

Fuoco ai cannoni!

Obiettivo

Gioca 3v3 a Hearthstone! Ogni giocatore deve vincere una Rissa speciale per giocatore singolo per conquistare una casella sul tabellone di Fuoco ai cannoni!. La prima squadra a ottenere quattro caselle in fila vince!

Di cosa hai bisogno

- Un Fireside Gathering di Hearthstone con la Rissa Fireside Special impostata su **Fuoco ai cannoni!**. È possibile organizzare il proprio Fireside Gathering su:

<https://eu.battle.net/hearthstone/it/fireside-gatherings/create> (è facile!)

- Sei giocatori di Hearthstone divisi in due squadre, ognuno con il proprio dispositivo con Hearthstone installato e connesso al tuo Fireside Gathering.
- Una stampa del tabellone di **Fuoco ai cannoni!**



- 15 segnalini stampati per ogni squadra. Assicurati che ogni squadra utilizzi segnalini di colori diversi.

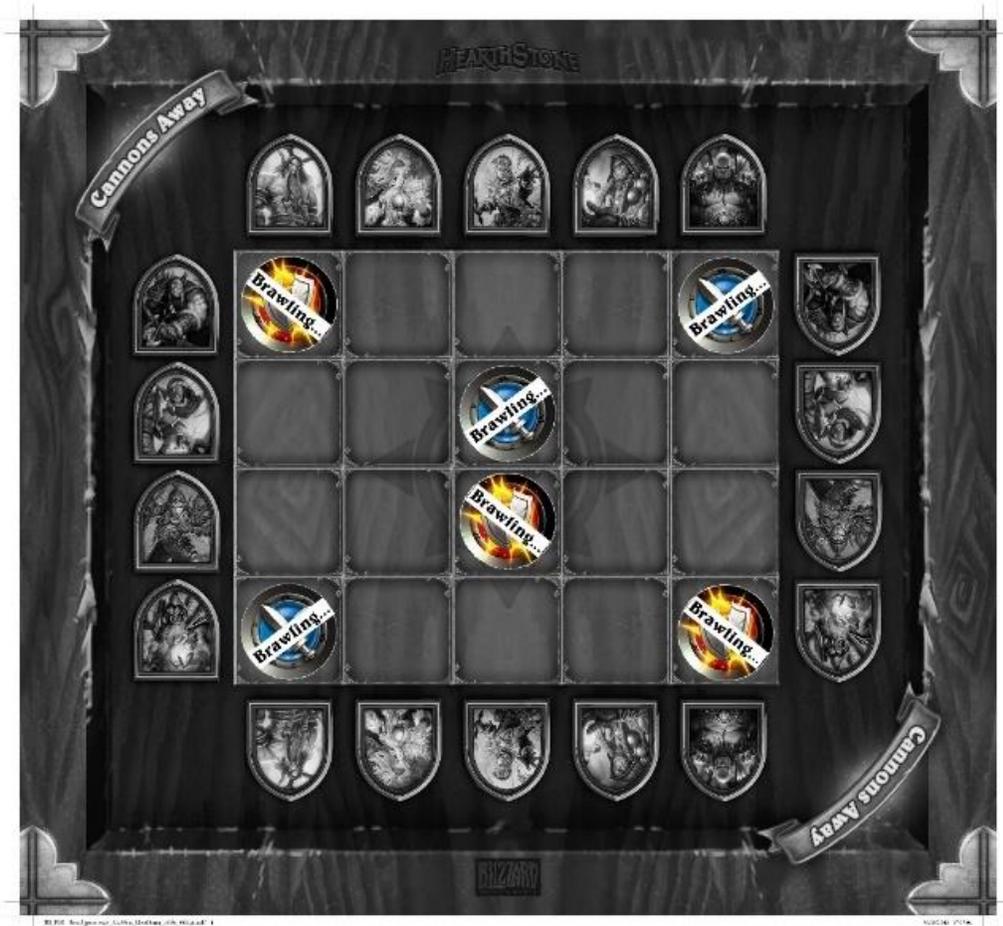


[not final game piece art]

- Un Fireside Gathering di Hearthstone organizzato nel luogo e all'ora prescelti.

Preparazione

- Formare due squadre da tre giocatori ciascuna. Ogni giocatore deve avere un dispositivo con Hearthstone installato. Ogni dispositivo deve essere connesso al Fireside Gathering del Locandiere. Assicurarsi che tutti i giocatori vedano la Rissa Fireside Fuoco ai cannoni!
- Mettere tre segnalini per ogni squadra sul tabellone, con la scritta "Brawling..." [Contesa] verso l'alto, come nell'immagine sottostante.



A ogni casella corrisponde una **riga** e una **colonna**, alle quali corrispondono a loro volta diverse classi di Hearthstone (la casella in alto a sinistra, per esempio, è quella di Cacciatore/Druido, mentre quella in basso a destra è quella di Stregone/Guerriero).

- Per vincere la Rissa Fuoco ai cannoni!, bisogna conquistare le caselle del tabellone di gioco. Prima dell'inizio del gioco, ogni squadra deve decidere quale dei tre giocatori proverà a conquistare ognuna delle tre caselle contenenti il segnalino della loro squadra con la scritta "Brawling...".
- Dopo aver deciso i tre giocatori che combatteranno per ogni casella, il Locandiere del Fireside Gathering urlerà "VIA!"
- Il gioco è iniziato!

La Rissa Fuoco ai cannoni!

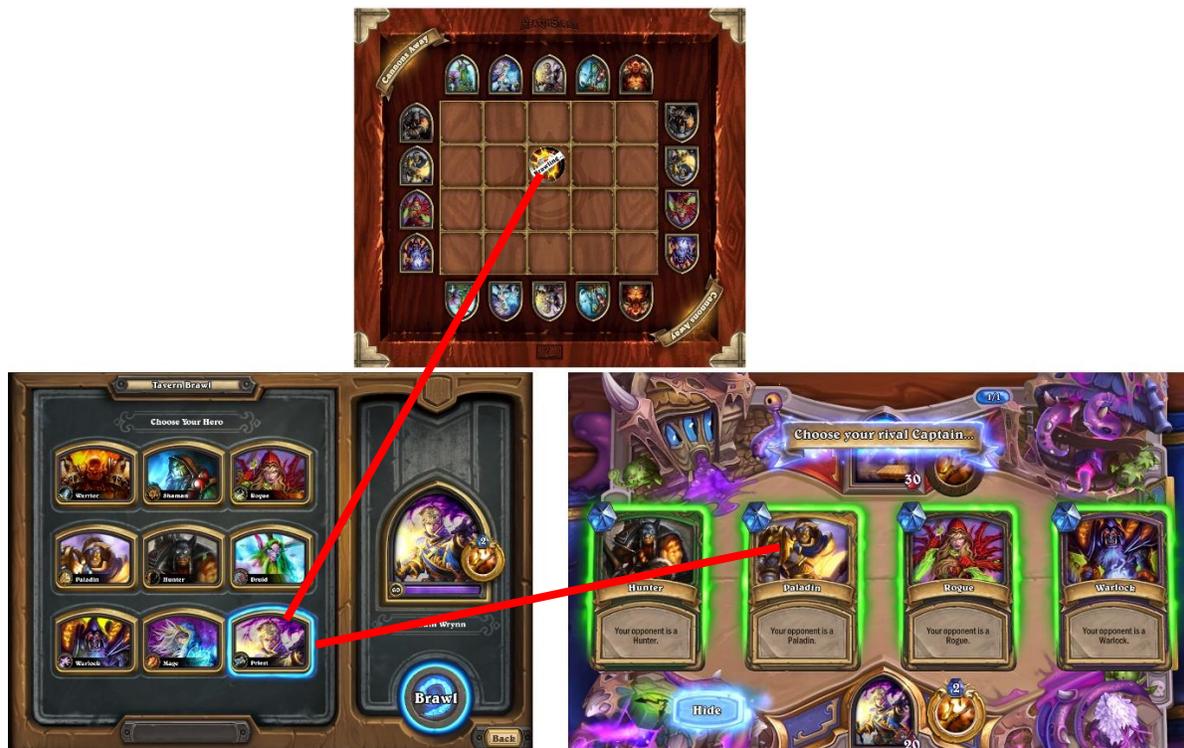
I giocatori della Rissa Fuoco ai cannoni! si danno battaglia per conquistare le caselle del tabellone di gioco. La Rissa è rapida e per **giocatore singolo**, in modo che i giocatori possano completare diverse Risse durante una sessione del gioco da tavolo Fuoco ai cannoni!

In questa Rissa, il giocatore deve scegliere la classe con cui giocare e quella con cui giocherà l'avversario, controllato dall'I.A.. Queste classi corrispondono a quelle indicate nelle righe e colonne del tabellone di gioco:



Le partite vengono disputate tra la classe di una **riga** e quella di una **colonna**, e il giocatore può scegliere quale classe giocare in base alle sue preferenze:

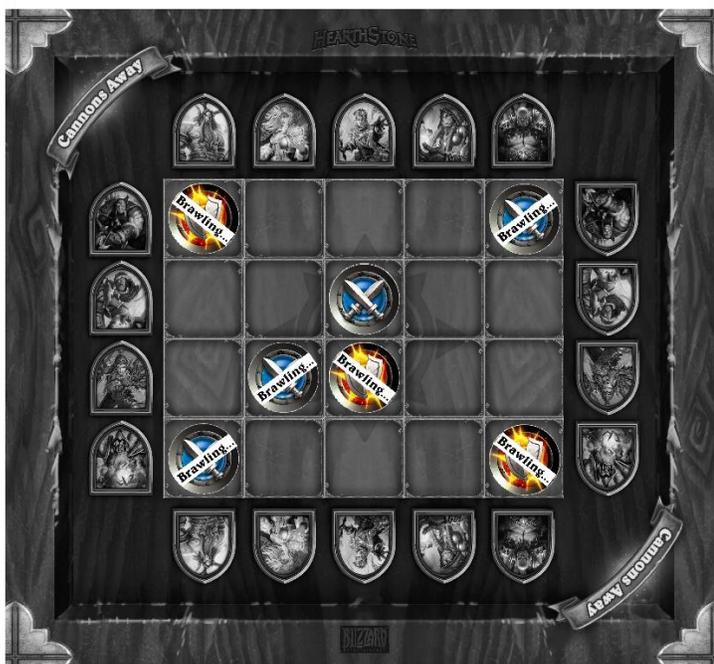
*Esempio: se scegli di giocare la Rissa con il Sacerdote (una tra le classi delle **colonne**), dovrai scegliere con quale classe giocherà l'avversario tra quelle disponibili nelle **righe** (ossia Cacciatore, Paladino, Ladro o Stregone).*



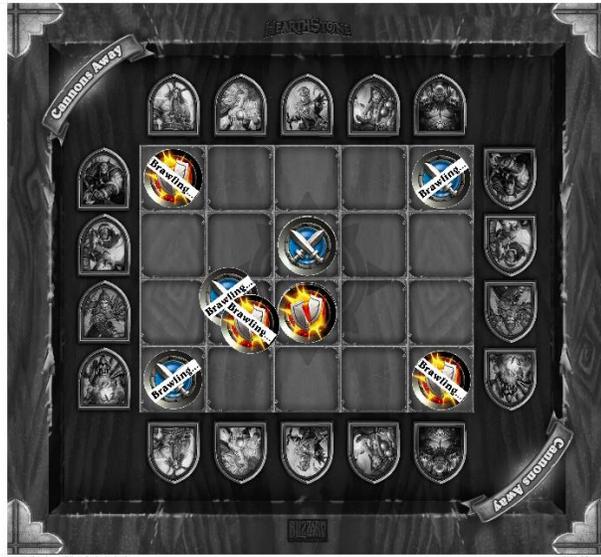
Se riuscirai a vincere la partita, apparirà una schermata che ti ricorderà con quale classe hai giocato e con quale ha giocato l'I.A.



Dopo che un giocatore ha vinto una Rissa, conquista la casella girando il segnalino sul lato con la scritta "Owned" [Conquistata]. Dopodiché, sarà possibile prendere un altro segnalino e scegliere per quale casella combattere.



È possibile scegliere qualunque casella ancora non conquistata, anche quelle con un segnalino con la scritta "Brawling..."!



- Gioca ancora la Rissa Fuoco ai cannoni! e conquista altre caselle. Più velocemente vincerei, più velocemente conquisterai caselle per la tua squadra.
- Se la tua squadra e quella avversaria stanno combattendo per la stessa casella, questa verrà conquistata dal primo che vincerà la Rissa. Tutti gli altri giocatori che stavano combattendo per quella casella devono arrendersi, rimuovere il proprio segnalino con la scritta "Brawling..." e scegliere una nuova casella da conquistare.
- Il gioco continua in questo modo, con i giocatori che cercano di conquistare le caselle per la propria squadra, finché una di esse non ottiene quattro caselle di fila (anche in diagonale!), vincendo così la partita.

