



**DREK'THAR**

TIPO: ORCO



## ABILITÀ



## EQUIPAGGIAMENTO







**ALAMORTE**

TIPO: DRAGO



## ABILITÀ



## EQUIPAGGIAMENTO







**LEEROY JENKINS**

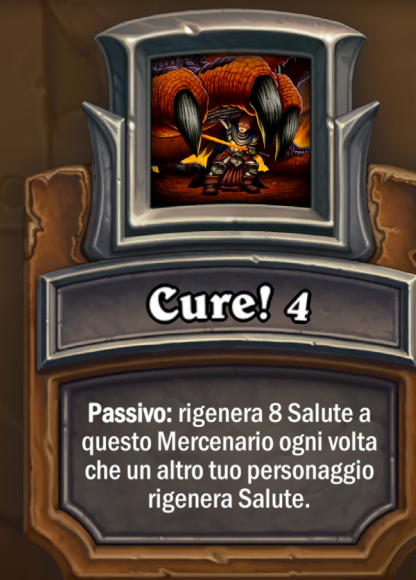
TIPO: UMANO



## ABILITÀ



## EQUIPAGGIAMENTO







**VANNDAR PICCATONANTE**

TIPO: NANO



## ABILITÀ



**Colpo Tonante 5**

Attacca un nemico. Se il nemico sopravvive, infligge 6 danni ai nemici adiacenti e la loro abilità successiva è più lenta di (1) Velocità.

**Natura**



**Avanzata 5**

+5 Attacco ai tuoi personaggi con **Provocazione**, che poi Attaccano un nemico.



**Avatar 5**

Ottiene +5 Attacco (aumentato dalla Salute persa.) Attacca un nemico.

## EQUIPAGGIAMENTO



**Forza Inarrestabile 4**

Passivo: +6 Attacco. Non può essere Congelato.



**Oggetto Inamovibile 4**

Passivo: +7 Salute. Provocazione.



**Avatar dei Piccatonante 4**

Avatar rigenera anche 15 Salute ai tuoi Nani.





**ONYXIA**

TIPO: DRAGO



## ABILITÀ



## EQUIPAGGIAMENTO







**KAZAKUS**

TIPO: TROLL



## ABILITÀ



## EQUIPAGGIAMENTO







**KAZAKUSAN**

TIPO: DRAGO

## ABILITÀ



**Artigli d'Ombra 5**

Infligge 6 danni a un nemico casuale. Ripete l'effetto per ogni tuo Golem distrutto in questa partita.

Ombra



**FrankenGolem 5**

Scegli un Golem. Lo evoca.

Ombra



**Forma Nuova 5**

Attacca un nemico. Colpo di Grazia: lo fa rinascere come Golem con 14 Salute.

Ombra

## EQUIPAGGIAMENTO



**Magareale 4**

Artigli d'Ombra infligge 4 danni aggiuntivi.



**Sanguesacro 4**

Passivo: i tuoi Golem sono più rapidi di (4) Velocità.



**Vite Selvaggia 4**

Grido di Battaglia: +4/4 ai tuoi personaggi.





**NEFARIAN**

TIPO: DRAGO



## ABILITÀ



**Scatto del Draconide 5**

Attacca un nemico. Evoca un Drago 12/12 che Attacca lo stesso nemico.



**Infusione Cromatica 5**

Seleziona un tuo Drago. Ruba 5 Attacco da ogni altro Drago e rigenera pari Salute.

Ombra



**Fiammata d'Ombra 5**

Ogni tuo Drago infligge 15 danni ai personaggi di fronte.

Ombra

## EQUIPAGGIAMENTO



**Cavie per Esperimenti 4**

Draconide ha +8 Attacco e Scudo Divino.



**Stormo dei Draghi Cromatici 4**

Inizio Partita: +6 Attacco ai tuoi Draghi.



**Pezzi di Ricambio 4**

Passivo: dopo che un Drago è morto, rigenera 10 Salute ai tuoi Draghi.