

2018 年 HGC 地平線對決 第二季 台港澳日賽區 賽事規章

一、 簡介

HGC 全球冠軍賽

全球冠軍賽 (HGC) 是《暴雪英霸》的主要競技聯賽。為了爭奪最強的頭銜，來自北美、歐洲、韓國及中國的頂尖職業隊伍在地區賽事及精英國際錦標賽中一爭高下，而 HGC 地平線對決是台港澳日賽區的主要賽事，冠軍隊伍將會與地平線對決 東南亞賽區的冠軍隊伍一決高下，冠軍隊伍將代表台港澳日與東南亞地區前往美國安那翰參加 HGC 決賽。詳細資訊請見《暴雪英霸》電競賽事官網總覽。

競賽章程

為確保賽事以公平誠實的方式進行，本手冊概述世界盃聯賽的規則、條例和選手責任。每一位聯賽參賽者都必須接受並服從賽事規則，且 Blizzard Entertainment 和合作夥伴得不定時修訂規則內容。

二、 報名

1.0 報名須知

1.1 報名時間：2018 年 07 月 11 日至 2018 年 07 月 25 日 18:00 截止。

1.2 海選賽報名表：<https://blizz.ly/2018HGCHC2>

1.3 隊長必須代表隊伍與所有隊員填寫報名表

1.4 暴雪娛樂股份有限公司、其母公司、附屬公司、子公司、代理人、專業顧問、廣告及宣傳代理人之董事、高階職員及員工，以及上開人員之近親屬，如母親、父親、兄弟、姊妹、兒子、女兒、養子女及／或法定或普通法配偶，以及上開各項之家庭成員等。以上人士皆無資格參與或贏取賽事獎項。

2.0 帳號規範

2.1 每位選手 Battle.net 帳號資料中的國家/居住地區必須為台灣、香港、澳門、日本。暴雪娛樂會審查非公民選手的連線 IP 是否有與居住需求符合。

2.2 於報名時，您必須年滿 15 歲以符合 HGC 地平線對決 第二季 – 台港澳日賽區的參賽資格。

2.3 選手的 BattleTag 及遊戲內名稱必須與平常公開使用 BattleTag 及遊戲內名稱相同，並於賽前獲得主辦方的認可。

2.4 參賽選手的 BattleTag、遊戲名稱、隊伍名稱必須與平時公開使用的名稱相同，必須符合 [BattleTag 命名規範](#)及[帳號命名規範](#)。

- 2.5 參賽隊伍中所有隊員的 Battle.net 帳號只能報名一次。
- 2.6 參賽隊伍中所有隊員不得使用兩個 Battle.net 帳號重複參賽。違者該隊員將以禁賽處置。
- 2.7 在賽季期間，參賽者如果需要出境前往他國，必須提出詳細資料供 Blizzard 審核。
- 2.8 參賽者必須使用報名時提供的比賽帳號完成所有賽事。
- 2.9 若有報名資料不齊、有誤等狀況，且沒有向主辦單位 (esports@blizzardarena.tw) 提出修改，經主辦單位發現後，該選手將喪失參賽資格。

3.0 隊伍數限制、後補規則

- 1.1 參賽隊伍上限為 32 隊。
- 1.2 隊伍需 5 人為正式隊員，最多 1 名教練。本季沒有後補隊員機制，因此若有 1 名隊員在賽事期間因故無法出賽，該隊伍將被判棄權。

4.0 居住要求

- 2.1 參賽隊伍其中至少三個隊員必須是台灣、香港、澳門與日本的公民或合法居民，且於賽事當日年滿 15 歲。
- 2.2 非公民但合法居留在台灣、香港、澳門與日本的隊員必須連續住在台港澳日地區至少 1 個月，並必須提交以下文件，寄電子郵件至 esports@blizzardarena.tw，以進行居留資格審查與報名資格認證。
 - 適用身分證明（範例）：
 - 有效的學生簽證、工作簽證
 - 不適用（範例）：
 - 旅遊簽證、打工渡假簽證、過期的護照
 - 學生證、借書證、大眾交通證件卡
- 2.3 參賽隊伍的隊員中，至多 2 位隊員可為外籍（非台、港、澳、日）選手，外籍選手必須符合上述年齡需求。於賽事期間（第一天線上賽開始），官方將依需求要求參賽隊伍隊員提供以下文件。
 - 賽事期間所使用之合格簽證（任一種簽證皆可）及護照影本
 - 機票

三、 賽事獎勵

● 八強循環賽

名次	獎金	晉級資格
冠軍	新台幣 120,000 元	參加 2018 年 HGC 地平線對決 第二季 總決賽
亞軍	新台幣 65,000 元	
季軍	新台幣 55,000 元	
殿軍	新台幣 40,000 元	
五、六名	新台幣 30,000 元	

七、八名	新台幣 20,000 元	
------	--------------	--

● 總冠軍賽

名次	獎金	晉級資格
冠軍	美金 3,500 元	參加於美國安那翰參加 2018 年 HGC 決賽
亞軍	美金 1,500 元	

四、 賽事架構

2018 年 HGC 地平線對決 第二季 台港澳日賽區共分為三個階段：第一階段為海選賽，第二階段為八強循環賽；第三階段為季後賽。

1.0 戰場清單

戰場
厄運之塔
煉獄聖壇
永恆戰場
蛛后之墓
天空神殿
巨龍郡
詛咒谷地
布萊西斯實驗所
伏斯凱亞鑄造廠

*主辦單位擁有隨時更改戰場清單的權利。

2.0 第一階段 - 海選賽

2.1 海選賽全程皆為線上賽，採三戰兩勝、雙敗淘汰制

2.2 海選賽隊伍將全數採隨機亂數放進對戰表

2.3 前四名隊伍可晉級第二階段的八強循環賽

2.4 比賽時間為 2018 年 07 月 28 日 20:00

2.5 報到平台：

各隊隊長必須於遊戲內的 HC2TW2018 聊天頻道報到（輸入 /join HC2TW2018 即可加入頻道）

2.6 報到開始時間為比賽當日 19:00；截止為比賽當日 20:00，逾時則失去參賽資格。

2.7 報到規則：

請隊長與所有隊員於開賽前 60 分鐘至頻道報到，於開賽前 10 分鐘報到完畢，若有隊員未能於時間內報到完畢導致比賽無法準備開始時，該隊

以棄權判定。即：選手需於台灣時間 7 月 28 日 19:00 至 HC2TW2018 遊戲頻道報到，並於 19:50 前報到完畢。

2.8 比賽伺服器為「錦標賽」伺服器 (台灣伺服器)

2.9 BO3 選禁地圖、選禁角 (Ban/Pick) 機制如下：

- 所有過程都必須在該回合比賽前完成
- 賽程表中隊伍編號數字較小者為甲方、編號較大者為乙方
- 選禁地圖過程：先由甲方禁用一張圖、接著由乙方禁用一張圖、接著由甲方選擇 BO3 的第一張圖、接著由乙方選擇 BO3 的第二張圖、接著由甲方選擇 BO3 的第三張圖
- 選禁角順序：BO3 第一場由乙方先進行選禁角、BO3 第二場由甲方先進行選禁角、BO3 第三場由乙方先進行選禁角

2.10 遊戲設定 (海選賽將自行約戰，聽從裁判指示開賽)：

- 主選單→進行遊戲→自訂遊戲→選擇該場地圖→建立遊戲
 - 自訂遊戲模式：錦標賽選拔
 - 遊戲隱私設定：無對戰歷程記錄
 - 第一個選拔隊伍：如上選禁角機制結果，選擇團隊 1 或團隊 2
- 關於遊戲內容限制，請參閱 4.0

2.11 每個 BO3 回合對戰後，勝方必須在 Battlefy 向系統回報比分

2.12 賽事結束後請聽從裁判指示，說明接下來的比賽進度

2.13 如有任何問題，請於 HC2TW2018 聊天頻道中立即回報，未立即回報視同喪失權益。

3.0 第二階段 - 八強循環賽

3.1 八強循環賽全程為線上賽，全部對戰都將進行轉播

3.2 採三戰兩勝單循環制，前四強將進入季後賽

3.3 比賽時程如下：

- 第一週：台灣時間 2018 年 08 月 01-03 日 20:00
- 第二週：台灣時間 2018 年 08 月 08-10 日 20:00
- 第三週：台灣時間 2018 年 08 月 15-17 日 20:00

3.4 報到時間：

- 第一場：比賽當日 19:00-19:40
- 第二場：比賽當日 20:00-20:30
- 第三場：比賽當日 20:30-21:00

3.5 報到平台：

各隊隊長必須於遊戲內的 HC2TW2018 聊天頻道報到 (輸入 /join HC2TW2018 即可加入頻道)

3.6 BO3 選禁地圖、選禁角 (Ban/Pick) 機制如下：

- 所有過程都必須在該回合比賽前完成

- 由裁判方隨機決定甲與乙方後，告知雙方對戰隊伍
 - 選禁地圖過程：先由甲方禁用一張圖、接著由乙方禁用一張圖、接著由甲方選擇 BO3 的第一張圖、接著由乙方選擇 BO3 的第二張圖、接著由甲方選擇 BO3 的第三張圖選
 - 禁角順序：BO3 第一場由乙方先進行選禁角、BO3 第二場由甲方先進行選禁角、BO3 第三場由乙方先進行選禁角
- 3.7 每個 BO3 回合對戰後，勝方必須在 HC2TW2018 聊天頻道向裁判回報比分
- 3.8 賽事結束後請聽從裁判指示，說明接下來的比賽進度
- 3.9 如有任何問題，請於 HC2TW2018 聊天頻道立即回報，未立即回報視同喪失權益。

4.0 第三階段 - 季後賽

- 1.1 季後賽為線上賽，採全程線上轉播
- 1.2 賽制採三戰兩勝，冠軍賽為五戰三勝，勝部冠軍有一分優勢。
- 1.3 比賽時程如下：
- 第一天：台灣時間 2018 年 08 月 25 日 20:00
 - 第二天：台灣時間 2018 年 08 月 26 日 20:00
- 1.4 報到時間：
報到時間為比賽當日 19:00；截止為比賽當日 20:00，逾時則失去參賽資格。
- 1.5 報到平台：
各隊隊長必須於遊戲內的 HC2TW2018 聊天頻道報到（輸入 /join HC2TW2018 即可加入頻道）
- 1.6 BO3 選禁地圖、選禁角（Ban/Pick）機制如下：
- 所有過程都必須在該回合比賽前完成
 - 由裁判方隨機決定甲與乙方後，告知雙方對戰隊伍
 - 選禁地圖過程：先由甲方禁用一張圖、接著由乙方禁用一張圖、接著由甲方選擇 BO3 的第一張圖、接著由乙方選擇 BO3 的第二張圖、接著由甲方選擇 BO3 的第三張圖
- 1.7 選禁角順序：BO3 第一場由乙方先進行選禁角、BO3 第二場由甲方先進行選禁角、BO3 第三場由乙方先進行選禁角
- 1.8 BO5 選禁地圖、選禁角（Ban/Pick）機制如下：
- 所有過程都必須在該回合比賽前完成
 - 由裁判方隨機決定甲與乙方後，告知雙方對戰隊伍
 - 選禁地圖過程：先由甲方禁用一張圖、接著由乙方禁用一張圖、接著由甲方選擇 BO5 的第二張圖、接著由乙方選擇 BO5 的第三張圖、接著由甲方選擇 BO5 的第四張圖、最後由乙方選擇 BO5 的第五張圖

五張圖

- 選禁角順序：BO5 第二場由乙方先進行選禁角、BO5 第三場由甲方先進行選禁角、BO5 第四場由乙方先進行選禁角、BO5 第五場由甲方先進行選禁角

1.9 賽事結束後請聽從裁判指示，說明接下來的比賽進度

1.10 如有任何問題，請於 HC2TW2018 聊天頻道中立即回報，未立即回報視同喪失權益。

1.0 總冠軍賽

1.1 總冠軍賽為線下賽，採七戰四勝

1.2 比賽時間為 2018 年 09 月 01 日 19:00。

1.2.1 比賽當日的選手行程將另行通知隊伍代表。

1.3 比賽地點為 暴雪電競館（台北市大安區敦化南路一段 245 號十二樓）

1.4 比賽伺服器為「錦標賽」伺服器

1.5 BO7 選禁地圖、選禁角（Ban/Pick）機制如下：

- 所有過程都必須在該回合比賽前完成
- 裁判將在現場決定一隊伍為硬幣頭像面、另一隊伍為硬幣數字面，並於現場投幣，被擲到的那一方可選擇為甲方或乙方
- 選禁地圖過程：先由甲方禁用一張圖、接著由乙方禁用一張圖、接著由甲方選擇 BO7 的第一張圖、接著由乙方選擇 BO7 的第二張圖、以此類推到接著由乙方選擇 BO7 的第六張圖後，剩下的即為第七張圖。
- 選禁角順序：BO7 第一場由乙方進行選禁角、第二場由甲方進行選禁角、第三場由乙方進行選禁角、以次類推，第七場由乙方先進行禁選角。

1.6 如遇到其他問題，請舉手向賽事單位裁判告知

五、 賽事懲處定義

1.0 棄權判定

1.1 海選賽隊伍遲到或因可抗拒因素導致賽事無法準時開始，超過 5 分鐘緩衝期後判定放棄後續所有賽事與相關獎金。

1.2 線上與線下賽參賽選手若未能於報到截止時間前完成報到手續，則該隊伍將失去參賽資格。

1.3 於報到完成後，須自行注意賽事進度，如對手已準備完成並且告知裁判後開始計算十分鐘內未到，則判該隊伍警告一次，二十分鐘時將再給予一次警告。

1.4 總冠軍賽隊伍若無故未到（賽前未聯繫與告知主辦單位），則主辦單位有權判該隊伍放棄後續所有賽事與賽事獎金。

1.5 比賽期間，如果發現有遊戲中會影響比賽平衡的觸發、指令或任意行

為，賽事主辦方將提早或於當下通知選手，選手必須配合賽事主辦方停止使用，違者將給予警告或禁賽

2.0 警告

2.1 主辦單位將依據選手行為及情節嚴重性警告判定。

2.2 第一個警告判該場對戰負一小分；收到第二個警告時，該隊伍將立即失去本次賽事參賽資格。

3.0 補位方針：

3.1 總冠軍賽中若有一隊伍在進行比賽時因故決定放棄後續比賽權利而喪失比賽資格與獎金，該隊伍前一回合的對手將代為晉級並擇日進行賽事。若前一回合對手也放棄後續比賽，則由該回合的對手隊伍晉級。

3.2 八強循環賽若上季保送的四支隊伍有人放棄其保送資格，則由海選賽選出遞補隊伍。

3.3 海選賽時，如八強循環賽參賽隊伍不足八支隊伍，則將由晉級戰落敗的隊伍進行加賽，其加賽規則採用順位遞補 如有同排名狀況再行加賽。

4.0 遊戲內容限制：

- 新英雄與新地圖正式上線跟隨比賽伺服器更新，請注意官方更新訊息。

- 禁用造型：

- 大天使迪亞布羅
- 暮光大天使迪亞布羅
- 劇毒大天使迪亞布羅
- 鋼鐵鷹凱爾薩斯 (Cyberhawk Kael'thas)
- 鋼鐵鷹凱爾薩斯 (Cyborghawk Kael'thas)
- 青玉鋼鐵鷹凱爾薩斯
- 掠奪者穆拉丁
- 突擊隊掠奪者穆拉丁
- 自治聯盟掠奪者穆拉丁
- 排球女將李敏
- 淡黃排球女將李敏
- 緋紅排球女將李敏
- 死神機甲泰瑞爾
- 突擊型機甲泰瑞爾

- 禁用坐騎：

- 女爵凱莉根蝙蝠化身
- 血爵阿薩斯蝙蝠型態

- 禁用噴漆

- 起司
- 愛心
- 皮皮

- 阿薩斯表情圖示
- 露娜拉表情圖示
- 屠夫表情圖示
- 莫拉萊斯中尉表情圖示
- 希瓦娜斯表情圖示
- 閃光表情圖示
- 泰蘭妲表情圖示
- 蘇爾表情圖示
- 札莉雅表情圖示
- 澤拉圖表情圖示
- 如果使用禁用造型、坐騎、噴漆或表情圖案，該選手之隊伍將於該地圖無條件判定戰敗。

六、 賽事通則

1.0 電腦設定

- 1.1 比賽進行期間，不可使用未獲許可的程式
- 1.2 根據比賽規則，選手不能與對手外的人或比賽管理單位進行交流
- 1.3 根據比賽行為規範，使用第三方軟體進行干涉會導致選手喪失比賽資格

2.0 遊戲設定

- 2.0 選手必須使用自己的 **Battle.net** 帳號，此帳號必須具備有效的《暴雪英霸》授權和最新的遊戲內容
- 4.1 選手必須在比賽過程中使用相同的 **Battle.net** 帳號。
- 4.2 必要時，選手需使用主辦單位提供的特殊帳號。
- 4.3 必須開啟 **Battle.net** 的「忙碌中」設定
- 4.4 《暴雪英霸》必須開啟「儲存所有戰鬥錄影」

5.0 選手行為規範

- 5.1 隊伍不得進行非必要的暫停，若有需要暫停，選手必須使用全頻打出「PP」（Pause Please 簡稱）並立刻按下暫停，且選手必須向管理團隊提出理由。
- 5.2 在對戰當中，選手除了開場招呼、比賽結束和要求暫停外，不得使用聊天功能。
- 5.3 若未取得主辦單位同意，選手蓄意在比賽結束前離開遊戲將視為自動投降。
- 5.4 在比賽中，觀賞比賽重播得被視為蓄意拖延，將會受到警告與後續懲罰。
- 5.5 在比賽中，選手不得在比賽中途觀賞重播。若比賽還有未完成的對戰次數，選手必須在 1 分鐘內跟指定的比賽管理團隊會合。

6.0 線上賽斷線狀況

- 6.1 若選手在《暴雪英霸》比賽中斷線，選手必須立即解決問題並回到遊戲中
- 6.2 若斷線為官方伺服器問題，經官方查證後，管理團隊將決定是否重賽

七、 線上賽規則

- 1.0 若系統判定比賽平手，則重新進行對戰
- 2.0 主辦單位會盡力協調問題，但不保證會更改賽程。。
- 3.0 比賽主辦單位有權判定斷線次數過多、惡意或蓄意斷線的選手喪失資格
- 4.0 選手不得公開分享《暴雪英霸》的賽事重播檔（Replay）
- 5.0 賽程若有任何衝突，必須在指定的時間內聯絡比賽主辦單位。
 - 5.1 主辦單位會盡力協調問題，但不保證會更改賽程。
- 6.0 選手必須在指定的時間內進行報到並準備完畢，準備完畢代表選手能在 60 秒內開始比賽。
- 7.0 循環賽中，選手不得進行非必要的暫停，若有需要暫停，選手必須使用全頻打出「PP」（Pause Please 簡稱）。裁判或 OB 會立刻暫停，但選手必須向比賽管理單位提出理由
- 8.0 每一位選手每天都有 10 分鐘的斷線緩衝期，比賽主辦單位有權判定斷線次數過多的選手喪失資格。

八、 線下賽規則

- 1.0 設備
 - 1.1 選手必須使用主辦單位提供的電腦和螢幕。
 - 1.2 主辦單位有權禁止任何電子儲存裝置，請事先詢問主辦單位的規則。
 - 1.3 選手必須攜帶自己的 USB 滑鼠及 USB 鍵盤。
 - 1.4 選手需使用現場所提供的抗噪式耳機
 - 1.5 所有設備必須與 Windows 內建的驅動程式相容。選手可使用經主辦單位認可的特定 USB 驅動程式，想使用特定 USB 驅動程式的選手必須於賽前聯絡主辦單位。
 - 1.6 若設備有提供優勢的嫌疑，主辦單位保留禁用該設備的權利。
- 2.0 電腦設定
 - 2.1 未獲得主辦單位許可，不可安裝任何其他程式。
 - 2.2 在比賽途中，選手除了遊戲外，不可使用其他應用程式、瀏覽器或轉播。主辦單位會在現場賽前檢查電腦。
 - 2.3 選手不可更改遊戲檔案或變動驅動程式。
 - 2.4 選手必須在主辦單位的監督下才能更改影像設定
- 3.0 選手行為
 - 3.1 若隊伍中有教練成員，教練得以協助隊伍選禁地圖與選禁角流程，當選禁角流程結束後，教練必須離開舞台

- 3.2 若出現遊戲方面的爭議，選手必須馬上通知管理單位。一旦下一場對戰開始，選手便無法針對先前的比賽結果提出抗議。比賽管理單位擁有是否調查先前比賽結果的權利
- 3.3 選手不得公開分享《暴雪英霸》的賽事重播檔（Replay）

九、 選手定義

1.0 選手行為規範

2018 年 HGC 地平線對決 第二季 是正式的運動賽事。所有參賽者理應保持選手的尊嚴。蓄意或試圖違反下列選手行為規範，得處以觸犯選手規範所列出的懲處。

爭議與糾正 - 應先透過電子郵件、電話，或親自向主辦單位舉發任何違反目前聯賽運作的行為或爭議。若主辦單位沒有及時妥善回應，選手和團隊可透過 esports@blizzardarena.tw 聯絡 Blizzard Entertainment。除非此問題是由管理單位或 Blizzard 處理，否則不得在私人的社交媒體或網站上公佈尚待解決的情況。

- 1.1 語言 - 有語言在內，選手不得在暱稱、遊戲聊天室、大廳聊天室或訪問中使用任何帶有猥褻、褻瀆、種族歧視的發言，包含使用縮寫和掩蓋性的字詞。主辦單位保留強制管制的權利。
- 1.2 行為 - 在比賽對手、管理團隊成員、媒體和粉絲面前，選手的舉止必須符合運動家精神。
- 1.3 爭議與糾正 - 若選手對目前聯賽營運方式有任何質疑，必須先透過電子郵件、電話或親自向賽事單位反應。若賽事單位沒有及時妥善回應，選手和團隊可透過 esports@blizzardarena.tw 聯絡 Blizzard Entertainment。
- 1.4 通訊和儲存裝置 - 選手攜帶任何電子儲存裝置到比賽會場之前必須先詢問主辦單位，亦不允許在比賽中使用手機或對外通訊設備。選手在比賽中，所有個人物品皆須收納至密封袋中，或交給管理單位保管。
- 1.5 違禁藥物 - 選手不可使用或持有違禁藥物，違者除了受到選手規範的懲處外，還可能依當地法律將違者移送法辦。
- 1.6 酒精 - 比賽主辦單位有權剔除在比賽中飲酒的選手之參賽資格。
- 1.7 作弊 - 比賽不會容忍任何作弊行為。一旦主辦單位查明作弊事實，將立即剔除選手的比賽資格並逐出會場，亦可能限制作弊選手未來的參賽資格。
- 1.8 濫用軟體漏洞 - 任何蓄意或試圖利用遊戲漏洞的自肥行為將導致選手喪失比賽資格。Blizzard Entertainment 擁有判斷使用漏洞或自肥行為的權利。
- 1.9 同謀和操作比賽 - 選手不可蓄意或試圖操作任何比賽結果。若主辦單位查明選手同謀操作比賽，將立即剔除選手的比賽資格並逐出會場，亦

可能限制作弊選手未來的參賽資格。選手參賽時，必須隨時隨地全力以赴。

1.10 賭博行為 – 選手不得或試圖針對任何 **Blizzard** 遊戲的任何比賽或比賽相關內容進行賭博行為。

1.11 誹謗 – 選手不得做任何行為或做任何涉及道德敗壞的犯罪行為，或使其他選手，主辦單位遭受蔑視、侮辱、嘲笑、影響其名譽(聲)，爆發醜聞或冒犯主辦單位之社群 (community) 或其任何實質性組織團體，或者可能會對暴雪娛樂的聲譽或品牌造成實質性傷害之行為。

1.12 任何其他形式之違反暴雪娛樂的「最終用戶許可協議」行為(詳參以下的連結:[中文版](#) / [英文版](#))。

2.0 觸犯選手規範

2.1 **Blizzard Entertainment** 和主辦單位將審視違反規範的行為。

2.2 違反規範的選手將依嚴重性而遭受警告、立即喪失資格、獎金懲罰、逐出會場及/或限制未來參賽資格等懲處。

2.3 **Blizzard Entertainment** 擁有判斷選手是否違反規範的最終決定權。

3.0 觸犯比賽規則

3.1 若選手違反比賽規則，比賽主辦單位得視情況給予選手一次警告。

3.2 若選手在容許情況外拖延比賽，選手將收到一次警告。

3.3 一旦選手因上述原因收到一次警告並有後續違規行為，比賽主辦單位和 **Blizzard Entertainment** 將有累計懲罰的權利。

4.0 選手喪失資格或禁賽

4.1 若選手因違反線上賽、現場賽或選手規範而遭到主辦單位或 **Blizzard Entertainment** 取消資格或禁賽後的參賽資格；主辦單位和 **Blizzard Entertainment** 有權決定該選手未來參與 HGC 活動的資格。

4.2 禁賽時間的長短得取決於違反情節的輕重。主辦單位和 **Blizzard Entertainment** 有權決定該選手未來參與 HGC 活動的資格。

5.0 選手基本權利和責任

5.1 賽程 – 每場比賽之間選手可以要求 5 分鐘的休息時間

5.2 選手暱稱 – 選手有權使用遊戲暱稱和戰隊標識，但不可包含褻瀆或不當用語。(請參閱 [BattleTag 命名規範](#)及[帳號命名規範](#))

5.3 訪問和媒體 – 選手在觀察員和媒體前必須保持禮貌態度，但也有權拒絕個人行程外的非正式簽名會、攝影會和訪問等要求。選手可自行決定是否要參加非正式的簽名會、攝影會和訪問活動。只要不妨礙選手的賽程，選手都有參加簽名會、攝影會和訪問活動的權利。

5.4 評論 – 選手有權發表個人評論，內容需展現選手專業及運動家精神。選手若發表中傷或各種誹謗言論，主辦單位會依嚴重程度對其處以警告、懲罰或逐出聯賽的懲處。主辦單位和 **Blizzard** 必須在公開宣布資料之前，審視聯賽爭議或選手違反規定的舉發資料。

- 5.5 獎金 – 選手在繳交內容正確的完整書面資料並釐清懲處內容後，將於 90 天內收到獎金。
- 5.6 個人實況 – 選手有權在私人時間進行天梯或排名對戰的實況轉播，但不得轉播任何 2018 年 HGC 系列賽事的正式比賽
- 5.7 非 2018 年 HGC 系列賽事 – 選手有權參加其他 Blizzard Entertainment, Inc. 授權的賽事。若選手因參加其他賽事而錯過 2018 年 HGC 系列賽事的賽程，選手必須自行負責
- 5.8 拒絕權 – 選手有拒絕比賽的權利，選手沒有參與的比賽將視為自動棄權。

6.0 現場賽的選手權利和責任

- 6.1 出席比賽 – 選手必須親自出席賽程。選手若無缺席或退出比賽的正當理由，可能會喪失比賽資格和未來參賽的資格
- 6.2 賽事資訊 – 選手會在賽前收到得賽程表、地點和正式訪問等比賽必要資料。這些資料最晚將於比賽開始前兩天公佈、交給選手或團隊經理
- 6.3 交通 – 若有長途交通需求，主辦單位會事先與選手聯絡交通細節
- 6.4 贊助商 – Blizzard Entertainment, Inc. 會盡力確保選手、團隊和主辦單位能夠一同推廣各方的贊助商。以下是選手和主辦單位的權利與責任說明：
 - 贊助商爭論仲裁：任何團隊和選手之間的贊助商推銷糾紛，一律交由 Blizzard Entertainment, Inc 負責仲裁。
 - 贊助商類別限制 – 賽事不允許以下贊助商類別：
 - 色情商品（或成人商品）
 - 酒精
 - 菸草或香菸
 - 槍械
 - 博弈網站；或
 - 不利於 Blizzard Entertainment, Inc. 其全球業務經營的任何公司（如系統入侵、販賣遊戲貨幣、販賣遊戲帳號、販賣遊戲密碼）
 - 著裝標準 – 只要不違反贊助商類別限制，選手有權穿著帶有贊助商商標的正式團服。
 - 若選手的服裝與允許的贊助商不符，主辦單位有權要求選手換上主辦單位預備的中立服裝
 - 選手贊助設備 – 選手有權使用個人物品彰顯贊助商。
 - 標準設備 – 選手贊助設備，包含鍵盤、滑鼠、滑鼠墊、滑鼠線和耳機等設備必須符合標準設備規則。若主辦單位要求在比賽中使用隔音耳機，選手可以決定是否將自己的耳機掛於脖子上

- 其他選手贊助設備 – 選手可攜帶瓶裝水和毛巾等額外物品進入選手區。在主辦單位以該選手為主的任何比賽中，未經主辦單位允許，選手必須將所有（非設備）物品放置在桌子下方
 - 主辦單位贊助設備 – 主辦單位有權在會場或節目中彰顯贊助商
 - 影片設備 – 主辦單位有權在節目中使用贊助商的設備和商標，亦有權要求比賽使用特定的隔音耳機
 - 其他主辦單位贊助物品 – 主辦單位可以提供贊助商的物品給選手使用。選手有權要求主辦單位清除選手區中所有非節目贊助商的物品
- 6.5 掛名贊助之隊伍名稱或選手名稱將不被主辦單位使用於本賽事中任何形式的露出，詳細資訊可透過 esports@blizzardarena.tw 聯絡主辦單位
- 6.6 食物 – 餐點或零食需由選手自費
- 6.7 活動隱私權 – 在休息時間，選手有權在私人空間放鬆、練習、遠離媒體或觀眾

十、 主辦單位

1.0 BLIZZARD ENTERTAINMENT, INC.

Blizzard Entertainment, Inc. (www.blizzard.com) 是 Activision Blizzard 旗下頂尖的娛樂軟體開發和出版公司，以推出遊戲界最受好評的遊戲而聞名，知名遊戲作品包括《魔獸世界®》、《魔獸爭霸®》、《星海爭霸®》、《暗黑破壞神®》、《爐石戰記®》、《暴雪英霸®》、《鬥陣特攻®》等。自 1994 年「Blizzard」品牌正式創立以來，公司迅速成長為最受歡迎和廣受業內尊敬的電腦遊戲開發商之一。通過強調精益求精的遊戲設計和其樂無窮的娛樂體驗，Blizzard 公司一直享有無與倫比的口碑。

本賽事規章下之暴雪娛樂係指香港商動視暴雪有限公司台灣分公司及/或其關係企業。

2.0 賽事主辦單位

2018 年 HGC 地平線對決 第二季 台港澳日賽區將由暴雪娛樂主辦。

3.0 無差別待遇

世界盃聯賽提供符合資格的選手相同的機會，無種族、膚色、年齡、宗教、性別、血統、懷孕與否、婚姻狀態、性傾向、身體或精神殘疾、服役狀態的差別待遇和所有其他當地法律規定的差別待遇理由。

4.0 責任豁免書

參加此賽事的先決條件為，參賽者（如為未成年人，包含其法定代理人或監護

人；下同)同意不會在賽事期間作出任何有害於 **Blizzard** 賽事組織及任何其他相關合作夥伴企業的子公司、附屬機構、主管、高階職員、員工和代理人(下稱「免責方」)之行為，並免除該方所有應負之責任。參賽者需放棄向免責方請求其在 2018 年 HGC 地平線對決中所發生或與 2018 年 HGC 地平線對決相關的任何索賠、花費、傷害、損失、損害，或獎金所生相關之損害賠償問題，例如獎金之頒發、誤發、獎金之領取、持有、使用或無法使用等問題（包括但不限於在以下各方面不向主辦單位主張其權利或請求損害賠償：人身受傷、死亡、財物損失或毀壞、人格權或隱私權、誹謗或惡意描述所導致的索賠、花費、傷害、損失或損害），無論係依契約、侵權（包含過失）、擔保或其他理論。參賽者必須同意主辦單位得利用參賽者之姓名、別名、自傳或職業敘述、照片、畫像、肖像、聲音、表述或其他等作為其促銷或商業之用途。

5.0 章程修訂

2018 年《暴雪英霸》HGC 地平線對決 第二季 台港澳日賽區之規則、條例和規範僅能由 **Blizzard Entertainment, Inc.** 修訂、撤銷或更改。

- 版本更新說明細節

2018 年 7 月 19 日更新 - 2018 年 HGC 地平線對決 第二季 台港澳日賽區手冊完全更新

©2018 美商暴雪娛樂股份有限公司 (**Blizzard Entertainment, Inc.**) 版權所有。暴雪英霸、**Heroes of the Storm** 及 **Blizzard Entertainment** 是美商暴雪娛樂股份有限公司在美國和/或其他國家的商標或註冊商標。在此提及的所有其他商標均為其各自所有者的財產。