



DREK'THAR

TIPO: ORCO



ABILITÀ



EQUIPAGGIAMENTO





12 **90**

ALAMORTE

TIPO: DRAGO



ABILITÀ



EQUIPAGGIAMENTO



Le statistiche, le abilità e gli equipaggiamenti mostrati qui riflettono solo la versione di pubblicazione di Mercenari. Per gli aggiornamenti seguenti alla pubblicazione, vai su PlayHearthstone.com.



LEEROY JENKINS

TIPO: UMANO



ABILITÀ



EQUIPAGGIAMENTO



Le statistiche, le abilità e gli equipaggiamenti mostrati qui riflettono solo la versione di pubblicazione di Mercenari. Per gli aggiornamenti seguenti alla pubblicazione, vai su PlayHearthstone.com.



VANNDAR PICCATONANTE

TIPO: NANO



ABILITÀ



EQUIPAGGIAMENTO



Le statistiche, le abilità e gli equipaggiamenti mostrati qui riflettono solo la versione di pubblicazione di Mercenari. Per gli aggiornamenti seguenti alla pubblicazione, vai su PlayHearthstone.com.



ABILITÀ



Mortali Insolenti 5

Attacca un nemico. Se il nemico ha Provocazione, prima ottiene +6 Attacco e poi blocca Provocazione sul nemico per questo turno.



Alito del Drago 5

Rigenera 15 Salute a questo Mercenario. Nel turno successivo, ottiene pari Dann da Fuoco per 1 turno.



Purificazione del Nido 5

Infligge 15 danni ai nemici. Colpo di Grazia: evoca un Draghetto di Onyxia 12/12.

Fuoco

EQUIPAGGIAMENTO





KAZAKUS

TIPO: TROLL



ABILITÀ



EQUIPAGGIAMENTO



Le statistiche, le abilità e gli equipaggiamenti mostrati qui riflettono solo la versione di pubblicazione di Mercenari. Per gli aggiornamenti seguenti alla pubblicazione, vai su PlayHearthstone.com.



ABILITÀ



EQUIPAGGIAMENTO



Le statistiche, le abilità e gli equipaggiamenti mostrati qui riflettono solo la versione di pubblicazione di Mercenari. Per gli aggiornamenti seguenti alla pubblicazione, vai su PlayHearthstone.com.



NEFARIAN

TIPO: DRAGO



ABILITÀ



Scatto del Draconide 5

Attacca un nemico. Evoca un Drago 12/12 che Attacca lo stesso nemico.



Infusione Cromatica 5

Seleziona un tuo Drago. Ruba 5 Attacco da ogni altro Drago e rigenera pari Salute.

Ombra



Fiammata d'Ombra 5

Ogni tuo Drago infilga 15 danni ai personaggi di fronte.

Ombra

EQUIPAGGIAMENTO



Cavie per Esperimenti 4

Draconide ha +8 Attacco e Scudo Divino.



Stormo dei Draghi Cromatici 4

Inizio Partita: +6 Attacco ai tuoi Draghi.



Pezzi di Ricambio 4

Passivo: dopo che un Drago è morto, rigenera 10 Salute ai tuoi Draghi.