

# Faites gronder les canons !

## But du jeu

Jouez à *Hearthstone* en 3c3 ! Chaque joueur doit remporter un Bras de fer spécial en solo pour gagner des cases sur le plateau de jeu. La première équipe qui aligne 4 cases remporte la partie !

## Ce qu'il vous faut :

- Un Fireside Gathering de *Hearthstone* proposant le Bras de fer spécial « **Faites gronder les canons !** ». Vous pouvez organiser votre propre Fireside Gathering sur cette page :

<https://eu.battle.net/hearthstone/fr/fireside-gatherings/create> (rien de plus simple !)

- 6 joueurs répartis en 2 équipes, tous équipés d'un appareil sur lequel *Hearthstone* est installé et connecté au Fireside Gathering.
- Un exemplaire imprimé du plateau de jeu « **Faites gronder les canons !** ».



- 15 jetons à imprimer pour chaque équipe. Assurez-vous d'utiliser des couleurs différentes pour chaque équipe.



- Un Fireside Gathering de *Hearthstone* correspondant aux horaires et au lieu de votre partie.

## Préparation

- Formez deux équipes de 3 joueurs. Chaque joueur doit avoir installé *Hearthstone* sur un appareil connecté au Fireside Gathering de l'aubergiste. Assurez-vous que le Bras de fer « Faites gronder les canons ! » est visible pour tous les joueurs.
- Disposez 3 pièces de chaque équipe du côté « Bras de fer » comme ci-dessous :



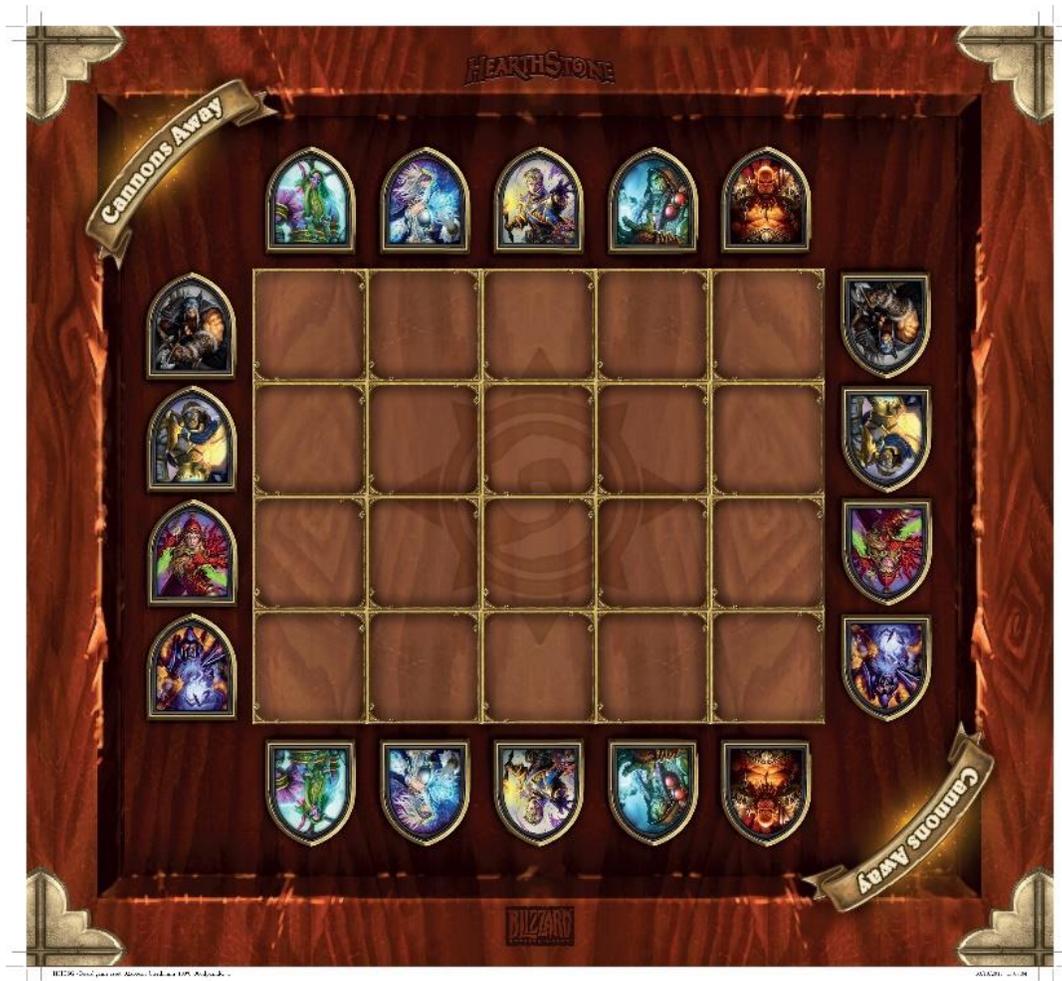
Les **lignes** et **colonnes** représentent les différentes classes de *Hearthstone* (la case tout en haut à gauche correspond à un duel chasseur/druide, tandis que celle tout en bas à droite représente un affrontement démoniste/guerrier).

- Les joueurs doivent remporter le Bras de fer « Faites gronder les canons ! » pour s'emparer des cases du plateau. Avant le début de la partie, chaque équipe affecte ses joueurs aux 3 cases contenant un jeton « Bras de fer ».
- Lorsque les joueurs ont choisi leurs cases, l'aubergiste du Fireside s'écrie : « PARTEZ ! »
- La partie commence alors !

## Bras de fer « Faites gronder les canons ! »

Les joueurs doivent gagner le Bras de fer « Faites gronder les canons ! » pour s'emparer des cases du plateau. Ce Bras de fer est rapide et se joue en **solo** ; les joueurs pourront donc y rejouer plusieurs fois au cours d'une même partie.

Dans ce Bras de fer, le joueur sélectionne sa classe et celle de l'IA adverse. Ces classes correspondent aux lignes et colonnes du plateau de jeu :



Chaque partie oppose une classe située sur une **ligne** à une classe figurant sur une **colonne**. Le joueur peut choisir d'incarner n'importe laquelle des deux classes :

*Par exemple, si vous choisissez de jouer au Bras de fer en tant que prêtre (qui figure dans une **colonne**), vous pourrez choisir la classe de votre adversaire parmi celles proposées dans les **lignes** du plateau : chasseur, paladin, voleur ou démoniste).*



*Si vous gagnez le Bras de fer, une fenêtre apparaît pour vous rappeler la classe que vous avez jouée ainsi que celle de votre adversaire.*



Lorsqu'un joueur remporte le Bras de fer, il prend le contrôle de la case en retournant son jeton du côté « Gagnée ». Il prend ensuite un nouveau jeton et choisit la prochaine case qu'il tentera de capturer.



Vous pouvez choisir n'importe quelle case à condition qu'elle n'ait pas déjà été acquise. Vous pouvez même jouer sur une case où se déroule un autre Bras de fer !



- Rejouez au Bras de fer « Faites gronder les canons ! » et continuez de gagner des cases. Plus vous serez rapide, plus vous rapporterez de cases à votre équipe.
- Si vous jouez sur la même case que d'autres joueurs, la première personne à remporter le Bras de fer en prend le contrôle. Tous les autres joueurs en train de disputer un Bras de fer pour cette case doivent déclarer forfait, retirer leurs jetons et choisir une nouvelle case.
- Les joueurs continuent de gagner des cases jusqu'à ce qu'une équipe en aligne 4 (diagonales comprises). Celle-ci remporte alors la victoire !

