

BALINDA GÎTEPIERRE

TYPE: HUMAIN

CAPACITÉS











Cri de guerre : invoque un Élémentaire 10/15 qui donne +3 de faiblesse au Feu aux adversaires auxquels il inflige des dégâts.



Cri de guerre : invoque un Élémentaire 10/15 qui gèle les adversaires auxquels il inflige des dégâts.



Salut de Foudrepique 4

Effet passif À la fin de chaque tour, donne +5 PV à tous vos personnages.



CAPITAINE GALVANGAR

TYPE : ORC

CAPACITÉS



Attaque un adversaire. S'il n'a pas agi pendant ce tour, lui inflige Saignement (8) ainsi qu'aux adversaires adjacents.



Inflige 8 points de dégâts à un adversaire. Il ne peut pas se soigner pendant 2 tours.



Cri effrayant 5

Inflige 10 points de dégâts à tous les adversaires. Si ceux-ci ont déjà agi, le temps de recharge de la capacité qu'ils ont lancée est augmenté de 3.

ÉQUIPEMENT



Fureur du loup de givre 4

Effet passif Les personnages alliés ont +5 ATQ.



Faveur de Drek'Thar 4

Frappe fatale inflige également **Saignement (5)**.



Hurlement tonitruant 4

Cri effrayant inflige 5 points de dégâts supplémentaires.



SINESTRA

TYPE: DRAGON

CAPACITÉS



Balayage ravageur 5

Attaque un adversaire. Si vous contrôlez un autre Dragon, inflige Saignement (10).



Rend 50 PV à un Dragon, mais sa prochaine capacité est plus lente de (3).

Ombre

Extinction du Crépuscule 5

Rend 20 PV à ce mercenaire. À la fin du prochain tour, inflige 30 points de dégâts à tous les adversaires.

ÉQUIPEMENT



Serres crochues 4

Balayage ravageur inflige un **Saignement (5)** supplémentaire.



Broche de mana 4

Barrière de mana rend 10 PV supplémentaires et réduit de 5 les dégâts subis pendant ce tour.



Éclat de malheur 4

Extinction du Crépuscule rend 20 PV supplémentaires et inflige 10 points de dégâts supplémentaires, mais son temps de recharge est augmenté de 1.

Les statistiques, capacités et équipements présentés ici reflètent uniquement la version de lancement de Mercenaires. Pour consulter les mises à jour post-lancement, rendez-vous sur PlayHearthstone.com.



IRION

TYPE: HUMAIN

CAPACITÉS



Folie rampante 5

Attaque un adversaire. Au tour suivant, il doit utiliser une capacité différente sous peine de subir 20 points de dégâts.

Fiel



Balayage de queue 5

Inflige 20 points de dégâts à l'adversaire le plus à gauche ou le plus à droite au hasard.

Ombre



Devient un Dragon. Gagne +0 PV (augmente avec les dégâts infligés par ce mercenaire). (Se transforme en Règne du Fiel 5.)

ÉQUIPEMENT



Chimère de peur 4

Folie rampante rend aussi l'adversaire plus lent de (4).



Écailles de dragon noir 4

Balayage de queue inflige également Saignement (5).



Corne d'Irion 4

Forme véritable n'a aucun temps de recharge et donne aussi +6 ATQ.

Les statistiques, capacités et équipements présentés ici reflètent uniquement la version de lancement de Mercenaires. Pour consulter les mises à jour post-lancement, rendez-vous sur PlayHearthstone.com.



IRION (FORME DE DRAGON)

TYPE: DRAGON

CAPACITÉS



Folie rampante 5

Attaque un adversaire. Au tour suivant, il doit utiliser une capacité différente sous peine de subir 20 points de dégâts.

Fiel



Inflige 20 points de dégâts à l'adversaire le plus à gauche ou le plus à

Ombre

droite au hasard.



Fiel

ÉQUIPEMENT



Chimère de peur 4

Folie rampante rend aussi l'adversaire plus lent de (4).



Balayage de queue inflige également Saignement (5).



Forme véritable n'a aucun

temps de recharge et donne aussi +6 ATQ.



LOKHOLAR, SEIGNEUR DES GLACES

TYPE : ÉLÉMENTAIRE







Inflige 3 points de dégâts à un adversaire aléatoire. Recommence 5 fois.

Givre



Inflige 10 points de dégâts à un adversaire. Sa prochaine capacité lui donne +5 de faiblesse au Givre pendant ce tour.

Givre



Boule de neige 5

Inflige 10 points de dégâts. Les dégâts augmentent de +5 chaque fois qu'une autre capacité de Givre est lancée. Réinitialisation après usage.

Givre

ÉQUIPEMENT



Focalisation glaciale 4

Tempête de grêle recommence 4 fois de plus.



Vents algides 4

Effet passif Une fois qu'un adversaire a agi, gagne +4 aux dégâts de Givre jusqu'à la fin du tour.



Voile du seigneur des glaces 4

Effet passif Les Élémentaires alliés ont +20 PV.

Les statistiques, capacités et équipements présentés ici reflètent uniquement la version de lancement de Mercenaires. Pour consulter les mises à jour post-lancement, rendez-vous sur PlayHearthstone.com.