



대포 발사!

목표

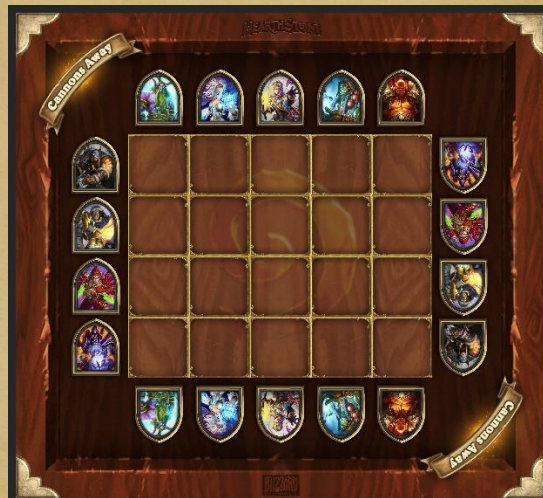
3 대 3 하스스톤을 플레이하세요! 각 플레이어는 특별한 싱글 플레이어 난투에서 승리하여 대포 발사! 게임 보드의 칸을 획득해야 합니다. 먼저 연속하는 네 개의 칸을 획득하는 팀이 승리합니다!

요구 사항

- 와글와글 하스스톤 와글와글 난투 특별 기능을 **대포 발사!** 설정해야 합니다. 와글와글 하스스톤은 아래에서 설정할 수 있습니다.

<https://firesidegatherings.com/ko-kr/create>

- 하스스톤이 설치되고 와글와글 하스스톤에 접속한 장치가 있는 6 명의 하스스톤 플레이어가 두 팀으로 나뉩니다.
- 아래는 **대포 발사!** 보드의 모습입니다.



- 각 팀의 게임 말 15 개입니다. 각 팀은 다른 색의 말을 사용합니다.



- 와글와글 하스스톤이 게임을 진행하는 시간과 장소로 설정됩니다.

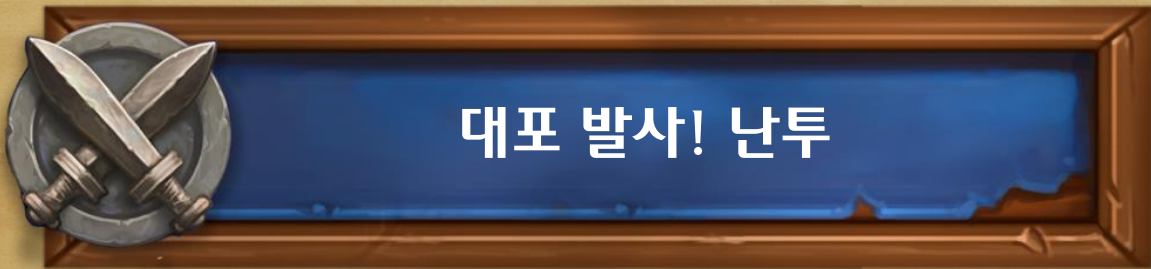
설정

- 3 명으로 이루어진 두 팀을 만드십시오. 각 플레이어는 하스스톤이 설치된 장치가 있어야 합니다. 각 장치는 여관주인의 와글와글 하스스톤에 접속되어야 합니다. 모든 플레이어에게 대포 발사! 와글와글 난투가 보여야 합니다.
- 각 팀은 아래와 같은 구성으로 "난투 중..." 면이 위로 향하도록 게임 말 3 개를 미리 놓습니다.



참고: 모든 칸은 각기 다른 하스스톤 직업이 표시된 열과 행에 속한다는 것을 참고하십시오(예를 들어 왼쪽 맨 위의 칸은 사냥꾼/드루이드 칸이고 오른쪽 맨 아래의 칸은 흑마법사/전사 칸입니다).

- 플레이어들은 대포 발사! 난투에서 승리하여 게임 보드의 칸을 차지해야 합니다. 게임을 시작하기 전에 각 팀은 팀의 "난투 중..."으로 표시된 3 개의 칸을 놓고 싸울 세 명의 플레이어를 결정해야 합니다.
- 칸을 놓고 싸울 플레이어가 결정되었으면 와글와글 하스스톤의 여관주인이 "시작!"이라고 외칩니다.
- 게임이 시작됩니다!



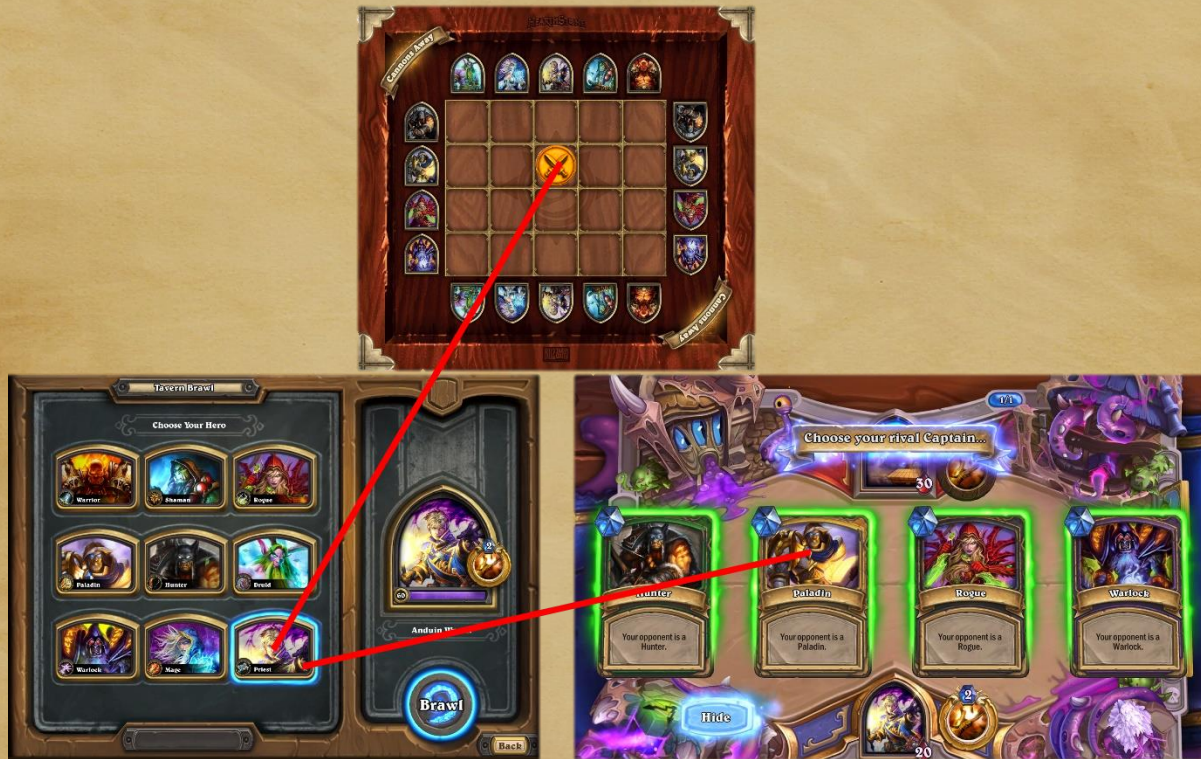
플레이어들은 게임 보드의 칸을 차지하기 위해 대포 발사! 난투를 플레이합니다. 이 난투는 **싱글 플레이어** 게임이고 빠르게 진행되기 때문에 플레이어는 한 번의 대포 발사! 보드 게임 매치에서 난투를 몇 번 정도 완료하게 될 것입니다.

이 난투에서 플레이어는 자신과 AI 상대의 직업을 선택합니다. 이 직업은 게임 보드의 열과 행에 해당합니다.



게임은 항상 열의 직업과 행의 직업 사이에 벌어지며 플레이어는 자신이 선호하는 바에 따라 열과 행의 직업을 선택할 수 있습니다.

예: 열에 있는 직업인 사제를 선택한 경우 상대의 직업으로 행에 있는 직업(사냥꾼, 성기사, 도적, 흑마법사)을 선택해야 합니다.



게임에 승리하면 여러분과 AI가 플레이한 직업을 상기시키는 창이 표시됩니다.



난투에서 승리한 플레이어는 "승리" 면이 위를 향하도록 게임 말을 뒤집어 해당 칸을 차지합니다. 그런 다음 새로운 게임 말로 플레이할 새 칸을 선택합니다.



아직 주인이 없는 모든 칸을 선택할 수 있습니다. 현재 난투가 벌어지고 있는 칸도 선택할 수 있습니다.



- 대포 발사! 난투를 다시 플레이해 승리하여 차지하십시오. 빨리 승리할수록 팀을 위해 빨리 칸을 차지합니다.
- 다른 플레이어와 같은 칸에서 플레이하는 경우, 먼저 난투에서 승리하는 사람이 칸을 차지하게 됩니다. 해당 칸을 놓고 난투를 벌이던 모든 플레이어는 게임을 포기하고 "난투 중..." 게임 말을 제거한 다음 플레이할 새 칸을 선택해야 합니다.
- 각각의 플레이어는 한 팀이 연속하는 4 개의 칸(대각선 포함)을 차지할 때까지 계속 플레이하면서 팀을 위해 칸을 놓고 싸웁니다. 먼저 연속하는 4 개의 칸을 차지하는 팀이 승리합니다!

