



**LONG'XIN**

TIPO: DRAGÓN



## FACULTADES

**Aliento celestial V**

Inflige 19 p. de daño a un enemigo. Cualquier exceso pasa a la derecha o a la izquierda.

Arcano

**Bendición de Fuego estelar V**

Durante dos turnos, obtiene +3 p. de daño Arcano y «Después de que este mercenario reciba daño, inflige 14 p. de daño a un enemigo aleatorio».

Arcano

**Entre las estrellas V**

Otorga +13 p. de salud a un aliado e intercambia sus posiciones. Las facultades enemigas dirigidas a ellos también se intercambian (si es posible).

Arcano

## EQUIPO

**Botella de estrellas infinitas IV**

Entre las estrellas otorga 4 p. de salud más y también otorga salud a tus dragones.

**Cristal de Kun-Lai IV**

Entre las estrellas empieza sin espera.  
**Pasivo:** Resistencia a la Naturaleza: +8.

**Sortija de novas explosivas IV**

**Grito de batalla:** Obtiene +3 p. de daño Arcano por cada una de tus bestias y dragones que hayan muerto en esta partida.



**CHI-JI**

TIPO: BESTIA



## FACULTADES

**Canción llameante V**

Inflige 10 p. de daño.  
Obtiene +3 p. de poder de sanación.

Fuego

**Canción inspiradora V**

Restaura 10 p. de salud a todos los personajes amistosos.

Fuego

**Tormenta de Fuego V**

Inflige 5 p. de daño a todos los enemigos. Restaura 5 p. de salud a todos los aliados.  
*(Daño aumentado por el poder de sanación).*

Fuego

## EQUIPO

**Sortija llameante IV**

Canción llameante inflige 4 p. de daño más y otorga +2 p. de poder de sanación.

**Bastón de Chi-Ji IV**

Canción inspiradora restaura 10 p. de salud más.

**Cristal de corazón de llamas IV**

**Pasivo:** Después de que una bestia amistosa reciba sanación, le otorga +5 p. de salud.



**XUEN**

TIPO: BESTIA



## FACULTADES

**Golpe ecualizante V**

Elige a un enemigo. Iguala el ataque de este mercenario al del objetivo, le suma 5 p. más y lo ataca.

**Lanzarse V**

Toma prestados 5 p. de ataque de todos los personajes amistosos durante 2 turnos. Ataca a un enemigo.

**Relámpago tigre V**

Inflige el daño de ataque de este mercenario a un enemigo aleatorio. **Letal:** Obtiene +5 p. de ataque y se repite.

**Naturaleza**

## EQUIPO

**Lanza de Xuen IV**

Golpe ecualizante iguala el ataque de este mercenario al del objetivo y le suma 4 p. más.

**Peto celestial IV**

Lanzarse también roba 5 p. de ataque a un enemigo aleatorio.

**Guanteletes cargados IV**

Relámpago tigre otorga +4 p. de ataque adicional.



**NIUZAO**

TIPO: BESTIA



## FACULTADES

**Cabezazo V**

Ataca a un enemigo.  
Si tiene más ataque que este mercenario, le inflige 16 p. de daño en su lugar.

**Entereza de toro V**

Obtiene **Provocar** y tus demás personajes reciben 5 p. de daño menos durante 2 turnos.

**Bendición del buey V**

Cada vez que un personaje amistoso reciba daño este turno, le otorga **Escudo divino**.

**Arcano**

## EQUIPO

**Cinturón de toro IV**

Entereza de toro reduce 5 p. el daño recibido, pero tiene +1 p. de espera.

**Yelmo de Niuzao IV**

Pasivo: -2/+16.  
Después de que un enemigo ataque a este mercenario, le inflige 5 p. de daño.

**Talismán del buey IV**

Pasivo: Después de que un personaje amistoso pierda **Escudo divino**, le otorga +6 p. de salud.



**YU'LON**

TIPO: DRAGÓN



## FACULTADES

**10**

**Ráfaga de jade V**

Inflige 20 p. de daño a un enemigo. Si ha atacado este turno, inflige 40 p. de daño en su lugar.

**Naturaleza**

**1**

**Sacudida de llama de jade V**

Bloquea los efectos de **Provocar** y **Sigilo** de todos los demás personajes durante 2 turnos. Otorga +10 p. de salud a tus personajes.

**Fuego**

**1**

**Niebla envolvente V**

Obtiene **Provocar** este turno y +3 p. de daño de **Naturaleza**. Se repite por cada dragón amistoso adicional.

**Arcano**

## EQUIPO

**Lanza de fuego de jade IV**

Sacudida de llama de jade otorga +5 p. de salud adicional.

**Colgante de dragón IV**

Niebla envolvente otorga +3 p. de daño de **Naturaleza** adicional.

**Perla de Yu'lon IV**

**Pasivo:** Tus otros dragones reciben 4 p. de daño menos.