUZ.
TOLOS. ABRIRÁ OUTRA GUERRA.
MAS SEU SACRIFÍCIO NÃO SERÁ EM VÃO.
VOCÊ COMPREENDEU?
NÃO.



Escrita
Ryan Quinn

Arte final
Corey Peterschmidt

Cores
Jordie Bellaire

Letrista
AndWorld Design

BLIZZARD ENTERTAINMENT

Diretora de história e desenvolvimento de franquia sênior Venecia Duran

Gerente de escrita e livros sênior Matthew Cohan

Supervisora editorial Chloe Fraboni

Artista de marca sênior Corey Peterschmidt

Produção por Brianne Messina, Takayuki Shimbo, Valerie Stone, Laura Taylor

Consultoria da história Ian Landa-Beavers

Consultoria da equipe do jogo por David Lomeli, Emil Salim, Shannon Williams

---

Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard e o logotipo da Blizzard Entertainment são marcas comerciais ou marcas registradas da Blizzard Entertainment, Inc. nos EUA e/ou em outros países.

Publicação feita por Blizzard Entertainment.

Esta história em quadrinhos é uma obra de ficção. Todos os nomes, personagens, locais e incidentes aqui presentes são frutos da imaginação do autor ou artista, ou estão sendo utilizados de forma fictícia. Qualquer semelhança com pessoas reais, vivas ou não, estabelecimentos comerciais, eventos ou locais é mera coincidência.

A Blizzard Entertainment não detém nenhum controle sobre e não assume nenhuma responsabilidade em nome do autor ou de sites de terceiros e seus conteúdos.