



VALEERA SANGWINAR

Prawdziwy mocarz



ZDOLNOŚCI



Podstępne uderzenie 5

Otrzymaj +10 do ataku w tej turze i **zaatakuj** wroga z najniższym zdrowiem.
Kombinacja: Otrzymaj **Ukrycie**.



Zasadzka 5

Zadaj 10 pkt. obrażeń. Jeśli ten Najemnik miał **Ukrycie**, zadaj zamiast tego 25 pkt.



Wachlarz ostrzy 5

Zadaj 7 pkt. obrażeń wszystkim wrogom. Twój pozostały Najemnik ma premię (3) do Szybkości w następnej turze.

PRZEDMIOTY



Sztylet cieni 4

Zasadzka ma premię (3) do Szybkości i otrzymuje **Cios kończący**.
Otrzymujesz **Ukrycie**.



Ukryte ścieżki 4

Działanie pasywne: Gdy przyjazna postać straci **Ukrycie**, daj jej +6 do ataku.



Nienaturalny dym 4

Działanie pasywne: Gdy ten Najemnik ma **Ukrycie**, przyjazne postaci mają premię (4) do Szybkości.



PODNEBNA ADMIRAŁ ROGERS

Epicka



ZDOLNOŚCI



5

Podniebna straż 5

Otrzymaj +5 do ataku i **Zaatakuj** wroga. Jeśli jest Piratem, otrzymaj **Niewrażliwość** podczas **Ataku** w tej turze.



1

Mistrzynie taktyki 5

Zadaj 12 pkt. obrażeń wrogowi lub przywróć 12 pkt. zdrowia przyjaźnej postaci. Cel wykonuje ruch jako następny.



1

Pozycja strzelca 5

Zadaj 20 pkt. obrażeń wszystkim wrogom, którzy wykonali już ruch.

PRZEDMIOTY



4

Pas postrachu mórz 4

Podniebna straż daje dodatkowo +5 do ataku.



4

Dzwon okrętowy 4

Mistrz taktyki zadaje dodatkowo 4 pkt. obrażeń i sprawia, że cel wykonuje działanie jako ostatni.



4

Luneta zwiadowcy 4

Działanie pasywne: Gdy ten Najemnik **Zaatakuję**, zadaj 4 pkt. obrażeń wszystkim wrogom. (Zadaje obrażenia krytyczne Piratom.)



TRIGOR SMAGACZ

Rzadka



ZDOLNOŚCI



PRZEDMIOTY





VANESSA VANCLEEF

Epicka



ZDOLNOŚCI



Szturm włamywaczy 5

Zaatakuj wroga.
Kombinacja: Wykradnij
5 pkt. ataku.



Improwizowana broń 5

Wykorzystaj wykradzione pkt. ataku do zadania takiej samej wartości obrażeń wszystkim wrogom. (Aktualnie 0.)



Zmienna sakwa 5

Zadaj 16 pkt. obrażeń wrogowi.
Daj +1 czasu odnowienia umiejętności, których nie użyje w tej turze.

PRZEDMIOTY



Ostrza lęku 4

Szturm włamywaczy ma premię (4) do Szybkości i zawsze działa z Kombinacją.



Dodatkowe kieszenie 4

Po użyciu Improwizowanej broni ten Najemnik zachowuje premię do ataku (maks. +5).



Łapacz ostrzy 4

Działanie pasywne:
Za każdym razem, gdy ten Najemnik jest atakowany, wykradnij 4 ataku atakującemu.