



RÈGLEMENT DE CONCOURS OFFICIEL, TERMES ET CONDITIONS
CIRCUIT DU CHAMPIONNAT DES AMÉRIQUES
HEARTHSTONE® 2016

TABLE DES MATIÈRES

1.	INTRODUCTION.....	1
2.	CIRCUIT DU CHAMPIONNAT DES AMÉRIQUES	1
	2.1. Acceptation du règlement officiel.....	1
	2.2. Applicabilité du règlement officiel.....	1
3.	EXIGENCES D'ADMISSIBILITÉ DU JOUEUR	2
	3.1. Admissibilité régionale.....	2
	3.2. Exigences de résidence.....	3
	3.3. Exigences d'âge minimal.....	3
	3.4. Joueurs inadmissibles.....	4
4.	ÉPREUVES DE QUALIFICATION.....	4
	4.1. Période du circuit.....	4
	4.2. Les tournois de Réunion autour du foyer.....	4
	4.3. Classement du circuit du Championnat Hearthstone.....	5

4.4.	Classement de jeu.....	6
4.5.	Tournois de la Coupe Hearthstone.....	6
4.6.	Tournois à grande échelle Hearthstone.....	7
4.7.	Tournois de Réunion autour du foyer	7
4.8.	Tournois de Championnat.....	8
4.9.	Finales mondiales du Championnat Hearthstone	8
4.10.	Qualification au circuit du Dernier appel.....	9
5.	ORGANISATION DU TOURNOI.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
5.1.	Règlement de tournoi; Pertes au jeu.....	9
5.2.	Tournois essentiels du Championnat de saison	10
5.3.	Tournoi du Championnat de la saison d'hiver.....	10
5.4.	Tournoi du Championnat de la saison du printemps.	12
5.5.	Tournoi du Championnat de la saison d'été.....	14
5.6.	Tournoi du Dernier appel.....	15
5.7.	Attributions des prix.....	16
5.8.	Voyage et dépenses.....	17
6.	ÉTIQUETTE DU JOUEUR.....	17
6.1.	Comportement.....	17
6.2.	Tricherie.....	18
6.3.	Comportement illégal et non éthique.....	18
6.4.	Anti-harcèlement.....	19
6.5.	Jeux d'argent.....	19
6.6.	Alcool et drogues.....	19
6.7.	Non-dénigrement.....	20
6.8.	Entrevues et les médias.....	20
6.9.	Logiciel et matériel.....	20
6.10.	Commandites restreintes.....	21

6.11.	Action disciplinaire.	21
7.	LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉS ET EXONÉRATIONS.....	22
7.1.	Plafond de responsabilité; Aucun dommage punitif.....	22
7.2.	Exonérations de responsabilité.	23
7.3.	Modifications à votre compte de Battle.net.....	24
8.	USAGE DE VOS DOCUMENTS DE MARQUE ET DE VOS DONNÉES PERSONNELLES.....	24
8.1.	Licence pour l'utilisation de vos documents de marque.....	24
8.2.	Documents de publicité.....	25
8.3.	Propriété des documents de publicité, Rétroaction, Statistiques et suggestions.	26
8.4.	Ceuillette des données personnelles.	26
9.	RÉSOLUTION DES DIFFÉRENDS	27
9.1.	Applicabilité.	27
9.2.	Négociations.	27
9.3.	Arbitrage exécutoire.	28
9.4.	Procédures d'arbitrage.	28
9.5.	Renonciation à l'action en recours collectif.	29
9.6.	Lieu de l'arbitrage.	29
9.7.	Lois applicables	30
10.	TERMES ET CONDITIONS GÉNÉRAUX (IMPORTANT)	30
10.1.	Droits d'auteur et de marques déposées de Blizzard.	30
10.2.	Modifications à Hearthstone.....	31
10.3.	Modifications au règlement officiel.	31
10.4.	Aucune relation d'emploi.....	31
10.5.	Communications.	32
11.	GLOSSAIRE.....	33

1. INTRODUCTION

Le présent règlement officiel du Circuit du Championnat des Amériques Hearthstone 2016 et ses termes et conditions régissent la qualification et la compétitivité du Circuit du Championnat des Amériques Hearthstone 2016.

Ce règlement officiel établit les règles du tournoi, incluant les règles régissant l'admissibilité du joueur, l'organisation du tournoi, la structure des points, les attributions de prix, les commanditaires et l'étiquette du joueur. Ce règlement officiel énonce également certaines limitations de responsabilité, des octrois de licence et autres conditions contractuelles exécutoires. Vous devez lire et comprendre ce règlement officiel avant de participer au circuit.

Vous devez accepter le présent règlement officiel pour participer au circuit, et vous devez le respecter pour pouvoir demeurer admissible à jouer au circuit et à recevoir des prix. Les détails sont expliqués ci-dessous.

2. CIRCUIT DU CHAMPIONNAT DES AMÉRIQUES

2.1. Acceptation du règlement officiel.

- (a) Vous devez accepter le présent règlement en signant le formulaire de participation du joueur, soit imprimé ou en ligne. Vous pouvez indiquer également votre acceptation au présent règlement officiel lorsque vous participez et si vous participez dans tout jeu ou match qui fait partie du circuit.
- (b) Si vous n'avez pas l'âge de la majorité (tel que décrit ci-après), votre parent ou tuteur légal doit accepter le présent règlement officiel en votre nom.
- (c) Si vous (ou votre parent ou tuteur légal, si vous êtes une personne mineure) n'acceptez pas le présent règlement officiel ou que vous ne rencontrez pas les exigences d'admissibilité du joueur indiquées dans la Section 3, ci-dessous, vous ne pouvez pas participer au circuit.

2.2. Applicabilité du règlement officiel.

- (a) Le présent règlement officiel régit la compétition du Circuit du Championnat des Amériques Hearthstone 2016. D'autres règles s'appliquent aux compétitions qui auront lieu dans la région Asie-Pacifique, en Europe, en Chine et au niveau du Championnat du Monde.

- (b) Le présent règlement s'ajoute également au Contrat de licence d'utilisateur final de Battle.net® applicable à votre utilisation de Battle.net, pour la Politique de protection de la vie privée en ligne de Battle.net, et les autres termes et conditions qui régissent l'utilisation du site web Battle.net. La version actuelle du Contrat de licence d'utilisateur final des titulaires américains et canadiens de comptes de Battle.net est disponible à l'adresse : <http://us.blizzard.com/en-us/company/legal/eula.html> et la version actuelle de la Politique sur la protection de la vie privée en ligne des titulaires américains et canadiens de comptes de Battle.net est disponible à l'adresse : <http://us.blizzard.com/en-us/company/about/privacy.html>.
- (c) Il y a un glossaire des termes au verso du présent règlement officiel qui explique plus en détail les termes clé. Le glossaire est une section importante du présent règlement officiel.
- (d) Si vous ne respectez pas le présent règlement officiel ou les conditions du site web, vous pourriez être assujetti à des pertes de jeux, à des pertes de prix, à une action disciplinaire ou à des réclamations judiciaires, tel qu'indiqué ci-après.

3. EXIGENCES D'ADMISSIBILITÉ DU JOUEUR

3.1. Admissibilité régionale.

- (a) Vous pouvez participer au circuit si, au 5 décembre 2015, vous étiez résident de l'un des pays suivants : les États-Unis, l'Argentine, le Belize, la Bolivie, le Brésil, Canada, Chili, la Colombie, le Costa Rica, l'Équateur, le Salvador, Guatemala, l'Honduras, la Jamaïque, le Mexique, Nicaragua, Paraguay, Pérou, Porto Rico, l'Uruguay et le Venezuela.
- (b) Pour être admissible à participer au circuit, vous devez avoir l'autorisation complète d'accès à un compte de Battle.net enregistré au service de Battle.net du circuit des Amériques de Blizzard. Votre compte doit être en règle dès le début du circuit et le demeurer durant toute la période du circuit. Une autorisation partielle d'accès à un compte de Battle.net n'est pas suffisante pour participer au circuit.
- (c) Votre compte de Battle.net doit inclure une adresse de courriel valide. Blizzard se réserve le droit de vérifier l'adresse de courriel que vous indiquez.
- (d) Pour être admissible à participer au circuit, vous devez être une personne physique (*c.-à-d.*, ne pas être une entreprise, un partenariat ou une autre entité juridique) qui est la même personne

que celle qui a enregistré le compte de Battle.net, à moins que vous soyez une personne mineure utilisant un compte de Battle.net enregistré par votre parent ou tuteur légal.

3.2. Exigences de résidence.

- (a) Si vous voulez participer au circuit, vous devez fournir à Blizzard une preuve que vous êtes soit un citoyen ou un résident autorisé d'un pays de la région des Amériques dans lequel les résidents sont admissibles à participer au circuit.
- (b) Pour prouver votre résidence, vous devez fournir à Blizzard, un compte de Battle.net, aux fins de vérification, et le pays de résidence de votre compte de Battle.net doit être celui de l'un des pays admissibles de la région des Amériques, tel qu'énoncé précédemment. Votre étiquette « BattleTag » doit correspondre avec l'étiquette de votre personnage public qui doit être pré-approuvée par Blizzard avant que vous ne puissiez participer au circuit.
- (c) Vous devez jouer toutes les matches du circuit à partir du pays de la région des Amériques indiquée dans votre compte de Battle.net durant le circuit, à l'exception de cinq événements organisés par ou pour Blizzard. Blizzard peut vérifier les connexions IP, à son entière discrétion, pour déterminer l'emplacement géographique.
- (d) Si vous voyagez à l'extérieur de votre pays de résidence durant la période du circuit, alors vous devez en aviser Blizzard à l'avance, sauf si le voyage est effectué aux fins de participation, soit pour les préliminaires, ou les finales, pour l'un des tournois du Championnat.
- (e) Vous devrez fournir à Blizzard une copie d'une pièce d'identité valide avec photo avec votre adresse actuelle de votre pays de résidence. Une pièce d'identité valide avec photo peut inclure un permis de conduire émis par le gouvernement, une carte d'identification militaire avec photo ou un passeport. Si vous avez des questions concernant les exigences de résidence, veuillez envoyer un courriel à : esportsteam@blizzard.com, et Blizzard peut commencer le processus de vérification. Les décisions de Blizzard concernant la résidence sont finales et exécutoires.

3.3. Exigences d'âge minimal.

- (a) Vous pouvez participer au circuit si vous avez atteint l'âge de la majorité dans votre lieu de résidence au 5 décembre 2015.
- (b) Si vous n'avez pas l'âge de la majorité dans votre lieu de résidence, mais que vous avez plus de treize (13) ans au 5 décembre 2015, vous pouvez encore participer au circuit mais, participer comme un joueur qui rencontre par ailleurs tous les critères d'admissibilité énoncés au présent

règlement officiel et que l'un de vos parents ou un tuteur légal lit et accepte le présent règlement officiel en votre nom.

- (c) Si vous êtes une personne mineure, en plus d'avoir vos parents ou tuteurs légaux qui lisent et acceptent le règlement, il est important de les garder informés de votre participation au circuit. Si vous vous qualifiez aux épreuves, vos parents ou tuteurs légaux doivent être impliqués dans l'assistance au voyage, la signature des exonérations et la communication.

3.4. Joueurs inadmissibles.

- (a) Les dirigeants, administrateurs, et employés de Blizzard Entertainment, Inc., sa société mère, et toutes leurs entreprises affiliées, filiales, agents, conseillers professionnels, agences de publicité et promotion respectives, et leur famille immédiate, tel que la mère, le père, les frères et sœurs, les fils et filles, les enfants des conjoint(e)s, et/ou du(de la) conjoint(e) légal(e) ou de fait, les membres du ménage de chacun d'eux, ne sont pas admissibles à gagner aucun prix.

4. ÉPREUVES DE QUALIFICATION DU CIRCUIT

4.1. Période du circuit.

- (a) La qualification au circuit débute le 24 novembre 2015, à environ 12 h 00 p.m., Heure normale du Pacifique et continuera jusqu'à la fin du circuit, qui devrait se conclure vers le 5 novembre 2016.
- (b) Durant la période du circuit, il y a deux façons de se qualifier au circuit :
- Gagnez un Tournoi de Réunion autour du foyer que Blizzard a désigné comme étant un événement qui donne une place de participation à un Tournoi du Championnat ; ou,
 - Atteindre un rang suffisamment élevé au circuit du Championnat Hearthstone, comme décrit ci-dessous.

4.2. Tournois de Réunion autour du foyer.

- (a) Blizzard désignera certains Tournois de Réunion autour du foyer (qui sont des tournois qui se déroulent à des endroits dans lesquels il y a une réunion autour du foyer) comme les tournois de Réunion autour du foyer d'un héros de taverne. Les gagnants de ces tournois pourront participer

à la prochaine saison du Championnat, aux côtés des meilleurs 128 détenteurs de points, comme décrit ci-après.

- (b) Pas tous les tournois de Réunion autour du foyer ne seront des évènements permettant d'obtenir une place au classement. Blizzard affichera une liste de tous les héros de taverne des tournois de Réunion autour du foyer à l'adresse : PlayHearthstone.com.

4.3. Rang du circuit du Championnat Hearthstone.

- (a) Durant la période du circuit, les joueurs pourront gagner des points à l'égard du rang du circuit du Championnat Hearthstone 2016. Les points sont gagnés sur la base de la performance, dont les meilleurs résultats permettent de gagner plus de points.
- (b) Un joueur pourra gagner des points à l'égard de son rang TCH durant la période du circuit :
- En participant au classement du jeu selon l'échelle de Hearthstone;
 - En compétitionnant aux tournois de la Coupe Hearthstone, durant lequel Blizzard peut donner des points aux meilleurs joueurs, sauf si ces joueurs pourront uniquement gagner des points durant le Tournoi de la Coupe Hearthstone pour toute période de 7 jours;
 - En compétitionnant aux tournois à grande échelle Hearthstone, durant lesquels Blizzard peut donner des points aux meilleurs joueurs;
 - En compétitionnant à des tournois de Réunion autour du foyer qui permettent de gagner des points;
 - En gagnant une place au classement, et en compétitionnant aux tournois de Championnat de des saisons de l'hiver, du printemps et de l'été; et,
 - En gagnant une place au classement, et en compétitionnant aux Finales du Championnat du Monde Hearthstone 2016.
- (c) Au cours de la période du circuit, chaque joueur sera séparément quatre rangs TCH : trois rangs pour les saisons TCH et un rang pour le dernier appel TCH.
- (d) Chaque rang des saisons TCH (Rang de l'hiver TCH, rang du printemps TCH, rang de l'été TCH) ne reflètera uniquement que les points du rang TCH accumulés durant une saison particulière (Hiver, printemps ou été). Le rang du dernier appel TCH reflètera les points du rang TCH accumulés durant toute la période du circuit.

4.4. Classement de jeu.

- (a) Un joueur se verra attribuer des points de rang TCH basés sur son classement de jeu selon les échelles de Hearthstone à la fin de chaque saison de classement de jeu durant la période du circuit. Après que Blizzard ait introduit un format « Standard » pour le classement de jeu (distinct du format « Wild »), qui restreint les cartes disponibles à être utilisées pour le classement de jeu standard, les joueurs se verront attribuer des points de rang TCH basés sur leurs rangs dans le classement de jeu standards à la fin de chaque saison de classement de jeu durant la période du circuit, et ne se verront *pas* attribuer des points de rang TCH basés sur leurs rangs dans le classement de jeu « Wild ».
- (b) Chaque joueur qui termine une saison de classement de jeu au niveau « Légende » ou à un meilleur rang, gagnera les points suivants à l'égard de son rang TCH :

Classement de jeu	
1ère Place	15 points
2 ème - 10 ème Places	12 points
11 ème - 25 ème Places	10 points
26 ème - 50 ème Places	8 points
51 ème - 100 ème Places	5 points
Légende	1 point

- (c) Un joueur peut uniquement gagner des points à partir d'une seule échelle de jeu par saison de classement de jeu, mais les points qu'il gagne seront basés sur le plus haut pointage des échelles de jeu des Amériques, de l'Asie, ou de l'Europe.

4.5. Tournois de la Coupe Hearthstone.

- (a) Tour événement administré par une tierce partie qui attribue des points doit suivre les critères approuvés de Blizzard, qui sont indiqués à l'adresse : PlayHearthstone.com, et doit soumettre tous les renseignements aux équipes e-sports de Blizzard pour révision et acceptation. Blizzard affichera tout tournoi de la Coupe Hearthstone qu'il approuve à l'adresse : PlayHearthstone.com.
- (b) Les joueurs ne peuvent gagner des points uniquement qu'un Tournoi de la Coupe Hearthstone dans toute période de 7 jours. Assujéti à cette restriction, un joueur qui termine dans les quatre

meilleures positions du circuit de la Coupe Hearthstone gagnera les points suivants à l'égard de son rang TCH :

Coupes Hearthstone	
1 ^{ère} Place	3 points
2 ^{ème} Place	2 points
3 ^{ème} - 4 ^{ème} Places	1 point

- (c) Les tournois de la Coupe Hearthstone affichés à l'adresse : PlayHearthstone.com, pourront avoir des points révoqués, à la discrétion de Blizzard.

4.6. Tournois à grande échelle Hearthstone.

- (a) Tout évènement administré par une tierce partie qui attribue des points doit suivre les critères approuvés de Blizzard, qui sont indiqués à l'adresse : PlayHearthstone.com, et doit soumettre tous les renseignements aux équipes e-sports de Blizzard pour révision et acceptation. Blizzard affichera tout tournoi à grande échelle Hearthstone qu'il approuve à l'adresse : PlayHearthstone.com.
- (b) Les joueurs qui terminent dans les huit meilleures positions du circuit à grande échelle Hearthstone gagneront les points suivants à l'égard de leurs rangs TCH :

Tournois à grande échelle Hearthstone	
1 ^{ère} Place	15 points
2 ^{ème} Place	10 points
3 ^{ème} - 4 ^{ème} Places	5 points
5 ^{ème} - 8 ^{ème} Places	2 points

4.7. Tournois de Réunion autour du foyer.

- (a) Blizzard peut désigner certains tournois de Réunion autour du foyer comme des évènements durant lesquels des points sont attribués aux rangs TCH des joueurs. Ceci peut inclure les tournois de Réunion autour du foyer d'un héros de taverne (en d'autres mots, un évènement qui attribue une place au classement du circuit du Championnat d'un héros de taverne pourrait également attribuer des points à l'égard des rangs TCH des joueurs, si Blizzard le désigne ainsi).

- (b) Tout évènement administré par une tierce partie qui attribue des points doit suivre les critères approuvés de Blizzard, qui sont indiqués à l'adresse : PlayHearthstone.com, et doit soumettre tous les renseignements aux équipes e-sports de Blizzard pour révision et acceptation. Blizzard affichera tout tournoi de Réunion autour du foyer qui attribue des points, à l'adresse : PlayHearthstone.com, où Blizzard annoncera également comment plusieurs points seront gagnés par les meilleurs finalistes.

4.8. Tournois du Championnat de la saison Hearthstone.

- (a) Tel que décrit ci-après, les participants de chacun des trois tournois de Championnats de saison gagneront les points suivants à l'égard de leurs rangs TCH :

Tournois de Championnat	
1 ^{ère} Place	30 points
2 ^{ème} Place	20 points
3 ^{ème} - 4 ^{ème} Places	15 points
5 ^{ème} - 8 ^{ème} Places	10 points
9 ^{ème} - 16 ^{ème} Places	3 Points
17 ^{ème} - 64 ^{ème} Places	2 Points
65 ^{ème} Place et plus	1 Point

4.9. Finales du Championnat du Monde Hearthstone.

- (a) Les joueurs qui gagnent une place au classement et qui compétitionnent aux Finales du Championnat du Monde Hearthstone 2016 gagneront les points suivants à l'égard de leurs rangs TCH :

Finales du Championnat du Monde	
1 ^{ère} Place	30 points
2 ^{ème} Place	20 points
3 ^{ème} - 4 ^{ème} Places	15 points

4.10. Qualification au tournoi du Dernier appel.

- (a) Une performance de joueur durant toute l'année, comme reflété par son rang TCH de Dernier appel, sera utilisée pour déterminer les huit participants qui auront complétés le tournoi du Dernier appel.
- (b) Contrairement aux tournois du Championnat de saison, les héros de taverne ne sont pas automatiquement qualifiés pour participer au tournoi du Dernier appel.

5. ORGANISATION DE TOURNOI

5.1. Règlement de tournoi; Pertes au jeu.

- (a) Pour tous les matchs du circuit, chaque joueur utilisera des paquets de cartes Hearthstone qu'il a créé (en utilisant les cartes qu'il a recueillies) sur les serveurs de Battle.net de la région des Amériques. Les paquets de cartes créés sur les serveurs des autres régions ne sont pas admissibles pour jouer aux matchs du circuit. Pour le Tournoi du Championnat de la saison d'hiver, chaque joueur peut sélectionner les cartes à partir de tous ensembles de cartes Hearthstone de son paquet. Pour le tournoi du Championnat de saison du printemps, le tournoi du Championnat de l'été et le tournoi du Dernier appel, chacun des paquets du joueur peut uniquement inclure les cartes de jeu du format actuel « Standard » Hearthstone; les cartes qui sont offertes pour le jeu selon le format « Wild » ne peuvent pas être utilisées. Blizzard peut déterminer quelles sont les cartes qui sont selon le format de jeu « Standard » et peut modifier cette détermination, à l'occasion.
- (b) Après que le premier jeu d'un match ait débuté, si un joueur quitte l'entrée de jeu, ou annule le « défi du jeu », ou quitte le jeu client de Hearthstone pour toute raison, ceci sera considéré comme un match perdu et le joueur adverse pourra gagner le match.
- (c) De la même façon, lorsque le jeu est bien commencé par le jeu client de Hearthstone, si un joueur quitte le jeu Hearthstone pour toute raison, le joueur est considéré comme ayant perdu le jeu. Si un joueur choisit un paquet dans une classe avec laquelle il/elle a gagné un jeu précédent dans le match, ce jeu sera considéré comme une perte et sera perdu.

5.2. Tournois essentiels de Championnat de saison.

- (a) Chaque tournoi de Championnat de saison est divisé en deux parties : les tours préliminaires, qui se réfèrent aux « Saisons préliminaires » et les tours subséquents (qui débutent avec le « Tour de huit »).
- (b) Chaque tournoi de Championnat de saison inclura les héros de taverne et les 128 meilleurs joueurs, basés sur le rang TCH (en cas d'égalité pour la 128^{ème} place, tous les joueurs qui auront la 128^{ème} position pourront participer), et auront une cagnotte de prix total de 100 000 \$ USD.

5.3. Tournoi du Championnat de la saison d'hiver.

- (a) Les héros de taverne et les joueurs qui se classent dans les 128 meilleures positions des Amériques, incluant tous les joueurs à égalité pour la 128^{ème} place (tel qu'enregistré par le système de classement TCH de l'hiver de Blizzard) au 5 février 2016, seront invités à compétitionner au tournoi du Championnat de la saison d'hiver 2016.
- (b) Blizzard, à son entière discrétion, déterminera les dates, les heures et les emplacements du tournoi du Championnat de la saison d'hiver.
- (c) Pour la saison préliminaire du tournoi du Championnat de la saison d'hiver, un joueur peut compétitionner à partir de l'endroit qui lui convient le mieux (parmi ceux désignés par Blizzard), mais, chaque joueur sera jumelé à son joueur adverse, basé sur le classement de jeu, peu importe l'endroit où les joueurs sont présentement situés dans la région des Amériques.
- (d) Tous les joueurs, incluant les héros de taverne, seront classés sur la base de leur rang TCH de l'hiver. Tous les joueurs doivent assister à un des événements en direct pour participer au tournoi du Championnat de la saison d'hiver. Blizzard enverra les invitations au tournoi du Championnat de la saison d'hiver par courriel aux joueurs qui se qualifient, au moins une semaine avant les dates du tournoi.
- (e) Les joueurs seront classés selon leur rang TCH de l'hiver lors d'une double élimination standard, à l'emplacement d'où ils compétitionneront sur internet pour déterminer le « Tour de huit » (*c.-à-d.*, les quatre premiers finalistes de la tranche des gagnants et les quatre premiers finalistes de la tranche des perdants).
- (f) Pour le « Tour de huit », Blizzard peut, à son entière discrétion, décider de fournir l'hébergement et le transport (incluant le tarif aérien à partir du principal aéroport le plus près des joueurs qui résident à moins de 200 milles de l'emplacement et le transport terrestre à partir

de l'aéroport à l'hôtel où les joueurs seront hébergés), pour les joueurs qui atteignent le « Tour de huit » à un emplacement où les joueurs compétitionneront dans un studio, « hors ligne », pour déterminer le gagnant du tournoi du Championnat de la saison d'hiver. Pour le « Tour de huit », les joueurs seront divisés en deux groupes de quatre joueurs chacun pour participer à l'étape de groupe de la double élimination. Chaque groupe sera classé selon les résultats de joueur de la saison préliminaire de l'hiver et le rang TCH de joueur, dont les meilleurs résultats d'un joueur donneront un classement plus élevé au « Tour de huit ».

- (g) Les participants qui se qualifient au « Tour de huit » seront classés selon une étape de groupe, basée sur leurs résultats de la saison préliminaire de l'hiver et de leur rang TCH, avec deux groupes de quatre joueurs chacun, pour la double élimination. Durant le « Tour de huit » de l'étape de groupe de la double élimination, les huit joueurs seront divisés en deux groupes de quatre joueurs, basés sur leurs résultats de la saison préliminaire de l'hiver et le rang TCH, dont un groupe consistant aux premier, quatrième, cinquième et huitième classement(s) de jeu, et l'autre groupe consistant aux deuxième, troisième, sixième et septième classements de jeu. Les joueurs qui termineront dans la tranche des gagnants de la saison préliminaire de l'hiver se verront attribuer les classements de jeu d'un, deux, trois et quatre selon leur rang TCH, avec les joueurs au rang TCH supérieur obtenant ainsi un classement plus élevé. Les joueurs qui termineront dans la tranche des perdants de la saison préliminaire de l'hiver se verront attribuer les classements de jeu de cinq, six, sept et huit selon leur rang TCH, avec les joueurs au rang TCH supérieur obtenant ainsi un classement plus élevé.
- (h) Chaque groupe de quatre joueurs compétitionnera à leur propre tournoi de double élimination de cinq matchs : le joueur ayant le classement supérieur de chaque groupe jouera au départ avec le joueur ayant le classement inférieur du groupe (Match A) et les deux joueurs ayant des classements intermédiaires joueront au départ entre eux (Match B).
- (i) Les perdants de ces deux premiers matchs joueront entre eux durant le premier match de la tranche des perdants (Match C), et le perdant de ce match sera éliminé du tournoi. Les gagnants des deux premiers matchs joueront entre eux pour le match final de la tranche des gagnants (Match D), dont le gagnant de ce match progressera au « Tour de quatre » et le perdant chutera à la tranche des perdants afin d'affronter le gagnant du Match C au match final de la tranche des perdants (Match E). Le gagnant de ce match progressera au « Tour de quatre » et le perdant de ce match sera éliminé du tournoi.
- (j) Le « Tour de quatre » consistera à une tranche de simple élimination jusqu'à ce que le Championnat de la saison d'hiver des Amériques 2016 soit complété. Les matchs utiliseront le

meilleur des cinq formats « Conquest with 1 Ban » avec quatre classes par joueur à chaque match. Chaque joueur soumettra quatre différentes classes et « decklists » avant l'évènement.

- (k) Au début du match, les deux joueurs interdiront une classe (*c.-à-d.*, identifieront une classe que son adversaire ne pourra pas jouer durant ce jeu). Les deux joueurs connaîtront les classes choisies par leurs adversaires avant l'interdiction. Les deux joueurs communiqueront leurs interdictions au représentant de Blizzard chargé de leur match au même moment « Blind » (*c.-à-d.*, sans connaître quelle classe l'autre joueur a interdit). Dans chaque jeu, les deux joueurs, choisiront leurs propres classes « Blind » (*c.-à-d.*, sans connaître la classe choisie par l'autre joueur).
- (l) Lorsqu'un joueur gagne un jeu, le joueur gagnant ne peut pas utiliser la classe qu'il a utilisée pour ce jeu durant le reste du match. Le joueur qui perd un jeu peut garder la même classe ou obtenir une classe différente, à son choix, dont un tel changement est un « Blind » pour la classe choisie par son adversaire. Le premier joueur à gagner trois jeux gagne le match.
- (m) Le gagnant du tournoi du Championnat de la saison d'hiver gagnera 25 000 \$ USD, et obtiendra une place de classement au Championnat du Monde Hearthstone 2016, qui inclut un voyage aller-retour en avion, et l'hébergement au site du Championnat du Monde Hearthstone 2016.
- (n) Les joueurs du Tournoi du Championnat de la saison d'hiver gagneront les prix et les points suivants à l'égard de leur rang TCH et au tournoi du Championnat de saison du printemps :

Championnat de la saison de l'hiver		
1 ^{ère} Place	30 points	25 000 \$ USD
2 ^{ème} Place	20 points	15 000 \$ USD
3 ^{ème} - 4 ^{ème} Places	15 points	\$ 10 000 \$ USD
5 ^{ème} - 8 ^{ème} Places	10 points	5 000 \$ USD
9 ^{ème} - 16 ^{ème} Places	3 Points	\$ 2 500 \$ USD
17 ^{ème} - 64 ^{ème} Places	2 Points	Aucun argent comptant
65 ^{ème} Place et plus	1 Point	Aucun argent comptant

5.4. Tournoi du Championnat du printemps.

- (a) Les héros de taverne et les joueurs qui se classent dans les 128 meilleures positions des Amériques, incluant tous les joueurs à égalité pour la 128^{ème} place (tel qu'enregistré par le

système de classement du TCH du printemps de Blizzard) au 1^{er} mai 2016, seront invités à compétitionner au tournoi du Championnat de saison du printemps 2016.

- (b) Blizzard, à son entière discrétion, déterminera les dates, les heures et les emplacements du tournoi du Championnat de saison du printemps.
- (c) Pour la saison préliminaire du tournoi du Championnat du printemps, un joueur peut compétitionner à partir de l'endroit qui lui convient le mieux (parmi ceux désignés par Blizzard), mais, chaque joueur sera jumelé contre son joueur adverse basés sur le classement, peu importe l'endroit où les joueurs sont présentement situés dans la région des Amériques.
- (d) Tous les joueurs, incluant les héros de taverne, seront classés sur la base de leur rang TCH du printemps. Tous les joueurs doivent assister à un des évènements en direct pour participer au tournoi du Championnat de saison du printemps. Blizzard enverra des invitations au tournoi du Championnat de saison du printemps par courriel aux joueurs qui se qualifient, au moins deux semaines avant les dates du tournoi.
- (e) Blizzard annoncera le format du tournoi du Championnat de saison du printemps durant le tournoi du Championnat de la saison de l'hiver, et une description du format du tournoi du Championnat de saison du printemps sera disponible en ligne à l'adresse : <http://us.battle.net/hearthstone/en/blog/19968666/join-us-for-the-2016-hearthstone%C2%AE-Championnat-tour-11-25-2015>, au plus tard le 15 mars 2016.
- (f) Le gagnant du tournoi du Championnat de saison du printemps gagnera 25 000 \$ USD, et obtiendra une place au classement du Championnat du Monde Hearthstone 2016, qui inclut un voyage aller-retour en avion, et l'hébergement au site du Championnat du Monde Hearthstone 2016.
- (g) Les joueurs du tournoi du Championnat de saison du printemps gagneront les prix et les points suivants à l'égard de leur rang TCH et au tournoi du Championnat de l'été:

Championnat de saison du printemps		
1 ^{ère} Place	30 points	25 000 \$ USD
2 ^{ème} Place	20 points	15 000 \$ USD
3 ^{ème} - 4 ^{ème} Places	15 points	10 000 \$ USD
5 ^{ème} - 8 ^{ème} Places	10 points	5 000 \$ USD
9 ^{ème} - 16 ^{ème} Places	3 Points	2 500 \$ USD
17 ^{ème} - 64 ^{ème} Places	2 Points	Aucun argent comptant
65 ^{ème} Place et plus	1 Point	Aucun argent comptant

5.5. Tournoi du Championnat de l'été.

- (a) Les héros de taverne et les joueurs qui se classent dans les 128 meilleures positions en Amérique, incluant tous les joueurs à égalité pour la 128^{ème} place (tel qu'enregistré par le système de classement du TCH de l'été de Blizzard) au 5 août 2016, seront invités à compétitionner au tournoi du Championnat de l'été.
- (b) Blizzard, à son entière discrétion, déterminera les dates, heures et les emplacements du tournoi du Championnat de l'été.
- (c) Pour la saison préliminaire du tournoi du Championnat de l'été, un joueur peut compétitionner à partir de l'endroit qui lui convient le mieux (parmi ceux désignés par Blizzard), mais, chaque joueur sera jumelé à son joueur adverse, basé sur le classement des joueurs, peu importe l'endroit où les joueurs sont présentement situés dans la région des Amériques.
- (d) Tous les joueurs, incluant les héros de taverne, seront classés sur la base de leur rang TCH de l'été. Tous les joueurs doivent assister à un des événements en direct du tournoi du Championnat de l'été. Blizzard enverra des invitations au tournoi du Championnat de l'été par courriel aux joueurs qui se seront qualifiés, au moins deux semaines avant les dates du tournoi.
- (e) Blizzard annoncera le format du tournoi du Championnat de l'été durant le tournoi du Championnat de saison du printemps, et une description du format du tournoi du Championnat de l'été sera disponible à l'adresse : <http://us.battle.net/hearthstone/en/blog/19968666/join-us-for-the-2016-hearthstone%20AE-Championnat-tour-11-25-2015>, au plus tard le 13 juin 2016.

- (f) Le gagnant du tournoi du Championnat de l'été gagnera 25 000, \$ USD, et obtiendra une place au classement au Championnat du Monde Hearthstone 2016, qui inclut un voyage aller-retour en avion, et l'hébergement au site du Championnat du Monde Hearthstone 2016.
- (g) Les joueurs du tournoi du Championnat de l'été gagneront les prix et les points suivants à l'égard de leur rang TCH et du tournoi du Championnat de l'hiver de 2017 :

Championnat de saison de l'été		
1 ^{ère} Place	30 points	25 000 \$ USD
2 ^{ème} Place	20 points	15 000 \$ USD
3 ^{ème} - 4 ^{ème} Places	15 points	10 000 \$ USD
5 ^{ème} - 8 ^{ème} Places	10 points	5 000 \$ USD
9 ^{ème} - 16 ^{ème} Places	3 Points	\$ 2 500 \$ USD
17 ^{ème} - 64 ^{ème} Places	2 Points	Aucun argent comptant
65 ^{ème} Place et plus	1 Point	Aucun argent comptant

5.6. Tournoi du Dernier appel.

- (a) Les huit joueurs qui ont le rang TCH de Dernier appel plus élevé et qui ne se sont pas déjà qualifiés pour le Championnat du Monde Hearthstone 2016 au 23 septembre 2016, seront invités à compétitionner à un tournoi de qualification, dans lequel le gagnant du tournoi du Dernier appel gagnera une place au classement du Championnat du Monde Hearthstone 2016. Les compétiteurs du tournoi du Dernier appel seront classés sur la base de leur dernier rang TCH.
- (b) Le gagnant du tournoi du Dernier appel se verra attribuer un voyage aller-retour en avion, et l'hébergement au site du Circuit du Championnat du Monde Hearthstone 2016. Aucun autre prix ou point ne sera attribué aux joueurs sur la base de leur compétition au tournoi du Dernier appel.
- (c) Blizzard déterminera le temps et l'endroit du tournoi du Dernier appel, et notifiera les joueurs qui sont admissibles à compétitionner au tournoi du Dernier appel, une semaine avant le début du tournoi du Dernier appel. Blizzard annoncera le format du tournoi du Dernier appel au plus tard le 30 septembre 2016.

5.7. Attributions des prix.

- (a) L'attribution des prix est nulle là où la loi l'interdit. Aucun achat requis pour participer au circuit.
- (b) Les taxes nationales, d'État et locales, incluant la taxe TVA qui est associée à la réception ou l'utilisation de tous prix, sont l'unique responsabilité du gagnant. Tous les prix en argent comptant seront payés en dollars américains. Les gagnants devront compléter tous les formulaires fiscaux et gouvernementaux et les soumettre à Blizzard pour recevoir un prix en argent comptant, incluant un formulaire IRS W-8 ou W-9 et les autres formulaires requis par le pays dans lequel sont tenus les événements en direct de tournoi. D'autres formulaires supplémentaires que Blizzard demande, incluant les renonciations et les quittances, doivent être soumis à Blizzard avant que Blizzard n'attribue le prix au gagnant. Les prix ne peuvent pas être transférés.
- (c) Aucune substitution ou échange (incluant pour de l'argent comptant) de tous prix autres qu'en argent comptant ne sera permise, sauf si Blizzard se réserve le droit de substituer un prix pour une valeur égale ou supérieure pour un prix autre qu'en argent comptant.
- (d) Tous les participants doivent avoir été vérifiées par Blizzard pour assurer leur admissibilité avant d'être déclaré un gagnant et/ou de se voir attribuer tout prix. L'affichage des statistiques du jeu (*par ex.*, sur un tableau de classement) durant le circuit ne donne pas droit à tout participant de gagner un prix.
- (e) Comme une condition préalable à l'attribution de tout prix, les gagnants devront signer et remettre à Blizzard un affidavit d'admissibilité et d'acceptation du présent règlement et une quittance de responsabilité. Dans le cas où ce gagnant n'a pas l'âge de la majorité, le parent ou tuteur légal du gagnant devra signer et remettre de tels documents. Tout manquement à retourner l'affidavit signé dans le délai de sept (7) jours peut entraîner la perte du prix. Les gagnants potentiels sont responsables de s'assurer de retourner tous les documents requis; la preuve de l'envoi des documents ne sera pas considérée comme une preuve de réception par Blizzard.
- (f) Blizzard affichera une liste des gagnants à l'adresse : <http://us.battle.net/hearthstone>, au plus tard le 30 novembre 2016. La liste demeurera disponible jusqu'au 31 mars 2017.

5.8. Voyage et dépenses.

- (a) Blizzard fera les arrangements de voyage de ces joueurs qui se qualifient au voyage commandité par Blizzard, à ses frais, en vertu du présent règlement et paiera les dépenses directement au fournisseur. Les dépenses de voyage des joueurs ne seront pas remboursées. Tous les voyages commandités par Blizzard doivent avoir été effectués aux dates et heures que Blizzard spécifie. Les déplacements et les hébergements sont assujettis à la disponibilité. Des restrictions supplémentaires peuvent s'appliquer.
- (b) Un joueur qui se qualifie pour la participation à tout jeu en personne ou à un match qui fait partie d'un circuit sera responsable, de son propre coût et dépense, requis pour obtenir le visa nécessaire, les passeports et autres documents de voyage, nécessaires pour voyager et travailler aux États-Unis d'Amérique.
- (c) Tous les joueurs sont responsables de tous coûts et dépenses associés à leur participation au circuit et à l'attribution de tout prix qui ne sont pas spécifiquement désignées comme étant la responsabilité de Blizzard dans le présent règlement.
- (d) Si un joueur qui se qualifie pour la participation à tout jeu en personne ou à un match qui fait partie d'un circuit est une personne mineure en vertu de la loi applicable, un parent ou tuteur légal devra voyager selon le même itinéraire que le joueur mineur, et sera responsable de son propre voyage et de tous les coûts d'hébergement, incluant le transport et les coûts d'hébergement ou les dépenses associées à l'obtention des visas, passeports ou autres documents de voyage.

6. ÉTIQUETTE DU JOUEUR

6.1. Comportement.

- (a) Les joueurs doivent, en tout temps, respecter les plus hauts standards de l'intégrité personnelle et du bon esprit sportif. Les joueurs doivent se comporter d'une manière professionnelle lors de leurs interactions avec les autres compétiteurs, les organisateurs du circuit et les membres de l'équipe de l'administration, les médias, les commanditaires et les supporters.
- (b) Les joueurs ne peuvent pas utiliser des gestes obscènes ou blasphématoires dans leurs étiquettes « BattleTags », lorsque le joueur est au jeu, clavarde, bavarde ou lors des entrevues en direct. Cette règle s'applique en anglais et dans toutes les autres langues utilisées dans le circuit, ce qui

inclut les abréviations et/ou les références obscures. Les joueurs doivent régler leurs différends de façon respectueuse sans utiliser de violence, des menaces ou de l'intimidation physique ou verbale. La violence n'est jamais permise dans tout établissement qui est la propriété de ou est loué à Blizzard ou d'un organisateur de tournoi, ou contre tout compétiteur ou administrateur.

6.2. Tricherie.

(a) Les joueurs doivent compétitionner au meilleur de leur capacité en tout temps. Toute forme de tricherie ne sera pas tolérée. Il est interdit aux joueurs d'influencer ou de manipuler un jeu d'un circuit ou d'un match dont le résultat sera déterminé par autre chose que leurs mérites. Les joueurs peuvent devoir installer un logiciel sur leurs ordinateurs pour la période du circuit qui est spécialement conçu pour détecter la tricherie. Des exemples de tricherie incluent :

- La collusion, un trucage de match ou toute autre action pour intentionnellement altérer, ou tenter d'altérer les résultats de tout jeu ou match, incluant la perte d'un jeu ou match avec un autre joueur, afin de le faire avancer d'un rang ou à un autre rang;
- Les tentatives de nuire à un autre joueur en lien avec un service de jeu en utilisant un déni de service distribué « Distributed Denial of Service (DDoS) » ou par tous autres moyens;
- La falsification du processus de participation ou de l'organisation du tournoi; et,
- En permettant à une personne qui n'est pas enregistrée comme propriétaire d'un compte de Battle.net de jouer avec ce compte de Battle.net à un jeu de Hearthstone ou tout autre jeu de Blizzard.

(b) Si quelqu'un vous demande d'encherir sur un jeu du circuit ou de « manipuler » le résultat d'un jeu, vous devez immédiatement le rapporter en contactant Blizzard en utilisant l'adresse de courriel suivante : esportsteam@blizzard.com.

6.3. Comportement illégal et non éthique.

(a) Les joueurs doivent respecter toutes les lois applicables lors de leur participation au circuit, incluant, tous les jeux, matchs, événements médiatiques, séances d'orthographe, séances photo, parrainage d'événements et autres rassemblements ou événements se déroulant dans le cadre ou lors d'un circuit.

(b) Un joueur ne peut pas, durant tout événement de tournoi, commettre tout acte ou être impliqué dans toute situation ou occurrence dans laquelle il ou elle discrédite, scandalise, ridiculise,

choque ou offense la communauté, ou déroge de son image publique ou méprise Blizzard, Hearthstone ou tous les autres produits, services ou commanditaires de Blizzard.

6.4. Anti-Harcèlement.

- (a) Blizzard s'engage à fournir un environnement compétitif exempt de harcèlement et discrimination.
- (b) Pour renforcer cet engagement, il est interdit aux joueurs du tournoi et de ses évènements de se livrer à du harcèlement ou de la discrimination basé sur la race, la couleur, la religion, le sexe, l'origine nationale, l'âge, le handicap, l'orientation sexuelle ou tout autre statut ou caractéristique protégée par la loi.

6.5. Jeu d'argent.

- (a) Enchérir ou gager de l'argent sur le résultat des jeux de circuit ou des matchs peut constituer une menace grave à l'intégrité des e-sports de Blizzard et pour la confiance du public dans le circuit. Il est interdit aux joueurs d'enchérir ou de tenter d'enchérir sur tous jeux ou matchs impliquant un jeu compétitif du titre de Blizzard titre, incluant celui de Hearthstone.
- (b) Cette règle interdit également aux joueurs de participer à d'autres activités de paris, demandant à n'importe qui de miser sur les jeux de tournoi ou les matchs, au nom d'un joueur, ou d'encourager n'importe qui d'autre à miser sur les jeux du circuit ou des matchs.

6.6. Alcool et drogues.

- (a) L'objectif de Blizzard est de fournir un environnement de compétition sécuritaire en éliminant les dangers pour la santé et la sécurité créés par le mauvais usage ou l'abus d'alcool et de drogue. Blizzard ne tolérera pas la présence de drogues illicites ni l'usage de drogues légales non approuvées durant toute épreuve.
- (b) La consommation, possession, distribution ou la vente de substances réglementées, telles que les drogues ou l'alcool, ou étant sous l'influence de telles substances réglementées, est strictement interdite lorsqu'un joueur a commencé à participer aux épreuves ou qu'il est situé dans les locaux qui sont la propriété de ou sont loués à Blizzard ou à un organisateur du tournoi.
- (c) La consommation non autorisée ou la possession de médicaments d'ordonnance par les joueurs est interdite. Les médicaments d'ordonnance ne peuvent être utilisés qu'uniquement par la personne à qui ils ont été prescrits et dans la façon, la combinaison et la quantité prescrites. Les

médicaments d'ordonnance ne peuvent uniquement être utilisés que pour traiter un état pour lequel ils ont été prescrits et ne peuvent pas être utilisés pour améliorer la performance à un jeu ou durant un match.

6.7. Non-Dénigrement.

- (a) Les joueurs ont toujours le droit d'exprimer leurs opinions de façon professionnelle. Les différends lors d'un circuit ou les rapports de violation des règles par un joueur doivent être révisés par l'organisateur et Blizzard avant que tous renseignements ne soient rendus publics.
- (b) Les joueurs ne peuvent pas, en tout temps, afficher, publier ou communiquer à toute personne ou entité ou dans tout forum public, des propos faux, diffamatoires, calomnieux ou désobligeants, des commentaires ou déclarations concernant Blizzard, sa société mère et chacune de ses entreprises affiliées respectives et filiales ou Hearthstone ou aucun autre titre de Blizzard. En aucun cas, cette section ne restreint ou n'entrave pas un joueur à se conformer à toute loi applicable ou ordonnance valide d'un tribunal compétent ou d'une agence gouvernementale autorisée, sous réserve que cette conformité ne dépasse pas celle requise par la loi ou l'ordonnance.

6.8. Entrevues et les médias.

- (a) Les joueurs doivent s'adresser avec politesse aux spectateurs et aux médias, mais, les joueurs ont le droit de refuser des séances d'autographe, des séances photos et des entrevues qui ne font pas parties de leur calendrier officiel de circuit.
- (b) Les joueurs ont le droit de participer aux séances d'autographe non officielles, aux séances photo et aux entrevues qui n'ont pas de conflit d'horaire avec le calendrier officiel du circuit.

6.9. Logiciel et matériel.

- (a) Toute utilisation intentionnelle ou tentative d'utilisation, par un joueur, de tous bogues ou programmes dans un jeu peut entraîner la perte d'un match et la disqualification d'un circuit. Blizzard, à sa discrétion, déterminera les bogues et les programmes.
- (b) Les joueurs doivent consulter l'organisateur avant d'amener tous dispositifs de stockage électroniques à tout évènement du circuit et ne peuvent pas utiliser tout équipement de communication mobile ou externe durant un match, incluant les téléphones cellulaires. Tous les équipements personnels doivent être dans un sac fermé ou être donnés à l'administrateur lorsqu'un jeu ou un match est en cours.

6.10. Commanditaires restreints.

- (a) Blizzard veut que vous réussissiez à créer votre propre marque et que vous ayez des opportunités de commandite. Afin de préserver la réputation de Blizzard et du circuit, Blizzard doit émettre quelques restrictions concernant les catégories de commanditaire admissibles.
- (b) Les catégories de commanditaires suivant ne sont pas autorisées pour tout joueur participant au circuit et/ou aux épreuves:
- La pornographie (ou les documents que Blizzard, à son entière discrétion, détermine comme étant équivalents à de la pornographie);
 - L'alcool;
 - Le tabac ou les cigarettes, incluant les cigarettes électroniques;
 - Les armes à feu;
 - Les jeux d'argent, incluant les sites web qui offrent des jeux d'argent;
 - Toute personne ou entité qui offre des produits ou services que Blizzard détermine être néfastes pour Hearthstone, le circuit ou aux affaires de Blizzard ou qui donne un avantage inéquitable à un joueur par rapport à un autre joueur, incluant le piratage informatique, les services de vente d'or, les vendeurs de compte et de clé.
- (c) De plus, Blizzard doit préserver son droit d'avoir des commanditaires particulières ou à l'échelle de l'organisation pour ses titres de jeu ou événements particuliers afin de financer le développement et l'expansion du circuit, des épreuves et de Hearthstone. Par conséquent, Blizzard peut désigner certains commanditaires ou des catégories de produits comme étant « réservé ». Les joueurs participant au circuit et/ou aux épreuves n'auront pas la permission d'accepter des commandites provenant des commanditaires réservés ou des catégories réservées.

6.11. Action disciplinaire.

- (a) Pour préserver l'intégrité du circuit et la réputation de Blizzard pour permettre une compétition libre et équitable, Blizzard aura le droit de contrôler la conformité au présent règlement, d'enquêter sur de possibles violations du présent règlement et d'imposer des sanctions. Vous acceptez de collaborer avec Blizzard pour de telles enquêtes.

- (b) Si Blizzard détermine qu'un joueur a triché ou à par ailleurs enfreint le présent règlement, le joueur peut être immédiatement disqualifié et retiré du circuit. De plus, Blizzard peut, à son entière discrétion :
- Émettre un avertissement au joueur et le publier sur les sites de Hearthstone;
 - Disqualifier le joueur de la participation à tous tournois futurs de Hearthstone et aux évènements;
 - Révoquer les points et les prix préalablement attribués au joueur, en tout ou en partie;
 - Annuler toutes les licences octroyées au joueur pour les titres de Blizzard, incluant ceux de Hearthstone; et/ou,
 - Annuler tous les comptes de Battle.net qui sont détenus par le joueur.
- (c) La décision de Blizzard d'utiliser l'action disciplinaire appropriée sera finale et exécutoire. Blizzard se réserve le droit de bloquer les joueurs dont l'admissibilité est douteuse ou qui ont été disqualifiés ou qui sont autrement inadmissibles à participer au circuit.
- (d) Tout manquement par un joueur (ou son parent ou tuteur légal si c'est une personne mineure) de collaborer avec toute enquête interne ou externe que Blizzard effectue concernant une violation du présent règlement ou d'une loi applicable est, en soi, une violation du présent règlement.

7. LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ ET EXONÉRATION

7.1. Limite de responsabilité; Aucun dommage punitif.

- (a) Vous comprenez et acceptez que Blizzard et les autres membres du groupe Blizzard ne soient pas des assureurs de votre propriété ni de votre sécurité personnelle. Si vous pensez que vous avez besoin d'assurance, vous devriez en obtenir d'une compagnie d'assurance ou d'une autre tierce partie.
- (b) VOUS ACCEPTEZ QUE LA RESPONSABILITÉ DE BLIZZARD ET DES AUTRES MEMBRES DU GROUPE BLIZZARD POUR TOUS DOMMAGES SOIENT LIMITÉES AUX DOMMAGES DIRECTS QUI N'EXCÈDENT PAS CINQ CENTS DOLLARS AMÉRICAINS (500.00 \$ USD), ET QUE C'EST VOTRE UNIQUE RECOURS, PEU IMPORTE QUELLE EST LA THÉORIE DU DROIT UTILISÉE POUR DÉTERMINER QUE BLIZZARD OU UN

AUTRE MEMBRE DU GROUPE BLIZZARD SOIT RESPONSABLE DES DOMMAGES, D'UNE BLESSURE OU PERTE. DE MULTIPLES RÉCLAMATIONS N'ÉLARGIRONT PAS CETTE RESTRICTION.

- (c) VOUS ACCEPTEZ ÉGALEMENT QUE LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ DE CETTE SECTION S'APPLIQUE MÊME S'IL EST DÉTERMINÉ QUE BLIZZARD OU QU'UN AUTRE MEMBRE DU GROUPE BLIZZARD VOUS A CAUSÉ DES DOMMAGES, UNE BLESSURE OU UNE PERTE. LES LIMITATIONS PRÉCÉDENTES S'APPLIQUENT MÊME SI VOS RECOURS EN VERTU DU PRÉSENT RÈGLEMENT ÉCHOUENT DANS LEUR OBJET ESSENTIEL.
- (d) DANS AUCUN CAS, BLIZZARD OU TOUT AUTRE MEMBRE DU GROUPE BLIZZARD NE SERA PAS TENU RESPONSABLE DE VOS DROITS DE RÉCLAMATION, OU DE CEUX DE TOUTE PERSONNE OU ENTITÉ, POUR TOUS DOMMAGES CONSÉCUTIFS, ACCESSOIRES, INDIRECTS, EXEMPLAIRES, SPÉCIAUX OU PUNITIFS, INCLUANT TOUS DOMMAGES POUR LA PERTE DE DONNÉES, DE REVENU, DES PRIX OU DE PROFIT QU'ILS SOIENT SURVENUS PAR UN BRIS DE CONTRAT, UN ACTE DÉLICTUEL (INCLUANT LA NÉGLIGENCE) OU AUTREMENT, MÊME SI DE TELS DOMMAGES ÉTAIENT PRÉVISIBLES ET SI BLIZZARD OU TOUT AUTRE MEMBRE DU GROUPE BLIZZARD A ÉTÉ AVISÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

7.2. Exonérations.

- (a) Vous acceptez que Blizzard et les autres membres du groupe Blizzard Group ne soient pas tenus responsables de :
- Toutes transmissions ou participations retardées, perdues, mal acheminées, brouillées ou déformées, inexactes, incomplètes ou endommagées;
 - Toutes défaillances ou mauvais fonctionnements de téléphone, de matériels, électroniques, de logiciels, de réseaux, d'internet, ou d'autre ordinateur ou défaillances de communications;
 - Toutes perturbations de circuit, blessures, pertes ou dommages causées par des événements échappant au contrôle de Blizzard (même si Blizzard prendra des précautions raisonnables pour assurer une sécurité raisonnable); ou,

- Toutes erreurs d'impression ou de typographie dans tous documents associés au circuit ou aux épreuves.
- (b) Tous les prix sont attribués « **COMME TEL** » et **SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE** (incluant toute garantie implicite de commercialisation ou pour l'adéquation à une utilisation particulière).

7.3. Modification à votre compte de Battle.net.

- (a) Conformément au Contrat de licence d'utilisateur final de Battle.net et sans limiter les droits de Blizzard, par la présente, Blizzard se réserve le droit de modifier ou de supprimer du contenu, des données, des cartes digitales, des comptes, des statistiques, des profils d'utilisateur, et tous renseignements créés, stockés, traités ou téléchargés sur votre compte de Battle.net, en tout temps et pour toute raison, à son entière discrétion.
- (b) En cas de conflit entre les dispositions du Contrat de licence d'utilisateur final de Battle.net et les dispositions du présent règlement, les dispositions qui protègent le mieux Blizzard auront préséance.

8. UTILISATION DE VOS DOCUMENTS DE MARQUE ET DONNÉES PERSONNELLES

8.1. Licence pour l'utilisation de vos documents de marque.

- (a) Blizzard veut vous aider à vous promouvoir comme joueur élite et veut vous aider à développer votre propre marque. Pour ce faire, Blizzard a besoin d'une licence pour l'utilisation de votre nom, pseudonyme, votre étiquette « BattleTag », logo, vos initiales, votre ressemblance, image, photographie, animation, autographe, voix, personnalité publique, vos renseignements biographiques et votre profil de personnage (« **vos documents de marque** »). Blizzard veut également utiliser vos documents de marque pour promouvoir Blizzard, Hearthstone et vos autres produits et services, et vous acceptez que Blizzard puisse le faire.
- (b) Par conséquent, par la présente, vous octroyez à Blizzard et aux autres membres du groupe Blizzard une licence et un droit non exclusifs, libres de redevances, entièrement payés, mondiaux, perpétuelles, irrévocables (avec le droit d'octroyer des sous-licences) pour copier, afficher, distribuer, éditer, transmettre, héberger, stocker ou autrement utiliser vos documents de marque et créer des œuvres dérivées de ceux-ci, dans tous les supports actuels ou futurs, sur ou

en lien avec : (i) la radiodiffusion, rediffusion et/ou le vidéo en streaming (incluant en utilisation la transmission par internet et les réseaux sans fil) et tout tournoi, en tout ou en partie (incluant tous jeux, matchs ou autres compétitions qui font parties du circuit) ou tout autre évènement du circuit, et/ou (ii) la publicité, le marketing, la distribution, la promotion et la vente des produits et services du groupe Blizzard, incluant ceux de Hearthstone et du circuit.

8.2. Documents de publicité.

(a) L'octroi des droits et des licences indiqués à la Section 8.1 incluent le droit et la licence de Blizzard et des autres membres du groupe Blizzard (et de leurs concédants en sous-licences respectifs) de copier, d'afficher, de distribuer, d'éditer, de transmettre, d'héberger et d'autrement utiliser vos documents de marque, et de créer des œuvres dérivées de ceux-ci, sur ou en lien avec :

- Les sites web de Blizzard et son streaming et les partenaires de diffusion;
- Les affichages sur les réseaux sociaux;
- La publicité et le contenu publicitaire, imprimés et en ligne;
- Le réseau, le câble et la télévision locale et la radio;
- Le journal et la publicité de magazine et le contenu publicitaire;
- La publicité en ligne et le contenu publicitaire, incluant les bannières, les tableaux de classement et les gratte-ciels;
- Les panneaux d'affichage extérieurs et intérieurs, les affiches, les écriteaux et les panneaux publicitaires;
- Les catalogues de produit, les documents au point de vente, les étiquettes volantes, l'emballage de produit et les manuels d'instruction;
- Les communiqués de presse, les lettres d'information et les avertissements électroniques; et,
- Les casquettes, les chemisiers et autres vêtements et des mécanismes de jeu et des périphériques.

(b) Par la présente, vous renoncez, et vous acceptez de ne pas faire valoir, aucun droit de révision préalable et/ou approbation de tous documents de publicité que vous avez, en vertu de la loi

applicable. Rien dans le présent règlement ne demande à Blizzard ou à un membre du groupe Blizzard de faire usage de tout droit ou licence ci-inclus octroyé.

- (c) Vous acceptez de prendre, au frais de Blizzard, toute future action (incluant rédiger des affidavits et autres documents) que Blizzard demande raisonnablement de parfaire ou confirmer les droits de Blizzard tel qu'indiqué dans le présent règlement.

8.3. Propriété des documents de publicité, rétroaction, statistiques et suggestions.

- (a) Entre vous et Blizzard, vous êtes l'unique propriétaire de vos documents de marque.
- (b) Entre vous et Blizzard, Blizzard est l'unique propriétaire de tout ce qui suit :
- Les documents de publicité (mais, pas vos documents de marque qui y sont incorporés ou utilisés dans les documents de publicité);
 - Les œuvres d'auteurs, les œuvres audiovisuelles, les œuvres d'art, les compilations, les données et la documentation qui sont créés par ou pour un membre du groupe Blizzard et qui incorporent ou font usage de vos documents de marque, en tout ou en partie (mais, pas vos documents de marque qui sont incorporés ou utilisés à cet égard);
 - Les suggestions, commentaires et autre rétroaction que vous pouvez fournir à Blizzard reliées d'une façon ou d'une autre, à Hearthstone, au circuit, aux épreuves ou autre affaire de Blizzard et tous les améliorations à Hearthstone, au circuit, aux épreuves et aux affaires de Blizzard résultant de ceux-ci;
 - Les données et les statistiques relative à votre jeu de Hearthstone durant le tournoi, et tous les classements et les flux de données de telles données et statistiques; et,
 - Les droits de propriété intellectuelle dans chaque item précédent.
- (c) Vous acceptez de ne pas commettre aucun acte, directement ou indirectement, qui puisse compromettre, ou contester ou tenter d'acquérir, tous droits du groupe Blizzard dans les documents de publicité ou tout autres items précédents.

8.4. Cueillette de renseignements personnels.

- (a) Blizzard recueille les renseignements nécessaires pour administrer le tournoi lorsque vous enregistrez votre compte de Battle.net, et sans limiter les droits de Blizzard, en vertu de ses Politiques de protection de la vie privée en ligne, Blizzard utilisera de tels renseignements pour

vous contacter au sujet des questions et événements liés à l'administration du tournoi.
[Veillez noter que ces communications électroniques sont encore requises pour se conformer aux CASL]

- (b) Blizzard recueillera, stockera et utilisera les renseignements recueillis en lien avec le circuit et les épreuves (incluant les renseignements recueillis aux événements en direct) en conformité à la Politique sur la protection de la vie privée de Blizzard en ligne, disponible à l'adresse : <http://www.blizzard.com/us/privacy.html>.
- (c) En acceptant le présent règlement officiel selon l'une des façons fournies à la Section 2.1, vous acceptez également les conditions de la Politique sur la protection de la vie privée de Blizzard en ligne.

9. RÉSOLUTION DES DIFFÉRENDS

9.1. Applicabilité.

- (a) La présente Section 9.0 s'applique et régit tout différend qui survient de ou qui est relié au circuit, à une épreuve ou du présent règlement, ou d'une violation de celui-ci.

9.2. Négociations.

- (a) Dans un effort visant à accélérer la résolution et de réduire le coût de tout différent, vous et Blizzard acceptez tout d'abord de tenter de négocier une résolution informellement, pour une durée d'au moins trente (30) jours avant qu'une partie débute tout arbitrage ou une procédure judiciaire, sauf si une ou plusieurs des exceptions à la négociation et l'arbitrage de la Section 9.6, ci-dessous, s'appliquent.
- (b) Les négociations débiteront sur réception d'un avis écrit de la partie invoquant le différend. Blizzard enverra son avis à votre adresse de facturation et vous en enverra une copie à votre adresse de courriel que vous avez fourni à Blizzard dans votre compte de Battle.net.
- (c) Vous enverrez votre avis à Blizzard à : Blizzard Entertainment, Inc., 16215 Alton Parkway, Irvine, CA, 92618, À l'attention de : Avocat général.

9.3. Arbitrage exécutoire.

- (a) Si le différend ne peut pas être résolu par négociation, soit vous ou Blizzard peut décider que le différend soit finalement et exclusivement résolu par arbitrage exécutoire, sauf si une ou plusieurs des exceptions à la négociation et l'arbitrage de la Section 9.6, ci-après, s'appliquent. Toute décision d'aller en arbitrage par une partie doit être finale et exécutoire pour l'autre partie.
- (b) VOUS DEVEZ RÉVISER LA PRÉSENTE DISPOSITION ATTENTIVEMENT. LA PRÉSENTE DISPOSITION D'ARBITRAGE LIMITE VOTRE CAPACITÉ ET CELLE DE BLIZZARD À INTENTER UNE POURSUITE JUDICIAIRE EN RÉCLAMATION ET VOUS ET BLIZZARD ACCEPTEZ CHACUN DE RENONCER À VOS DROITS RESPECTIFS D'UN PROCÈS AVEC JURY.
- (c) L'arbitrage commencera et sera mené par le Judicial Arbitration and Mediation Services (JAMS), en vertu de toutes les règles et procédures d'arbitrage, qui sont disponibles au site web de JAMS (<http://www.jamsadr.com>). Si, pour toute raison, JAMS ne peut pas arbitrer, vous pouvez déposer votre différend à toute autre entreprise d'arbitrage national, en vertu des règles d'arbitrage commercial de l'American Arbitration Association (AAA). L'arbitre a autorité pour décider de toutes questions d'arbitrabilité, incluant, dans le cas où une partie soulève comme défense contre l'arbitrage que les réclamations en question sont assujetties à une ou plusieurs exceptions à la négociation et à l'arbitrage de la Section 9.6 ci-après.
- (d) Dans le cas où toute action contient à la fois, des réclamations arbitrables et des réclamations qui ne le sont pas, l'entière action doit être suspendue et ne doit pas présenter de préjudice à la partie plaignante, en attendant la conclusion de l'arbitrage de toutes les questions arbitrables. Vous ou Blizzard peut demander que la suspension soit levée sur preuve d'un préjudice. Vos frais d'arbitrage et votre partage de la rémunération de l'arbitre seront régis par toutes les règles et procédures d'arbitrage de JAMS.

9.4. Procédures d'arbitrage.

- (a) L'arbitrage peut être mené en personne, avec la soumission de documents, par téléphone, ou en ligne. L'arbitre rendra une décision par écrit, mais, n'a pas besoin de fournir des motifs, à moins qu'ils soient demandés par une partie. La décision de l'arbitre est finale et exécutoire pour vous et Blizzard, et toute sentence de l'arbitre pourra être inscrite auprès de tout tribunal compétent.

- (b) LES PARTIES COMPRENENT QUE, EN L'ABSENCE DE LA PRÉSENTE DISPOSITION OBLIGATOIRE, ILS ONT LE DROIT DE POURSUIVRE EN JUSTICE ET D'AVOIR UN PROCÈS PAR JURY. Ils comprennent également que, dans certains cas, les coûts de l'arbitrage excèdent les coûts d'un litige judiciaire. Les parties comprennent que le droit de découverte peut être plus limité lors de l'arbitrage que d'une poursuite judiciaire.

9.5. Renonciation à une action en recours collectif.

- (a) Vous et Blizzard acceptent que tout arbitrage ou procédure en justice soit être limité au différend entre Blizzard et vous, individuellement.
- (b) Vous reconnaissez et acceptez que : (i) une réclamation par, ou au nom de, d'autres personnes, ne sera pas considérée dans, ou jointe à, ou consolidée avec, les procédures d'arbitrage ou toutes procédures judiciaires entre vous et Blizzard; (ii) il n'y a aucun droit ni autorité en cas de tout différend d'être arbitré, jugé ou résolu par des procédures judiciaires sur la base d'un recours collectif ou d'utiliser des procédures de recours collectif; et (iii) vous n'aurez pas le droit d'agir en qualité de représentant, de procureur général privé, ou comme membre de toute classe de réclamants pour tout différend assujetti à l'arbitrage ou à une cour de justice. Tout différend concernant les interdictions indiquées aux précédentes sections doit être résolu par un arbitre, en conformité à la présente Section 9.0.
- (c) Si, pour toute raison, la présente renonciation à un recours collectif est réputé non exécutable par une cour ou un arbitre, vous acceptez que le contrat des parties d'arbitrer est alors nul, et tout présent ou futur différend sera soumis à un tribunal compétent du Comté d'Orange, de l'État de la Californie, aux États-Unis d'Amérique, à l'exclusion d'arbitrage. Tout différend au moment de l'arbitrage sera rejeté sans préjudice et déposé de nouveau en cour.
- (d) En aucun cas, vous ou Blizzard n'acceptez les procédures d'un recours collectif dans les procédures d'arbitrage ou judiciaires ou de joindre des réclamations dans les procédures arbitrales ou judiciaires.

9.6. Lieu de l'arbitrage.

- (a) Si vous êtes un résident des États-Unis, tout arbitrage se tiendra à votre lieu de résidence de vos compté de résidence, à l'exclusion des autres lieux.
- (b) Pour les résidents de l'extérieur des États-Unis, tout arbitrage débutera dans le Comté de Los Angeles, de l'État de la Californie, aux États-Unis d'Amérique.

- (c) Tout différent qui n'est pas assujéti à l'arbitrage doit être décidé uniquement par un tribunal compétent à l'intérieur du Comté d'Orange, de l'État de la Californie, aux États-Unis d'Amérique, et vous et Blizzard acceptez de vous soumettre à la compétence de cette cour de justice.
- (d) Vous et Blizzard acceptez que les différends suivants ne soient pas assujétiés aux dispositions précédentes concernant la négociation et l'arbitrage exécutoire : (i) tout différend cherchant à faire exécuter ou protéger, ou concernant la validité de, tous droits de propriété intellectuelle de Blizzard; (ii) tous différends liés aux, ou survenant de, réclamations qu'une autre partie a commis un piratage ou tout moyens détournés; et (iii) toute réclamation à l'intérieur des limites juridictionnelles des cours de petites créances.
- (e) Pour les résidents du Québec : Tout litige concernant le déroulement ou l'organisation d'un concours publicitaire peut être soumis à la Régie des alcools, des courses et des jeux dans le but d'obtenir une décision. Tout litige concernant l'attribution d'un prix peut être soumis à la Régie, seulement dans le but d'aider les parties à conclure une entente.

9.7. Lois applicables.

- (a) Tous différends doivent être régis et interprétés par les lois des États-Unis d'Amérique et la loi de l'État du Delaware, sans égard au choix des principes de loi, indiquant que Blizzard a le droit de disqualifier tous joueurs qui se sont rendus inadmissibles en raison de la loi locale.
- (b) Les joueurs acceptent d'être liés au présent règlement officiel et par les décisions de Blizzard en ce qui concerne les actions disciplinaires imposés pour leur violation, lesquelles sont finales et exécutoires à tous égards. L'application de la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises est expressément exclue.

10. GÉNÉRAL (IMPORTANT) TERMES ET CONDITIONS

10.1. Droits d'auteurs et marques déposées de Blizzard.

- (a) Le présent règlement, le circuit et tous les documents qui s'y rapportent sont protégés par le droit d'auteur © 2016 Blizzard Entertainment, Inc., et ses concédants en licence respectifs. Tous les droits sont réservés.
- (b) Rien dans le présent règlement ou dans votre participation au circuit ne vous donne, en conséquence, par renonciation, par réclusion ou autrement, aucun droit ou licence d'utiliser ou

d'afficher tout nom, logo, marque de service ou marque déposée de Blizzard ou de tout autre membre du groupe Blizzard.

10.2. Modification à Hearthstone.

- (a) Blizzard se réserve le droit de réparer, de mettre à jour ou d'améliorer Hearthstone en tout temps, pour corriger des bogues, de changer ou d'ajouter des fonctionnalités jugées adéquates par Blizzard, à son entière discrétion, sans suspendre ou annuler le circuit.
- (b) Vous acceptez que Blizzard ne soit pas tenu responsable de vous pour toutes modifications à Hearthstone ou au présent règlement.

10.3. Modification au présent règlement officiel.

- (a) Le présent règlement contient des règles, des politiques et des pratiques de Blizzard pour le tournoi qui ont effets au moment de leur publication. Toutes les règles, politiques et pratiques émissent préalablement (autres que les conditions du site web), soit imprimé ou en ligne, relatives au circuit son remplacées.
- (b) Blizzard se réserve le droit, assujetti à l'approbation de la Régie des alcools, des courses et des jeux, de réviser, modifier, changer, supprimer ou ajouter des dispositions au présent règlement officiel, en tout temps, à son entière discrétion, et de suspendre, annuler ou modifier le tournoi ou toute participation de joueur au circuit si des virus informatiques, bogues, une intervention humain non autorisée, des piratages ou autres causes échappant au contrôle de Blizzard compromettent l'administration, la sécurité ou le bon déroulement du jeu au circuit, ou si autrement, Blizzard devient incapable de gérer le tournoi tel que prévu (tel que déterminé à son entière discrétion).
- (c) À cause de la capacité du serveur et d'autres limitations techniques échappant au contrôle de Blizzard, Blizzard se réserve le droit de limiter le nombre de joueurs au circuit.

10.4. Aucune relation d'emploi.

- (a) Vous acceptez que vous n'êtes pas un employé ou un entrepreneur de Blizzard ou tout autre membre du groupe Blizzard et que vous n'avez aucun droit d'être un employé ni aux avantages sociaux.
- (b) Rien dans le présent règlement ne peut être réputé ou ne peut être interprété comme créant un partenariat, une entreprise associée ou une relation similaire ou créant des obligations

fiduciaires ou responsabilités de la part de Blizzard ou de tout autre membre du groupe Blizzard.

10.5. Communications.

- (a) Vous et nous acceptons que le présent règlement soit interprété comme un contrat signé par vous et Blizzard en vertu de la loi applicable. Advenant toute divergence entre la version anglaise et la version française du règlement du concours, le cas échéant, la version anglaise du présent règlement aura préséance, sera applicable et assurera la régulation du concours.
- (b) Dans toute la mesure prévue par la loi applicable, le présent règlement officiel, et tous autres avis, demandes et autres communications ci-inclus fournis, peuvent vous être fournis électroniquement, et vous acceptez de recevoir de telles communications de la part de Blizzard sous la forme électronique. Les communications électroniques vous seront envoyées à l'adresse de courriel indiquée dans votre compte de Battle.net.
- (c) Si vous avez des questions ou des commentaires au sujet du présent règlement ou du circuit, veuillez nous les envoyer par courriel à : esportsteam@blizzard.com ou envoyez par la poste vos questions écrites à : **Circuit du Championnat des Amériques Hearthstone 2016, a/s Blizzard Entertainment Esports, Case Postale 18979, Irvine, CA 93623.**

11. GLOSSAIRE

« **Documents de publicité** » signifie : (a) les sites web de Blizzard et ses streaming et partenaires de radiodiffusion; (b) les affichages sur les médias sociaux; (c) la publicité imprimée et en ligne et le contenu publicitaire; (d) le réseau, câble, la télévision locale et la radio; (e) la publicité dans le journal et le magazine et le contenu publicitaire; (f) la publicité en ligne et le contenu publicitaire, incluant les bannières, les tableaux de classement et les gratte-ciels; (g) les panneaux d'affichage extérieurs et intérieurs, les affiches, les écriteaux et les panneaux publicitaires; (h) les catalogues de produit, les documents au point de vente, les étiquettes volantes, l'emballage de produit et les manuels d'instruction; (i) les communiqués de presse, les lettres d'information et les avertissements électroniques; et (j) les casquettes, les chemisiers et autres vêtements et des mécanismes de jeu et des périphériques.

« **Amérique** » signifie les États-Unis, l'Argentine, le Belize, la Bolivie, le Brésil, le Canada, le Chili, la Colombie, le Costa Rica, l'Équateur, le Salvador, le Guatemala, l'Honduras, la Jamaïque, le Mexique, le Nicaragua, le Paraguay, le Pérou, Porto Rico, l'Uruguay et le Venezuela.

« **Compte de Battle.net** » signifie un compte avec autorisation complète de Battle.net enregistré au service de Battle.net du circuit des Amériques de Blizzard qui est en règle et qui le demeure durant toute la période du circuit. Un « compte de Battle.net » ne réfère pas à compte avec autorisation partielle de Battle.net; un compte avec autorisation partielle n'est pas suffisant pour participer au circuit.

« **Compte Lite Battle.net lite** » signifie une version de Battle.net que les utilisateurs d'appareil mobile peuvent créer sans accepter le Contrat de licence d'utilisateur final de Battle.net.

« **Blizzard** », « **nous** » ou « **nos** » signifie Blizzard Entertainment, Inc. et ses sociétés affiliées.

« **Groupe Blizzard** » signifie Blizzard, sa société mère et toutes leurs entreprises affiliées respectives et filiales.

« **Date de début** » signifie le 24 novembre 2015, à environ 12 h 00 a.m., Heure normale du Pacifique.

« **Différend** » signifie tout différent, controverse, ou réclamations, quelle soit basée sur un contrat, un acte délictuel, représentation frauduleuse, une loi, un règlement, une constitution, la Common Law,

l'équité, ou toute autre matière, qui survient de ou est reliée au circuit, à une épreuve ou au présent règlement officiel ou à une violation de ceux-ci.

« **Tournoi de Réunion autour du foyer** » signifie un tournoi géré par une tierce partie qui attribue des points de rang TCH, qui suit les critères approuvés de Blizzard, et que Blizzard a désigné comme un tournoi de Réunion autour du foyer.

« **Rang du circuit du Championnat Hearthstone** » ou « **Rang TCH** » réfère aux classements des joueurs basés sur les points qu'ils ont gagnés à l'égard de leur rang TCH, par exemple, en participant au jeu de classement sur l'échelle Hearthstone ou en compétitionnant à certains tournois du circuit.

« **Tournoi de la Coupe Hearthstone** » signifie un tournoi géré par une tierce partie qui attribue des points au rang TCH, qui suit les critères approuvés de Blizzard, et que Blizzard a désigné comme étant un tournoi de la Coupe Hearthstone.

« **Tournoi à grande échelle Hearthstone** » signifie un tournoi géré par une tierce partie qui attribue des points de rang TCH, qui suit les critères approuvés de Blizzard, et que Blizzard a désigné comme étant un tournoi à grande échelle Hearthstone.

« **Rang TCH du Dernier appel** » réfère au rang TCH qui reflète les points du rang TCH accumulés durant toute la période entière du circuit.

« **Tournoi du Dernier appel** » signifie le tournoi du Dernier appel sur invitation des Amériques 2016.

« **Règlement officiel** » signifie le règlement officiel, les termes et conditions de la compétition officielle du Circuit du Championnat des Amériques Hearthstone 2016 (*c.-à-d.*, le règlement, les termes et conditions tel qu'énoncé dans le présent document).

Tournoi de Réunion autour du foyer d'attribution de point » signifie un tournoi de Réunion autour du foyer que Blizzard a désigné comme un événement pour attribuer des points à l'égard des joueurs des rangs TCH. Ceci peut inclure l'héro de taverne des tournois de Réunion autour du foyer (en d'autres mots, un événement qui attribue une place au classement au circuit du Championnat à un héro de taverne et qui peut également attribuer des points à l'égard des joueurs des rangs TCH, si Blizzard le désigne ainsi).

Tournoi de Championnat » signifie le Championnat de la saison d'hiver Hearthstone 2016 des Amériques, le Championnat de saison du printemps Hearthstone 2016 des Amériques ou le Championnat de saison de l'été Hearthstone 2016 des Amériques.

« **Saison préliminaire** » signifie les tours préliminaires du tournoi du Championnat (avant le « Tour de huit »).

« **Rang TCH de la saison** » réfère à un rang TCH qui reflète uniquement les points du rang TCH accumulés durant cette saison particulière (l'hiver, le printemps ou l'été).

« **Rang TCH du printemps** » réfère au rang TCH qui reflète uniquement les points du rang TCH accumulés durant la saison du printemps.

« **Saison du printemps** » signifie la période entre [le 21 février 2016 et le 1^{er} mai 2016].

« **Rang TCH de l'été** » réfère au rang TCH qui reflète uniquement les points du rang TCH accumulés durant la saison d'été.

« **Saison d'été** » signifie la période entre [le 16 mai 2016 et le 5 août 2016].

« **Héro de taverne** » signifie un gagnant d'un héro de taverne du tournoi de Réunion autour du foyer.

« **Héro de taverne de tournoi de Réunion autour du foyer** » signifie un tournoi de Réunion autour du foyer que Blizzard a désigné comme étant un évènement qui attribue une place au classement du circuit du Championnat de saison.

« **Circuit** » signifie le circuit du Championnat des Hearthstone des Amériques 2016. Le circuit inclut les tournois de Championnats, le tournoi du Dernier appel, et les autres tournois dans lesquels vous pouvez gagner des points de rang TCH, comme les tournois à grande échelle Hearthstone, les tournois de la Coupe Hearthstone, et certains tournois de Réunion autour du foyer.

« **Épreuves** » signifie tous les jeux, matchs, événements médiatiques, séances d'autographe, séances photo, événements de commandite et autres rassemblements ou événements se déroulant avec ou comme faisant parties d'un circuit.

« **Période de circuit** » signifie la période débutant à la date de début et continuant jusqu'à la fin de la période de circuit, qui est supposée se conclure vers le 5 novembre 2016.

« **Conditions du site web** » signifie le Contrat de licence d'utilisateur final de Battle.net® applicable à votre utilisation de Battle.net, la Politique sur la protection de la vie privée en ligne applicable à votre utilisation de Battle.net, et les autres termes et conditions régissant l'utilisation du site web de Battle.net. La version actuelle du Contrat de licence pour utilisation des titulaires américains et canadiens de comptes de Battle.net est disponible à l'adresse : <http://us.blizzard.com/en-us/company/legal/eula.html>, et la version actuelle de la Politique sur la protection de la vie privée en ligne des titulaires américains et canadiens des comptes de Battle.net est disponible à l'adresse : <http://us.blizzard.com/en-us/company/about/privacy.html>.

« **Rang TCH de l'hiver** » réfère au rang TCH qui reflète uniquement les points du rang TCH accumulés durant la saison d'hiver.

« **Saison d'hiver** » signifie la période entre [le 26 novembre 2015¹ et le 5 février 2016].

« **Vos documents de marque** » signifie votre nom, pseudonyme, votre étiquette « BattleTag », votre logo, vos initiales, votre ressemblance, image, photographie, animation, autographe, voix, personnalité publique, vos renseignements biographiques et votre profil de personnage.

* * *

¹ **Pour Blizzard** : Est-ce exact? Le site web indique que le premier évènement qui attribue des points est le DreamHack de l'hiver 2015 du 26 au 29 novembre, [BP : Si le circuit est déjà commencé et que vous avez affiché le présent règlement en français et qu'il est déposé à la Régie des Alcools, des Courses et des Jeux du Québec (RACJ), la RACJ peut rejeter votre dépôt si des résidents québécois ont subis des préjudices ou ont été lésés. Est-ce que tous les tournois canadiens ont déjà débuté] mais, également indiquer que le jeu de classement commence uniquement à attribuer des points qu'en décembre 2015.