#### Tonamel 利用マニュアル

## 目次

- 1. <u>参加登録</u>
- 2. <u>チェックイン</u>
- 3. <u>対戦カードの表示~対戦開始</u>
- 4. <u>対戦結果登録</u>
- 5. <u>次ラウンドの開始</u>

### 1.参加登録

#### 1-1.「大会にエントリー」を選択します



1-2. BattleTagを入力します。大会詳細・利用規約を確認し、チェックボックスにチェックを入れ、 「大会にエントリー」を選択します。

※注意:BattleTagは正しく入力してください。 正しい例:チビドラ#1171 よくある間違いの例1:チビドラ(#以降が入力されていない) よくある間違いの例2:#1171 (#以降しか入力されていない)

		A. 🥨 -
< 大会ページに戻る		
バトルグラ 主領:Bitzard Ja	ウンド トーナメント pan	
大会に工 BatticTag	>トリー 1. BattleTagを入力します	
トーナメント表や対 チビドラ#1 ✓ 太会詳細を ✓ 利用規約を	<ul> <li>th-FK2CERFList.</li> <li>171</li> <li>(2.大会詳細・利用</li> <li>(大会にエントリー</li> </ul>	月規約を確認し −」を選択します
	大会にエントリー	

1-3.「エントリー済み」になったことを確認します。 BattleTagを修正したい場合は、「エントリー内容を変更」から修正できます。



スマートフォンの場合「大会に参加」を選択することで、「エントリー内容を変更」が選択できるよう になり、BattleTagを修正できます。





# 2.チェックイン

2-1.「チェックイン」を選択します。チェックインは大会開始1時間前から始まります。 ※注意:大会開始時刻までにチェックインしないと、参加登録していても大会に参加できません。



2-2. チェックインを完了したら、トーナメント表が確定するまで待機します。



## 3.対戦カードの表示~対戦開始

3-1. 対戦表が確定したら「トーナメント表」タブを選択し、「自分の対戦カードを確認」を選択すると 対戦カードが表示されます。



3-2. 対戦相手のBattleTagを確認し、対戦表の一番上のプレイヤーにゲーム内でフレンド申請を します。フレンドが承認されると、一番上のプレイヤーからゲーム内でバトルグラウンドへの招待 が行われますので、対戦の開始をお待ち下さい。

※対戦表の一番上のプレイヤーはフレンド申請を承認してください。全員をバトルグラウンドに招待し、全員が揃ったら対戦を開始してください。

また、対戦相手とチャットが可能です。フレンド申請を送ったけれども承認されない場合などに利用してください。チャットで運営からのメッセージがあることもあります。

< トーナメント表に戻る		<b>#1-1</b> 1回戦			
全員アクセス ダ	結果入力 試合終了		チャット ニ 8	<b>e</b> o	<ul> <li>・ 主催者を呼ぶ</li> <li>●</li> <li>●</li> <li>●</li> <li>●</li> <li>●</li> </ul>
第1試合 0/8 第2試合		<b>ジ</b> キング	Player23··· Fl Player23	ピ <b>ドラ··· Player21···</b> チビドラ Player21	Player18··· Player12··· F Player18 Player12
🤞 試合終了後、対戦結果を入力	してください。		<b>ا</b> لغ		使いください。
	結果入力		この <del>チ</del> ャ あった場		とかできます。問題が ドタンで主催者に通知
<ul> <li>■位         <ul> <li>Player23#1234</li> <li>Player23#1234</li> <li>Player23#1271</li> <li>デビドラ#1171</li> <li>Player12#1335</li> <li>Player18#1199</li> <li>Player18#1199</li> <li>Player12#1621</li> <li>Player2#1883</li> <li>Player2</li> </ul> </li> </ul>	対戦相手のBat 一番上のフ ゲーム内でフレ *この例では Player23#123	ttleTagを確 プレイヤーに ンド申請をし 4にフレンド申請をしてく	認し します		
アクティビティログ		対戦相手と	こチャット	ができま	す
対戦力−ドが確定しました。 04/21 01:37			Aa		<b>Ctrl + Enterで送信</b>

スマートフォンでは画面下部の「チャット」を選択すると、チャット画面が表示されます。

<b>く</b> 戻る	<b>#1-3</b> 1回戦						
全員アクセス # ダ 数/8 メ/8	結果入力 試合終了 」 」 勝者確定 0/1	-					
第1試合 0/8		ランキング					
🤞 試合終了後、対戦結果	を入力してください。						
	課入力						
順位	対戦順位 スクリ ゲーム	ポイント					
- Player23#1234 Player23	-	-					
- 🎯 チビドラ#1171	-	-					
- Player21#1335 Player21	-	-					
選択すると チャットが表示されます							
チャット 対戦相手にあいさ	- つしましょう 👏	>					

### 4.対戦結果登録

4-1. 第1試合の自分の順位が確定したら、「結果入力」を選択します。 その際、「第1試合」タブが正しく選択されていることを確認してください。

< >-	ナメント表に戻る			<b>#1-1</b> 1回戦						
「行	割試合」が選択	されている	ることを	確認しま	ます	チャット ニャット		0		<ul> <li>         ・ 主催者を呼ぶ         ・         ・         ・</li></ul>
第1試合	0/8 第2試合				) 	Player23 Player23	<b>チビドラ…</b> チビドラ	Player21 Player21	Player18 Player18	Player12···· F Player12
	🤞 試合終了後、対戦結果な	を入力してください。								
		結果入力	$\wedge$			こ( あ	のチャットは3 った場合など(;			1題が 5通知
順位	Player23#1234 Player23	対戦順	「結果	入力」を	選択し	ます				
- 🤮	<b>チビドラ#1171</b> チビドラ			_						
- 6	Player21#1335 Player21	-	-		-					
- 0	Player18#1199 Player18	-	-		-					
- 0	Player12#1621 Player12	-	-		-					
- <	Player2#1883 Player2	-	-		-					
- (	Player17#1698 Player17	-	-		-					
- <	Player70#1901 Player70	-	-		-					
				⑦ オ	イント内訳					
アクティ	ィビティログ									-
	対戦カードが確定しました。 04/21 01:37					<b>.</b>	Aa			>
									Ctr	+ Enterで送信

#### 4-2. 自分の順位を選択してから、「結果確定」を選択します。 スクリーンショットは必須ではありませんが、アップロードすることを推奨します。

< トーナメント表に戻る	#1-] 1回戦	L	新結	<b>告果入力</b> 5果確定済み 0/8	×
全員アクセス	課入力 試合終了	<del>ب</del>	ヤット 8	\varTheta 🙆 🙃 💿 💿 🙆 🔶	
8/8	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	PI	layer23 <	く () チビドラ#1171 チビドラ 初回アクセス: 04/21 01:39	>
#1試合 0/8 第2試合		<u>→</u> →+>/7	対	「戦順位	
👹 試合終了後、対戦結果を入力してく	ださい。			- -	-
				Ann	
順位 Player23#1234	.自分の順位を選	択します		4월 24일 24일 24일	
デビドラ#1171 デビドラ			5		
- Player21#1335 ここにスクリー	ンショットをドロップして追加	-	7	2012 2012	
- Player18#1199	·		8	3位	
※スクリーンショ 必須ではありま アップロードすることな	aットは ロットは ロットは ロットは ロット は ロット は ロット は ロット は ロット	•			
- Player70#1901 Player70		-			
		③ポイント内駅			
アクティビティログ 対戦カードが確定しました。 04/21 01:37	2.「結果確定」	を選択しま	す		

4-3. 第2試合の自分の順位が確定したら、第1試合の手順と同様に結果を入力します。 その際、「第2試合」タブが正しく選択されていることを確認してください。

< >-	ナメント表に戻る			<b>#1-1</b> 1回戦							^
	1.「第2試合	訂を選択	します			<b>チャット</b> ニ 8				<ul> <li>         主催者を呼ぶ     </li> </ul>	
		112				Player23…	<b>ビー</b> チビドラ…	Player21…	Player18…	Player12…	î
第1試合	第2試合 0/8				ランキング	Player23	チビドラ	Player21	Player18	Player12	
	🤞 試合終了後、対戦結果を	入力してください。					対戦相手との	の連絡などにお使	いください。		
		結果入力				この あっ	チャットは主 た場合などは			問題が 二通知	
順位		対戦順								_	
- (	Player23#1234 Player23		2.「結果	入力」	を選択	します					
- (	<b>チビドラ#1171</b> チビドラ			-							
- (	Player21#1335 Player21	-	-		-						
- (	Player18#1199 Player18	-	-		-						
- (	Player12#1621 Player12	-	-		-						
- (	Player2#1883 Player2	-	-		-						
- (	Player17#1698 Player17	-	-		-						
- (	Player70#1901 Player70	-	-		-						
				07	ポイント内訳						
アクティ	ィビティログ										
8	チビドラ#1171が結果入力しました。 04/21 01:40 第1試合						Aa			>	
	対戦カードが確定しました。								Ctrl	+ Enterで送信	*

## 5.次ラウンドの開始

5-1. 次ラウンドに進出したプレイヤーは、次ラウンドの開始まで待機してください。 次ラウンドが開始すると、次の対戦カードを確認できるようになります。

#### 以降は1回戦と同様に進行してください。

