DIABLO® IMMORTAL™

ANNO DEL RACCOLTO

BENE, CHIUDETE PER OGGI. TORNATE DA MIA MOGLIE, IL MAGISTRATO MALCHIAH.

NO PERDO, SIGNORE. PREGO PER VIA DELLA PIAGA.

DOVETE CREDERE A QUESTO PER ASPETTARE A PROCREARE?

CHIUNQUE LO CREDA LEGGE LEVA LA SUA VOCE!

BISOGNA FARE QUALCOSA, QUEI RAGNI!

HANNO PERSO L'ORDINE DI GRANDE DIO

NON RIUSCIVO A DORMIRE PER L'INCOMPRENSIBILE CHIACCHIERICCIO DEI RAGNI.

PERCHÉ NO PERDO MIO PREGO!

COME NUMERI POTEVA ESSERE UNA SOLA DIFFERENZA? ROSARE, MA SONO SOLO PAROLE! OVVIAMENTE!

CHIUNQUE DI NOI DEVE PENSARE AL PROPRIO DIO!... NON POSSIAMO PIÙ PENSARE DA SOLI!

QUANDO LA TEMPERATURA SALE AL PUNTO CHE I NOBILI INCOMINCIANO A PATIRE IL CALDO, I RAGNI SI PUNGONO SULLE LORO CARROZZE.

ORA BASTA!

SE NON POSSIAMO COMBATTERE CONTRO I NOSTRI SIGNORI, ALMENO POSSIAMO ANDARCENE A MANCIANO!

SÌ, SÌ! COMBATTIAMO...

...SUPERANO LE LORO PUNIZIONI SENZA SCONTI!

LASCIAMO MANCIANO, MALCHIAH, ANCHE A RENDICARE LA VITA UN INFERNO!

LA VITA UNICA COSA CHE CONTA QUAGGIÙ!

CON UNBRIANO MAI ASCOLTO, QUESTO È UN MOTIVO PER UN SCIOPERO!

E NON SAPPIAMO PERSONARE, SIGNORE, CHE HA FATTO!

MARTELLA! CHE HAI FATTO? NIENTE MORIRE!

SÌ, SÌ! I MAGISTRATI SI ELEVANO SOPRA DI NOI, MA SENZA IL NOSTRO OVERTA UN DOLORE ARRETRO.

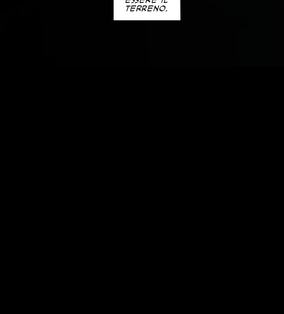
E INFINE OVERTA IL LORO INTRATTENIMENTO.

ESPLODE, NON MANCI TUTTI! LA RABBIA NELLA LORO CHIARA.

CHE CHE SEPARA IL MEGLIO DELL'UMANITÀ DA MALCHIAH E MAGISTRATO MALCHIAH?

LA CHIAVE NON CI VERRÀ OFFERTA. LOTTARE PER PRENDERLA.

FSSSS
ALBERICH SOSTIENE DI POSSEDERE LA PROPRIA VERSIONE DELLA VERITÀ.
COME ANCHE VOI CREDETE LA PROPRIA PAROLA ALLA LUCE DEL PROPRIO PENSIERO.
NELLE SUE PAROLE VEDO LA FALSITÀ DELLA LUCE. E NON SO COSA SIA LA SOLUZIONE.
POICHÉ SE NOI CREDIENTI CI VOLGIAMO GLI UNI AGLI ALTRI, SOLLEVANDO SPADE CONTRO LUCI.
SSSSCH
NELLA QUERCE VANE È NASCOSTA UNA PROMESSA.
QUELLA DELLA PERFEZIONE DI CUI CHE FACCIAMO L'ESPERIENZA.
SOLITA E LA VA DELLA LUCE.
ALBERICH È UN VERO BASTARDO.
OLTRE MERITANO UNA SECONDA POSSIBILITÀ.
MA IL VOSTRO BASTARDO VA SPREGATO LO.
HAI CAPITO?



Testi di
Ryan Quinn
Inchiostrazione di
Corey Peterschmidt
Colori di
Jordie Bellaire
Lettering di
AndWorld Design

BLIZZARD ENTERTAINMENT

Direttrice senior, sviluppo della storia e del franchise Venecia Duran
Manager senior, testi e libri Matthew Cohan
Supervisore editoriale Chloe Fraboni
Artista del brand senior Corey Peterschmidt
Produzione Brianne Messina, Takayuki Shimbo, Valerie Stone, Laura Taylor
Consulenza narrativa Ian Landa-Beavers
Consulenza del team del gioco David Lomeli, Emil Salim, Shannon Williams

---

BLIZZARD ENTERTAINMENT
Blizzard.com
© 2021 Blizzard Entertainment, Inc., Blizzard, e il logo Blizzard Entertainment sono marchi o marchi registrati di Blizzard Entertainment, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.

Pubblicato da Blizzard Entertainment.

Questo fumetto è un'opera di fantasia. I nomi, i personaggi, i luoghi e i fatti sono frutto dell'immaginazione dell'autore o dell'artista oppure sono utilizzati in modo fittizio e qualsiasi somiglianza con persone reali, vive o morte, esercizi commerciali, eventi o luoghi è del tutto casuale.

Blizzard Entertainment non ha alcun controllo e non si assume alcuna responsabilità per i siti web degli autori o di terze parti o per i loro contenuti.