



LONG'ZIN

Rodzaj: Smok



ZDOLNOŚCI



Niebiański oddech 5

Zadaj 19 pkt. obrażeń wrogowi. Nadmiar obrażeń przechodzi na lewo lub prawo.

Moc tajemna



Dar gwiazdnego ognia 5

Na dwie tury otrzymujesz **Obrażenia Mocy tajemnej +3** i „Gdy ten Najemnik otrzyma obrażenia, zadaj 14 pkt. obrażeń losowemu wrogowi”.

Moc tajemna



Pośród gwiazd 5

Daj sojusznikowi +13 do zdrowia i zamień się z nim miejscami. Zamień cele zdolności, których wrogowie użyją na Najemnikach objętych tym efektem *(jeśli to możliwe)*.

Moc tajemna

PRZEDMIOTY



Flakon niezliczonych gwiazd 4

Pośród gwiazd daje o 4 pkt. zdrowia więcej i daje dodatkowo zdrowie twoim Smokom.



Kryształ Kun-Lai 4

Pierwsze użycie zdolności Pośród gwiazd nie wymaga odnowienia. **Działanie pasywne:** Odporność na Naturę +8.



Pierścień supernowych 4

Okrzyk bojowy: Otrzymaj **Obrażenia Mocy tajemnej +3** za każdą przyjazną Bestię i każdego przyjaznego Smoka, które zginęły w tej grze.



CZI-DZI

Rodzaj: Bestia



ZDOLNOŚCI



PRZEDMIOTY





XUEN

Rodzaj: Bestia



ZDOLNOŚCI



7

Zrównujące uderzenie 5

Wybierz wroga. Ustaw atak tego Najemnika 5 pkt. powyżej jego ataku i **Zaatakuj** go.



4

Sus 5

Pożycz 5 pkt. ataku od wszystkich przyjaznych postaci na 2 tury. **Zaatakuj** wroga.



1

6

Tygrysia błyskawica 5

Zadaj losowemu wrogowi obrażenia równe atakowi tego Najemnika. **Cios kończący:** Otrzymaj +5 do ataku i powtórz ten efekt.

Natura

PRZEDMIOTY



Włócznia Xuena 4

Zrównujące uderzenie zwiększa atak tego Najemnika dodatkowo o 4 pkt. powyżej ataku wroga.



Niebiański napierśnik 4

Sus kradnie również 5 pkt. ataku losowemu wrogowi.



Naładowane rękawice 4

Tygrysia błyskawica daje dodatkowo +4 do ataku.



NIUZAO

Rodzaj: Bestia



ZDOLNOŚCI



PRZEDMIOTY





YU'LON

Rodzaj: Smok



ZDOLNOŚCI



10

Nefrytowy podmuch 5

Zadaj 20 pkt. obrażeń wrogowi. Jeżeli **Zaatakował** w tej turze, zadaj zamiast tego 40 pkt. obrażeń.

Natura



1

Uderzenie nefrytowych płomieni 5

Anuluj **Prowokację** i **Ukrycie** wszystkich pozostałych postaci na 2 tury. Daj twoim postaciom +10 do zdrowia.

Ogień



1

Otulająca mgła 5

Otrzymaj w tej turze **Prowokację** i **Obrażenia Natury** +3. Powtórz za każdego innego przyjaznego Smoka.

Moc tajemna

PRZEDMIOTY



Włócznia nefrytowego ognia 4

Uderzenie nefrytowych płomieni daje dodatkowo +5 do zdrowia.



Wężowy wisior 4

Otulająca mgła daje dodatkowo **Obrażenia Natury** +3.



Perła Yu'lon 4

Działanie pasywne: Inne przyjazne smoki otrzymują obrażenia mniejsze o 4 pkt.