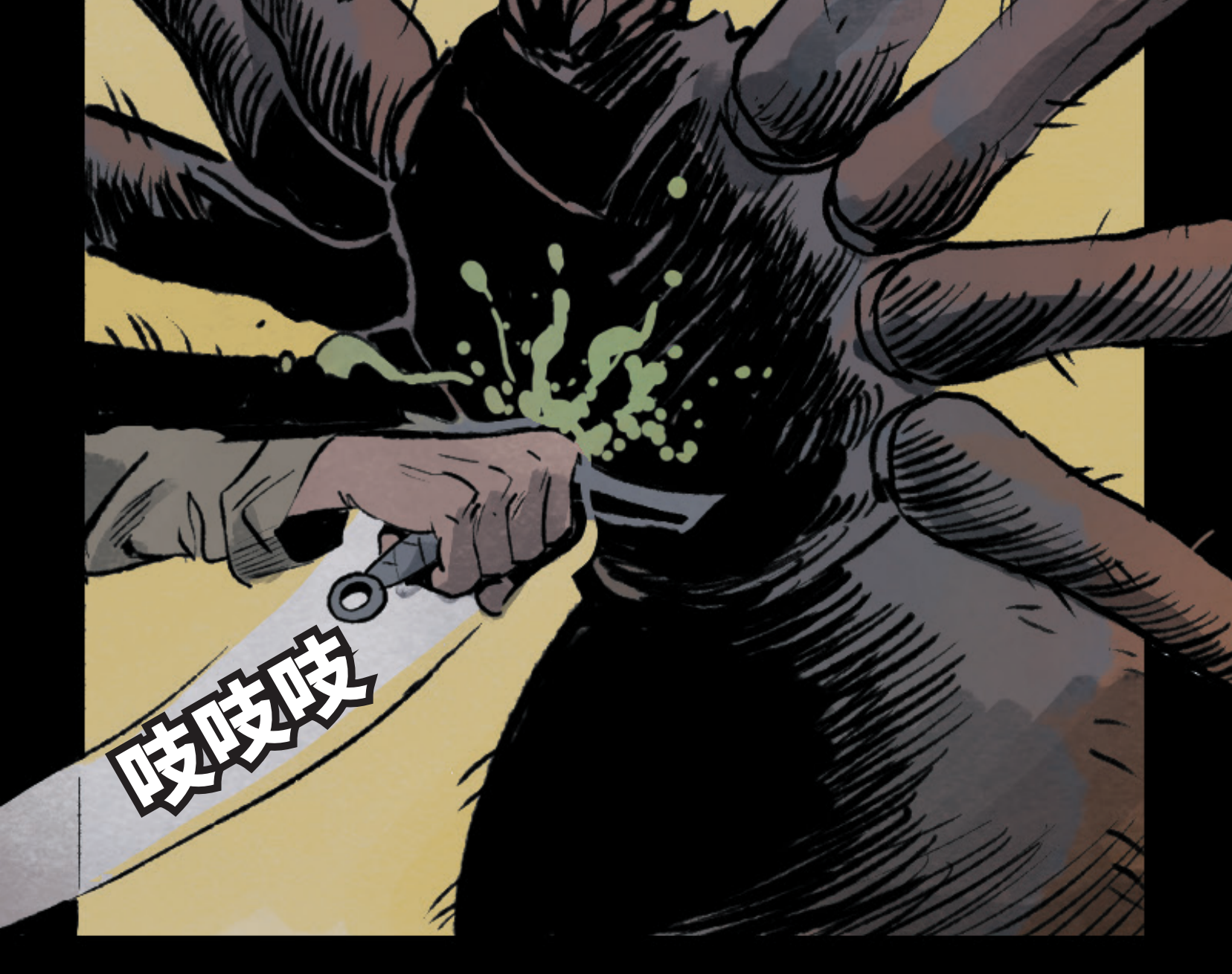
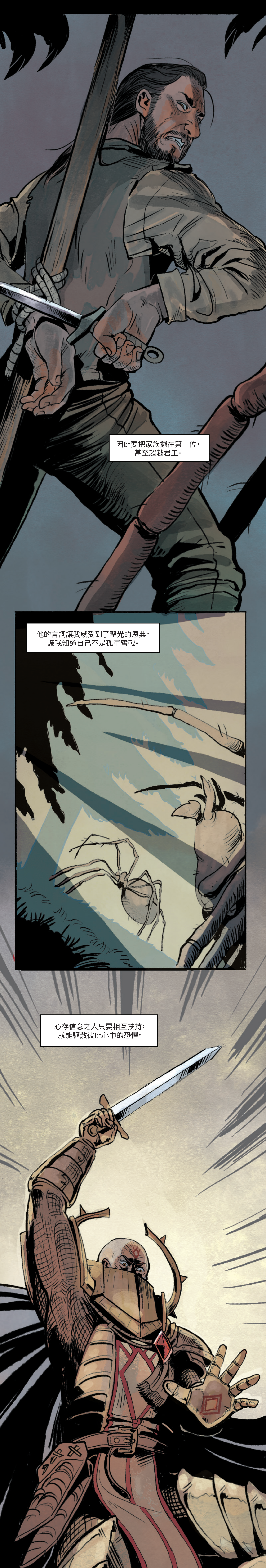
DIABLO®
IMMORTAL™

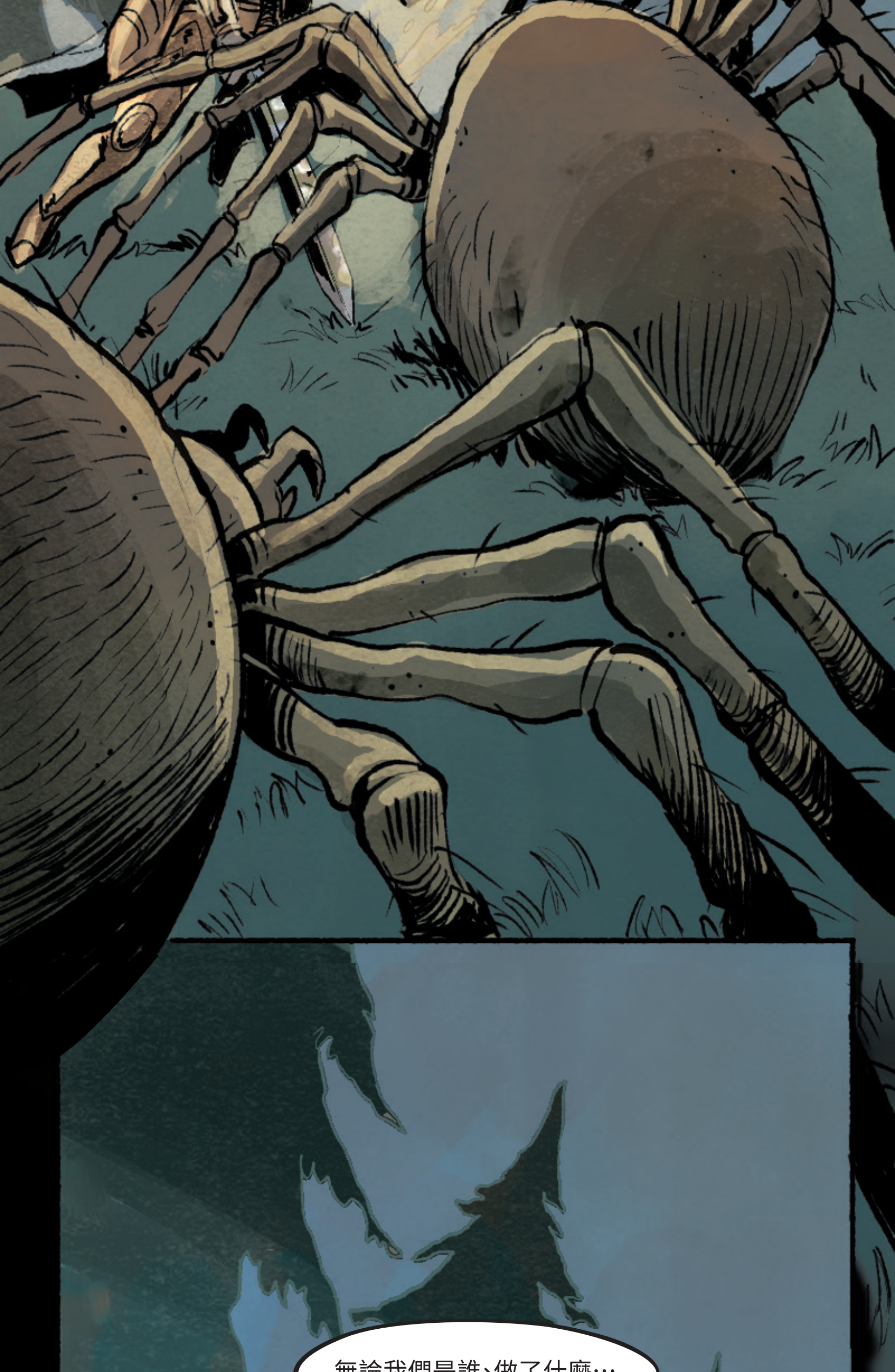
收割之年

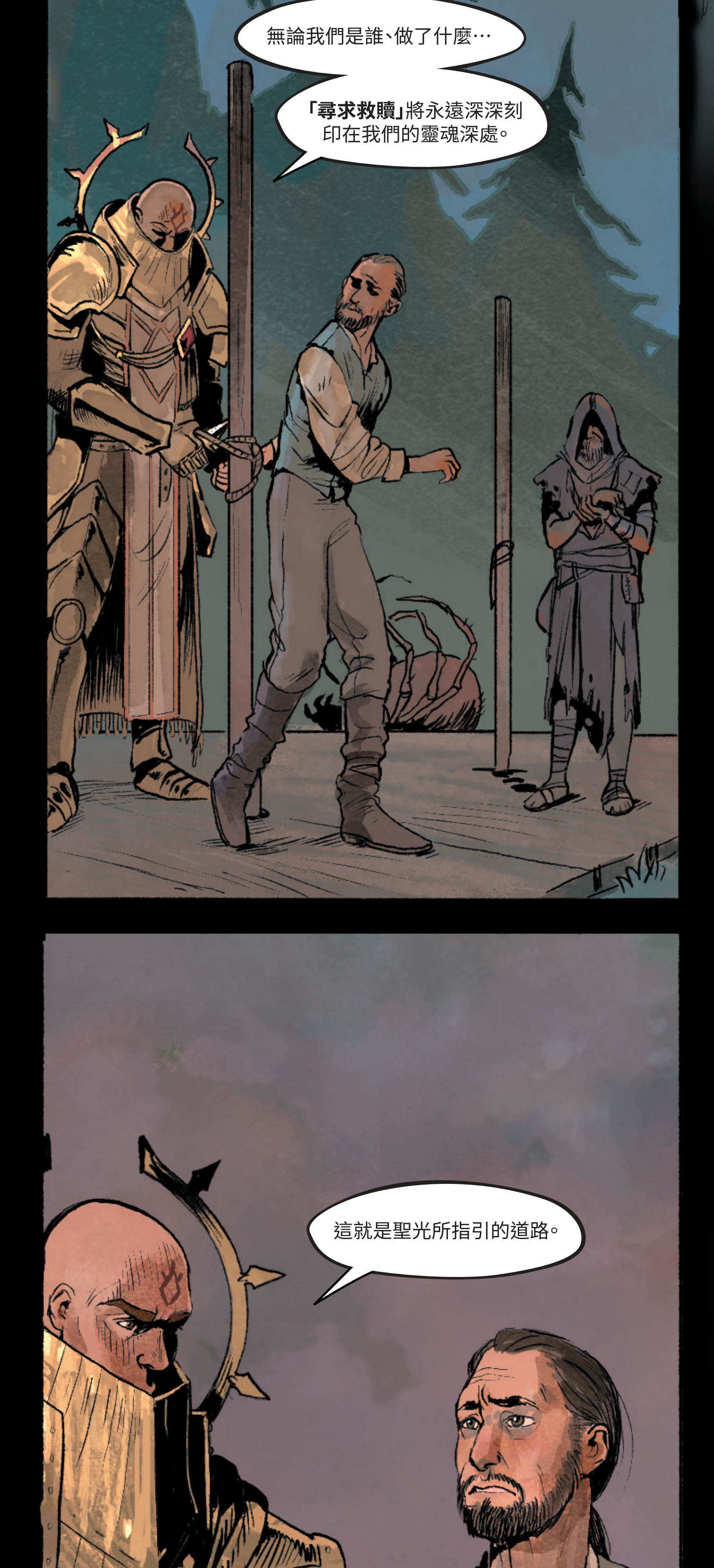
好的。還有人要找沃爾德馬法務官的嗎？
大人求求您，我的所有作物都被荒疫奪走了。
可以請安茲提格暫緩稅徵嗎？
百姓們怨聲載道。
得有人想辦法處理那些蜘蛛。
附近的牲畜都被牠們抓走了！
然而他們將無功而返。除了來自統治階層的忽視外，什麼都得不到。
求求您…我失去了兒子。
我也很想幫你，艾德嘉。但…現在時局艱難。
人人都有各自的難關，只能靠你自己動手解決了。
貴族們一旦感受到天氣嚴寒，就會乘車逃走。
夠了！
如果我們不起身反抗，就只能繼續隱忍。
而反抗換來的…
…只有最嚴厲的懲戒。
放我走吧，沃爾德馬！我發誓以後絕不會在您的廳堂附近乞討了
我只是想活下去啊！
他們從來沒把我們當人看！長久以來，就只會欺壓我們！
欺壓到我們連自尊都**忘了**。你沒意識到嗎？我們早就忘記身為人該有的尊嚴。
住嘴！你瘋了嗎？你想**找死**嗎？
嘶嘶嘶
國王和官員高高在上，地位的差距使得百姓得承擔所有苦痛。
而欣賞他們掙扎，則成了上位者的娛樂。
然而並非每個人都會乖乖任人擺布。
呃啊啊
沃爾德馬法務官為何背棄人性？
我們的尊嚴，必須靠自己**爭取**！

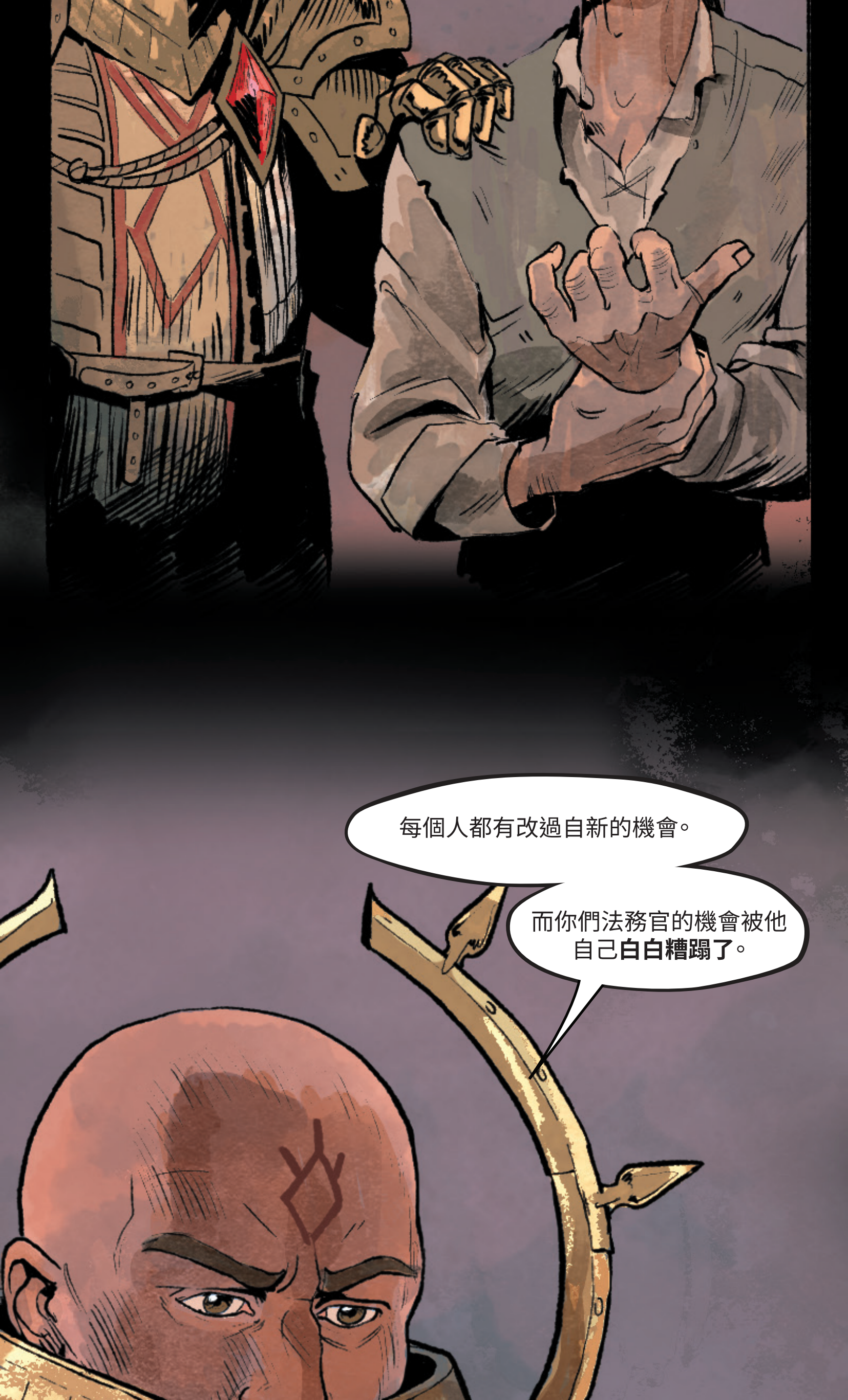

吱吱吱

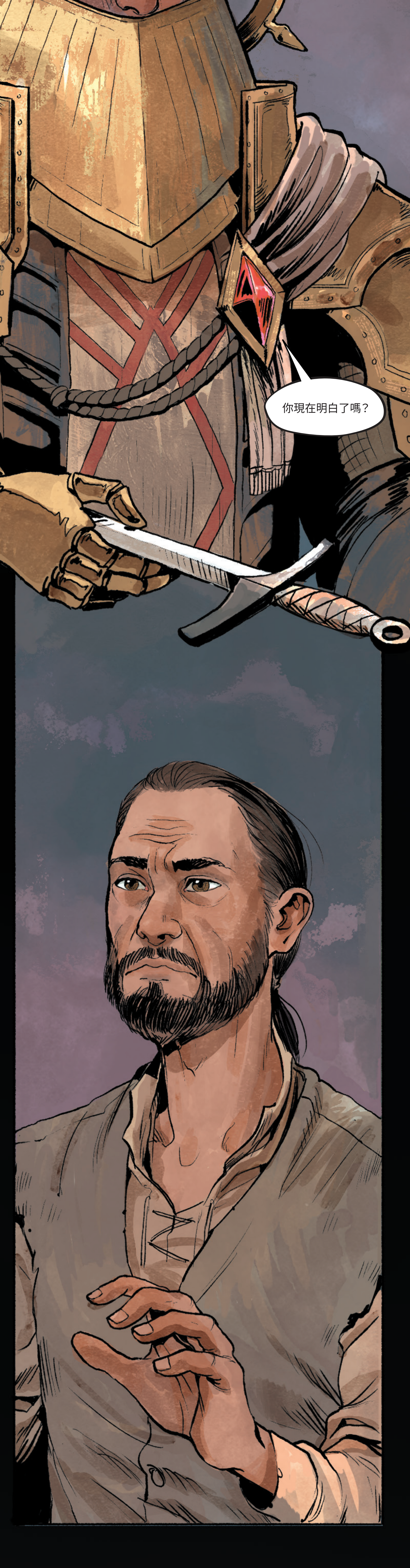
亞貝其特說過，自由就流淌在血脈之中…


因此要把家族擺在第一位，
甚至超越君王。
他的言詞讓我感受到了**聖光**的恩典。
讓我知道自己不是孤軍奮戰。
心存信念之人只要相互扶持，
就能驅散彼此心中的恐懼。


唰唰唰


無論我們是誰、做了什麼…
「尋求救贖」將永遠深深刻印在我們的靈魂深處。


這就是聖光所指引的道路。


每個人都有改過自新的機會。
而你們法務官的機會被他自己**白白糟蹋了**。
你現在明白了嗎？

人人都有各自的難關…以及因果報應。
有艾德嘉的消息嗎？
在傳喚請願者前，我想先聽聽報告…
是時候靠自己的雙手解決了。

著作
Ryan Quinn
繪製
Corey Peterschmidt
上色
Jordie Bellaire
文字
AndWorld Design

暴雪娛樂

資深總監，故事暨特許經營發展 Venecia Duran

資深經理，撰寫暨書籍 Matthew Cohan

編輯主任 Chloe Fraboni

資深品牌美術 Corey Peterschmidt

製作 Brianne Messina, Takayuki Shimbo, Valerie Stone, Laura Taylor

學識諮詢 Ian Landa-Beavers

遊戲團隊諮詢 David Lomeli, Emil Salim, Shannon Williams

Blizzard.com

©2025 Blizzard Entertainment, Inc.、Blizzard 和 Blizzard Entertainment 標誌是美商暴雪娛樂股份有限公司在美國及其他國家的商標或註冊商標。

暴雪娛樂出版。

此漫畫為虛構的作品。所有名稱、角色、地點或事件皆為作者或畫家的想像產物或虛構使用。若與任何實際存在人物、企業、事件或地點雷同，皆純屬巧合。

暴雪娛樂對作者或第三方網站及其內容皆無控制權，亦不承擔任何責任。