

BLIZZARD  
ENTERTAINMENT

# STARCRRAFT®

## WARCHEST

DAS HEILIGE LAND

TEIL 1

ROBERT  
BROOKS

CARLOS  
RODRÍGUEZ

ANDREW  
DALHOUSE



# DAS HEILIGE LAND

## TEIL 1

---

ROBERT BROOKS SCRIPT

ALTAGRAM GMBH LOCALIZATION

CARLOS RODRÍGUEZ ART

ANDREW DALHOUSE COLOR

COMICRAFT LETTERING

ALLISON IRONS COPY EDITOR

MATT BURNS EDITOR

PAUL MORRISSEY LEAD EDITOR

CARLOS RODRÍGUEZ COVER  
ANDREW DALHOUSE

JOHN J. HILL GRAPHIC DESIGN

KEVIN DONG CREATIVE  
CONSULTATION  
CHRIS FUGATE  
GEORGE KRSTIC  
ROB MCNAUGHTON  
RYAN SCHUTTER

MADI BUCKINGHAM LORE CONSULTATION  
SEAN COPELAND  
CHRISTI KUGLER  
JUSTIN PARKER

FELICE HUANG PRODUCTION  
PABLO A. LLOREDA  
BRIE MESSINA  
TIM MORTEN  
ELENA NIKORA  
STEPHANIE PADDOCK

BYRON PARNELL DIRECTOR,  
GLOBAL LICENSING

DAVID SEEHOLZER DIRECTOR,  
CREATIVE DEVELOPMENT

DAVID MACHO-GÓMEZ BESONDERER DANK

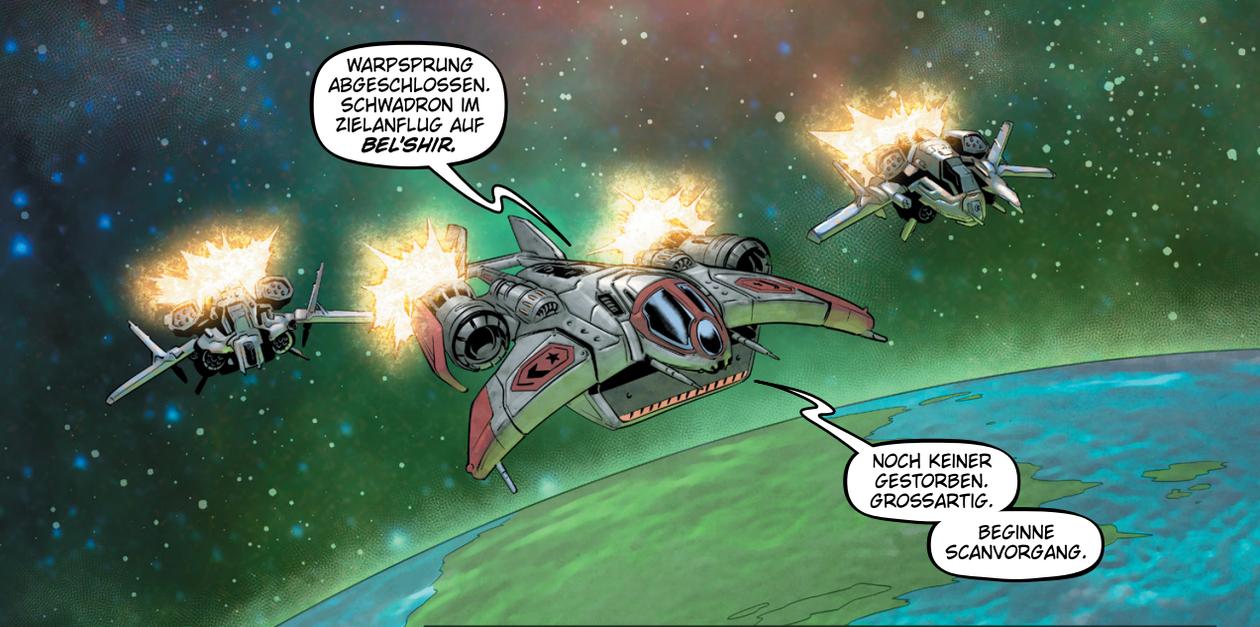
---

WEITERE ARTIKEL VON BLIZZARD GIBT  
ES UNTER [GEAR.BLIZZARD.COM](http://GEAR.BLIZZARD.COM)



STARCRRAFT: WAR CHEST - DAS HEILIGE LAND, TEIL 1 © 2019 Blizzard Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. StarCraft und Blizzard Entertainment sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken von Blizzard Entertainment, Inc.





WARPSPRUNG  
ABGESCHLOSSEN.  
SCHWADRON IM  
ZIELANFLUG AUF  
BEL'SHIR.

NOCH KEINER  
GESTORBEN.  
GROSSARTIG.

BEGINNE  
SCANVORGANG.



ALSO  
ALLES NACH  
VORSCHRIFT?

ODER HABEN SIE NOCH  
EIN PAAR **HOCHGEHEIME**  
ÜBERRASCHUNGEN FÜR  
UNS AUF LAGER?

KEINE SORGE. ICH  
BIN NUR EIN TEURER  
BABYSITTER.



**EGON STETMANN**  
HATTE FREUNDE.  
FREUNDE WIE **RAYNOR**  
UND **MENGSK**.



DESHALB  
BEKOMMT ER EINE  
SONDERBEHANDLUNG,  
WENN ER ALS  
**VERMISST** GILT.

GLÜCKSPILZ.



„HATTE“  
FREUNDE?  
GLAUBEN  
SIE, ER IST  
TOT?

KEIN KONTAKT  
SEIT ACHTZEHN  
MONATEN. KEINE  
NOTSIGNALE.

ER IST TOT.  
VIELLEICHT 'NE  
KRANKHEIT. ODER  
NUR 'NE ÜBERDOSIS  
TERRAZIN. ODER ...

-- OH --

„-- SCHEISSE.“

„ANGREIFER!“

**KABUMM**

FEINDKONTAKT!  
PROTOSS!

WIR SIND  
GETROFFEN!

RESCUE ONE,  
VERSCHWINDET DA!  
WIR GEBEN EUCH  
DECKUNG!



NEGATIV, RESCUE TWO.  
TRIEBWERKE SIND  
AUSGEFALLEN.

OH GOTT,  
WIR SITZEN  
HIER FEST, OH  
GOTT ...

REISS  
DICH ZUSAMMEN.  
WER ZUR HÖLLE  
SIND DIE?



HAST RECHT.  
SORRY.

MOMENT MAL,  
DIE SCANS ...

DA IST EINE  
TAL'DARIM-BASIS  
AUF BEL'SHIR,  
CAPTAIN. EINE  
GROSSE.



TAL'DARIM ...  
SCHÄTZE, JETZT  
WISSEN WIR, WAS MIT  
STETMANN PASSIERT  
IST.

ICH HÄTTE  
SIE SPÜREN  
MÜSSEN. MEINE  
SCHULD.



IRGENDWELCHE  
HOCHGEHEIMEN  
ÜBERRASCHUNGEN FÜR  
UNS? WIR KÖNNTEN  
ECHT WELCHE  
BRAUCHEN.



VERSTANDEN. VOLLER  
SCHUB RICHTUNG  
BEL'SHIR, BITTE.

BRINGEN SIE  
UNS IN DIE NÄHE DES  
LETZTEN BEKANNTEN  
TERRANISCHEN  
AUSSENPOSTENS.

VIKINGS ...



... VERSCHAFFEN  
SIE UNS ZWEI MINUTEN.  
LENKEN SIE SIE AB,  
DANN SPRINGEN SIE  
NACH HAUSE.

ABER,  
RESCUE  
ONE -

VERSCHWINDEN  
SIE, DAS IST  
EIN BEFEHL.



WIR  
LANDEN UND  
WARTEN AUF DIE  
KAVALLERIE.



HABEN  
WIR SOWAS WIE  
EINEN PLAN?

DIE TAL'DARIM  
WERDEN DIESES SCHIFF  
FINDEN. VIELLEICHT IN  
ZWEI TAGEN, VIELLEICHT  
IN ZWEI MINUTEN.



WIR SEHEN  
NACH, OB STETMANN  
ETWAS NÜTZLICHES  
HIERGELASSEN HAT.  
WAFFEN ZUM  
BEISPIEL.

DANN VERSTECKEN  
WIR UNS SO LANGE  
WIE MÖGLICH IM  
DSCHUNGEL.

DAS SIND PROTROSS.  
DIE HABEN PSIONISCHE  
KRÄFTE.

KÖNNEN WIR  
UNS VOR DENEN  
VERSTECKEN?

NEIN.

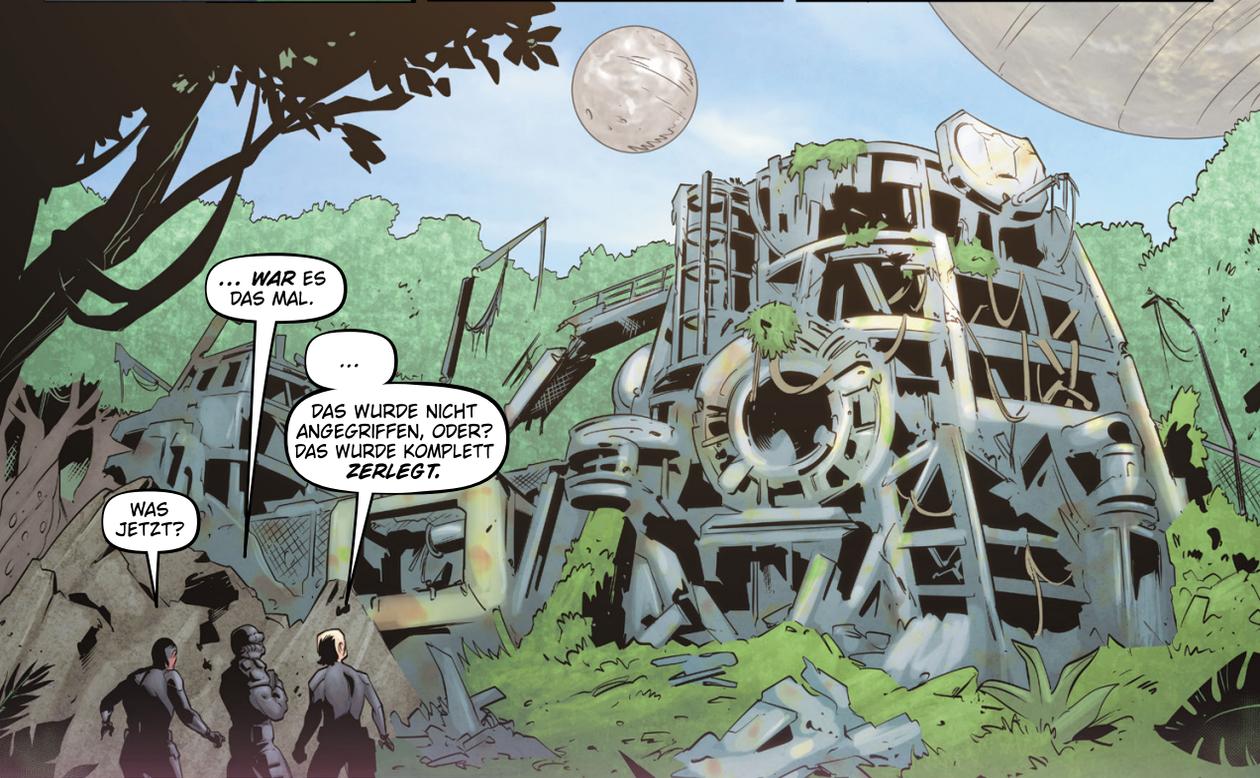
ABER  
WIR KÖNNEN ES  
IHNNEN SO SCHWER  
WIE MÖGLICH  
MACHEN.



DA SIND WIR.  
DAS IST DAS LABOR.



ODER ZUMINDEST ...



... WAR ES DAS MAL.

...

DAS WURDE NICHT ANGEGRIFFEN, ODER? DAS WURDE KOMPLETT ZERLEGT.

WAS JETZT?

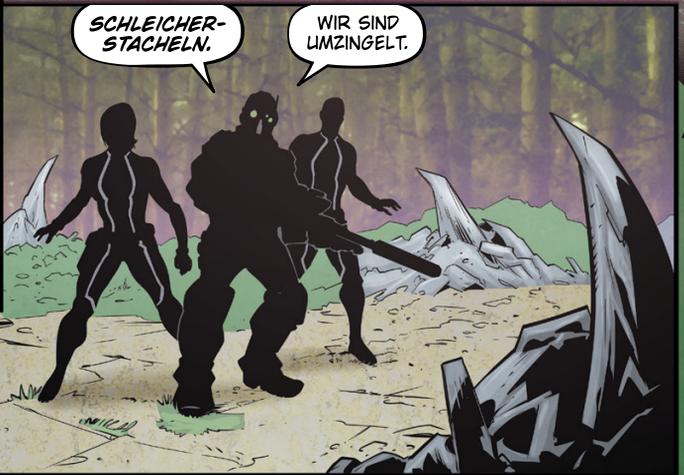


TJA ...

ES WIRD WOHL DREI, VIER TAGE DAHERN, BIS HILFE KOMMT.

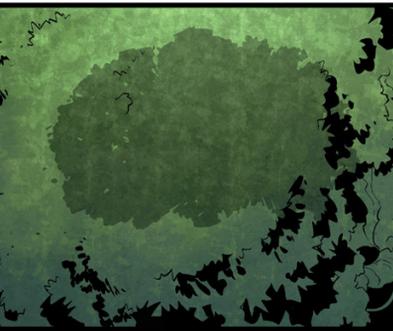
WIR MÜSSEN UNS EINFACH IRGENDWO VERKRIECHEN, BIS -

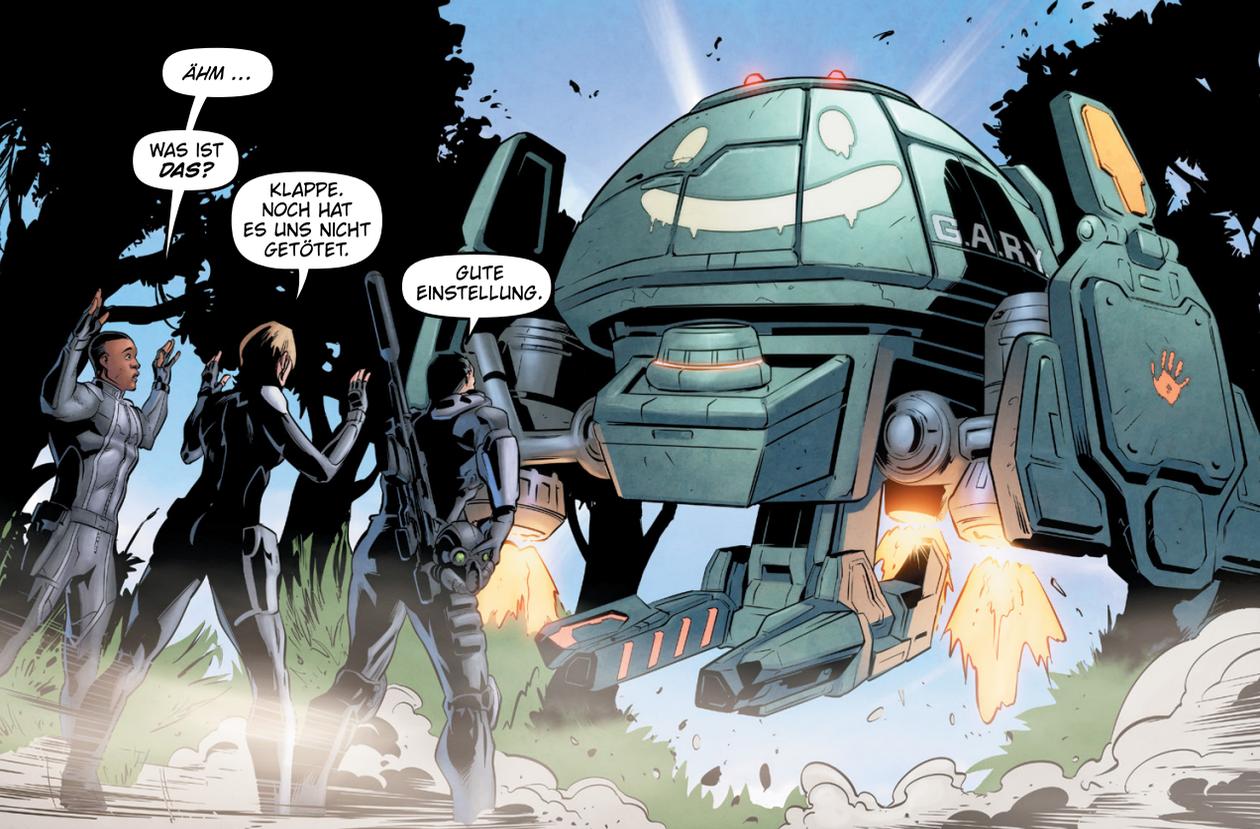
STILL. NICHT BEWEGEN.



SCHLEICHER-STACHELN.

WIR SIND UMGINGELT.





ÄHM ...

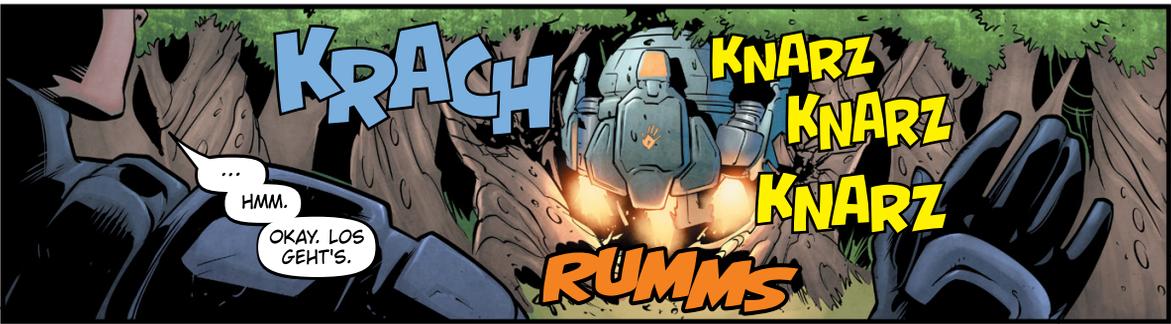
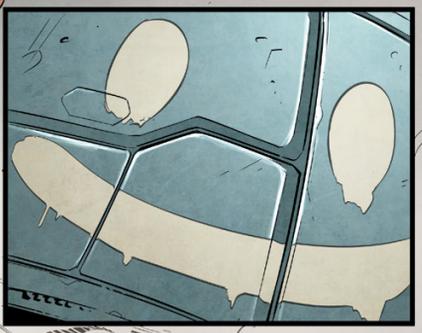
WAS IST DAS?

KLAPPE. NOCH HAT ES UNS NICHT GETÖTET.

GUTE EINSTELLUNG.



WENN SIE WOLLEN, DASS WIR MITKOMMEN, DANN FÜHREN SIE UNS - WIR FOLGEN.



**KRACH**

**KNARZ  
KNARZ  
KNARZ**

**RUMMS**

HMM.

OKAY. LOS GEHT'S.



DIESE ZERG ... LEBEN GAR NICHT.

ICH WEISS.



SIE WERDEN  
VON EINER KREATUR  
WEITER VORN  
KONTROLLIERT.

JEMANDEM  
MIT **PSIONISCHEN  
KRÄFTEN**, WIE  
MEINEN ...



... ALSO ÜBERLASSEN  
SIE MIR DAS REDEN.



AH, JA. DA  
SIND SIE.

GUTE ARBEIT,  
GARY. DU HAST MIR  
EIN WERTVOLLES  
GESCHENK  
GEBRACHT.

NICHT  
EINEN, NICHT ZWEI,  
SONDERN GLEICH **DREI!**  
NEUE EINDRINGLINGE,  
ÜBER DIE GERICHTET  
WERDEN MUSS!



IST  
DAS ...?



JA,  
IST ER.



DAS IST EGON  
STETMANN.

SAGT MIR,  
EINDRINGLINGE ...

WARUM SOLLTE  
ICH EUCH NICHT DAFÜR  
TÖTEN LASSEN, DASS IHR  
DIESES HEILIGE LAND  
BETRETEN HABT?

FORTSETZUNG FOLGT ...