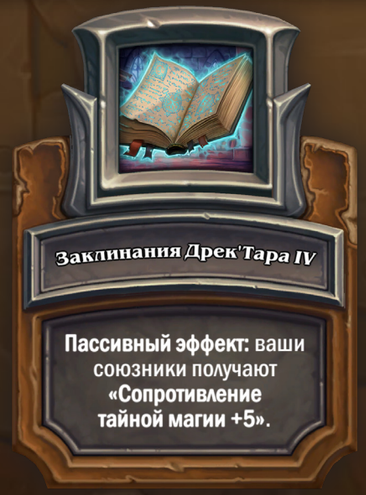
ДРЕК'ТАР

Тип: орк

СПОСОБНОСТИ

СНАРЯЖЕНИЕ



Характеристики, способности и снаряжение, указанные здесь, соответствуют только первоначальной версии режима «Наемники». Сведения об обновлениях — на сайте PlayHearthstone.com.

СМЕРТОКРЫЛ

Тип: дракон

СПОСОБНОСТИ

7

Когти ужаса V

Атакует противника. Если он получил урон на этом ходу, наносит ему 8 ед. урона.

Огонь

1

Элементиевая броня V

«Провокация» до конца хода. Став целью **атаки** на этом ходу, призывает элементиевый ужас 12/15 с **кровотечением (3)**.

8

1

Смерть всему сущему V

Наносит 10 ед. урона всем целям. Если существо погибает, эффект повторяется.

Огонь

СНАРЯЖЕНИЕ

Сердце неживого IV

«Когти ужаса» наносят на 5 ед. больше урона и поражают соседних противников.

Стойкость бессмертия IV

Пассивный эффект: восстанавливает этому наемнику 10 ед. здоровья, когда погибает ваш элементиевый ужас.

Душа демона IV

Пассивный эффект: урон от магии Скверны +4. Когда противник призывает дракона, получает контроль над ним.

Характеристики, способности и снаряжение, указанные здесь, соответствуют только первоначальной версии режима «Наемники». Сведения об обновлениях — на сайте PlayHearthstone.com.

ЛИРОЙ ДЖЕНКИНС

Тип: человек

СПОСОБНОСТИ

7

Неистовый удар V

Получает +8 к атаке на 2 хода. **Атакует** случайного противника.

2

Поход за курицей V

Получает +10 к здоровью и **неуязвимость** во время **атаки** до конца хода.

1

0

Ли-и-и-иро-о-о-й Дженки-и-инс! V

Атакует всех противников, игнорируя **«Провокацию»**. Все существа и наемники сразу же совершают действие в случайном порядке.

СНАРЯЖЕНИЕ

Меч побольше IV

«Неистовый удар» дает еще +8 к атаке.

Лечите меня! IV

Пассивный эффект: восстанавливает этому наемнику 8 ед. здоровья, когда союзник восполняет здоровье.

Мародерство IV

Пассивный эффект: получает +6 к атаке, когда погибает противник.

Характеристики, способности и снаряжение, указанные здесь, соответствуют только первоначальной версии режима «Наемники». Сведения об обновлениях — на сайте PlayHearthstone.com.

ВАНДАР ГРОЗОВАЯ ВЕРШИНА

Тип: дворф

СПОСОБНОСТИ

7

Громовой удар V

Атакует противника. Если он не погибает, наносит ему и соседним противникам 6 ед. урона. Их следующая способность срабатывает на (1) позже.

Природа

6

Наступление V

Союзники с **«Провокацией»** получают +5 к атаке и **атакуют** противника.

2

8

Аватара V

Получает +5 к атаке *(бонус увеличивается в зависимости от недостающего здоровья).* **Атакует** противника.

СНАРЯЖЕНИЕ

Неудержимая сила IV

Пассивный эффект: +6 к атаке. Нельзя **заморозить.**

Недвижимый объект IV

Пассивный эффект: +7 к здоровью. **Провокация.**

Аватара Грозовой Вершины IV

Аватара также восстанавливает вашим дворфам 15 ед. здоровья.

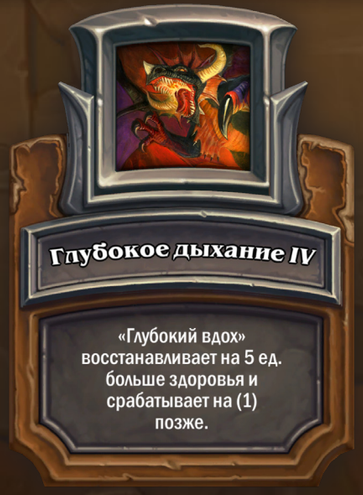
Характеристики, способности и снаряжение, указанные здесь, соответствуют только первоначальной версии режима «Наемники». Сведения об обновлениях — на сайте PlayHearthstone.com.

ОНИКСИЯ

Тип: дракон

СПОСОБНОСТИ

СНАРЯЖЕНИЕ



Характеристики, способности и снаряжение, указанные здесь, соответствуют только первоначальной версии режима «Наемники». Сведения об обновлениях — на сайте PlayHearthstone.com.

КАЗАКУС

Тип: тролль

СПОСОБНОСТИ

6

Темные когти V

Наносит 6 ед. урона случайному противнику. Эффект повторяется за каждого вашего голема, погибшего в этом матче.

Тьма

4

Собери голема сам V

Вы выбираете голема и призываете его.

Тьма

8

Истинный облик V

Принимает облик дракона. Уничтожает ваших големов и получает их характеристики. *(Превращается в «Новый облик V».)*

Тьма

СНАРЯЖЕНИЕ

Магороза IV

«Темные когти» наносят на 4 ед. больше урона.

Королевская кровь IV

Пассивный эффект: способности ваших големов срабатывают на (4) быстрее.

Дикая лоза IV

Боевой клич: ваши союзники получают +4/4.

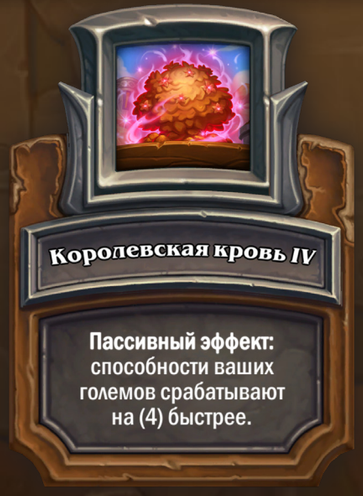
Характеристики, способности и снаряжение, указанные здесь, соответствуют только первоначальной версии режима «Наемники». Сведения об обновлениях — на сайте PlayHearthstone.com.

КАЗАКУСАН

Тип: дракон

СПОСОБНОСТИ

СНАРЯЖЕНИЕ



Характеристики, способности и снаряжение, указанные здесь, соответствуют только первоначальной версии режима «Наемники». Сведения об обновлениях — на сайте PlayHearthstone.com.

НЕФАРИАН

Тип: дракон

СПОСОБНОСТИ

Натиск драконида V

Атакует противника. Призывает дракона 12/12, который тоже **атакует** цель.

Цветной настой V

Выберите вашего дракона. Он крадет 5 ед. атаки у всех остальных драконов и восстанавливает столько же здоровья.

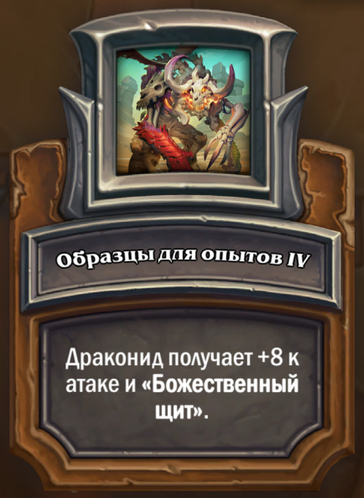
Тьма

Пламя Тьмы V

Каждый ваш дракон наносит 15 ед. урона противникам перед собой.

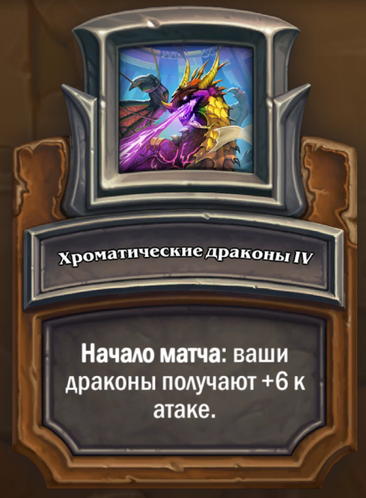
Тьма

СНАРЯЖЕНИЕ



Образцы для опытов IV

Драконид получает +8 к атаке и **«Божественный щит»**.



Хроматические драконы IV

Начало матча: ваши драконы получают +6 к атаке.

Запасные части IV

Пассивный эффект: когда погибает дракон, ваши драконы восстанавливают 10 ед. здоровья.

Характеристики, способности и снаряжение, указанные здесь, соответствуют только первоначальной версии режима «Наемники». Сведения об обновлениях — на сайте PlayHearthstone.com.