

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

DIABLO IMMORTAL®

MANIERE FØRTI

RYAN QUINN

ALAN QUAH



MANIERE FORTI

DIABLO
IMMORTAL

Nelle Selve di Sharval, il cuore della Prima Foresta è corrotto da un male oscuro. I silfi fanno marcire e consumano tutto ciò che incontrano, che siano alberi, creature o bambini. Ma quando la natura lancia il suo grido di ribellione, un druido ha il dovere di rispondere.

TESTI DI **RYAN QUINN** DISEGNI DI **ALAN QUAH**

COLORI DI **KOMIKAKI STUDIOS** LAYOUT DI **COREY PETERSCHMIDT**

LETTERING DI **ANDWORLD DESIGN** COPERTINA DI **ALAN QUAH**

BLIZZARD ENTERTAINMENT

DIRETTRICE SENIOR, SVILUPPO DELLA STORIA E DEL FRANCHISE **VENECIA DURAN**

MANAGER SENIOR, TESTI E LIBRI **MATTHEW COHAN**

SUPERVISORA EDITORIALE **CHLOE FRABONI**

ARTISTA DEL BRAND SENIOR **COREY PETERSCHMIDT**

PRODUZIONE **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBO, VALERIE STONE,**

LAURA WOODWARD

CONSULTAZIONE DEL TEAM DEL GIOCO **DAVID LOMELI, RYAN QUINN, EMIL SALIM,**

SHANNON WILLIAMS

CONSULTAZIONE DELLA TRAMA **IAN LANDA-BEAVERS**



Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard, e il logo Blizzard Entertainment sono marchi o marchi registrati di Blizzard Entertainment, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi. Pubblicato da Blizzard Entertainment.

Questo fumetto è un'opera di fantasia. I nomi, i personaggi, i luoghi e i fatti sono frutto dell'immaginazione dell'autore o dell'artista oppure sono utilizzati in modo fitto e qualsiasi somiglianza con persone reali, vive o morte, esercizi commerciali, eventi o luoghi è del tutto casuale.

Blizzard Entertainment non ha alcun controllo e non si assume alcuna responsabilità per i siti web degli autori o di terze parti o per i loro contenuti.

SHARVAL VUOLE
IL MEGLIO PER
I SUOI FIGLI.



PRESTO
QUESTI MALEDETTI
CARDI SARANNO
OVUNQUE.

BASTA
SOLO ESTIRPARE LE
RADICI. TI FACCIO
VEDERE.



QUI, ALL'OMBRA
DELLA PRIMA
FORESTA...

BERTOLT!
HAI QUALCOSA
DI CALDO
PER
L'INVERNO?

... LA GENTE È
CAUTA. PRENDE
SOLTANNO CIO' DI
CUI HA BISOGNO.

SI, FORSE.
DIPENDE DA COSA
INTENDI PER
CALDO.

SE SOLO CI FOSSENNO PIÙ
PERSONE COME LORO...



PERCHÉ?

PERCHÉ SHARVAL HA PERMESSO TUTTO CIÒ?

LA GENTE SEGUIVA
LA GIUSTA CONDOTTA.

LA CITTÀ ERA
LONTANA DAL CUORE
DELLA FORESTA...
EPPURE, È ACCADUTO.

SILFI

I FIGLI CORROTTI DELLA FORESTA.

GRAB





FORSE
ABBiamo
FALLITO DA
TEMPO.



NO.



VOGLIO CREDERE
CHE CI SIA ANCORA
QUALCOSA DA SALVARE.



O CI OCCUPIAMO
DI SHARVAL, O
LO FARANNO GLI
ESSERI MALVAGI!



GRRRRRRRR





NON VEDI
QUANTO STAI
SOFFRENDO?

ZAAAC







DIMMELO.

SCREECH



SHARVAL NON
PUÒ DIRCI
COME VIVERE.



NON CON
LE PAROLE.



MA CI
MOSTRA
COSA LE
SERVE.



È ORA DI
ASCOLTARLA
MEGLIO.



