



DREK'THAR

TIPO: ORC



HABILIDADES

Frenesi Sangrento 5

Conceda +6 de Ataque aos seus Orcs até o final do turno. **Ataque** um inimigo aleatório. Se você tiver **Corrupção Vil**, o Ataque aumenta em +1.

Espírito-Guia 5

Grito de Guerra: Se você tiver **Xamanismo**, receba **Escudo Divino** e **Rapidez**.

Corrupção Vil 5

Cause 19 de dano a todos os inimigos. Cause 5 de dano aos seus outros personagens. *(Depois que um Orc aliado morre, transforma-se em Xamanismo 5.)*

EQUIPAMENTO

Lâmina Glacial 4

Passivo: +6 de Ataque. Depois que este Mercenário **Atacar** um personagem, **Congele** o alvo.

Grimório de Drek'Thar 4

Passivo: Seus personagens têm +5 de **Resistência ao Arcano**.

Poção de Tremulerva 4

Grito de Guerra: Conceda +10 de **Vida** aos seus personagens.



ASA DA MORTE

TIPO: DRAGÃO



HABILIDADES



EQUIPAMENTO





LEEROY JENKINS

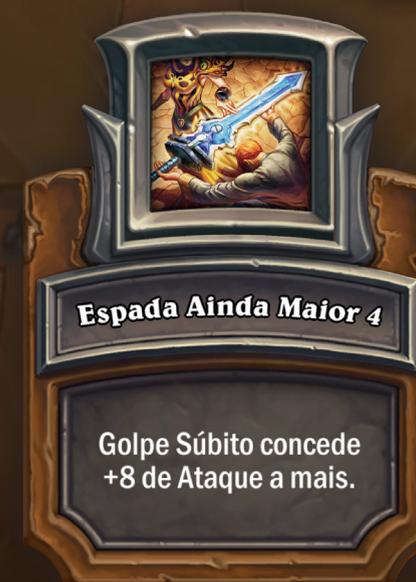
TIPO: HUMANO



HABILIDADES



EQUIPAMENTO





VANNDAR LANÇATROZ

TIPO: ANÃO



HABILIDADES

7

Golpe Trovejante 5

Ataque um inimigo. Se ele sobreviver, cause 6 de dano a ele e aos adjacentes. A Velocidade da próxima habilidade deles é desacelerada em (1).

Natureza

6

Avançar com Força 5

Personagens aliados com **Provocar** recebem +5 de Ataque e Atacam um inimigo.

2

8

Avatar 5

Receba +5 de Ataque (aumentado por Vida perdida). Ataque um inimigo.

EQUIPAMENTO

A Força Incontrolável 4

Passivo: +6 de Ataque. Não pode ser Congelado.

O Objeto Inamovível 4

Passivo: +7 de Vida. Provocar.

Avatar de Lançatroz 4

Avatar também restaura 15 de Vida de Anões aliados.



ONYXIA

TIPO: DRAGÃO



HABILIDADES

Mortais Insolentes 5

Ataque um inimigo. Se ele tiver **Provocar**, primeiro receba +6 de Ataque, depois bloqueie **Provocar** nele neste turno.

Fôlego Profundo 5

Restaure 15 de Vida deste Mercenário. No turno seguinte, receba a mesma quantidade de dano de Fogo por 1 turno.

Limpar o Ninho 5

Cause 15 de dano a todos os inimigos. **Golpe Fatal:** Evoque um Dragonete Onyxiano 12/12.

Fogo

EQUIPAMENTO

Garras Afiadíssimas 4

Mortais Insolentes concede +8 de Ataque a mais.

Fúria da Prolemaadre 4

Passivo: Depois que outro Dragão aliado morrer, cause 7 de dano a todos os inimigos.



KAZAKUS

TIPO: TROLL



HABILIDADES

6

Garras Sombrias 5

Cause 6 de dano a um inimigo aleatório. Repita para cada Golem seu destruído nesta partida.

Sombra

4

Monte um Golem 5

Escolha um Golem. Evoque-o.

Sombra

8

Forma Real 5

Vire um Dragão. Destrua seus Golens e receba os atributos deles. (Transforme em Remoldar 5.)

Sombra

EQUIPAMENTO

Magi-Real 4

Garras Sombrias causa 4 a mais de dano.

Sangue-Real 4

Passivo: A Velocidade dos seus Golens é acelerada em (4).

Vinha Selvagem 4

Grito de Guerra: Conceda +4/4 aos personagens aliados.



KAZAKUSAN

TIPO: DRAGÃO

HABILIDADES



EQUIPAMENTO





NEFARIAN

TIPO: DRAGÃO



HABILIDADES

Ímpeto Draconídeo 5

Ataque um inimigo. Evoque um Dragão 12/12 que também o Ataca.

Ínfusão Cromática 5

Escolha um Dragão aliado. Ele rouba 5 de Ataque de outro Dragão e restaura a mesma quantidade de Vida.

Sombra

Chama Sombria 5

Cada um dos seus Dragões causa 15 de dano aos personagens à frente deles.

Sombra

EQUIPAMENTO

Cobaias Experimentais 4

Draconídeo tem +8 de Ataque e Escudo Divino.

Revoada Cromática 4

Início da Partida: Conceda +6 de Ataque aos Dragões aliados.

Peças Sobressalentes 4

Passivo: Depois que um Dragão morrer, restaure 10 de Vida dos Dragões aliados.