

# Toname1 利用マニュアル

## 目次

1. [参加登録](#)
2. [チェックイン](#)
3. [対戦カードの表示～対戦開始](#)
4. [対戦結果登録](#)
5. [次ラウンドの開始](#)

## 1.参加登録

### 1-1.「大会にエントリー」を選択します

The screenshot displays the tournament registration interface. At the top, there are navigation tabs for '大会' (Tournament), '参加者' (Participants), 'トーナメント表' (Tournament Table), and 'アナウンス' (Announcements). The main content area features a large orange graphic with a white arrow pointing right, overlaid with a callout box that says 「大会にエントリー」を選択します (Select 'Register for the tournament').

On the right side, under the heading '大会に参加' (Participate in the tournament), there are three main steps:

- 1 エントリー**  
エントリー数: 250人/256人  
エントリー期間: 2021/11/18(木) 19:00 ~ 2021/11/25(木) 19:00  
A green button labeled '大会にエントリー' (Register for the tournament) is visible, with 'あと6日' (6 days left) below it.
- 2 チェックイン**  
大会開始の60分前から開始  
A grey button labeled 'チェックイン' (Check in) is visible, with 'あと6日で開始' (Starts in 6 days) below it.
- 3 トーナメント表確定**  
主催者のトーナメント表確定をお待ちください。  
A grey button labeled 'トーナメント表' (Tournament table) is visible, with '確定までお待ちください' (Please wait until confirmed) below it.

On the left side, the tournament details are listed:

- バトルグラウンド トーナメント
- 主催: Blizzard Japan >
- Hearthstone >
- 大会開始予定: 2021/11/25(木) 19:00 ~
- トーナメント形式: フリーフォーオール
- 出場枠の上限: 256人

1-2. BattleTagを入力します。大会詳細・利用規約を確認し、チェックボックスにチェックを入れ、「大会にエントリー」を選択します。

※注意: **BattleTag**は正しく入力してください。

正しい例: チビドラ#1171

よくある間違いの例1: チビドラ (#以降が入力されていない)

よくある間違いの例2: #1171 (#以降しか入力されていない)

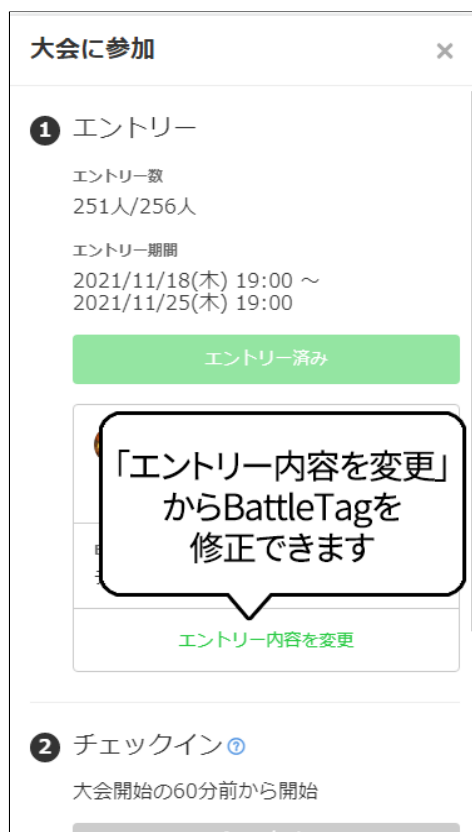
The screenshot shows the registration page for the 'バトルグラウンド トーナメント' (Battle Ground Tournament) organized by Blizzard Japan. The page includes a header with a navigation link to the event page, a large orange graphic, and a registration form. The form contains the event name, organizer, a 'BattleTag' input field with the value 'チビドラ#1171', and two checked checkboxes for '大会詳細' (Tournament Details) and '利用規約' (Terms of Use). A green '大会にエントリー' (Register for Event) button is at the bottom. Two callout boxes are overlaid: one pointing to the BattleTag field with the text '1. BattleTagを入力します' (1. Enter BattleTag), and another pointing to the checkboxes with the text '2. 大会詳細・利用規約を確認し「大会にエントリー」を選択します' (2. Check tournament details/terms of use and select 'Register for Event').

1-3. 「エントリー済み」になったことを確認します。

BattleTagを修正したい場合は、「エントリー内容を変更」から修正できます。

The screenshot shows the tournament details page. The right sidebar contains a '大会に参加' (Join Event) section with three steps: 1. 'エントリー' (Entry) showing 251/256 spots filled, 2. 'チェックイン' (Check-in) starting 60 minutes before the event, and 3. 'トーナメント表確定' (Tournament Bracket Confirmation). A callout box points to the 'エントリー済み' (Entry Complete) button with the text '「エントリー済み」になったことを確認します' (Check that you are 'Entry Complete'). Another callout box points to the 'エントリー内容を変更' (Edit Entry) button with the text '「エントリー内容を変更」からBattleTagを修正できます' (You can correct the BattleTag from 'Edit Entry'). The main content area shows event details like the start time (2021/11/25 at 19:00), format (Free-for-all), and registration deadline.

スマートフォンの場合「大会に参加」を選択することで、「エントリー内容を変更」が選択できるようになり、BattleTagを修正できます。



## 2.チェックイン

2-1. 「チェックイン」を選択します。チェックインは大会開始1時間前から始まります。

※注意: 大会開始時刻までにチェックインしないと、参加登録していても大会に参加できません。



The screenshot shows the tournament registration interface. On the right, a sidebar lists three steps: 1. エントリー (Entry), 2. チェックイン (Check In), and 3. トーナメント表確定 (Tournament Table Confirmation). Step 2 is currently active, with a green 'チェックイン' button. A callout box points to this button with the text: 「チェックイン」を選択します. The main content area shows tournament details for 'バトルグラウンド トーナメント' (Battle Ground Tournament), including the start date (2021/11/18) and format (Free-for-all).

2-2. チェックインを完了したら、トーナメント表が確定するまで待機します。



The screenshot shows the tournament registration interface after the check-in process. The sidebar now shows step 3, 'トーナメント表確定' (Tournament Table Confirmation), as the active step, with a green 'トーナメント表' button. A callout box points to this button with the text: 「トーナメント表 確定しました」と表示されたら大会開始です. The main content area shows the tournament details, including the start date (2021/11/18) and format (Free-for-all).

### 3.対戦カードの表示～対戦開始

3-1. 対戦表が確定したら「トーナメント表」タブを選択し、「自分の対戦カードを確認」を選択すると対戦カードが表示されます。

The screenshot shows a tournament interface with a top navigation bar containing '大会' (Tournament), '参加者' (Participants), 'トーナメント表' (Tournament Table), and 'アナウンス' (Announcements). Below the navigation bar, there are tabs for rounds: '1回戦 0/32', '2回戦', '3回戦', '4回戦', '5回戦', and '6回戦'. The main content area displays two match cards, #1-1 and #1-2, each with a table of player rankings and scores.

**Match Card #1-1:**

順位	第1試合	合計
-	Player16 Player16	0
-	Player19 Player19	0
-	Player3 Player3	0
-	Player4 Player4	0
-	Player15 Player15	0
-	Player11 Player11	0
-	Player14 Player14	0
-	Player9 Player9	0

**Match Card #1-2:**

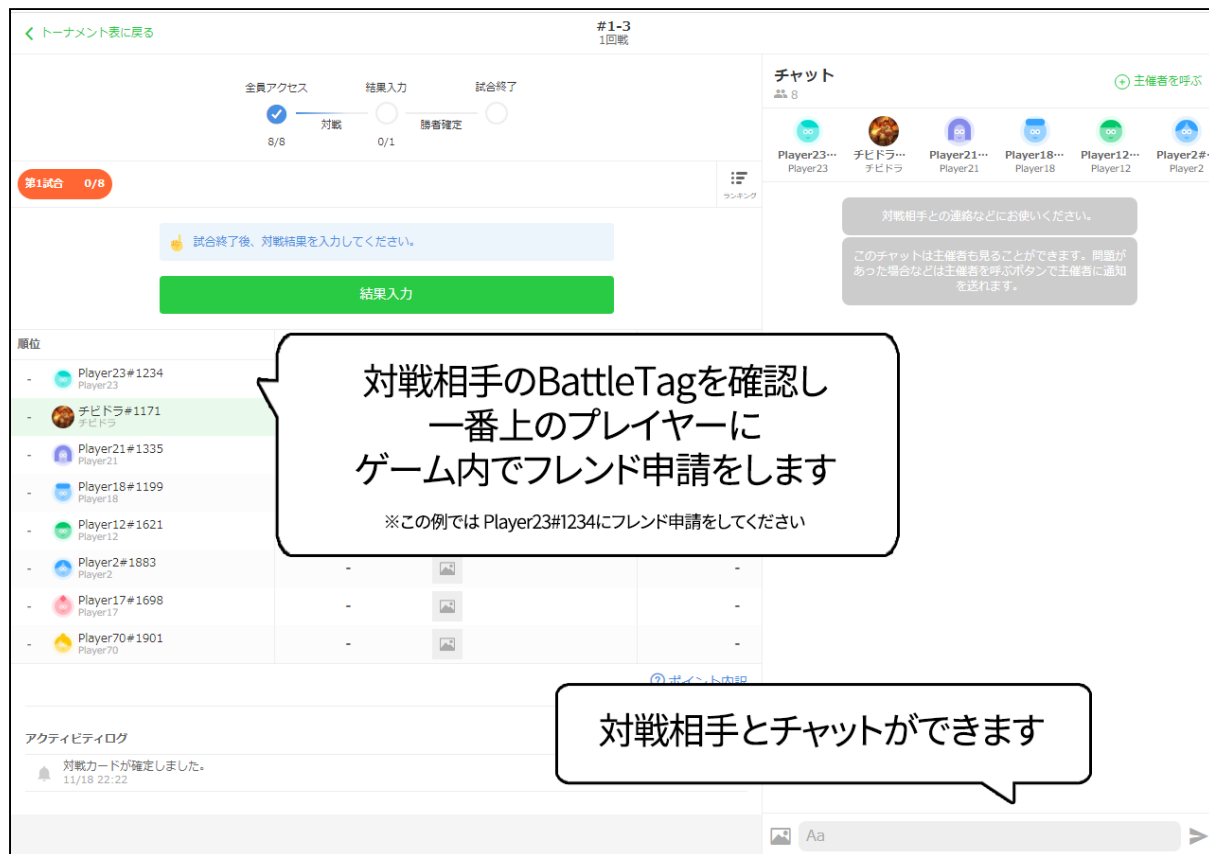
順位	第1試合	合計
-	Player13 Player13	0
-	Player7 Player7	0
-	Player6 Player6	0
-	Player5 Player5	0
-	Player20 Player20	0
-	Player10 Player10	0
-	Player22 Player22	0

Callout boxes provide instructions: 「トーナメント表」を選択します (Select 'Tournament Table') and 「自分の対戦カードを確認」を選択します (Select 'Check my match card'). A green button at the bottom of the second match card reads 「自分の対戦カードを確認 1回戦 #1-3」 (Check my match card Round 1 #1-3).

3-2. 対戦相手のBattleTagを確認し、対戦表の一番上のプレイヤーにゲーム内でフレンド申請をします。

※対戦表の一番上のプレイヤーはフレンド申請を承認してください。全員をバトルグラウンドに招待し、全員が揃ったら対戦を開始してください。

また、対戦相手とチャットが可能です。フレンド申請を送ったけれども承認されない場合などに利用してください。チャットで運営からのメッセージがあることもあります。



スマートフォンでは画面下部の「チャット」を選択すると、チャット画面が表示されます。



## 4.対戦結果登録

4-1. 自分の順位が確定したら、「結果入力」を選択します。



4-2. 自分の順位を選択してから、「結果確定」を選択します。



## 5.次ラウンドの開始

5-1. 次ラウンドに進出したプレイヤーは、次ラウンドの開始まで待機してください。  
次ラウンドが開始すると、次の対戦カードを確認できるようになります。

以降は1回戦と同様に進行してください。

The screenshot displays a tournament interface with two rounds of matches. Round 1 (#1-1) and Round 2 (#1-2) are shown, each with a list of players and their respective match cards. A green button at the bottom prompts the user to check their own match card for Round 2.

次ラウンドを選択すると  
対戦組み合わせが確認できます

次の対戦カードが決まると  
通知が届きます

次の対戦カードが決まると  
確認できるようになります

自分の対戦カードを確認  
2回戦 # 2-10