

Battlefy 利用マニュアル

目次

1. [アカウントの作成](#)
2. [参加登録](#)
3. [チェックイン](#)
4. [対戦ページの表示](#)
5. [対戦開始まで\(マッチチェックイン・BAN\)](#)
6. [対戦結果登録](#)
7. [対戦中の問い合わせ](#)

1. アカウントの作成

1-1. 「アカウント作成」を選択します。「ログイン」を選択した方は「2. 参加登録」へ。



1-2. 好みのアカウント作成方法を選択します。



1-3. 利用規約とプライバシーポリシーに同意したらチェックを入れ、「Makes sense to me!」を選択します。

BATTLEFY

利用規約 (Terms of Service) と
プライバシーポリシー
(Privacy Policy)に同意したら
チェックを入れます

チェックを入れたら
「Makes sense to me!」
を選択します

Our Policies

First things first... our community is important to us. Make sure you understand our Terms of Service. We value your personal data and you should too. Head to our friendly [Policies](#) portal.

☐ I agree to [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#).

Makes sense to me!

Already have a Battlefy account? [Login here](#)

1-4. 誕生日を入力し、「Submit」を選択します。

BATTLEFY

誕生日を入力します
Month: 誕生月
Day: 誕生日
Year: 誕生日

入力したら
「Submit」を選択します

Battlefy is Kid Safe!

Battlefy is an esports platform where players gather and compete in video game tournaments.

We ensure young players have a safe space to compete and require a parent or guardian's consent before they can use our platform.

Please enter your date of birth:

Month Day Year

Submit

1-5. Okayを選択します。


BATTLEFY

「Okay」を選択します

チェックを入れると
Battlefyからのプロモーションのメールが届きます

Stay Informed

Don't miss out on **AWESOME** tournaments from some of our organizers:



We are careful about the number of emails we send and you can always unsubscribe at any time.

☐ I want to know about cool tournaments and promotions

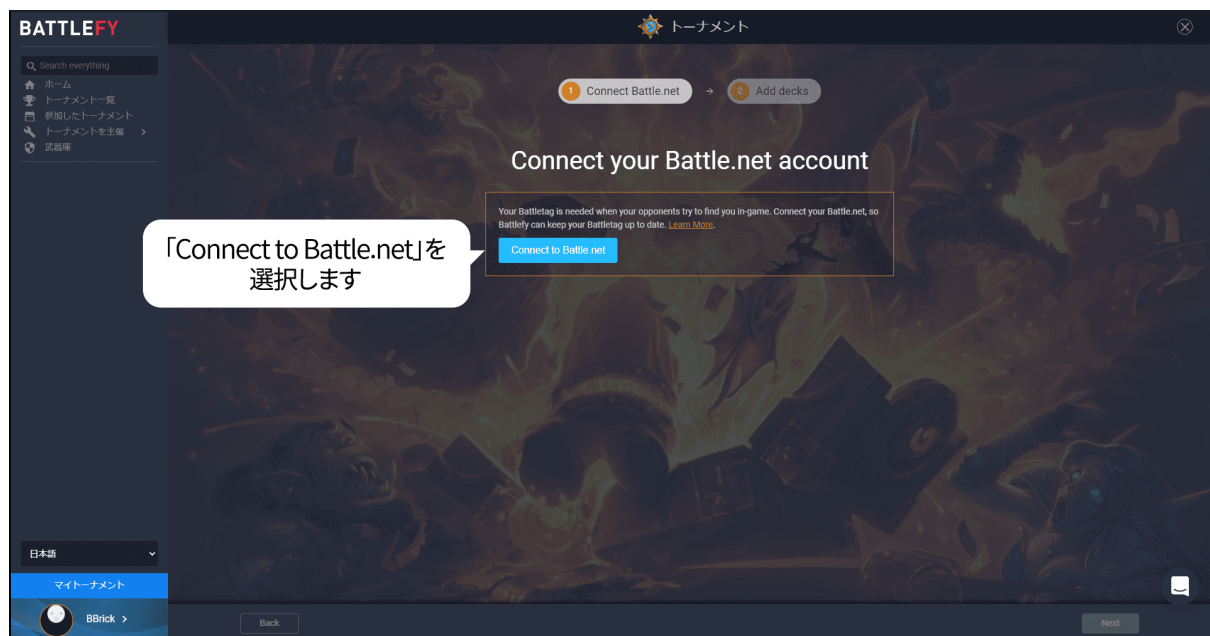
Okay

2.参加登録

2-1.「参加」を選択します



2-2.「Connect to Battle.net」を選択します



2-3. 自分のバトルタグが表示されていることを確認し、「Next」を選択します。



2-4. 大会で使用する3種類のデッキのデッキコードを貼り付けます。



2-5. デッキを入力したら「Next」を選択します。



2-6. 登録完了と表示されることを確認します。 使用するデッキを変更したい場合は「デッキ」を選択して変更します。



3.チェックイン

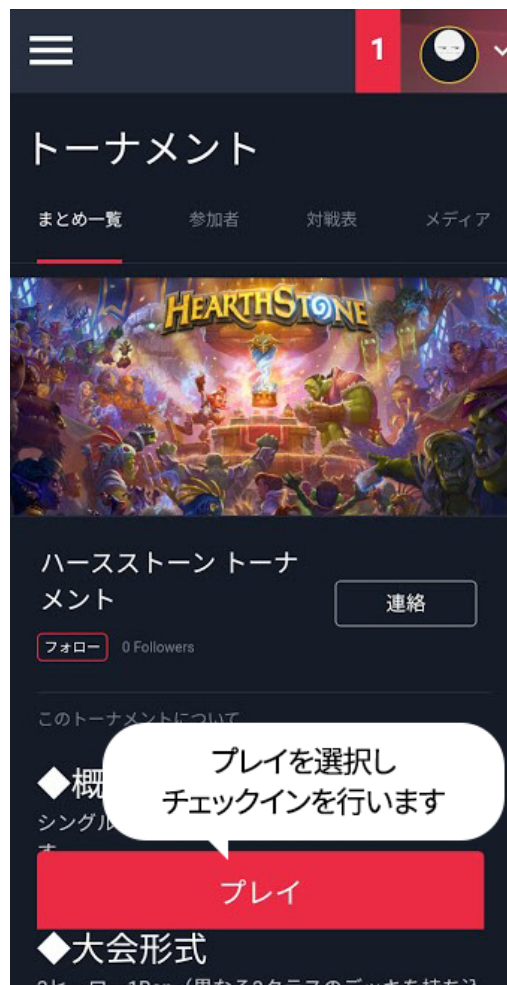
3-1.「チェックイン」を選択します。

注意：開始時刻までにチェックインしないと、参加登録していても大会に参加できません。



※スマートフォンの場合：

「プレイ」を選択するとチェックインボタンが表示されます。

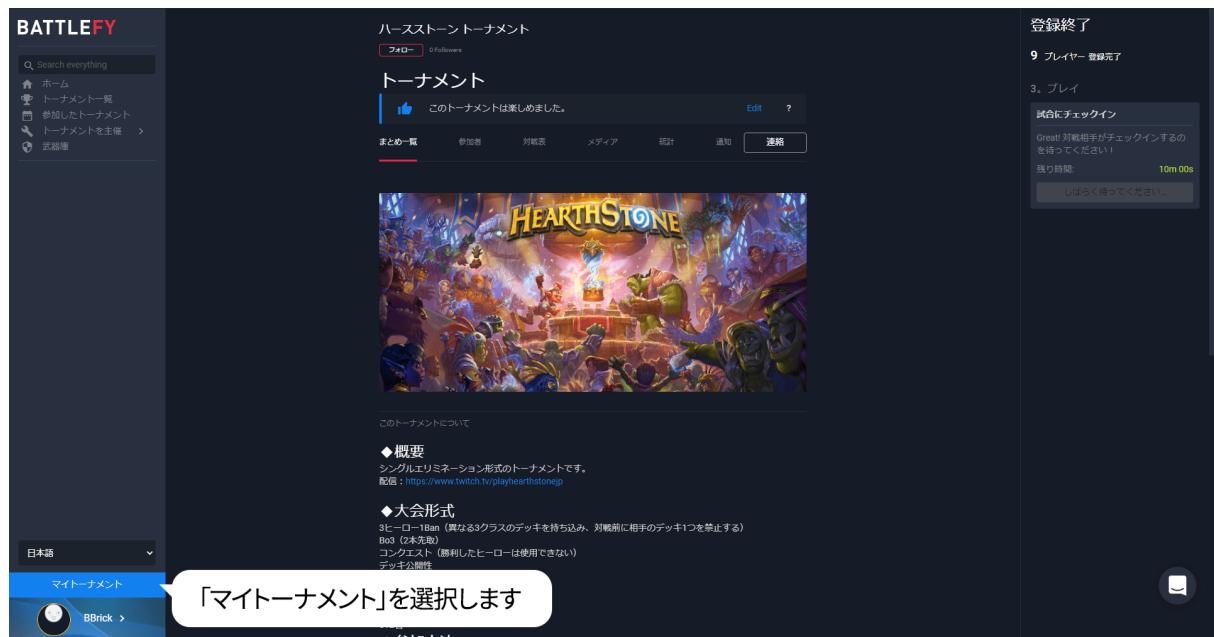


3-2. チェックインを完了したら、対戦表が開始されるまで待機します。



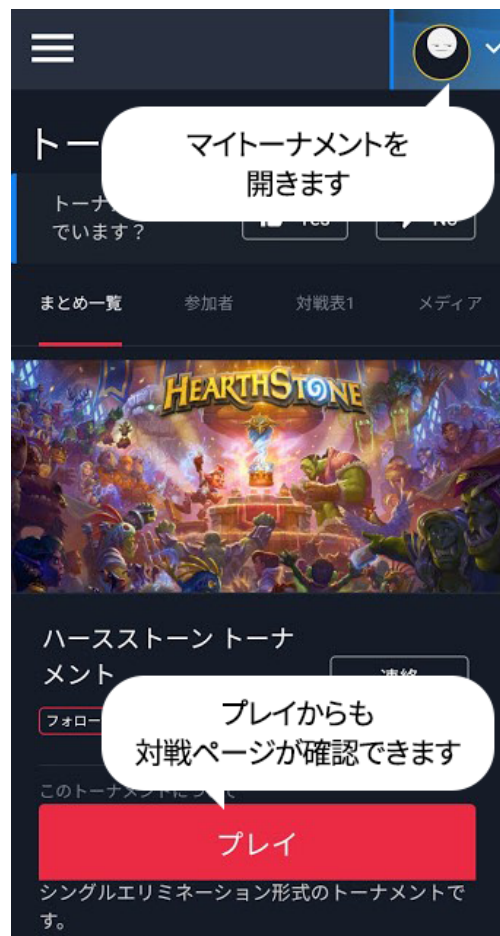
4.対戦ページの表示

4-1.「マイトーナメント」を選択します。

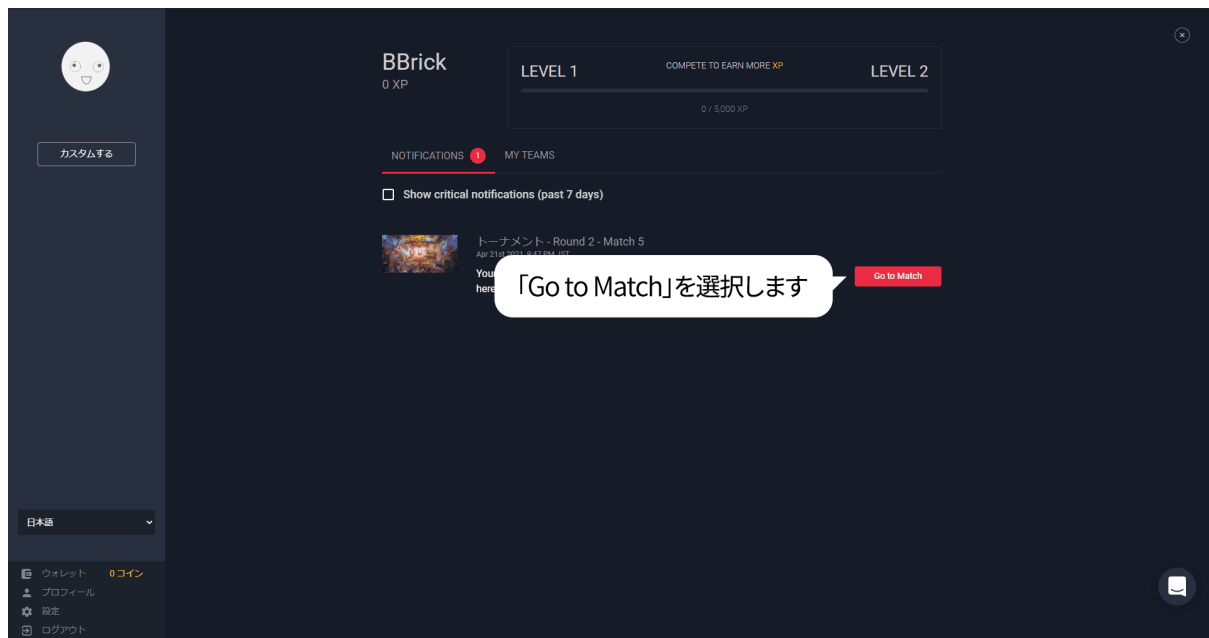


※スマートフォンの場合：

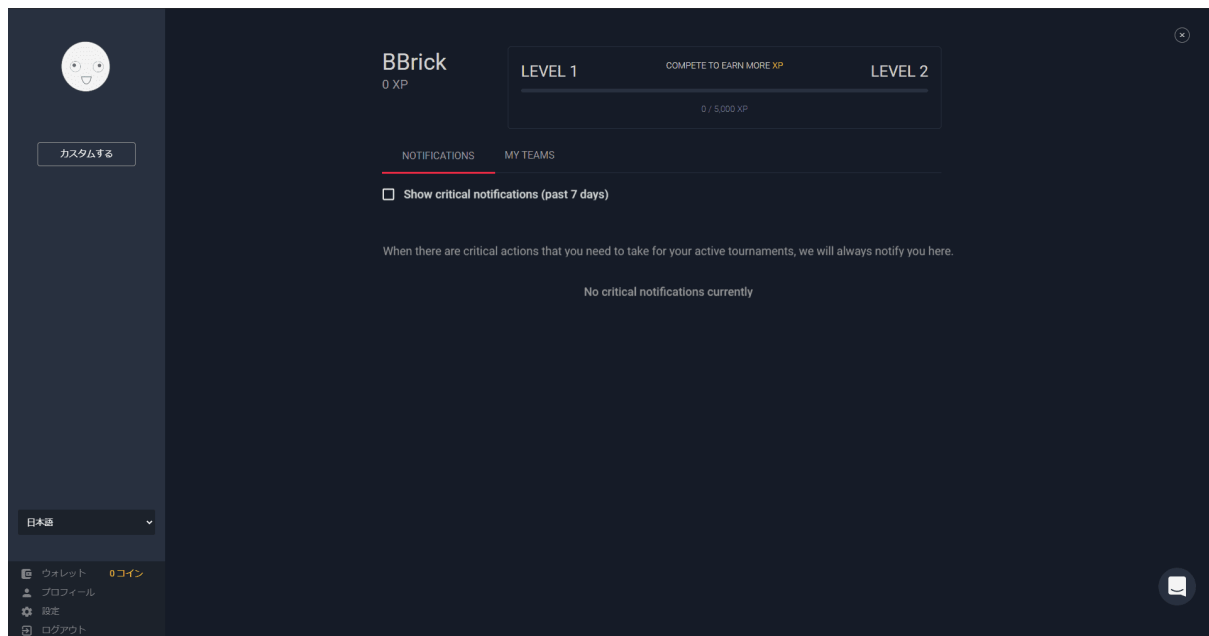
画面右上のアイコンを選択すると「マイトーナメント」ページを開くことができます。「プレイ」からも対戦ページを確認できます。



4-2. 「Go to Match」を選択すると自分の対戦ページへ移動します。



まだ対戦相手が決まっていない場合は、以下のように表示されます。



4-3.「対戦表」から自分のバトルタグを探し、自分の対戦を選択することでも対戦ページへ移動できます。

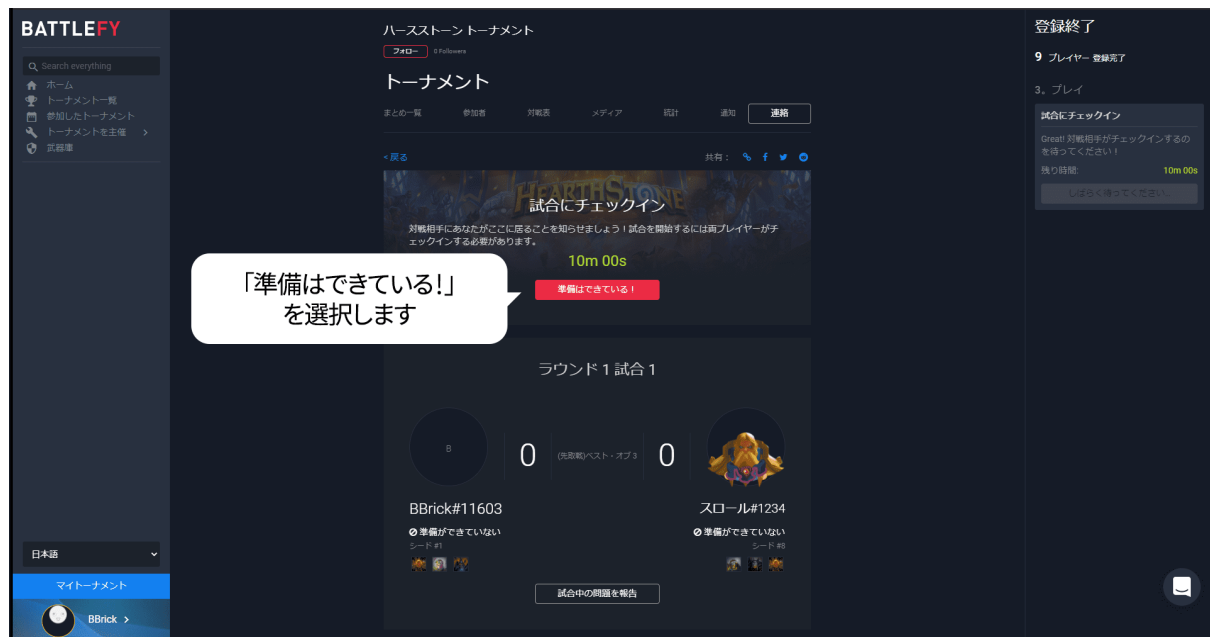
The screenshot shows the BATTLEFY website interface. On the left is a sidebar with navigation links: Home, Tournament Overview, Participated Tournaments, Hosted Tournaments, and Profile. The main content area is titled 'ハースストーン トーナメント' (Hearthstone Tournament) and shows a tournament named 'フロロー' (Flower) with 8 followers. Below this is the '対戦表' (Match Table) section, which includes a search bar and buttons for '対戦表' (Match Table), 'メディア' (Media), '統計' (Stats), '通知' (Notifications), and '連絡' (Contact). The match table itself is a table with columns for 'ラウンド 1 (先取戦)ベスト・オフ' (Round 1 (First Take) Best of 5) and 'ラウンド 2 (先取戦)ベスト・オフ' (Round 2 (First Take) Best of 5). The table lists several matches, including 'BBrock#11603' vs 'スロール#1234', 'ガロッシュ#1234' vs 'レクロー#1234', 'ヴァリーラ#1234' vs 'ウーサー#1234', 'ラエイナ#1234' vs 'グルダン#1234', and 'BBrock#11603' vs 'ガロッシュ#1234'. A red box highlights the match 'ガロッシュ#1234' in the second round, and a callout bubble points to it with the text '自分の対戦を選択します' (Select your own match). Another callout bubble points to the '対戦表' (Match Table) button with the text '「対戦表」を選択します' (Select 'Match Table'). On the right side of the page, there is a '登録終了' (Registration Closed) message and a 'プレイヤー登録完了' (Player Registration Complete) message. At the bottom right, there is a chat icon.

「対戦表」を選択します

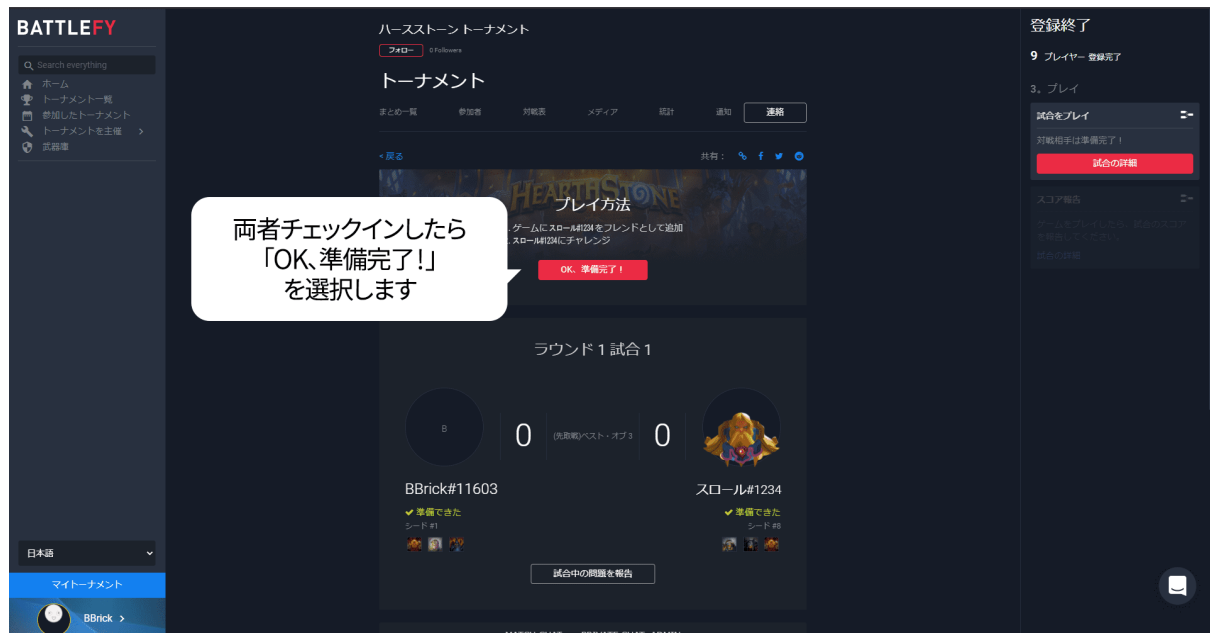
自分の対戦を選択します

5. 対戦開始まで(マッチチェックイン・BAN)

5-1. 対戦ページで「準備はできている!」を選択します。(=マッチチェックインをします)



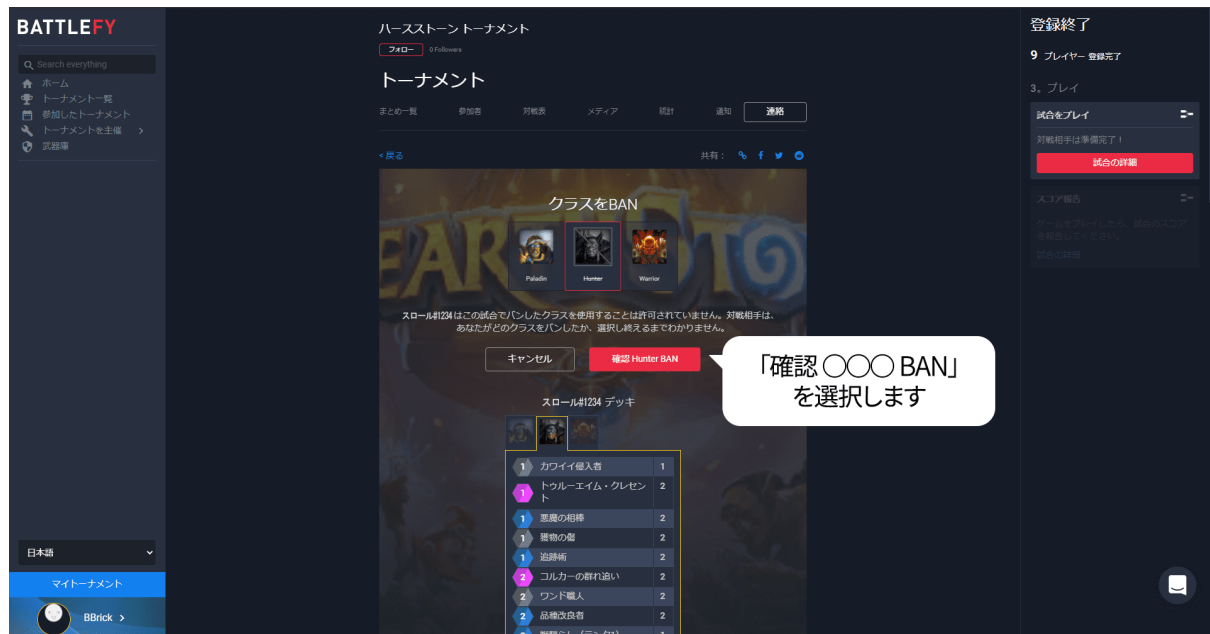
5-2. 両者チェックインしたら「OK、準備完了!」を選択します。



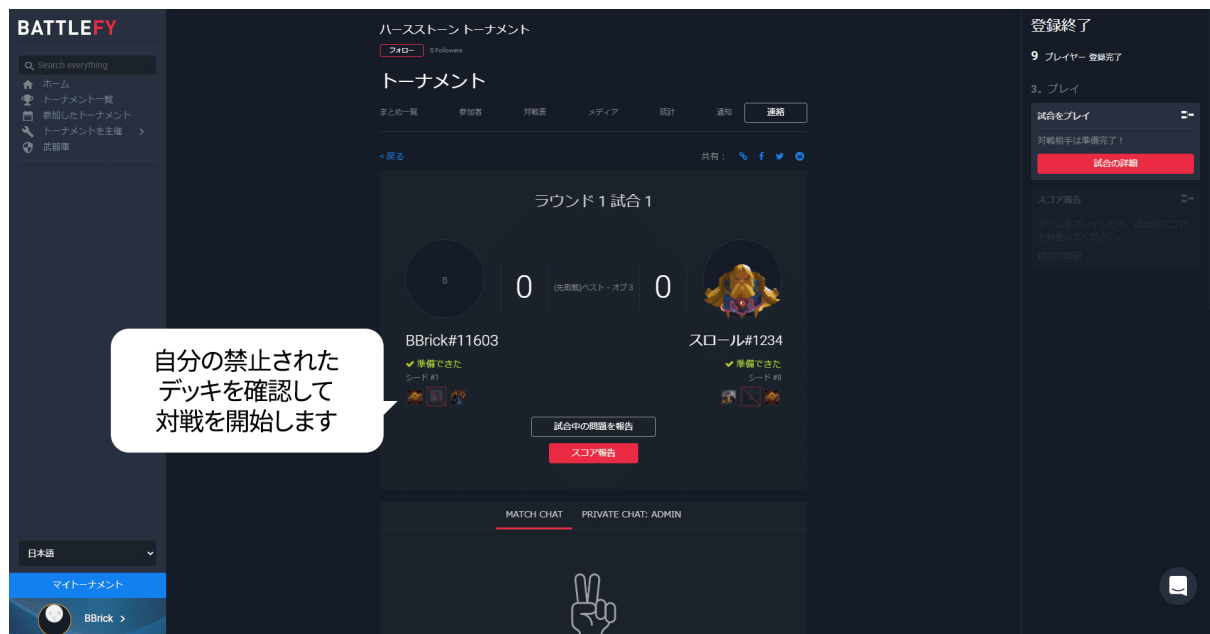
5-3. 対戦相手のデッキを確認し、禁止したいヒーローを選択し、「BAN」を選択します



5-4. 禁止するヒーローを確認し、「確認 ○○○ BAN」を選択します。
※○○○には、禁止するヒーローの英語名が入ります。

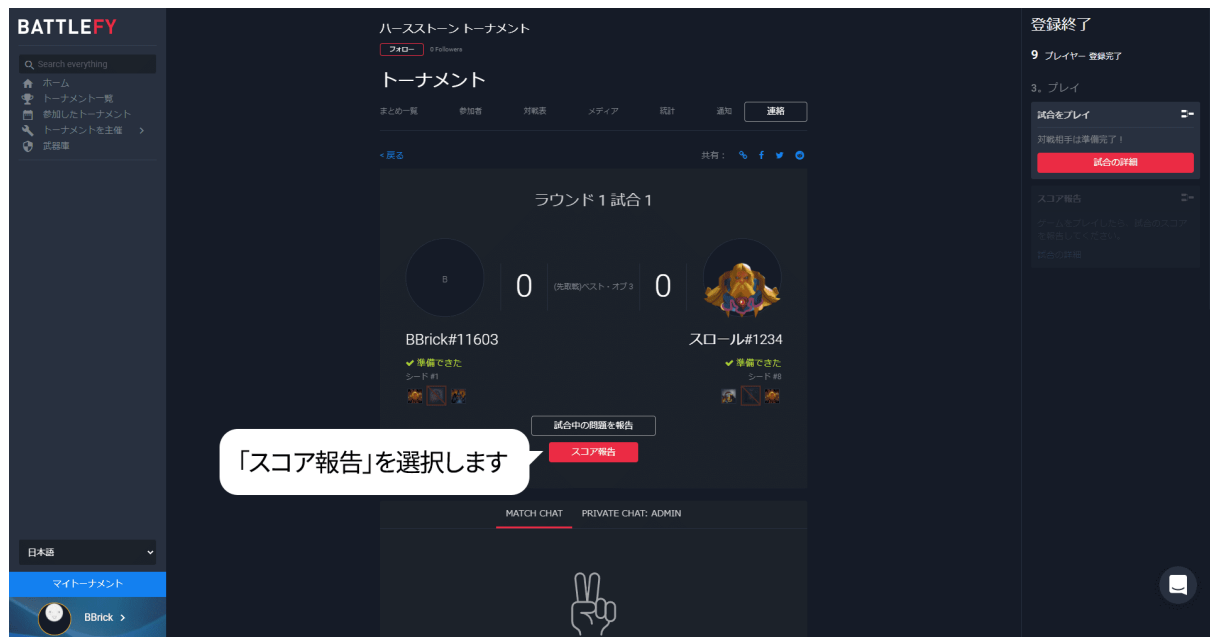


5-5. 自分の禁止されたデッキを確認し、ゲーム内でフレンド申請を行い対戦を開始します。

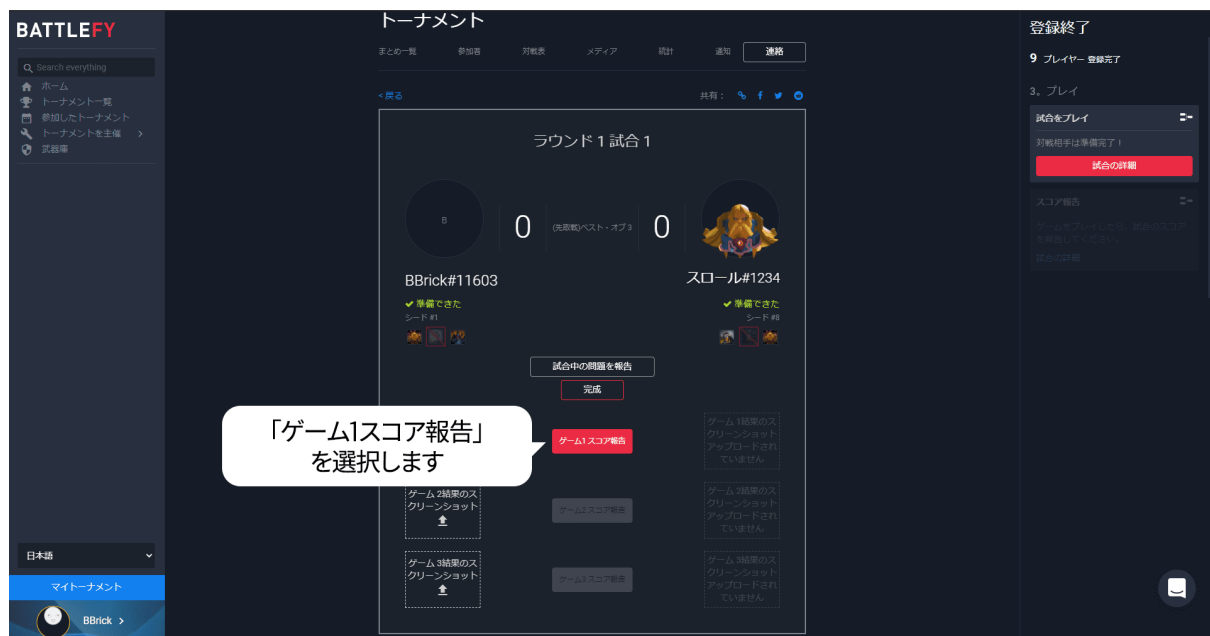


6.対戦結果登録

6-1.「スコア報告」を選択します。



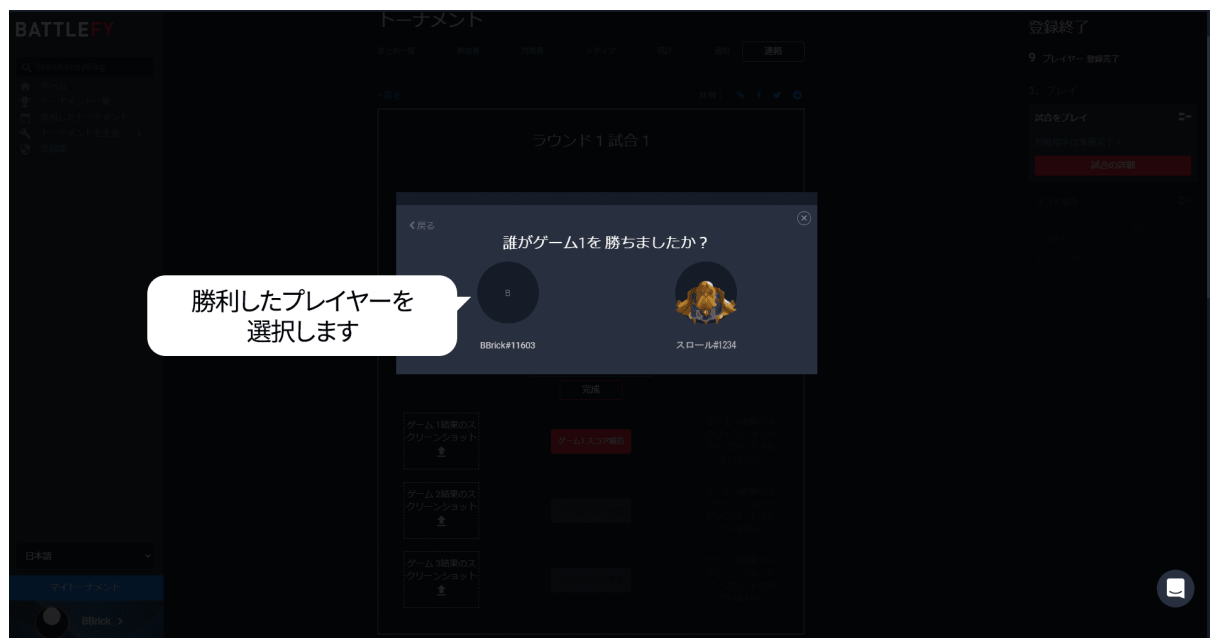
6-2.「ゲーム1スコア報告」を選択します。



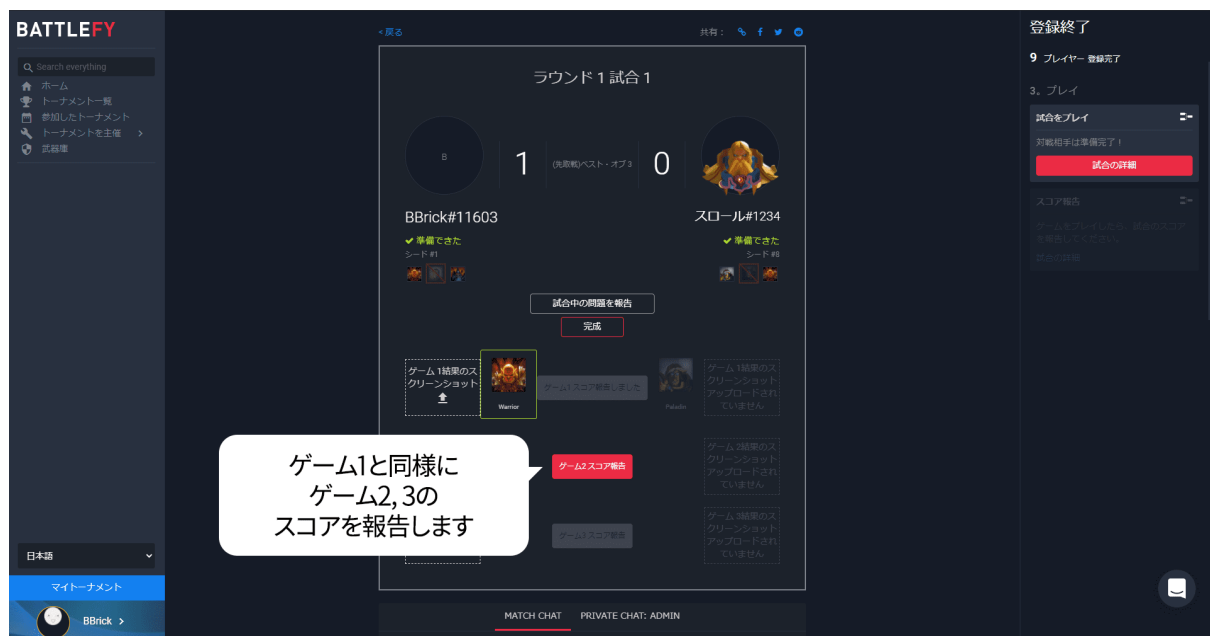
6-3. ゲーム1で、自分と対戦相手が使用したクラスを選択します。



6-4. 勝利したプレイヤーを選択します。

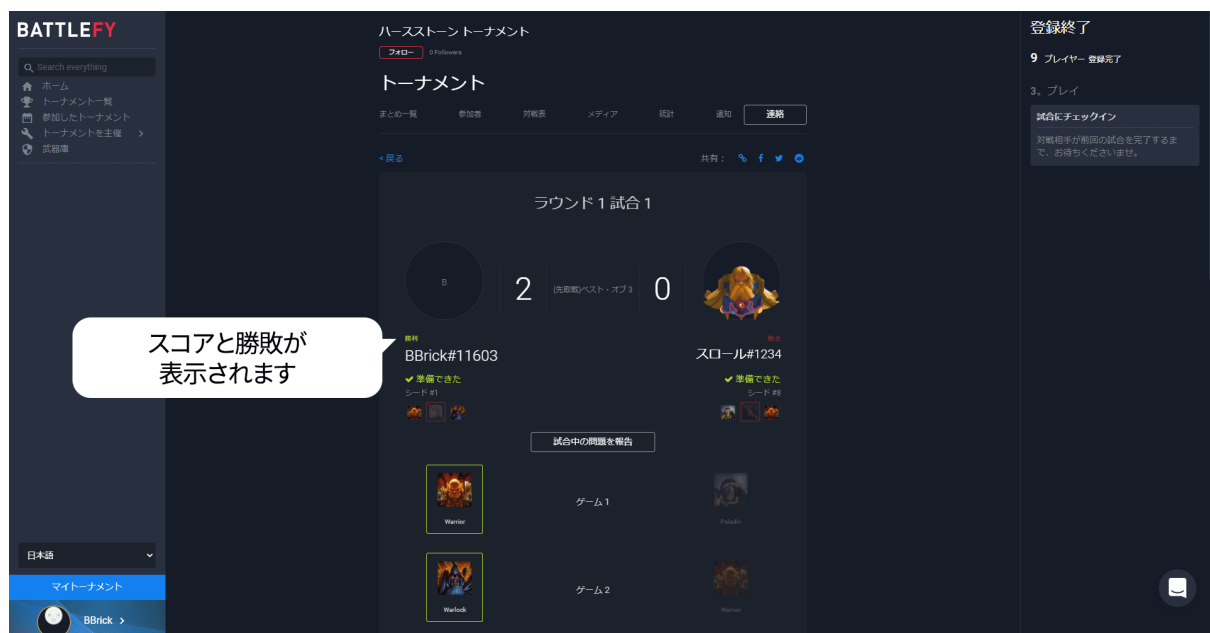


6-5. ゲーム1と同様にゲーム2、3のスコアを報告します。



6-6. スコアと勝敗が表示されます。

勝利した場合は、次の試合まで待機します。次の試合は「マイトーナメント」または「対戦表」で確認できます。（「4.対戦ページの表示」参照）

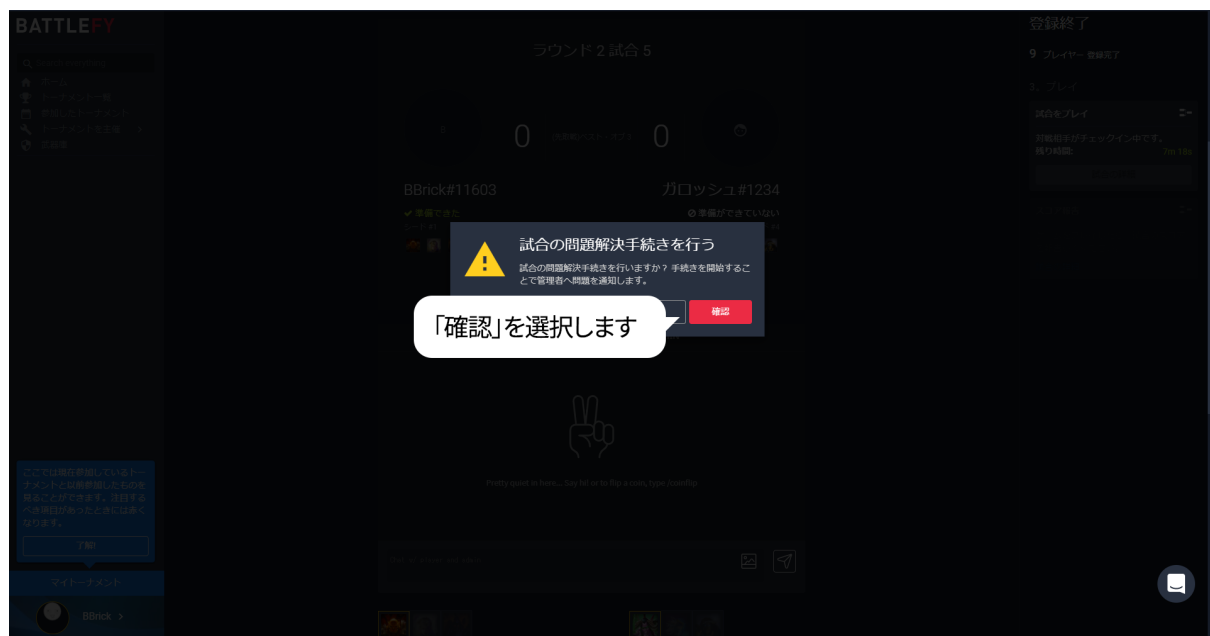


7.対戦中の問い合わせ

7-1. 対戦ページの「試合中の問題を報告」を選択します



7-2. 「確認」を選択します



7-3.問題の内容をチャットで報告します。スタッフが順次チャットで対応します。

