

BLIZZARD  
ENTERTAINMENT

# DIABLO

## IMMORTAL

# MANIERE FØRTI

RYAN QUINN

ALAN QUAH





# MANIERE FORTI

**DIABLO**  
IMMORTAL

*Nelle Selve di Sharval, il cuore della Prima Foresta è corrotto da un male oscuro. I silfi fanno marcire e consumano tutto ciò che incontrano, che siano alberi, creature o bambini. Ma quando la natura lancia il suo grido di ribellione, un druido ha il dovere di rispondere.*

TESTI DI **RYAN QUINN** DISEGNI DI **ALAN QUAH**

COLORI DI **KOMIKAKI STUDIOS** LAYOUT DI **COREY PETERSCHMIDT**

LETTERING DI **ANDWORLD DESIGN** COPERTINA DI **ALAN QUAH**

BLIZZARD ENTERTAINMENT

DIRETTRICE SENIOR, SVILUPPO DELLA STORIA E DEL FRANCHISE **VENECIA DURAN**

MANAGER SENIOR, TESTI E LIBRI **MATTHEW CÖHAN**

SUPERVISORA EDITORIALE **CHLÖE FRABÖNI**

ARTISTA DEL BRAND SENIOR **COREY PETERSCHMIDT**

PRODUZIONE **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBÖ, VALERIE STÖNE,**

**LAURA WÖÖDWARD**

CONSULTAZIONE DEL TEAM DEL GIOCO **DAVID LÖMELI, RYAN QUINN, EMIL SALIM, SHANNÖN WILLIAMS**

CONSULTAZIONE DELLA TRAMA **IAN LANDA-BEAVERS**



ENTERTAINMENT Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc., Blizzard, e il logo Blizzard Entertainment sono marchi o marchi registrati di Blizzard Entertainment, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi. Pubblicato da Blizzard Entertainment.

Questo fumetto è un'opera di fantasia. I nomi, i personaggi, i luoghi e i fatti sono frutto dell'immaginazione dell'autore o dell'artista oppure sono utilizzati in modo fittizio e qualsiasi somiglianza con persone reali, vive o morte, esercizi commerciali, eventi o luoghi è del tutto casuale.

Blizzard Entertainment non ha alcun controllo e non si assume alcuna responsabilità per i siti web degli autori o di terze parti o per i loro contenuti.



**SHARVAL VUOLE  
IL MEGLIO PER  
I SUOI FIGLI.**



**PRESTO  
QUESTI MALEDETTI  
CARDI SARANNO  
OVUNQUE.**

**BASTA  
SOLO ESTIRPARE LE  
RADICI. TI FACCIO  
VEDERE.**



**GUI, ALL'OMBRA  
DELLA PRIMA  
FORESTA...**

**BERTOLT!  
HAI QUALCOSA  
DI CALDO PER  
L'INVERNO?**

**... LA GENTE È  
CAUTA. PRENDE  
SOLTANTO CIÒ DI  
CUI HA BISOGNO.**

**SÌ, FORSE.  
DIPENDE DA COSA  
INTENDI PER  
CALDO.**



**SE SOLO CI FOSSERO PIÙ  
PERSONE COME LORO...**



PERCHÉ?

PERCHÉ SHARVAL  
HA PERMESSO  
TUTTO CIÒ?

LA GENTE SEGUIVA  
LA GIUSTA CONDOTTA.

LA CITTÀ ERA  
LONTANA DAL CUORE  
DELLA FORESTA...  
EPPURE, È ACCADUTO.

SILFI.

I FIGLI CORROTTI  
DELLA FORESTA.

GRAPP





GLI ABITANTI DI ENTSTEIG  
LASCIANO IMPRONTE E  
CALPESTANO TUTTO.

SONO  
SCOMPARI,  
ANCHE IL  
VILLAGGIO.

I SILFI PORTANO  
VIA TUTTO, AMICI E  
NEMICI. A LORO NON  
IMPORTA COME VIVI.



"SOLO NOI POSSIAMO PRENDERCI  
CURA DI SHARVAL. SOLO NOI  
POSSIAMO DOMARE LA SUA OSCURITÀ."

È CIÒ CHE HA DETTO  
IFEH QUANDO HA  
PORTATO I DRUIDI QUI.



SCI AK

IO CREDO CHE  
STIAMO FALLENDO.

ALLE  
SELVE... NON  
SERVONO...  
CUSTODI.

PROSPERIAMO...  
O MORIAMO.





FORSE  
ABBIAMO  
FALLITO DA  
TEMPO.



NO.



VOGLIO CREDERE  
CHE CI SIA ANCORA  
QUALCOSA DA SALVARE.



O CI OCCUPIAMO  
DI SHARVAL, O  
LO FARANNO GLI  
ESSERI MALVAGI.



GRRRRR







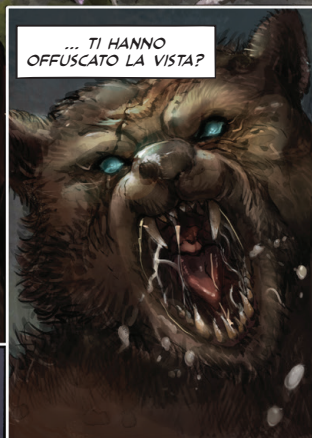
NON VEDI  
QUANTO STAI  
SOFFRENDO?



OPPURE...



... TI HANNO  
OFFUSCATO LA VISTA?

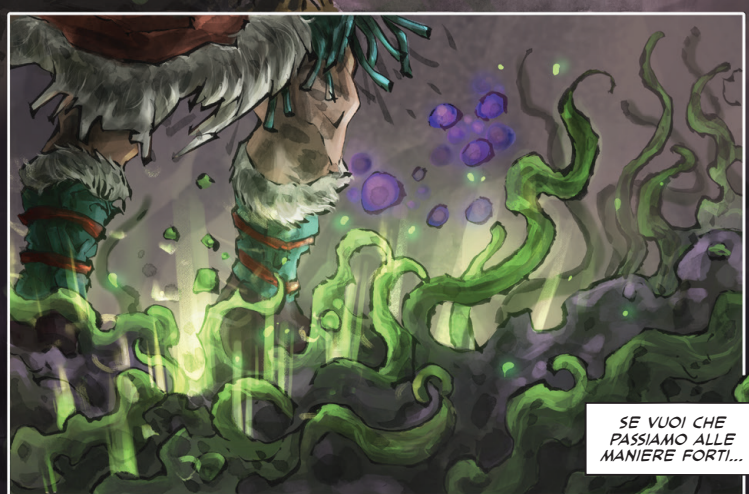
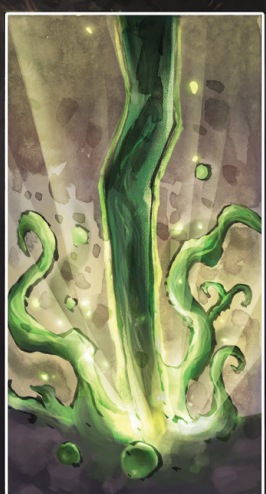






PARLAMI,  
SHARVAL.

TI PREGO.



SE VUOI CHE  
PASSIAMO ALLE  
MANIERE FORTI...





DIMMELO.

SCREEEE



SHARVAL NON  
PUÒ DIRCI  
COME VIVERE.

NON CON  
LE PAROLE.

MA CI  
MOSTRA  
COSA LE  
SERVE.

È ORA DI  
ASCOLTARLA  
MEGLIO.





