

# ハースストーン JAPAN CUP バトルグラウンド

## 大会ルール



作成日：11月16日

更新日：11月16日

Ver. 1.0

### 1. はじめに

1.1. プレイヤーは以下の全てのルールに同意したものとみなします。

### 2. プレイヤー参加資格

#### 2.1. 地域制限

日本国籍を所持していること。

#### 2.2. Tonamel（大会サイト）への登録

指定されたTonamel上のトーナメントに、参加登録を行うこと。また、Tonamel上での参加名はBattle.netアカウントを使用すること。

#### 2.3. Discordへの登録

指定されたDiscord (<https://discord.gg/pc8Ga5f2eY>) へ参加していること。また、Discord上のニックネームはBattle.netアカウントを使用し、日本語でのコミュニケーションが可能であること。

#### 2.4. 年齢制限

16歳以上であること。また、未成年は保護者の同意を得ていること。

2.5. 選手は運営が要請するゲーム内観戦、インタビュー、ビデオ撮影、その他の広報活動に協力すること。

### 3. 大会参加人数上限とチェックイン

- 3.1. 大会参加人数上限は256名。
- 3.2. 大会参加資格を得られるのは先着順。
- 3.3. 大会開始1時間前からチェックインを開始する。大会開始までにチェックインが行われないプレイヤーは失格となり、256名以降に登録したプレイヤーが登録順に繰り上がりで参加資格を得る。

### 4. 大会形式

- 4.1. オンライン上で対戦を行う。
- 4.2. アジアサーバー上で対戦を行う。
- 4.3. バトルグラウンドで対戦を行う。
- 4.4. トーナメントの管理はTonamelで行う。
  - 4.4.1. 各対戦の準備時間は10分間とする。プレイヤーはTonamelで対戦の組み合わせが決定してから、10分以内に対戦開始の準備をする必要がある。10分経っても準備が整わず、運営からの呼び出しにも応じなかった場合は失格となる。
- 4.5. アカウントはプレイヤー自身のBattle.netアカウントを使用する。
- 4.6. デバイスはプレイヤー自身の責任で用意し、使用する。
- 4.7. トーナメント形式
  - 4.7.1. 1回戦から準決勝は各ラウンド1試合行い、上位4名が次のラウンドに進出できる。
  - 4.7.2. 決勝戦は5試合行い、ポイントの獲得数で順位を決定する。ポイントは、以下のとおりとする。
    - 1位：10ポイント
    - 2位：8ポイント
    - 3位：7ポイント
    - 4位：5ポイント
    - 5位：4ポイント
    - 6位：3ポイント
    - 7位：2ポイント
    - 8位：1ポイント

4.7.3. 合計獲得ポイントが最も多いプレイヤーが優勝となる。ポイントが同じになった場合は、最後の試合の順位が高かったプレイヤーが上位となる。

#### 4.8. 賞品

順位に応じて以下の賞品を贈呈する。

順位	賞品
1位	賞金5万円
2位	賞金3万円
3位、4位	賞金1万円

#### 4.9. 禁止事項

4.9.1. 意図的にゲーム及びネットワークの切断を行う行為。いわゆるタスクキル、タスキルと呼ばれるものを禁止する。

#### 4.10. 切断について

ゲームやネットワークが切断されても試合は続行する。ただし、ゲーム開始直後のヒーロー選択終了時に切断され、8人揃って始められない場合のみ、再試合を行う。

### 5. プレイヤー規範

全てのプレイヤーは正々堂々とプレイする必要がある。悪質、卑劣な行為が運営により認められた場合、失格になることがある。

#### 5.1. 違反行為及び罰則

プレイヤーが以下の違反行為を行った場合、運営はプレイヤーを処分することができる。トラブル発生時は、プレイヤーが取得したスクリーンショットを元に運営が判断を行う。

##### 5.1.1. 運営からの呼び出し

DiscordまたはToname!上で行う運営からの呼び出し後10分以内に応じない場合、大会失格となることがある。

##### 5.1.2. 運営からの指示

運営からの指示に従わない場合、大会失格となることがある。

### 5.1.3. 不正行為

いかなる不正行為を行った場合も、大会失格となる。以下に例を挙げ  
るが、これに限らず運営により不正行為と判断することがある。

- 5.1.3.1. プレイヤーが配信や観戦モードを利用して自身の試合を観戦しながら対戦を行う。
- 5.1.3.2. ハースストーン公式クライアント以外で通常ゲームでは提供されていないゲーム内情報を提供するゲーム外ソフトウェア等の使用。なお、詳細ルールに記載したDeck Trackingソフトはこの限りではない
- 5.1.3.3. 本人でないアカウントでの対戦、なりすまし行為。
- 5.1.3.4. 助言を受けながらの対戦。
- 5.1.3.5. 意図的に試合を遅延する行為。
- 5.1.3.6. 意図的にゲーム内バグを利用する行為。
- 5.1.3.7. 共謀して対戦結果を意図的に操作する行為運営への虚偽報告。

## 6. 詳細ルール

### 6.1. ソフトウェアの使用

本大会の全てのルール及びBlizzard Entertainment社の利用規約の全てに準拠し、プレイヤーの視点から取得できる情報のみを提供する場合、自身の責任において下記ソフトウェアを使用しても良い。

- ・ Hearthstone Deck Tracker
- ・ Firestone

## 7. 配信について

- 7.1. 本大会は<https://www.twitch.tv/playhearthstonejp>チャンネルで配信される。
- 7.2. 参加者は本大会の配信のために運営の呼び出しに応じ、ゲーム内観戦を許可すること。また、運営の指示に従うこと。
- 7.3. 決勝戦の、本大会のミラー配信及び、参加者または第三者が試合を配信することを禁止する。
- 7.4. 1回戦から準決勝は、個人配信してもよい。ただし、運営はゴースティング等の配信によるトラブルについて一切の責任を負わない。

## 8. 問い合わせについて

- 8.1. 大会に関する問い合わせは、大会Discord (<https://discord.gg/pc8Ga5f2e>  
Y) の#サポートにすること。

## 9. その他

- 9.1. ルール変更、ルールに記載されていないトラブルの裁定等、運営は全ての最終決定権を持つ

## 変更履歴

11/16 新規作成