

DIABLO® IMMORTAL™



王中之王

FRED KENNEDY

PETER BERGTING

BLIZZARD
ENTERTAINMENT



王中之王

DIABLO
IMMORTAL™

在一個無眠的夜晚，小亞貝其特王子特前去尋求父親李奧瑞克國王的指引。為了撫慰兒子煩憂的心靈，李奧瑞克講述了偉大征服者奧吉德國王的傳奇事蹟，以及他在安茲提格的無數豐功偉業。這段故事深深烙印在亞貝其特心中，成為每位國王都該追求的理想典範。

著作 FRED KENNEDY 美術 PETER BERGTING

著色 LAUREN AFFE 排版 CØREY PETERSCHMIDT

文字 ANDWØRLD DESIGN 封面 PETER BERGTING

暴雪娛樂

資深總監，故事暨特許經營發展 VENECIA DURAN 資深經理，撰寫暨書籍 MATTHEW COHAN

編輯主任 CHLOE FRABONI 資深編輯 MEGAN WALKER

資深品牌美術 CØREY PETERSCHMIDT 製作 BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBO,
VALERIE STØNE, LAURA TAYLØR 遊戲團隊顧問 DAVID LØMELI, RYAN QUINN,
EMIL SALIM, BENJAMIN WAGNER, SHANNON WILLIAMS

背景設定顧問 IAN LANDA-BEAVERS

BLIZZARD®

Blizzard.com

©2025 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard 和 Blizzard Entertainment 標誌是美商暴雪娛樂股份有限公司在美國及其他國家的商標或註冊商標。

暴雪娛樂出版。

此漫畫為虛構的作品。所有名稱、角色、地點或事件皆為作者或畫家的想像產物或虛構使用。若與任何實際存在人物、企業、事件或地點雷同，皆純屬巧合。

暴雪娛樂對作者或第三方網站及其內容皆無控制權，亦不承擔任何責任。



鎮裡的人都用不同的方式對待我。



「他是個偉大的男人。
他明白什麼是不公不義…」

才二十？！

你說好三十的！
為了這批木材我損失了
七個人！

父親，我們為什麼要現在狩獵？

燻肉架上滿滿的食物已經足夠我們過冬了。

大自然會對我們的貪婪發怒的。

全因為你跟你的主人怕冷！

為了讓你們能在冬天取暖，
多少性命就此犧牲！

貴族們想要皮草啊，兒子。
所以我們只能選擇承受妖精的憤怒…

…否則就是死路一條。

「隨著奧吉德長大成人，
他再也受不了同胞所承受的不公不義。
所以…他接受了魂靈的力量！」

「魂靈的力量？我不懂。」

「他隻身冒險，深入荒野，
與大地做了一個交易…」

「…大地看見了他的美德與勇氣。
選擇了他當國王。」

「有你的幫助，
我將向安茲提格的人們復仇。」

「我的手下會讓他們知道，
要懼怕林蔭之下的黑暗之處。」

「而妖精將可以收回曾屬於他們的荒野。」

「他善良嗎？」

「那當然！」

季節已變，兄弟們！
讓那些貴族們感受狂風的呼嘯吧！

「遺憾的是，
並非所有人都願意接受善意，
他被迫在戰場分出勝負。」

「雖然如此，
奧吉德的意志讓天色變暗，
掩護他的軍隊…」

入夜了？怎麼會—

解決他們！

「…大雨從雲間像河流一
般灌注而下，讓肥沃的土地變成沼澤，
限制住他敵人們的行動。」

退後！

「他的軍隊是有史以來第一
支成功包圍安茲提格強大壁壘的勢力。」

「他們勢不可當…
因為大地就是他們的靠山。」

任何抵抗者殺無赦！
讓他們嚥嚥鋼鐵與鮮血！



他不需要殘暴的手段。
這些都是他的人民。

誰能夠違逆受大地本身選中的王呢？

他帶來了改變，新的律法。

奧吉德王發出了五十項要求…

…老實服從者不會受到報復，
可以展開新的生活。

那反抗的人怎麼了？

一位國王**必須**確保他的臣民
知道他們犯錯的結果，
我的兒子。

但是要透過**善意**…
而不是**殘忍**。

奧吉德珍視勝過一切的，
是百姓的支持與友愛。

你的倉庫堆滿了**木材**…
卻不是出於**需要**，
而是**為了利益**！

我們**絕不能**拿我們的**份外之物**。

任何反抗我的人將會受**夏佛**的**魂靈制裁**。

所以，人們喜歡他嗎？

他們**敬愛**他！
他既**英勇**又**公正**。

他讓整個城市**煥然一新**，
擴張成一個**強大的王國**！

因為他的行動，
讓**森林深處**的**邪惡魂靈**放過他的人民，
人們**和平地生活**。

