

A comic book style illustration for the Diablo Immortal cover. In the center, a man with dark, wild hair and a beard, wearing a dark, tattered robe, stands with a determined expression. He holds a large, ornate battle-axe in his right hand. Behind him, a knight in full plate armor, including a helmet with a visor, holds a long sword aloft in his right hand. The background is a dramatic, fiery orange and red sky with dark, swirling clouds. In the lower left, a woman with long dark hair and a red cloak is visible, looking towards the central figure. The overall style is reminiscent of classic comic book art with bold lines and a rich color palette.

DIABLO[®]

IMMORTAL[™]

EL MÁS GRANDE — DE LOS — REYES

FRED KENNEDY

PETER BERGTING

BILZARD
ENTERTAINMENT



EL MÁS GRANDE DE LOS REYES

DIABLO[®] IMMORTAL[™]

En una noche de insomnio, el joven príncipe Albrecht busca consejo de su padre, el rey Leoric. Para calmar la mente inquieta de su hijo, Leoric le narra la leyenda del gran conquistador, el rey Aughild, y sus numerosas hazañas a lo largo de Entsteig. Albrecht no olvidará esa historia, un ideal al que todo rey debería aspirar.

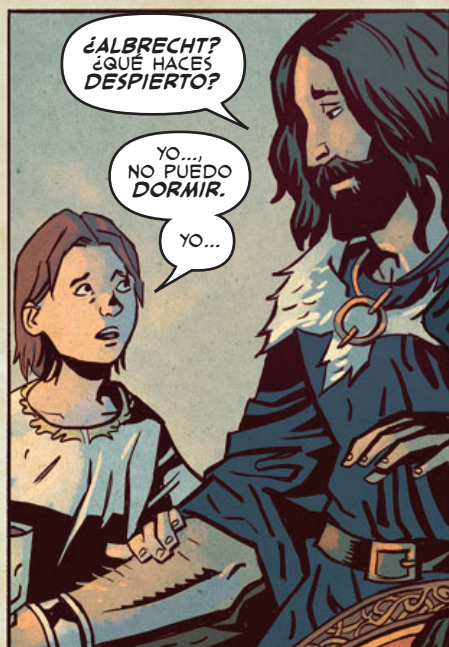
GUIÓN **FRED KENNEDY** ARTE **PETER BERGTING**
COLOR **LAURA AFFE** DISEÑO **CØREY PETERSCHMIDT**
TIPOGRAFÍA **ANDWORLD DESIGN** PORTADA **PETER BERGTING**

BLIZZARD ENTERTAINMENT
DIRECCIÓN SÉNIOR DE DESARROLLO DE HISTORIA Y FRANQUICIA **VENECIA DURAN**
ADMINISTRACIÓN SÉNIOR, ESCRITURA Y LIBROS **MATTHEW CØHAN**
SUPERVISIÓN EDITORIAL **CHLØE FRABØNI**
EDICIÓN SÉNIOR **MEGAN WALKER**
ARTE DE MARCA SÉNIOR **CØREY PETERSCHMIDT**
PRODUCCIÓN **BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBØ, VALERIE STØNE, LAURA TAYLØR**
CONSULTA DEL EQUIPO DE JUEGO **DAVID LØMELI, RYAN QUINN, EMIL SALIM,**
BENJAMIN WAGNER, SHANNØN WILLIAMS
CONSULTA HISTÓRICA **IAN LANDA-BEAVERS**

BLIZZARD
ENTERTAINMENT
Blizzard.com
© 2025 Blizzard Entertainment, Inc., Blizzard y el logo de Blizzard Entertainment son marcas comerciales o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en los EE. UU. y otros países.
Publicado por Blizzard Entertainment.
El cómic es una obra ficticia. Los nombres, personajes, lugares e incidentes son productos de la imaginación de los artistas y autores y se usan de forma ficticia y cualquier parecido con personas reales, vivas o muertas, establecimientos comerciales, eventos o locales es pura coincidencia.
Blizzard Entertainment no tiene ningún control sobre las páginas web de autores o terceros ni sobre su contenido, por lo tanto no asumen ninguna responsabilidad por ellos.



PA...
¿PADRE?



¿ALBRECHT?
¿QUE HACES
DESPIERTO?

YO...
NO PUEDO
DORMIR.

YO...



VENGA...

LA GENTE DE LA
CIUDAD ME TRATA
DIFERENTE.




PORQUE
ERES
DIFERENTE,
HIJO MIO.

ERES UN
PRINCE Y
PUEDE QUE UN
DIA SEAS
REY.

¡QUIZÁ EL
PROXIMO
AUGHILD!

¿AUGHILD?



«FUE UN GRAN HOMBRE. UN HOMBRE QUE CONOCIÓ LA INJUSTICIA...»

¿VEINTE!?

¡ACORDAMOS 30!
¡HE PERDIDO A SIETE
HOMBRES POR ESTA
MADERA!

¿POR QUÉ
CAZAMOS,
PADRE?

EL
AHUMADERO
ESTÁ LLENO.
TENEMOS **DE
SOBRA** PARA
SOBREVIVIR A
LAS NIEVES.


LA NATURALEZA
SE ENFURECE MÁS
CON CADA CODICIA
NUESTRA.

¡Y TODO
PORQUE TÚ Y
TU **SEÑOR**
TENÍAS FRÍO!

¡MIS HOMBRES
MURIERON PARA
QUE VOSOTROS
ESTÉIS **CALENTITOS**
ESTE INVIERNO!

LA **NOBLEZA**
EXIGE PIELS, HIJO.
ASÍ QUE DEBEMOS
SOPORTAR LA IRA
DE LOS FEY...

... O
ACABAR EN EL
CADALSO.



«A MEDIDA QUE AUGHILD
CRECÍA, SE HARTÓ DE LAS
INJUSTICIAS QUE SUFRÍA SU
PUEBLO. ASÍ QUE HIZO UNA
PROCLAMA DE ESPÍRITU».

«¿UNA
PROCLAMA DE
ESPÍRITU? NO LO
ENTIENDO».

«SE ADENTRÓ **SOLO** EN
LO PROFUNDO DE LA
NATURALEZA SALVAJE Y
SELLÓ UN **PACTO**
CON LA TIERRA...»

«... Y LA PROPIA
TIERRA VIO SU
VIRTUD Y SU
CORAJE. Y LO
ELIGIÓ COMO
REY».



CON TU AYUDA,
TRAERÉ **VENGANZA**
PARA LA GENTE DE
ENTSTEIG.

MI BANDA DE
GUERRA LES RECORDARÁ
QUE DEBEN **TEMER** LOS
RINCONES OSCUROS **BAJO**
LAS RAMAS.

Y LOS **FEY**
VOLVERÁN A SER
LIBRES PARA RECLAMAR
LOS BOSQUES QUE LES
PERTENECEN POR
DERECHO.




«¿ERA
BONDADOSO?»

«¡POR
SUPUESTO!»

¡CAMBIO DE
ESTACIÓN, HERMANOS!
¡QUE LA NOBLEZA
SIENTA EL NUEVO
VIENTO SOPLAR!

«PERO, POR DESGRACIA,
NO TODOS RESPETAN
LA BONDAD Y SE VIO
OBLIGADO A LUCHAR».

«AUNQUE LA VOLUNTAD DE
AUGHILD ERA TAL QUE EL
CIELO SE OSCURECIÓ PARA
OCULTAR SUS TROPAS...»



¿ES DE
NOCHE? ¿CÓMO
ES POSIBLE...?

¡A POR
ELLOS!

«LA LLUVIA CAYÓ COMO SI LOS
RÍOS DESCENDIERAN DE LAS NUBES,
CONVIERTIENDO LOS CAMPOS
FÉRTILES EN CIÉNAGAS Y
ATRAPANDO A SUS ENEMIGOS».



¡RETIRADA!

«SU EJÉRCITO FUE EL **PRIMERO** EN ASEDIA-
R CON ÉXITO LA INQUEBRANTABLE
FORTALEZA DE **ENTSTEIG**».

«**NADIE PUDO**
DETENERLOS, PUES LA
NATURALEZA ESTABA
DE SU LADO».

¡MATAD A
QUIEN SE
RESISTA! ¡DADLES
ACERO Y
SANGRE!





NO NECESITABA SER
BRUTO. ERAN *SU*
PUEBLO.

¿QUIÉN PUEDE
OPONERSE A UN
REY *ELEGIDO*
POR LA PROPIA
TIERRA?

TRAJO CAMBIOS,
NUEVAS LEYES.

EL REY *AUGHILD*
DICTA *CINCUENTA*
MANDATOS...

... SI SE *CUMPLEN*, NO
HABRÁ *REPRESALIAS*.
SE OS CONCEDERÁ UNA
NUEVA VIDA.

¿QUÉ PASÓ CON
LOS QUE SE
OPUSIERON?

UN REY *DEBE*
ENSEÑAR A SU
PUEBLO CUANDO
YERRA, HIJO MÍO.

FUE EL AMOR Y EL
APOYO DEL PUEBLO LO
QUE *AUGHILD* VALORÓ
POR ENCIMA DE TODO
LO DEMÁS.

TU *ALMACÉN*
REBOSA DE
MADERA, NO
POR NECESIDAD,
¡SINO POR
CODICIA!

NO DEBEMOS
TOMAR *MÁS* DE
LO QUE NOS
CORRESPONDE.

QUIEN ME
DESOSBEDEZCA,
SERÁ JUZGADO
POR LOS ESPÍRITUS
DE *SHARVAL*.

¿ENTONCES LA
GENTE LE *QUERÍA*?

¡LE
ADORABAN!
ERA VALIENTE
Y JUSTO.

RECONSTRUYÓ
LA CIUDAD,
FORTALECIÓ
UN *REINO*
PODEROSO.

GRACIAS A *SUS* ACTOS, LOS
ESPÍRITUS *MALIGNOS* DE
LA PROFUNDIDAD DEL
BOSQUE DEJARON EN
PAZ A SU PUEBLO.



ESA MISMA
NOBLEZA TAMBIÉN
RESIDE EN TI,
ALBRECHT.

Y **ASÍ** ES COMO
TE VEN LOS
DEMÁS.

VEN
EN TI UNA
GRANDEZA
FUTURA. LES
INSPIRA.



PORQUE
SABEN EN LO
QUE PUEDES
CONVERTIRTE.



LA FUERZA QUE SE
TE HA **CONCEDIDO.**

LA
ENCONTRAMOS,
ALBRECHT.



UN HOMBRE ELEGIDO POR LA
TIERRA, LA SAVIA **MISMA** DE LA
CREACIÓN, PARA GOBERNAR.

LA TUMBA DE
AUGHILD...