

イリダン党選手権大会ルール

作成日：3月26日

更新日：4月3日

1. はじめに
 - 1.1. プレイヤーは以下の全てのルールに同意したものとみなします。

2. プレイヤー参加資格
 - 2.1. 地域制限
2020年4月25日に開催するデーモンハンター生誕祭（イリダン党選手権決勝）に日本国内から参加可能な事。また、日本国籍を所持していること。
 - 2.2. Battlefyへの登録
指定されたBattlefy上のトーナメントに登録及びデッキの提出を行っていること。また、Battlefy上での参加名はBattle.netアカウントを使用すること。
 - 2.3. Discordへの登録
指定されたDiscord (<https://discord.gg/hDKEZYn>) へ参加していること。
また、Discord上での参加名はBattle.netアカウントを使用し、日本語でのコミュニケーションが可能であること。
 - 2.4. 年齢制限
16歳以上であること。また、未成年は保護者の同意を得ていること。
 - 2.5. デーモンハンター生誕祭への参加
4位以内の成績だった場合、2020年4月25日にオンラインで開催されるデーモンハンター生誕祭（イリダン党選手権決勝）へ参加できること。
 - 2.6. 選手は運営が要請するインタビュー、ビデオ撮影、その他の広報活動に協力すること。

3. 参加人数上限とチェックイン
 - 3.1. 大会参加資格を得られるのは、先着順で224名。
 - 3.2. 大会開始1時間前からチェックインを開始する。大会開始までにチェックインが行われないプレイヤーは失格となり、224名以降に登録したプレイヤーが登録順に繰り上がりで参加資格を得る。

4. 大会形式

- 4.1. オンライン上で対戦を行う
- 4.2. アジアサーバー上で対戦を行う
- 4.3. スタンダードフォーマットで対戦を行う
- 4.4. トーナメント及びデッキの管理はBattlefyで行う
 - 4.4.1. デッキ登録期限は大会当日の11:00とする。
 - 4.4.2. 各対戦のチェックイン期限は10分間とする。プレイヤーはBattlefyで対戦組み合わせが決定してから10分以内にマッチチェックインする必要がある、間に合わなかった場合は失格となる。
- 4.5. アカウントはプレイヤー自身のBattle.netアカウントを使用する
- 4.6. デバイスはプレイヤー自身の責任で用意し、使用する
- 4.7. 対戦は全て、4Hero 1Ban Best of 5、コンクエスト方式で行う
 - 4.7.1. 4Hero1Ban
プレイヤーは4つの固有なクラスのデッキを用意する。対戦前に各プレイヤーは、相手のデッキ1つを指定して、そのマッチでの使用を禁止する。
 - 4.7.2. Best of 5
各マッチにおいて、先に3ゲーム先取したプレイヤーが勝者となる。
 - 4.7.3. コンクエスト
各マッチにおいて、既に勝利しているデッキは使用することができない。
- 4.8. 各プレイヤーのデッキはbattlefyにて公開される
- 4.9. 大会中はデッキを変更することはできない
- 4.10. Ban及びデッキ選択は3分以内に行う
- 4.11. トーナメント形式
 - 4.11.1. スイスドロ形式で上位8名を決定し、その後プレイオフを行い、デーモンハンター生誕祭（イリダン党選手権決勝）へ参加する上位4名を決定する。スイスドロのラウンド数は以下の表に従う。

プレイヤー数	ラウンド数
1～64	6
65～128	7
129～224	8

- 4.11.2. スイスドローのオポネント差はBattlefyのHCTタイブレーカーに従い、順位を決定する。
- 4.11.3. 3敗以上は強制ドロップとする（プレイヤーが65人を超えた場合のみ）
- 4.11.4. 上位4名を決める対戦の組み合わせは以下の通りとする。

グループ A		グループ B	
スイスドロー 1位		スイスドロー 2位	
スイスドロー 8位		スイスドロー 7位	
グループ C		グループ D	
スイスドロー 3位		スイスドロー 4位	
スイスドロー 6位		スイスドロー 5位	

4.12. 賞品

順位に応じて以下の賞品を贈呈する。

順位	賞品
1～4	「灰に舞う降魔の狩人」カードパック x15 イリダン党選手権決勝への参加権
4～8	「灰に舞う降魔の狩人」カードパック x15
9～16	「灰に舞う降魔の狩人」カードパック x7
17～224	クラシックカードパック x1

- 4.12.1. イリダン党選手権決勝への参加権を得た選手が、都合により出場できなくなった場合は、スイスドローの上位から順にプレイヤーを招待する。

5. プレイヤー規範

全てのプレイヤーは正々堂々とプレイする必要がある。悪質、卑劣な行為が運営により認められた場合、失格になることがある。

5.1. 違反行為及び罰則

プレイヤーが以下の違反行為を行った場合、運営はプレイヤーを処分することができる。なお、以降「ゲーム」とは1ヒーロー同士の対戦を指し、「マッチ」とは1プレイヤー同士の対戦を指すものとする。

トラブル発生時は、プレイヤーが取得したスクリーンショットを元に運営が判断を行う。

5.1.1. デッキリストの不一致

プレイヤーが提出したデッキリストと一致しないデッキを使用した場合、そのプレイヤーはそのゲームを失う。その時、対戦相手は使用していたヒーローで勝利したものとする。

5.1.2. 誤ったデッキの選択

プレイヤーが禁止されたヒーローまたは既に勝利したヒーローを選択した場合、そのプレイヤーはそのゲームを失う。その時、対戦相手は使用していたヒーローで勝利したものとする。

5.1.3. マッチチェックイン

マッチが決定してから10分以内にマッチにチェックインしなかった場合、プレイヤーはそのマッチを失う。

5.1.4. 切断

プレイヤーがゲームから切断し、5分以内にゲームに復帰できなかった場合、プレイヤーはそのゲームを失う。切断から10分以内に復帰できなかった場合、プレイヤーはそのマッチを失う。また、1マッチ中に複数回の切断が発生した場合、運営の判断によりそのプレイヤーはマッチを失うことがある。

5.1.5. Banまたはデッキ選択の遅延

プレイヤーがBanまたはデッキ選択を3分以内に終えなかった場合、運営の判断によりそのプレイヤーはマッチを失うことがある。

- 5.1.6. 運営からの呼び出し
Discord上で行う運営からの呼び出し後10分以内に応じない場合、大会失格となることがある。
- 5.1.7. 運営からの指示
運営からの指示に従わない場合、大会失格となることがある。
- 5.1.8. 不正行為
いかなる不正行為を行った場合も、大会失格となる。以下に例を挙げ
るが、これに限らず運営により不正行為と判断することがある。
 - 5.1.8.1. プレイヤーが配信や観戦モードを利用して自身の試合を観戦
しながらの対戦。
 - 5.1.8.2. ハースストーン公式クライアント以外で通常ゲームでは提供
されていないゲーム内情報を提供する、ゲーム外ソフトウェ
ア等の使用。なお、6.2に記載したDeck Trackingソフトはこ
の限りではない
 - 5.1.8.3. 本人でないアカウントでの対戦、なりすまし行為。
 - 5.1.8.4. 助言を受けながらの対戦。
 - 5.1.8.5. 意図的に試合を遅延する行為。
 - 5.1.8.6. 意図的にゲーム内バグを利用する行為。
 - 5.1.8.7. 共謀して対戦結果を意図的に操作する行為運営への虚偽報
告。

6. 詳細ルール

- 6.1. ノートとDeck Trackingソフトウェアの使用
 - 6.1.1. ノート
プレイヤーは対戦中、ノートへのメモを取っても良い。
 - 6.1.2. Deck Trackingソフトウェア
本大会の全てのルール及びBlizzard Entertainment社の利用規約の全
てに準拠し、プレイヤーの視点から取得できる情報のみを提供する場
合、自身の責任において使用しても良い。
- 6.2. 引き分け
引き分けになった場合、そのゲームを両プレイヤー勝利として扱う。ただ
し、両プレイヤーが2勝している場合は以下に従う。

- 6.2.1. 両プレイヤーの体力が1以上残っている場合は、体力と装甲の和が大きいプレイヤーの勝利とする。
 - 6.2.2. 両プレイヤーの体力が0以下の場合、また体力と装甲の和が等しい場合は再試合とする。
- 6.3. 禁止カード
- 影マント・ザイルの使用を禁止する。
7. 配信について
- 7.1. 本大会は<https://www.twitch.tv/playhearthstonejp>チャンネルで配信される。
 - 7.2. 本大会のミラー配信及び、参加者または第三者が試合を配信することを禁止する。
8. 問い合わせについて
- 8.1. 大会参加に関する問い合わせ先 (<http://bit.ly/3a5gpMi>)
 - 8.2. 大会当日以降、大会中のトラブル等に関する問い合わせは大会Discord上 (<https://discord.gg/hDKEZYn>) の#サポートにすること。
9. その他
- 9.1. ルール変更、ルールに記載されていないトラブルの裁定等、運営は全ての最終決定権を持つ

変更履歴

- 4/3
- ・「6.1 観戦モードプレイヤーはゲーム内観戦モードを不許可にしなくてはならない。」の項を全て削除
 - ・誤字脱字を修正
 - ・2.5 デモンハンター生誕祭への参加
東京で開催される→オンラインで開催される
 - ・4.12 なお、招待選手がデモンハンター生誕祭参加に必要な交通費、宿泊費は運営が負担する。→削除
 - ・4.12 賞品一覧表の1~4位
デモンハンター生誕祭への招待→イリダン党選手権決勝への参加権
 - ・4.12.1 招待選手→イリダン党選手権決勝への参加権を得た選手

- ・ 5.1.1 大会失格となる→そのゲームを失う。その時、対戦相手は使用していたヒーローで勝利したものとする。