BLIZZARD ENTERTAINMENT

DIABLO IV

SINS of the HORADRIM

VERGÖTTERUNG

ICH WÜRDE MICH MIT EINER BITTE AN EURE ANHÄNGER DES LICHTS ...
IHR HABT ZWEIFELLOS VON ATARGOS TOD GEHÖRT.
EIN HAUT EINLADUNGEN VON ERLAUCHTEN KÖNIGEN UND ZÜNFTEN GEGEBEN AIRDAN UND NAFAN.
ABER DAS ... IST, NICHT DIE GANZE WAHRHEIT.
DENN WÄHREND WIR DAS HIER LEST, RUHT NOCH DER VERDÄCHTIGE HERZOG NOCH IMMER.
SO WAR DAS NICHT VORGESEHEN.
ABER DIE ALTERNATIVEN ...
... WAREN WESTALIS SCHLIMMER.
WIR SOLLTEN VIEL TRAUER BEWAHREN VORBEREITUNGEN TREFFEN.
ABER WIR WISSEN NOCH EINMAL, WOHIN EIFERSÜCHTIGKEIT UNSERE PLANUNGEN ZURÜCKZUHALTEN.
VIELLEICHT SITZT AN DER ZEIT ALLES ANDERE, ANDERE, WÄHREN LIEGEN.
NEIN. DONAN, WIR BIETEN NICHT HEUTE ALLE DIESE ALBEREIEN ... ...
SIE HALTEN DIE WOLLE NUR ALLEIN FEST.
SEELENSTEINE.
SE WAREN SCHON JAHRE DIE MÄCHTIGSTE WAFFE DER MENSCHEN.
ABER OHNE DEN WELTENSTEIN WÄRE DER ANDERE WITTE FINDEN, UM EINEN ERSTELLEN.
ICH HABE VIEL ÜBER SEELENSTEINE GELESEN. ZOLTON ALLI HAT JAHRHUNDERTE LANG ÜBER DIE SYNTHESE VON SEELENSTEINEN GEFORSCHT.
ZOLTON ALLI HAT AUSFÜHRLICH ÜBER DIE SYNTHESE VON SEELENSTEINEN GEFORSCHTEN.

ZOLYN WIEDERHOLTE EBENSO DIESE UNGEHEUERLICHEN ORDEN VERBAL.

ALLES SCHWARZER SEELENTEIN ZIEHT ICH VERDAMMT.

ICH WIEDERHOLE NICHT WÄHRE DAVON HÖREN.

ZWEIFEL IST DIE WURZEL DES ERFOLGS DER EIFERSUCHT.

OHNE TIRAEL ZERSPLITTERTEN NUR DIE HOHADRIA.

UNSAUBER - UNWILLIG - DIE NOTWENDIGE ENTSCHEIDUNG ZU TREFFEN.

ICH KONNTE NICHT SATENLOS ZIEHEN.

DIE HOHADRIA UND KULL SCHWARZER SEELENTEIN VERSTECKEN. ABER ICH WUSSTE, DASS MAN SIE FINDEN KONNTE.

JAHRELANG HABE ICH MICH MIT DEN ALTEN SCHRIFTEN UND ALCHEMISTISCHEN ABERGLÄUBEN VERTIEFT.

UND DAS WISSEN, WUSSAH ZUSAMMENHÄNGEN, WAR ALLES, WAS ICH BRÄUCHTE, UM VON DEN VERSTECKEN ABZUSCHÄTZEN, WELCHE ALCHEMISTISCHEN VERSTECKE WURDEN.

ABER ALLES SCHRIFTEN WAREN SCHIEF ZU VERSTEHEN. ALLES WAR ZERSTÖRT, SPIEGELBILD IN EINEM ZERSPRUNGENEN SPIEGEL SUCHEN.

WÄHREND DIESER ZEIT ERFUHR ELIAS UNGEHEUER GROSSE EIFERSUCHT. ICH DA ICH DIESE ZERSTÖRTE SCHLOSSEN UND ES NUR EGAL WAR, OB ICH ZERSTÖRTE SEITE WAR.

ABER ICH WAR ENTSCHLOSSEN, EINEN NEUEN SEELENTEIN ZIEHEN. DIESE ZEIT ICH ALLES UND ICH WÜRDE GEBOREN WURDE.

ICH BEREITE GANZ SANFTLICHE UND LAUTE FLÜSTERN NACH.

UND ICH RAND DEN MEIN ALTES LEBEN ZERSTÖRTEN EIN SCHATTEN EINAGE.

NEIN!

BEIM LICHT!

ASTAROTH.

ICH SAH DRUIDEN KÄMPFEN UND ZERSTÖRTEN. DAS DAMIT NICHTS UNDER BOSE EINDAMMEN KONNTEN. NICHTS ABER NEIN SEELENTEIN.

MEINE SUCHE GING WEITER BIS ICH UNTIEF DEN ZWEI VON ZWEIHUNDERT WERKSTATT FAND.

LORAIN HATTE DIE SCHRECKEN ALLEIN GEHAT!

ICH WAR SCHLECHT AUF DIE SCHRECKEN VORBEREITET, DIE DORT LAUERTEN.

FWOOM

VERSCHIEDENE EXPERIMENTE UND SCHLIMMERES.

BRKSHH HH

ABER ICH LIEß MICH NICHT ABSCHRECKEN.

NICHT WENN SCHLIEßLICH EINE TÜRE ZUR ÜBERSICHT NAH WAR.

WAS ICH SUCHTE, WAR HIER, IN JENEN SCHREKLICHEN HALLEN.

WO DIE UNTOTEN UND DIE LEBENDEN - DEN VORBEREITENDEN NARRMANEN GEFÄHRLICHE ZUFLUCHTEN.

MIT DEM WISSEN, DAS ICH GEFUNDEN HABE, WÜNSCHE ICH DIE HÖRE DER ZERSTÖRUNG DER PRÄGER HINTERLASSEN HAT.

ICH KÖNNTE UNSERE WELT VOR DEN ÜBLEN HÖLLEN SCHÜTZEN.

WER REPUBLIKSTEST DEN PFAD DER ZERSTÖRUNG DES MEISTER?

DU TRAGST DAS SYMBOL DES HORADRIM...
WAREN SIE ENDLICH IHRE LOYALITÄT ZU DEN ANDEREN ZWEI ORDEN ALS DER BEWAHRER DER LEHREN DES ZEHNTEN ANGEBOT?

NEIN, HAMMERSÖHNE NICHT.
ABER ES GIBT EINEN, DER DIESE EHRE AUSSCHLAGEN WÜRDE. SEINEN VERSTAND RICHT TRÜBT, UND DEN WILLEN DES MORGOTH HÖREN.

MIT JEDEM DONNERNDEN HAMMERSCHLAG DEN HÖRTE ICH DIE ZWEIFEL MEINER GEGNER.

ABER ICH ERREICHTE AUCH DIE TÄTIGKEIT AUF EINE ZAUNPFAHL CHAR LIEG.

UND DIESES BEDÜRFNIS TRIEB MICH AN.

ICH WÜRDE NICHT WANKEN.

AZAROTH IST JETZT IN EINEM SEELENSTEIN GEFANGEN. DER SCHMERZ IST DURCH MEIN EIGENES BLUT UND OPFER GEBUNDEN...

ABER WIE LANGE HAHT VON EUCH AB...

WENN WIR NICHT WOLLE DAH WÜRDEN ZERSTÖRT IN HAHS "ROCK UN HERZ".

ENDE

Autor
Fred Kennedy

Layouts
Corey Peterschmidt

Zeichnungen von
Adam Gorham

Farben von
Lauren Affe

Buchstaben
AndWorld Design

BLIZZARD ENTERTAINMENT

Senior Director, Story & Franchise Development Venecia Duran

Senior Manager, Writing & Books Matthew Cohan

Editorial Supervisor Chloe Fraboni

Senior Brand Artist Corey Peterschmidt

Production Carlos Garcia Renta, Brianne Messina, Takayuki Shimbo, Valerie Stone

Lore Consultation Ian Landa-Beavers

Game Team Consultation Nick Chilano, Gabriel Ling, David Lomeli

Blizzard.com

© 2025 Blizzard Entertainment, Inc., Blizzard und die Logo von Blizzard Entertainment und in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken von Blizzard Entertainment, Inc.

Herausgegeben von Blizzard Entertainment.

Dieser Comic ist ein fiktives Werk. Die Namen, Charaktere, Orte und Vorkommnisse entstammen entweder der Phantasie des Autors oder des Künstlers und werden eventuell zur fiktiv genutzt. Jede Ähnlichkeit zu lebenden oder toten Personen, Unternehmen, Ereignissen oder Örtlichkeiten ist rein zufällig.

Blizzard Entertainment hat keine Kontrolle über Webseiten von Autoren oder Dritten und übernimmt keine Verantwortung für deren Inhalte.