



LONG'XIN

TIPO: DRAGÃO



HABILIDADES

7

Sopro Celestial 5

Cause 19 de dano a um inimigo. O excesso continua para a esquerda ou direita.

Arcano

1

2

Bênção do Fogo Estelar 5

Por dois turnos, receba +3 de dano Arcano e "Depois que este Mercenário receber dano, cause 14 de dano a um inimigo aleatório".

Arcano

1

1

Entre as Estrelas 5

Conceda +13 de Vida a um aliado e troque de lugar com ele. Habilidades inimigas azeijando os Mercenários trocam de alvo (se possível).

Arcano

EQUIPAMENTO

Pote de Estrelas Infinitas 4

Entre as Estrelas concede 4 a mais de Vida e também concede Vida aos seus Dragões.

Cristal de Kun-Lai 4

Entre as Estrelas inicia recarga. Passivo: +8 de Resistência à Natureza.

Elo das Novas Troantes 4

Grito de Guerra: Receba +3 de dano Arcano para cada Fera e Dragão seu morto nesta partida.



CHI-JI

TIPO: FERA



HABILIDADES



EQUIPAMENTO





XUEN

TIPO: FERA



HABILIDADES

Ataque Equalizador 5

Escolha um inimigo. Defina o Ataque deste Mercenário para 5 a mais que o alvo e Ataque-o.

Pulo do Gato 5

Tome emprestado 5 de Ataque de todos os personagens aliados por 2 turnos. Ataque um inimigo.

Raio de Tigre 5

Cause o dano de Ataque deste Mercenário a um inimigo aleatório. **Golpe Fatal:** Receba +5 de Ataque e repita isto.

Natureza

EQUIPAMENTO

Lança de Xuen 4

Ataque Equalizador define o Ataque deste Mercenário para mais 4 acima do alvo.

Guarda-Peito Celestial 4

Pulo do Gato também rouba 5 de Ataque de um inimigo aleatório.

Manoplas Carregadas 4

Raio de Tigre concede +4 de Ataque a mais.



NIUZAO

TIPO: FERA



HABILIDADES

Cabeçada 5

Ataque um inimigo. Se ele tiver Ataque maior que o deste Mercenário, em vez disso cause 16 de dano.

Fortitude Pertinaz 5

Receba **Provocar** e seus outros personagens recebem 5 a menos de dano por 2 turnos.

Bênção do Boi 5

Cada vez que um personagem aliado sofrer dano neste turno, conceda-lhe **Escudo Divino**.

Arcano

EQUIPAMENTO

Cinto Pertinaz 4

Fortitude Pertinaz reduz o dano recebido em 5 a mais, mas tem +1 de recarga.

Elmo de NiuZao 4

Passivo: -2/+16. Depois que um inimigo **Atacar** este Mercenário, cause 5 de dano a ele.

Talismã do Boi 4

Passivo: Depois que um personagem aliado perder **Escudo Divino**, conceda-lhe +6 de Vida.



YU'LO

TIPO: DRAGÃO



HABILIDADES

10

Lufada de Jade 5

Cause 20 de dano a um inimigo. Se ele **Atacou** neste turno, em vez disso cause 40 de dano.

Natureza

1

Investida de Chamajade 5

Bloqueie **Provocar** e **Furtividade** em todos os outros personagens por 2 turnos. Conceda +10 de Vida aos seus personagens.

Fogo

1

Bruma Envolvente 5

Receba **Provocar** neste turno e +3 de dano de **Natureza**. Repita para cada outro Dragão aliado.

Arcano

EQUIPAMENTO

Lança Flamejade 4

Investida de Chamajade concede +5 de Vida a mais.

Pingente de Serpente 4

Bruma Envolvente concede +3 de dano de **Natureza** a mais.

Pérola de Yu'lon 4

Passivo: Seus outros Dragões recebem 4 a menos de dano.