

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

STAR CRAFT®

WAR CHEST

TIERRA SAGRADA

1.ª PARTE

ROBERT
BROOKS

CARLOS
RODRÍGUEZ

ANDREW
DALHOUSE



TIERRA SAGRADA

1.ª PARTE

ROBERT BROOKS GUIONISTA

SANTIAGO SPATARO TRADUCCIÓN
LAURA GARCÍA

CARLOS RODRÍGUEZ ARTE

ANDREW DALHOUSE COLOR

COMICRAFT LETRAS

ALLISON IRONS REVISIÓN

MATT BURNS EDITOR

PAUL MORRISSEY EDITOR PRINCIPAL

CARLOS RODRÍGUEZ PORTADA
ANDREW DALHOUSE

JOHN J. HILL DISEÑO GRÁFICO

KEVIN DONG ASESORAMIENTO
CHRIS FUGATE CREATIVO
GEORGE KRSTIC
ROB MCNAUGHTON
RYAN SCHUTTER

MADI BUCKINGHAM ASESORAMIENTO
SEAN COPELAND DE HISTORIA
CHRISTI KUGLER
JUSTIN PARKER

FELICE HUANG PRODUCCIÓN
PABLO A. LLOREDA
BRIE MESSINA
TIM MORTEN
ELENA NIKORA
STEPHANIE PADDOCK

BYRON PARNELL DIRECTOR,
LICENCIAS GLOBALES

DAVID SEEHOLZER DIRECTOR,
DESARROLLO CREATIVO

DAVID MACHO-GÓMEZ AGRADECIMIENTOS
ESPECIALES

ENCUENTRA MÁS PRODUCTOS DE BLIZZARD EN
GEAR.BLIZZARD.COM



STARCRRAFT: WAR CHEST - TIERRA SAGRADA - 1.ª PARTE ©2019 Blizzard Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados.
StarCraft y Blizzard Entertainment son marcas comerciales y/o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en los Estados Unidos y/o en otros países.



SALTO COMPLETADO.
EL ESCUADRÓN ESTÁ
SOBRE EL OBJETIVO
ENCIMA DE
BEL'SHIR.

AÚN NO HA
MUERTO NADIE.
QUÉ BUENO.

COMENZANDO
EL ESCANEO.

DIME.
¿SEGUIREMOS LAS
REGLAS AL PIE DE
LA LETRA?

¿O VAS A DARNOS
ALGUNA SORPRESA
CONFIDENCIAL?

NO,
SEÑORA.
SOLO SOY UN
NIÑERO MUY
CARO.

EGON STETMANN
TENIA AMIGOS. AMIGOS
COMO RAYNOR Y
MENGSK.

POR ESO
RECIBE UN TRATO
ESPECIAL CUANDO
DESAPARECE.

QUÉ
AFORTUNADO.

¿POR QUÉ
DIJISTE QUE
"TENIA" AMIGOS?
¿CREES QUE
MURIÓ?

SU ÚLTIMO
CONTACTO FUE
HACE 18 MESES.
NO HUBO SEÑALES
DE AUXILIO.

ESTÁ
MUERTO.

QUIZÁS FUE
UNA ENFERMEDAD.
O UNA SOBREDOSIS
DE TERRACINO.
O...

¡AH!

MIERDA.

¡NOS ATACAN!

KUUM

¡CONTACTO!
¡ENEMIGOS
PROTSS!

¡NOS
DIERON!

RESCATE LINO,
¡PÓNGANSE A SALVO!
¡LOS CUBRIREMOS!



NEGATIVO, RESCATE
DOS. LOS MOTORES
NO RESPONDEN.

AY, DIOS,
NO, ESTAMOS
ATRAPADOS,
DIOS, NO...

CONCÉNTRATE.
¿QUIÉNES
SON?!



CIERTO.
PERDÓN.

MOMENTO, LOS
ESCAÑEOS...

HAY UNA
BASE TAL'DARIM EN
BEL'SHIR, CAPITÁN.
UNA GRANDE.



TAL'DARIM...
AHORA SABEMOS
QUÉ MATÓ A
STETMANN.

DEBÍ
SENTIRLOS.
ES MI CULPA.



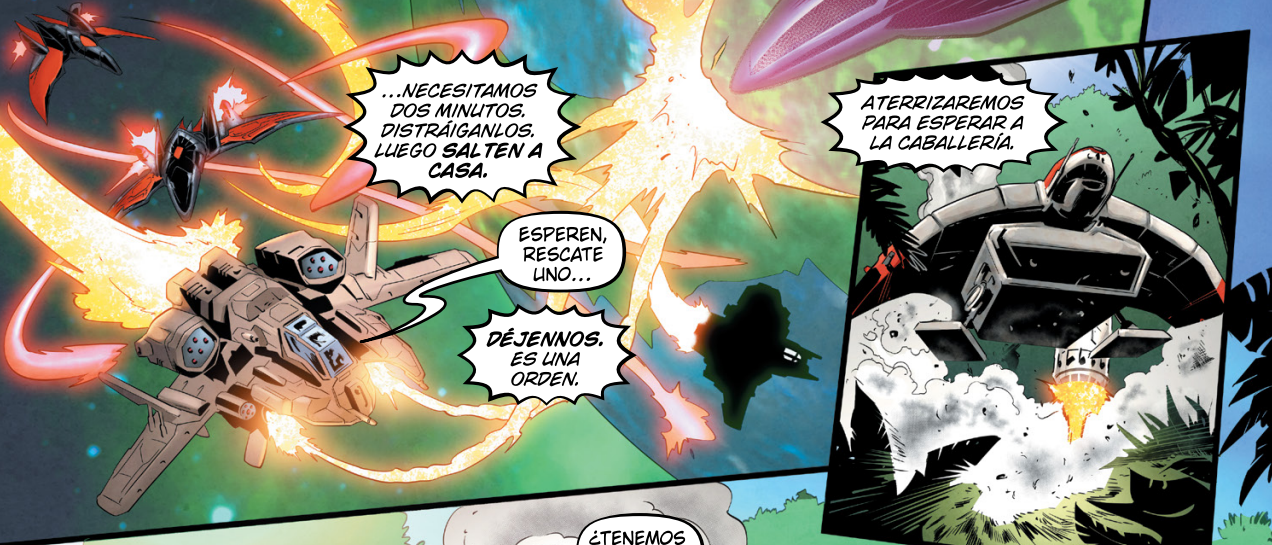
¿TIENES ALGUNA
SORPRESA CONFIDENCIAL
PARA NOSOTROS? NOS
VENDRÍA MUY BIEN.



COPIADO.
A TODA MARCHA
HACIA BEL'SHIR,
POR FAVOR.

VAMOS
A LA ÚLTIMA
AVANZADA TERRAN
CONOCIDA.

ALA DE
VIKINGO...

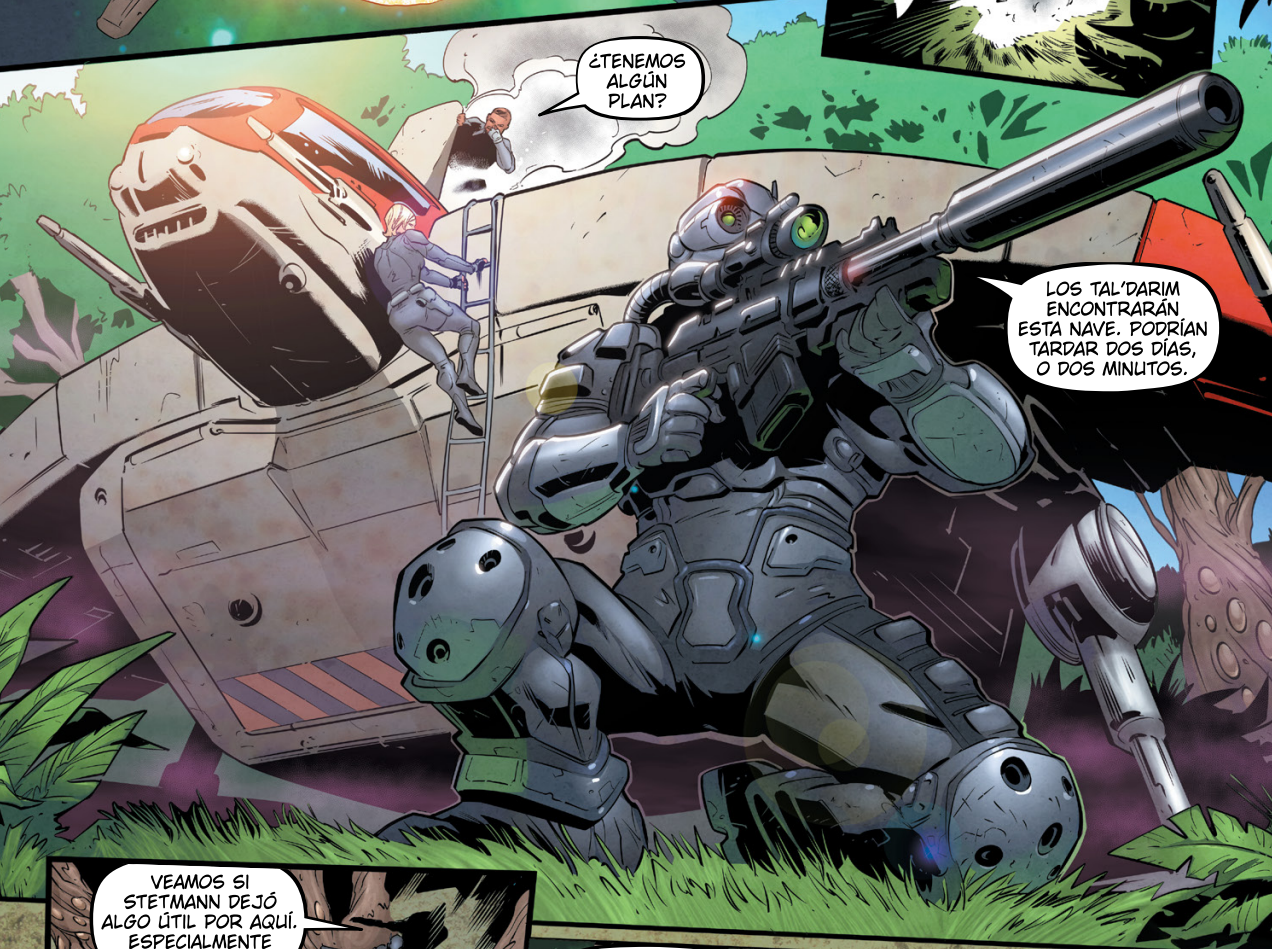


...NECESITAMOS
DOS MINUTOS.
DISTRÁIGANLOS.
LUEGO SALTEN A
CASA.

ESPEREN,
RESCATE
UNO...

DEJENOS.
ES UNA
ORDEN.

ATERRIZAREMOS
PARA ESPERAR A
LA CABALLERÍA.



¿TENEMOS
ALGÚN
PLAN?

LOS TAL'DARIM
ENCONTRARÁN
ESTA NAVE. PODRÍAN
TARDAR DOS DÍAS,
O DOS MINUTOS.



VEAMOS SI
STETMANN DEJÓ
ALGO ÚTIL POR AQUÍ.
ESPECIALMENTE
ARMAS.

LUEGO, NOS
OCULTAMOS EN LA
SELVA TODO LO
QUE PODAMOS.



SON PROTOSS.
SON PSIÓNICOS.

¿PODEMOS
OCULTARNOS
DE ELLOS?

NO,
SEÑORA.

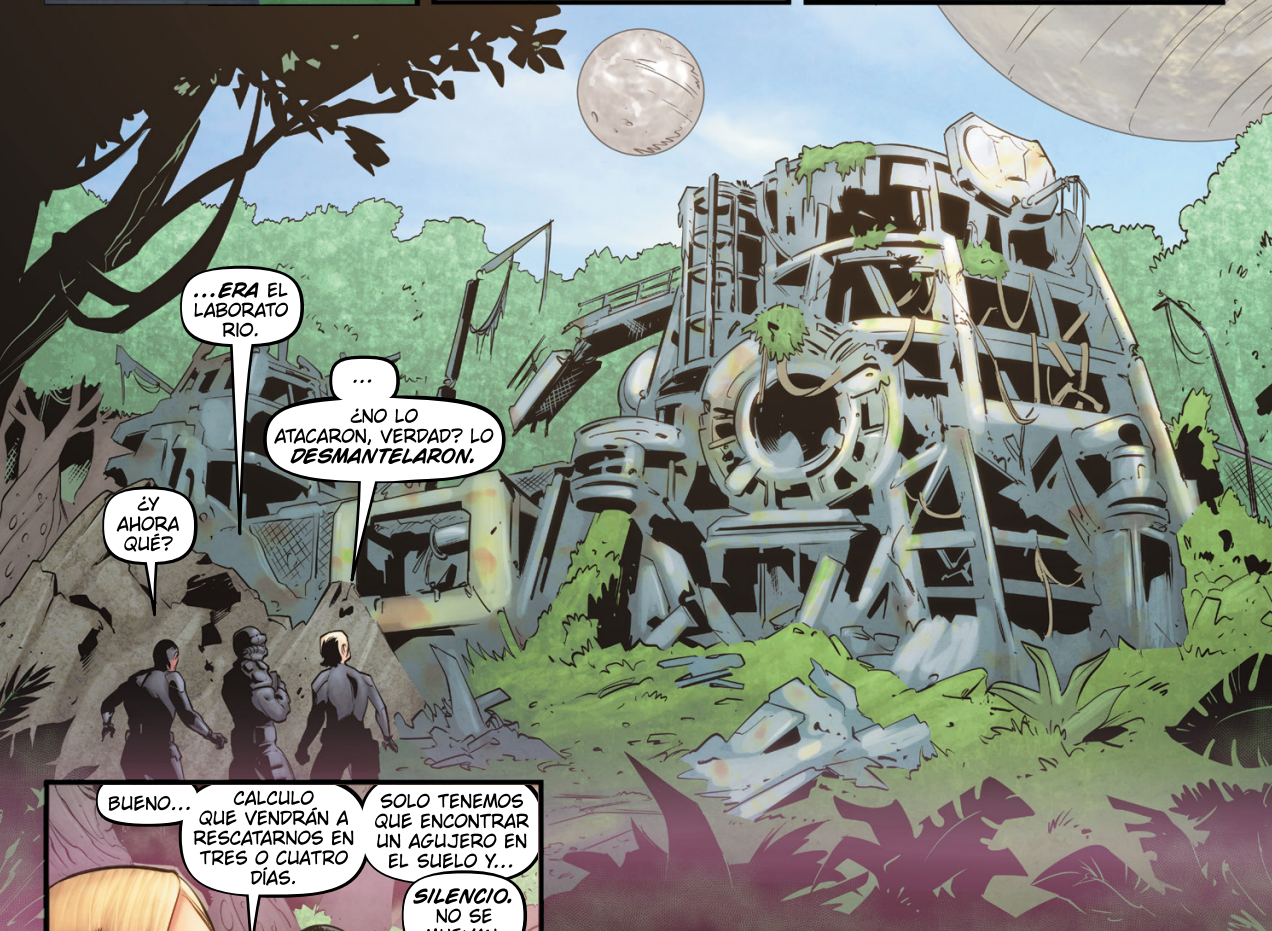
PERO NO SE
LA DEJEMOS
TAN FÁCIL.



VEO
ALGO.
ES EL
LABORATORIO.



O AL
MENOS...



...ERA EL
LABORATO
RIO.

...
¿NO LO
ATACARON, VERDAD? LO
DESMANTELARON.

¿Y
AHORA
QUÉ?



BUENO...

CALCULO
QUE VENDRÁN A
RESCATARNOS EN
TRES O CUATRO
DÍAS.

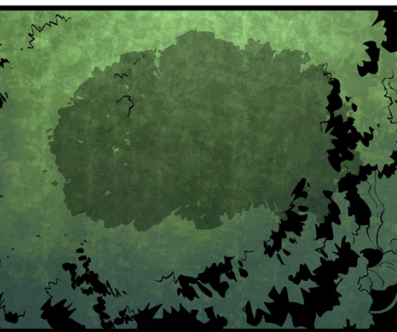
SOLO TENEMOS
QUE ENCONTRAR
UN AGUJERO EN
EL SUELO Y...

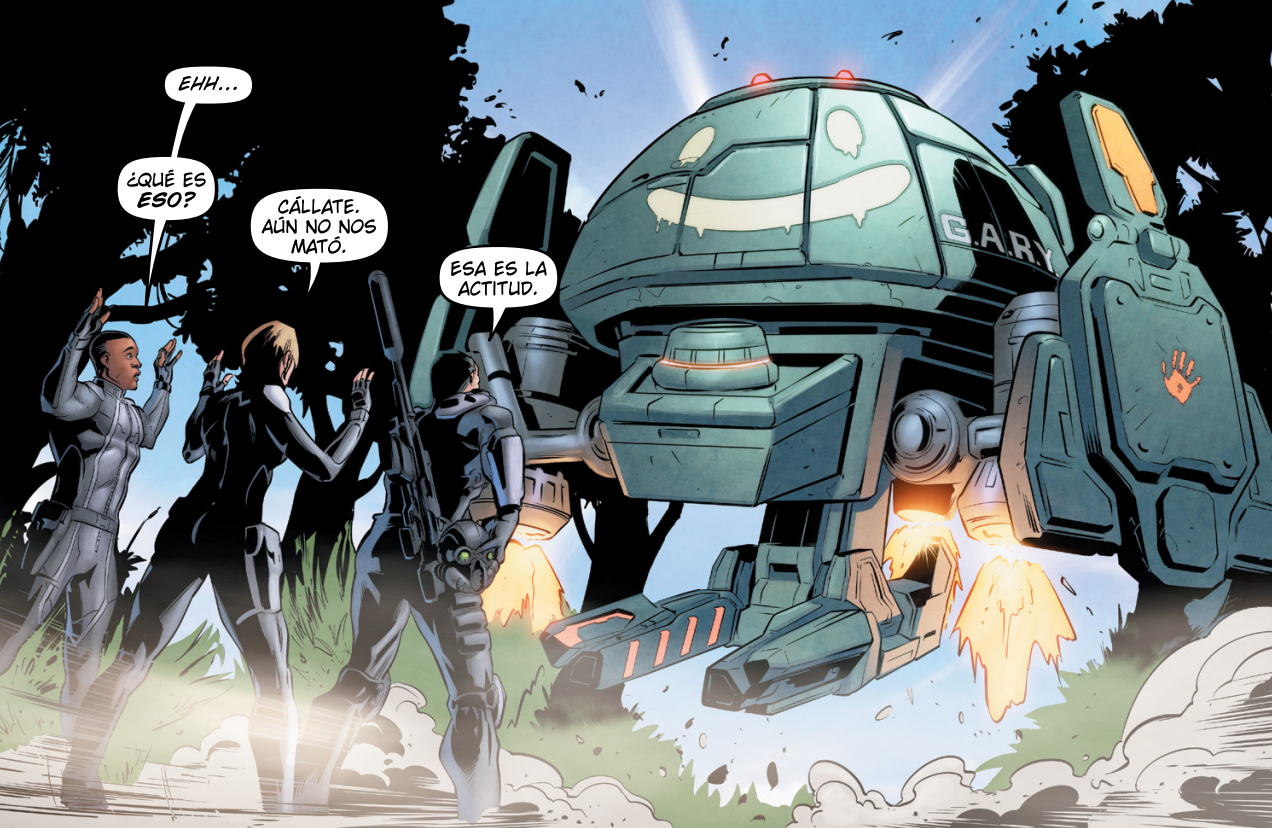
SILENCIO.
NO SE
MUEVAN.



ESPINAS DE
ACECHADORES.

ESTAMOS
RODEADOS.





EHH...

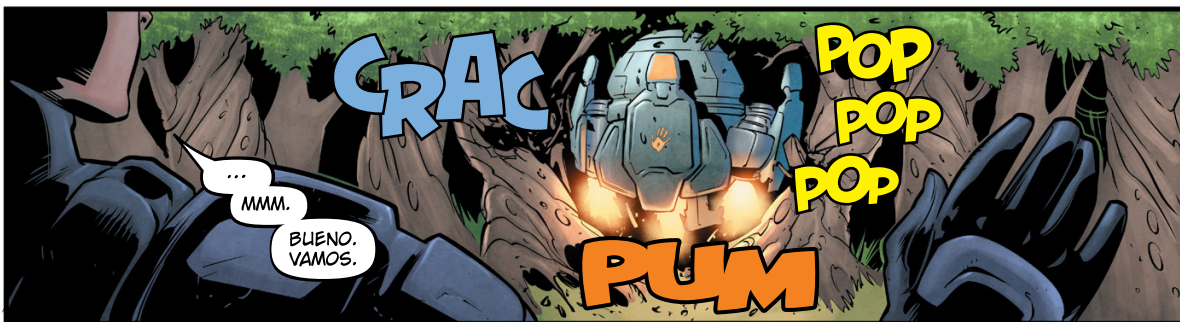
¿QUÉ ES
ESO?

CÁLLATE.
AÚN NO NOS
MATÓ.

ESA ES LA
ACTITUD.



SI QUIERES
LLEVARNOS A ALGÚN
LADO, GUÍANOS. TE
SEGUIREMOS.



...
MMM.

BUENO.
VAMOS.



ESOS ZERG...
NO ESTÁN
VIVOS.

LO SÉ.



LOS CONTROLA
UNA CRIATURA
QUE ESTÁ MÁS
ADELANTE.

ALGUIEN
PSIÓNICO,
COMO YO...



...ASÍ QUE YO
ME ENCARGARÉ
DE HABLAR.



AH, SÍ. AHÍ
ESTÁN.

MUY BIEN,
GARY. ME HAS
TRAÍDO UN REGALO
PRECIOSO.

NO UNO, NO
DOS, ¡SINO **TRES**
INTRUSOS PARA
JUZGAR!



¿ESE
ES...?

SÍ.
ASÍ ES.



ES EGON
STETMANN.

A VER,
INTRUSOS...

DENME UNA
RAZÓN PARA NO
MATARLOS POR HABER
PUERTO PIE EN ESTA
TIERRA SAGRADA.

CONTINUARÁ...